

# D3

---

## Gruppe 38

### Konseptuell modell

I gui er begrepene TabPanel og Calendar.

Sammenhengen mellom disse er:

- TabPanel viser variabelt innhold etter hvilken tab som vises, og Calendar viser kalenderen basert på uke valgt.

I Calendar er begrepene timeslot, event, nesteUkeKnapp, ForrigeUkeKnapp .

Sammenhengen mellom disse er:

- Calendar har en mengde timeslots som kan fylles av en event.
- nesteUkeKnapp og forrigeUkeKnapp kan brukes til å manipulere hvilken uke med timeslots som blir vist.

I TabPanel er begrepene Dashboard, Ny avtale, Instillinger og Meldinger.

Sammenhengen mellom disse er:

- TabPanel inneholder tabs som heter Dashboard, Ny avtale, Instillinger og Meldinger. Man kan skifte det som blir vist ved å trykke på disse tabene.

I Meldinger er begrepene emne, dato, klokkeslett, beskrivelse, møterom, godtaKnapp og avslåKnapp

Sammenhengen mellom disse er:

- En melding inneholder informasjon om et event i form av tekstfelt, der dato og klokkeslett informerer om start- og slutt-tidspunkt for eventet. Beskrivelse er en beskrivelse av hva eventet omhandler. Møterom informerer om hvor eventet finner plass.
- AvslåKnapp og godtaKnapp sender en besvarelse på meldingen, der avslåKnapp sender beskjed om at brukeren avslår eventet, mens godtaKnapp sender beskjed om at brukeren godtar eventet.

I Instillinger er begrepene navn, endreNavnKnapp, gammeltPassord, nyttPassord, gjentaPassord, endrePassordKnapp, dineKalendere, dineKalendereSøk, tilgjengeligeKalendere, tilgjengeligeKalendereSøk.

Sammenhengen mellom disse er:

- Når endreNavnKnapp trykkes, endres navnet til brukeren til det som er skrevet i tekstfeltet navn.
- Når endrePassordKnapp trykkes endres brukerens passord til det som står skrevet i tekstfeltet nyttPassord, dersom nyttPassord og gjentaPassord er like og gammeltPassord matcher brukerens nåværende passord.
- Når det skrives noe i dineKalendereSøk, vil listen dineKalendere oppdateres med de kalendrene som matcher teksten i tekstfeltet.
- Når det skrives noe i tilgjengeligeKalendereSøk, vil listen tilgjengeligeKalendere oppdateres med de kalendrene som matcher teksten i tekstfeltet.

I Ny Avtale er begrepene emne, startDato, startKlokkeslett, sluttDato, sluttKlokkeslett, beskrivelse, møterom, person, leggTilKnapp.

Sammenhengen mellom disse er:

- En ny Avtale inneholder informasjon om emne, startDato, startKlokkeslett, sluttDato, sluttKlokkeslett, beskrivelse, møterom og person.
- leggTilKnapp legger til avtalen i kalenderen.

Møterom inneholder begrepet romListe.

Ved å trykke på møterom blir disse valgt for avtalen.

Person inneholder begrepet personList

Ved å trykke på personer blir disse valgt på avtalen.

Dashboard inneholder begrepene Agenda og vis/skjul kalendere

Sammenhengen mellom disse er:

- Agenda brukes for å vise denne ukens avtaler for alle brukere som er valgt vist.
- Vis/skjul kalendere brukes for å vise hvilke brukers avtaler som skal vises.

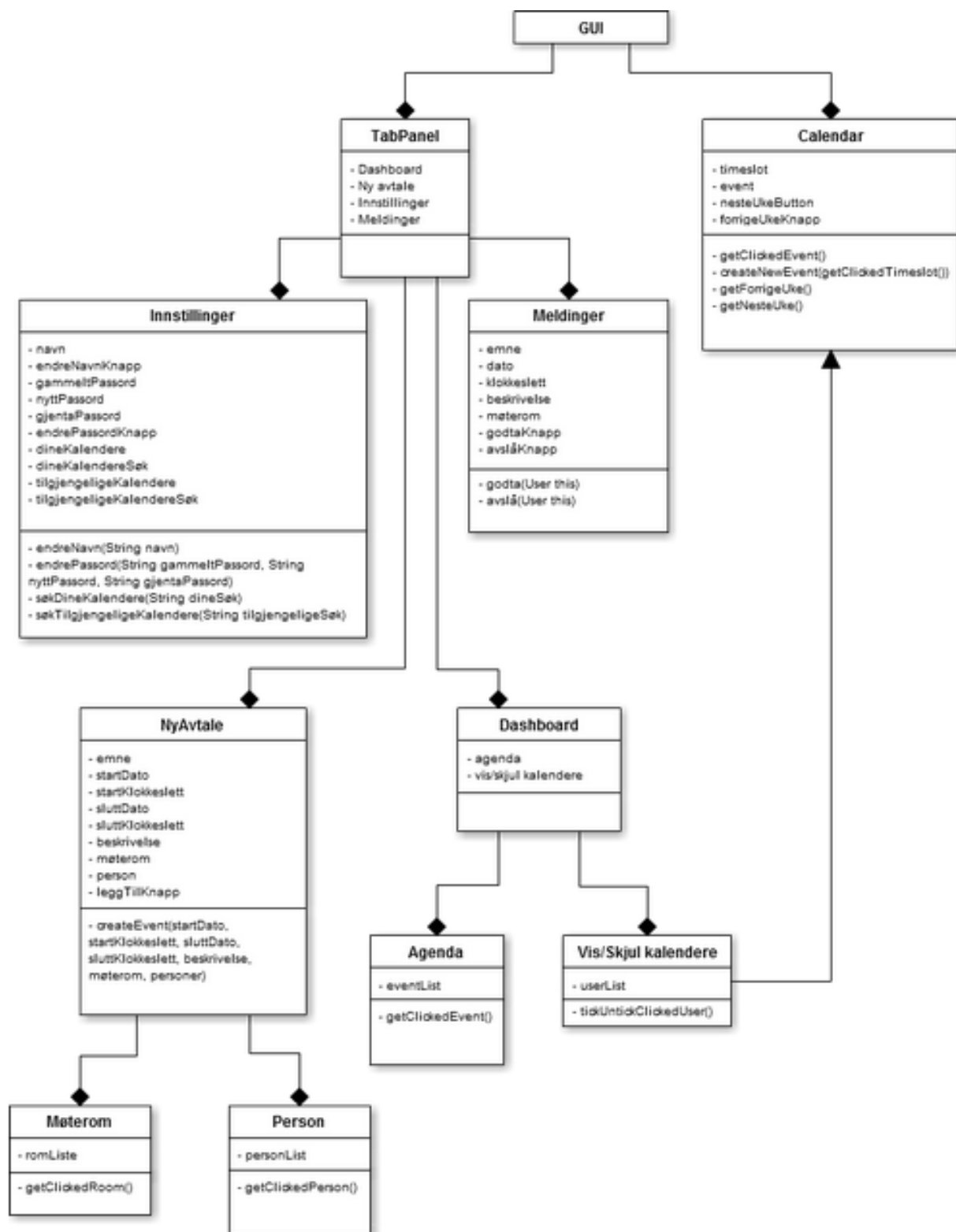
Agenda inneholder begrepet EventList.

Ved å trykke på events highlightes de i Calendar.

Vis/Skjul Kalendere inneholder begrepet UserList.

Ved å trykke på users vises eller skjules den brukers avtaler i Calendar.

Alt dette vises i UML diagrammet på neste side:



# Skjermdesign

## Dashboard

TabPanel tabPanel (view)

- JTabbedPane newTabbedPane (view)
- JPanel Dashboard (view)
- JPanel Ny Avtale (view)
- JPanel Innstillinger (view)
- JPanel Meldinger (view)

newTabbedPane er tab-panelet som ligger øverst i viewet. JPanelene som er listet opp blir lagt til newTabbedPane, og vises som tabs. Når en tab blir klikket på, vil brukeren bli tatt til det korresponderende panelet

Dashboard dashboard (view)

Agenda (view)

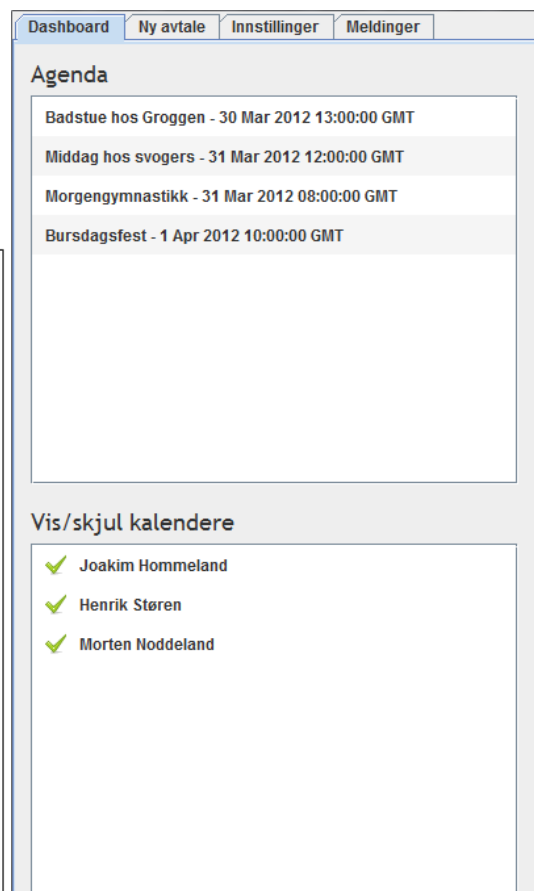
Event[] eventList (view)  
- Event selection

Viser frem liste av Event-objekter i kronologisk rekkefølge, med det eventet som starter først på toppen. Event som blir klikket på kaller getClickedEvent() som tar brukeren til vinduet for avtalene.

Vis/Skjul kalendere (view)

User[] userList (view, edit)  
- User selection

Viser frem en liste av User-objekter med et ikon ved siden av, der rødt kryss betyr at denne useren sin kalender ikke skal vises i brukeren sin kalender, mens en grønn hake betyr at denne useren sin kalender skal vises i brukeren sin kalender. User som blir klikket på skal kalle tickUntickClickedUser() som skal endre ikon på User-objektet som ble klikket på, og kalenderen skal oppdateres.



Brukeren kan se på sin agenda, som inneholder en liste over kommende events. Han kan også velge hvilke kalendere han ønsker å vise i sin egen kalender som til enhver tid vil ligge til høyre for dette panelet.

Øverst i panelet er det tabs som brukeren kan trykke på for å komme til ønsket visning. I vinduet over er det Dashboard-taben som er aktiv.

## Ny Avtale

NyAvtale nyAvtale (view)

Ny avtale (view)

- JLabel emneLabel (view)

- JTextField emneText (view, edit)

- JLabel start (view)

- JTextField startDateText (view, edit)

- JTextField startTimeText (view, edit)

- JLabel slutt (view)

- JTextField sluttDateText (view, edit)

- JTextField sluttTimeText (view, edit)

- JLabel beskrivelse (view)

- JTextField beskrivelseText (view, edit)

Alle disse labelene og tekstfeltene er satt opp ved siden av og over hverandre på en måte som gir mening. Når knappen leggTilKnapp trykkes, vil det opprettes et nytt møteobjekt med all informasjon som er skrevet inn, det valgte møterommet vil bli reservert og det vil sendes ut innkallinger/meldinger til alle brukerne som er lagt til avtalen.

- JLabel deltakere (view)

- JTextField deltakereSøk (view, edit)

- JPanel deltakerePanel (view)

- JLabel møterom (view)

- JTextField møteromSøk (view, edit)

- JPanel møteromPanel (view)

- JButton leggTilKnapp (view)

deltakerePanel (view)

User [ ] deltakereList (view, edit)

- User selection

Viser frem en liste med User-objekter. Når et objekt klikkes på kalles metode getClickedPerson(), og så blir useren knyttet til den nye avtalen i det angitte tidsrommet.

møteromPanel (view)

Meetingroom [ ] meetingroomList (view, edit)

- Meetingroom selection

Viser frem en liste med Meetingroom-objekter. Når et objekt klikkes på kalles metoden getClickedRoom, og så blir møterommet knyttet til den nye avtalen i det angitte tidsrommet.

DashboardNy avtaleInnstillingerMeldinger

Ny avtale

Emne

Start

Dato (yyyy-mm-dd)

Klokkeslett (hh:mm)

Slutt

Dato (yyyy-mm-dd)

Klokkeslett (hh:mm)

Beskrivelse

Møterom

Søk

Obsidian Eathershrine

Minestery of Awesome

Oculus of Gaming

Personer

Søk

jLabel15

jLabel16

Her er det også tabs øverst som fungerer på samme måte som for Dashboard. Det er her Ny Avtale-taben som er aktiv.

Her kan brukeren fylle inn alt av detaljer som hører med i et event/møte. Han kan velge rom som skal reserveres og hvilke deltakere som skal inviteres. I tekstfeltene der det står «Søk» til høyre for labelene «Møterom» og «Personer», kan brukeren skrive inn henholdsvis ønsket møterom og navn på person (eller bare starten av disse), og så vil listen under søkefeltet hele tiden oppdateres med kun de objektene som matcher søket.

Nederst er det også en knapp (som det ikke var plass til i bildet). Når denne blir trykket på vil det bli opprettet et nytt event med all den utfylte informasjonen, og det vil dukke opp en boks i kalenderen til høyre med en gang med riktig plassering og størrelse ut fra start- dato og klokkeslett og slutt- dato og klokkeslett.

## Innstillinger

Innstillinger innstillinger (view)

Personlig informasjon (view)

- JLabel navn (view)

- JTextField navnText (view, edit)

- JButton endreNavnKnapp (view)

Når endreNavnKnapp blir trykket på, vil metoden endreNavn(navnText.getText()) bli kalt, og navnet til brukeren settes da til det som står i navnText, med mindre navnText inneholder en tom streng.

Sett nytt passord (view)

- JLabel gammeltPassord (view)

- JTextField gammeltPassordText (view, edit)

- JLabel nyttPassord (view)

- JTextField nyttPassordText (view, edit)

- JLabel gjentaPassord (view)

- JTextField gjentaPassordText (view, edit)

- JButton endrePassordKnapp (view)

Når endrePassordKnapp blir trykket på vil metoden endrePassord(gammeltPassordText.getText(), nyttPassordText.getText(), gjentaPassordText.getText()) bli kalt, og dersom gammelt passord matcher brukerens nåværende passord, og de to andre tekstfeltene har likt innhold, vil brukerens passord bli endret til det som står i nyttPassordText.

Legg til/fjern kalendere (view)

- JLabel dineKalendere (view)

- TextField dineKalendereSøk (view, edit)

- User [] userCalendarList (view)

- User selection

- JLabel tilgjengeligeKalendere (view)

- JTextField tilgjengeligeKalendereSøk (view, edit)

- User [] availableCalendarList (view)

- User selection

userCalendarList viser en liste over de kalenderne brukeren har importert og kan vise i sin egen kalender.

availableCalendarsList viser en liste over de kalenderne brukeren har mulighet til å importere.

Når noe blir skrevet inn i dineKalendereSøk eller tilgjengeligeKalendereSøk, vil henholdsvis userCalendarList og availableCalendarList oppdateres til kun å vise de objektene som matcher søket. Når et objekt blir klikket på, vil det objektet bli flyttet fra den ene listen til den andre.

Dashboard

Ny avtale

Innstillinger

Meldinger

Personlig informasjon

Navn

Endre

Sett nytt passord

Gammelt passord

Nytt passord

Gjenta passord

Endre

Legg til / fjern kalendere

Dine kalendere

Søk

Tilgjengelige kalendere

Søk

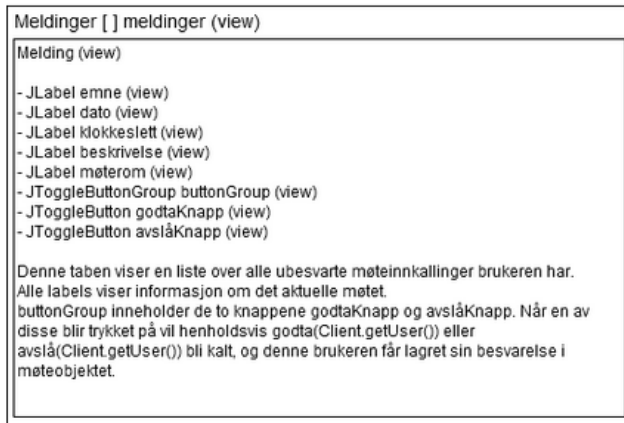
Igjen er det tabs øverst som fungerer som tidligere.

Her kan brukeren endre navn ved å fylle ut tekstfeltet til høyre for labelen «Navn», og så trykke endre-knappen like under. Det nye navnet blir da lagret i databasen.

Brukeren kan også endre passordet sitt. Dette gjøres ved å fylle ut feltene til høyre for «Gammelt passord», «Nytt passord» og «Gjenta passord», for så å trykke endre-knappen like under. Hvis det som står i «Gammelt passord» matcher det nåværende passordet til brukeren og innholdet i de to andre feltene er likt, blir passordet til brukeren satt til innholdet i «Nytt passord»-feltet. Hvis en av disse tingene ikke stemmer, skjer det ingen ting.

Det siste brukeren kan gjøre her er å importere og fjerne allerede importerte kalendere. Allerede importerte kalendere ligger i en liste under labelen Dine kalendere, og de kalenderne brukeren har mulighet til å importere ligger i en liste under labelen Tilgjengelige kalendere. Ved å skrive navn i søkefeltene vil listene automatisk oppdateres til å kun inneholde objekter som matcher innholdet i søkefeltet.

## Meldinger



Vi rakk dessverre ikke å implementere grafisk støtte for meldinger, men tanken var at det også her skulle være tabs øverst med samme funksjonalitet som tidligere.

Det skulle her vært et panel som inneholdt møte-objekter med en label for hver del av informasjon. En for emne, en for dato etc. I tillegg skulle det være to knapper nederst i hvert møteobjekt med skriften «Godta» og «Avslå». Ved å trykke på Godta-knappen, ville det blitt sendt til databasen at denne brukeren har godtatt møteinnkallingen, den blir lagt til i agendaen til brukeren og det blir laget et event i kalenderen til høyre med riktig størrelse og plassering. Ved å trykke på Avslå-knappen, ville en tilsvarende ting skjedd, med unntakene at brukeren blir merket som å ha avslått innkallingen, og det vil ikke bli lagt til noe i agendaen. Det vil fortsatt bli opprettet et objekt i kalenderen, da brukeren ved en senere anledning kan velge dette møtet og endre besvarelse.

## Calendar

Calendar calendar (view)

- JLabel currentWeekAndYear (view)

Timeslot (view, edit)

Dersom en timeslot inneholder et event, vil det ved klikking bli kalt metoden `getClickedEvent()`. Denne vil sjekke om brukeren er eier eller deltaker av eventet. Metoden vil ta brukeren til Ny Avtale - taben med feltene ferdig utfyllt i henhold til det eventet som ble klikket på. Dersom brukeren er eier av eventet vil han ha mulighet til å endre feltene i eventet. Hvis brukeren bare er deltaker av eventet, vil han ikke ha mulighet til å endre feltene i eventet.

Dersom timeslot ikke inneholder et event, vil det ved klikking bli kalt metoden `createNewEvent(getClickedTimeslot())`, som tar brukeren til Ny Avtale - taben med start dato og tidspunkt ferdig utfyllt, korresponderende til timesloten som ble klikket.

- JButton nesteUkeKnapp (view)

- JButton forrigeUkeKnapp (view)

Dersom nesteUkeKnapp blir trykket, vil metoden `getNesteUke()` bli kalt, noe som vil oppdatere kalenderen til brukeren til å vise neste ukes events.

Dersom forrigeUkeKnapp blir trykket, vil metoden `getForrigeUke()` bli kalt, noe som vil oppdatere kalenderen til brukeren til å vise forrige ukes events.

Uke 13 - 2012

8:00	Morgenmøte		Morgenmøte	Morgenmøte	Morgenmøte		
9:00							
10:00	Sprint Review uke 13				Viktig toppmøte	Morgengymnastikk	
11:00							
12:00		Lunchpause med kaffe				Lunch	Bursdagsfest
13:00				Lunch-møte			
14:00			Bedriftsidrett Tennis kamp			Middag hos svogers	
15:00					Badstue hos Groggen		
16:00						Golf	

← Forrige uke

Neste uke →

Øverst i dette panelet er det en label som indikerer hvilken uke det er og hvilket år det er.

Hver rute i kalenderen er et eget JPanel og kallen en Timeslot.

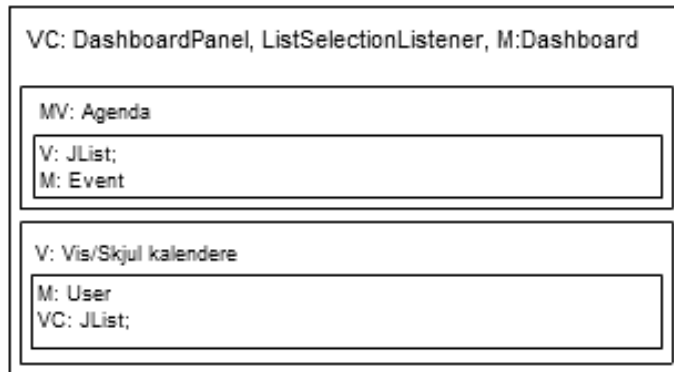
Hver farget rute i kalenderen representerer et event på dette tidspunktet. Fargekodene representerer forskjellige brukere. Ved å klikke på et event vil brukeren bli ført over til Ny Avtale-taben med utfyllt informasjon. Dersom denne brukeren står oppført som eier av eventet, har han mulighet til å endre all informasjonen i eventet. Hvis denne brukeren bare står oppført som en deltaker, vil han kun se informasjonen, og ikke ha tilgang til å endre noe.

Ved å trykke på et åpent felt i kalenderen, vil brukeren bli tatt til Ny Avtale-taben med ferdig utfyllt start- dato og klokkeslett som tilsvarer der det ble klikket i kalenderen.

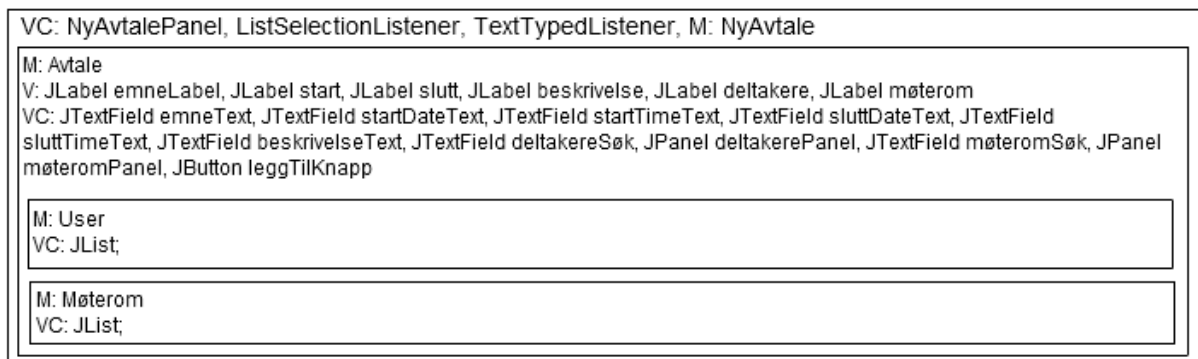


## Kontruksjonsbeskrivelse

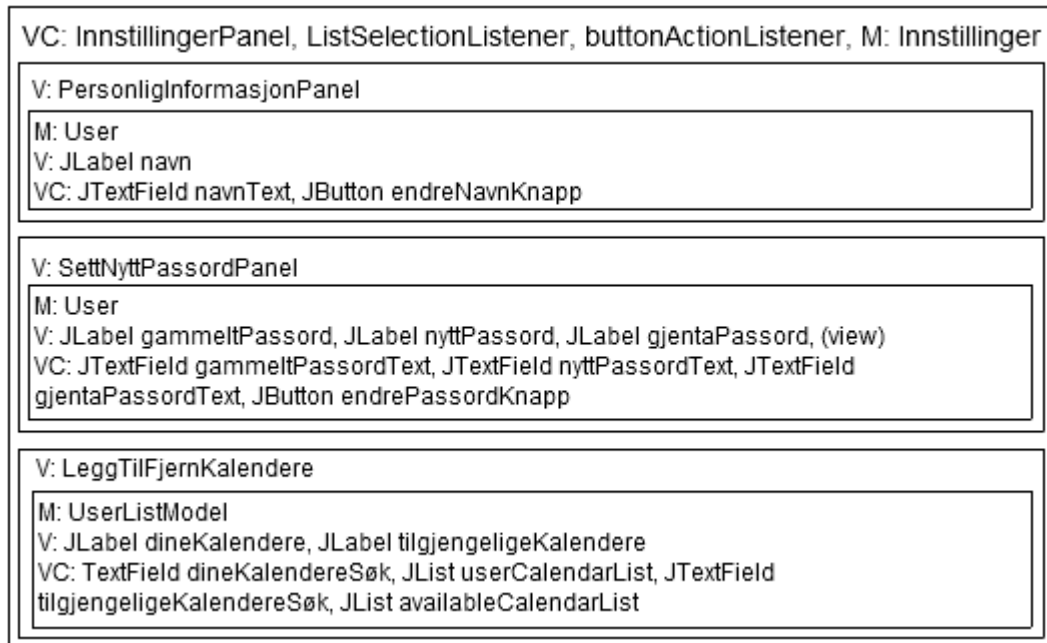
### Dashboard



### Ny Avtale



### Innstillinger



## Meldinger

VC: MeldingerPanel, myButtonActions, M: Meldinger

M: Event

V: JLabel emne, JLabel dato, JLabel klokkeslett, JLabel beskrivelse, JLabel møterom, JToggleButtonGroup buttonGroup

VC: JToggleButton godtaKnapp, JToggleButton avslåKnapp

## TabPanel

VC: TabPanel, myButtonActions M JTabbedPane

VC: JPanel Dashboard, JPanel Ny Avtale, JPanel Innstillinger, JPanel Meldinger

## Calendar

VC: CalendarPanel, myMouseActions, M: Calendar

V: JLabel currentWeekAndYear

M: JPanel

VC: Timeslot

M: Calendar

VC: JButton nesteUkeKnapp, JButton forrigeUkeKnapp

Slik vi forstod oppgaven, var det kun de punktene som det stod «Innlevering» i parentes etter som skulle være med i innleveringen. Det er derfor ikke inkludert større klassediagram eller sekvensdiagram her. Hvis dette er feil, og en for stor mangel, får dere gi beskjed om dette.