

Aula 02: Extrair funções

- > "fillStroke": usar para borda. Colocar = e a cor;
- > Quando não definimos a cor do stroke a cor padrão utilizada é black. No entanto, para mudarmos a cor do stroke para uma cor diferente de preto, precisamos realizar essa operação através da propriedade "strokeStyle". ([CanvasRenderingContext2D](#));
- > "While/for" são estruturas de repetição.