

Aula 04: Movendo elementos: animações simples

- > “Math.PI”: é igual a 3, 14;
- > “clearRect”: serve para apagar aquilo que já foi desenhado;
- > “setInterval”: TAG para colocar intervalos entre as funções/variáveis!;
- > Se não estamos usando o () estamos chamando a função? Não, não estamos. O que fizemos foi passar a função inteira como parâmetro para setInterval que internamente a chamará para nosso programa;
- > Em JavaScript, existe o evento onkeydown, que permite identificar qual tecla está pressionada. Esse evento é o único capaz de identificar também as setas do teclado. Contudo, até agora todos os eventos que associamos foi com nossa tela, mas dessa vez quem deve responder ao evento é document. E document, nosso oráculo que sabe tudo o que a página possui, é o cara que fica escutando ao teclado. Então, vou alterar o código e criar a função leDoTeclado e associá-la ao document através do evento onkeydown;
- >