Aula 03: torne seu programa dinâmico com variáveis

- -> "Var" abreviação de "variáveis";
- -> "=" fala-se "recebe";
- -> Só usa o "Var" para atribuir a variáveis apenas na primeira vez de uso;
- -> Para arredondar um número use a TAG "Math.round ()";
- -> Variável sempre começa com letra minúscula, e se for uma palavra composta, a segunda palavra começa com letra maiúscula: (i)dade(A)lmeida / (r)aama(A)lmeida;
- -> Todas as funções declaradas devem ficar no início do código (logo após "script");
- -> Função: sempre indica verbo!
- -> Sempre dentro de um bloco { } dá um "tab";
- -> Uma função pode ser um atalho para várias instruções;
- -> "/ /" fica como comentário. O Java ignora tudo que vem após as barras, fica como comentário. Chamado "código comentado", aquele que é ignorado pela JavaSCritp;