

## **Aula 01:** Desenhando gráficos com canvas

- > "<canvas></canvas>": É a tag para desenho. Como se fosse uma tela em branco. Digita no nunca HTML;
- > "Width" (largura) / "height" (Altura);
- > "tela.getContext": TAG para determinar qual tela eu quero. Se, 2d/3d/ (...);
- > "fillRect": para pintar (colocar até onde quero pintar);
- > "fillStyle": para dizer a COR na qual quero pintar (esse sempre vem antes da TAG fillRect);
- > "moveTo": onde começa a pintar;
- > "lineTo": até onde pinta;
- > "fill": para preencher o espaço pedido;
- > "arc": para círculo.