



Rapport D'avancement Deuxième partie

Master en Science de données et système intelligent

Gestion des ressources matérielles

Encadré par :

- PR. ABDERRAHIM BENABBOU

Réalisé par :

- SALWA KBIRI ALAOUI
- RABAB KAF
- CHAYMAE ISMAILI
- ILHAME JABBARI

Introduction générale

Dans le cadre d'un projet de génie logiciel, l'objectif est de développer un système de gestion des ressources matérielles. Ce système aura pour vocation de centraliser la gestion des ressources utilisées par différents départements. L'idée sous-jacente est de créer une plateforme intégrée permettant une collaboration efficace entre les départements, les responsables des ressources, le service de maintenance et les fournisseurs. Le système envisagé vise à rationaliser les processus d'acquisition, de suivi et de maintenance du matériel, tout en garantissant la sécurité des accès pour l'ensemble des utilisateurs. Nous présenterons dans ce rapport notre avancement au niveau de la conception du système.

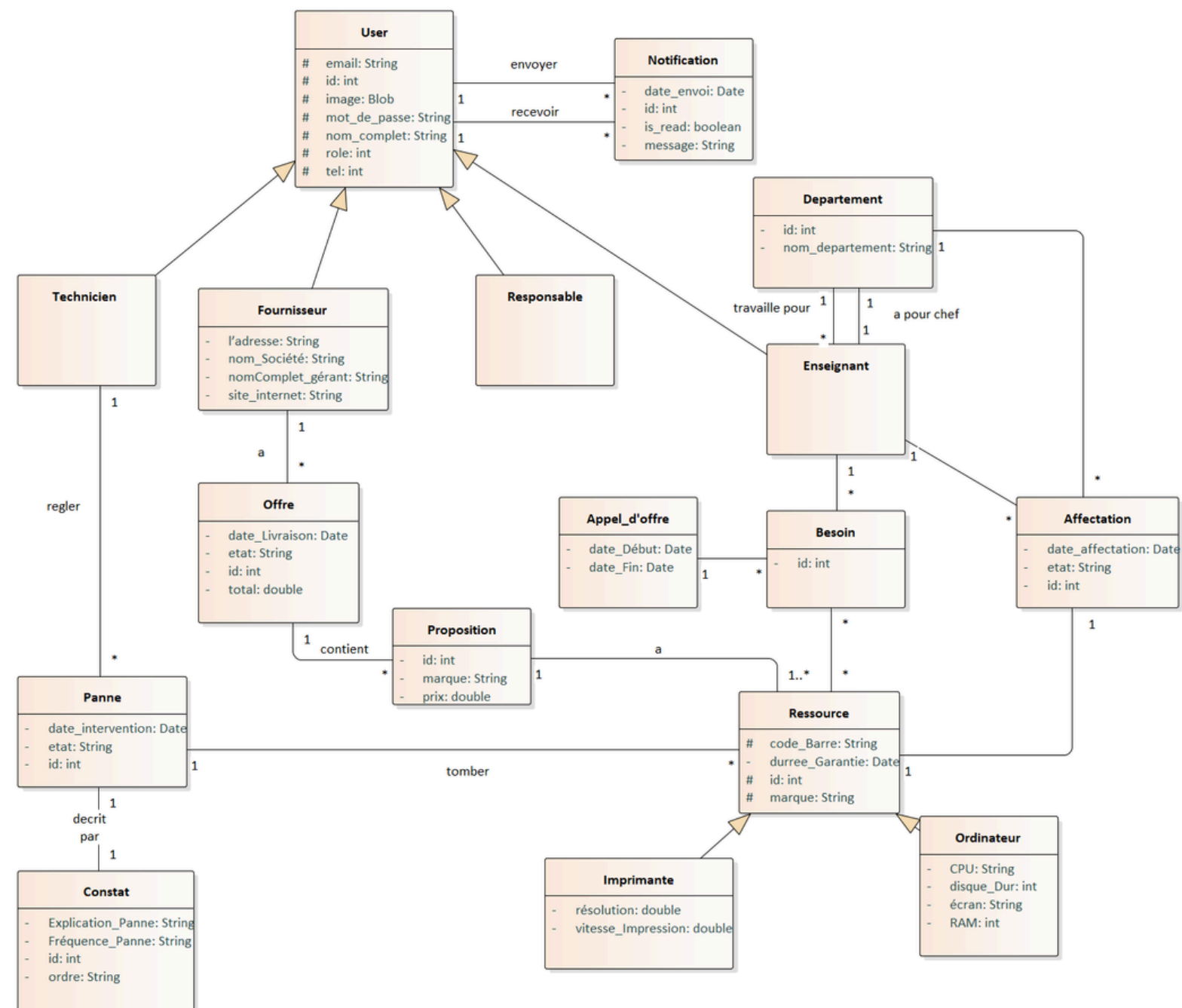
État actuel du projet

Dans le cadre de notre projet de gestion des ressources, nous avons accompli des avancées significatives en termes de conception et de modélisation. Nous avons développé et finalisé un diagramme de déploiement qui illustre de manière claire et détaillée la répartition physique des composants logiciels sur les différents nœuds matériels de notre système. Ce diagramme nous permet de visualiser efficacement comment nos éléments logiciels s'intègrent dans l'infrastructure matérielle existante, ce qui facilitera grandement le déploiement et la maintenance du système une fois opérationnel.

Parallèlement, nous avons élaboré des diagrammes de séquences et de classes pour décrire le comportement dynamique de notre application ainsi que la structure statique de nos classes et objets. Ces diagrammes sont des outils précieux pour la compréhension des interactions entre les différents éléments de notre système, permettant ainsi une modélisation détaillée des flux d'informations et des processus métier. Grâce à ces diagrammes, nous avons pu identifier des points d'optimisation et de consolidation, ce qui contribuera à améliorer la performance et la robustesse de notre solution de gestion des ressources.

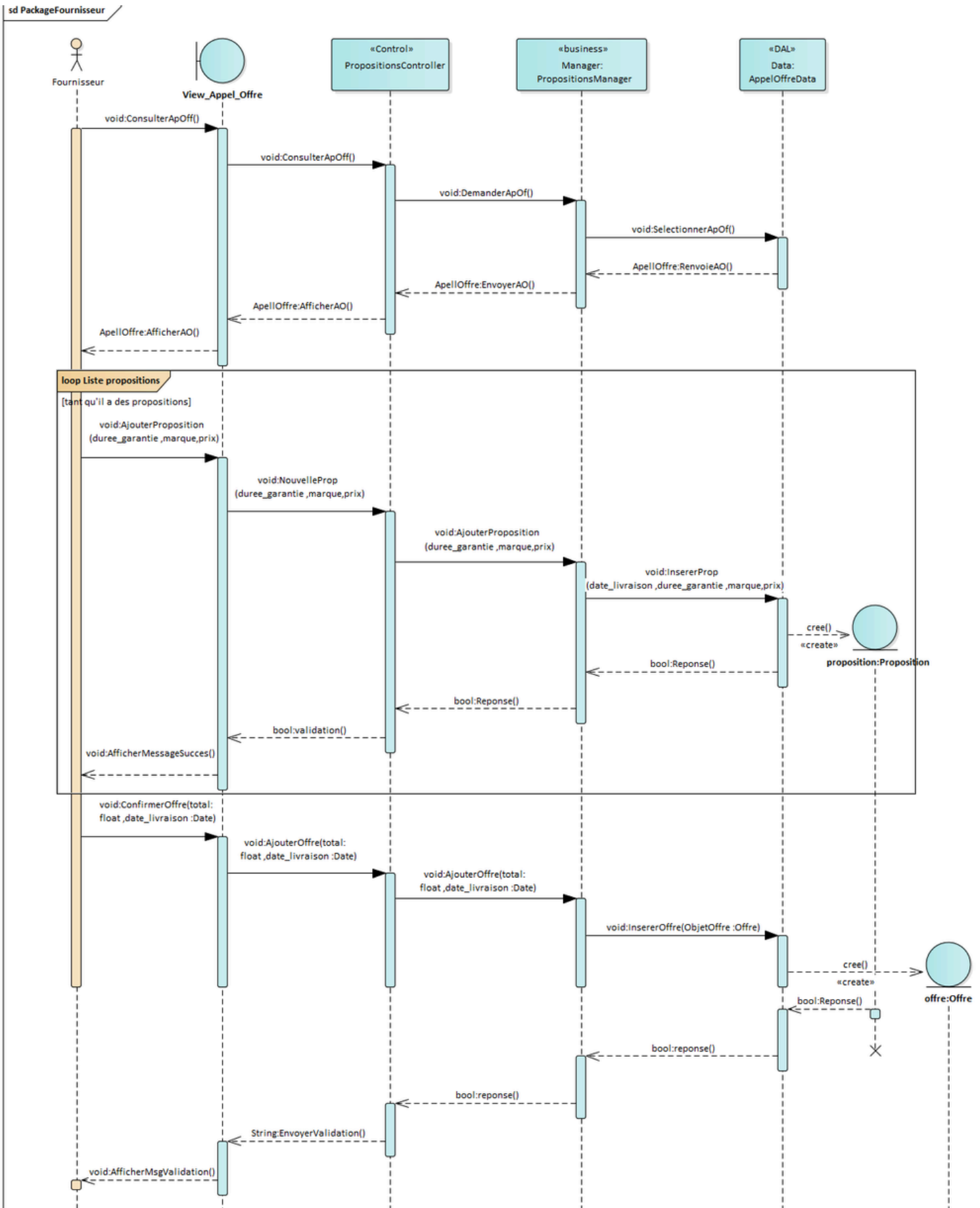
1 Diagramme de classes

Les diagrammes de classes sont des outils UML utilisés en ingénierie logicielle pour visualiser la structure statique d'un système, faciliter la communication et la documentation, soutenir la conception orientée objet, et identifier les entités et les erreurs de conception. Ils jouent un rôle crucial dans la création de modèles compréhensibles pour le développement, la maintenance et l'évolution des applications logicielles.

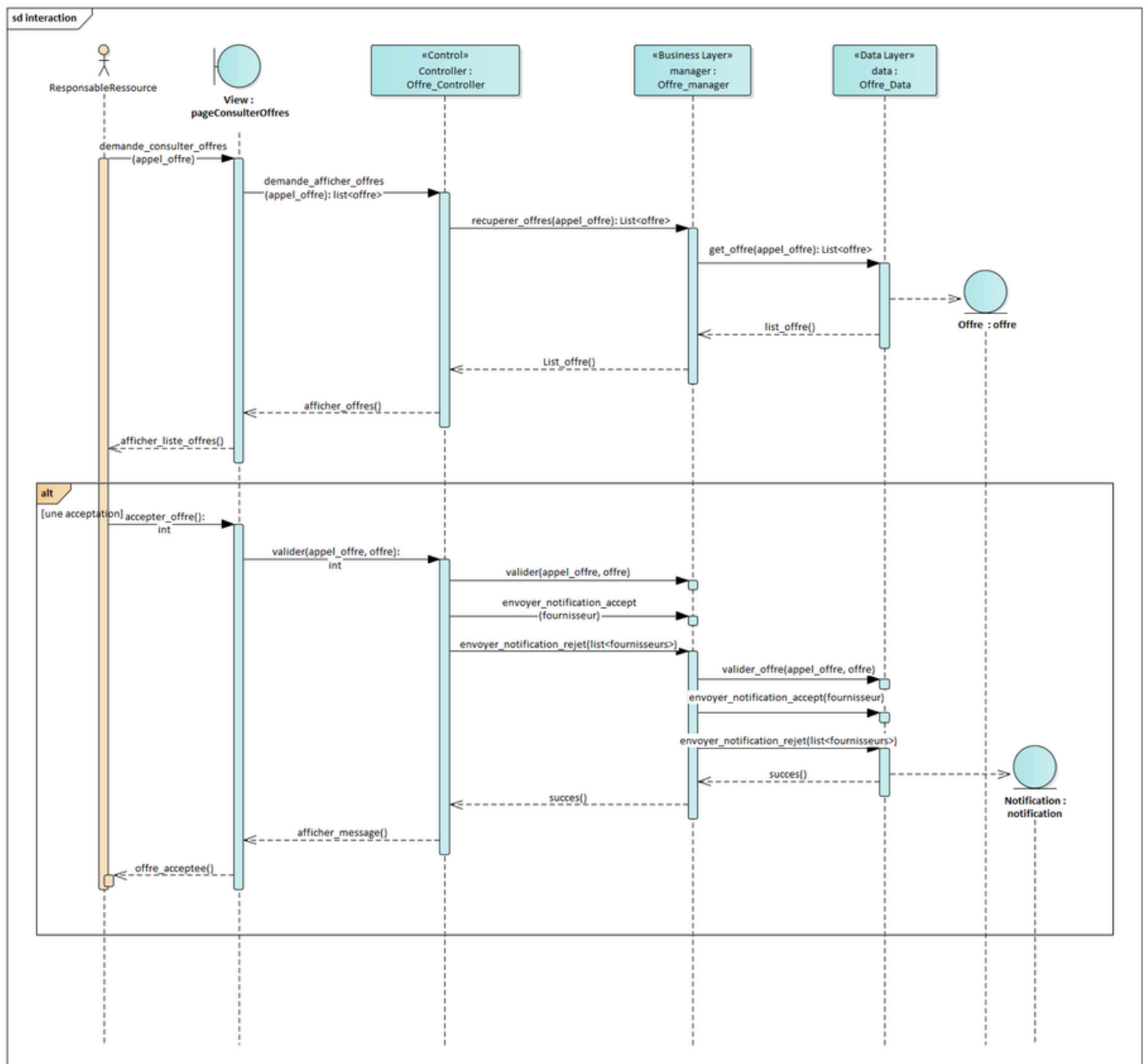


2 Diagramme de séquence

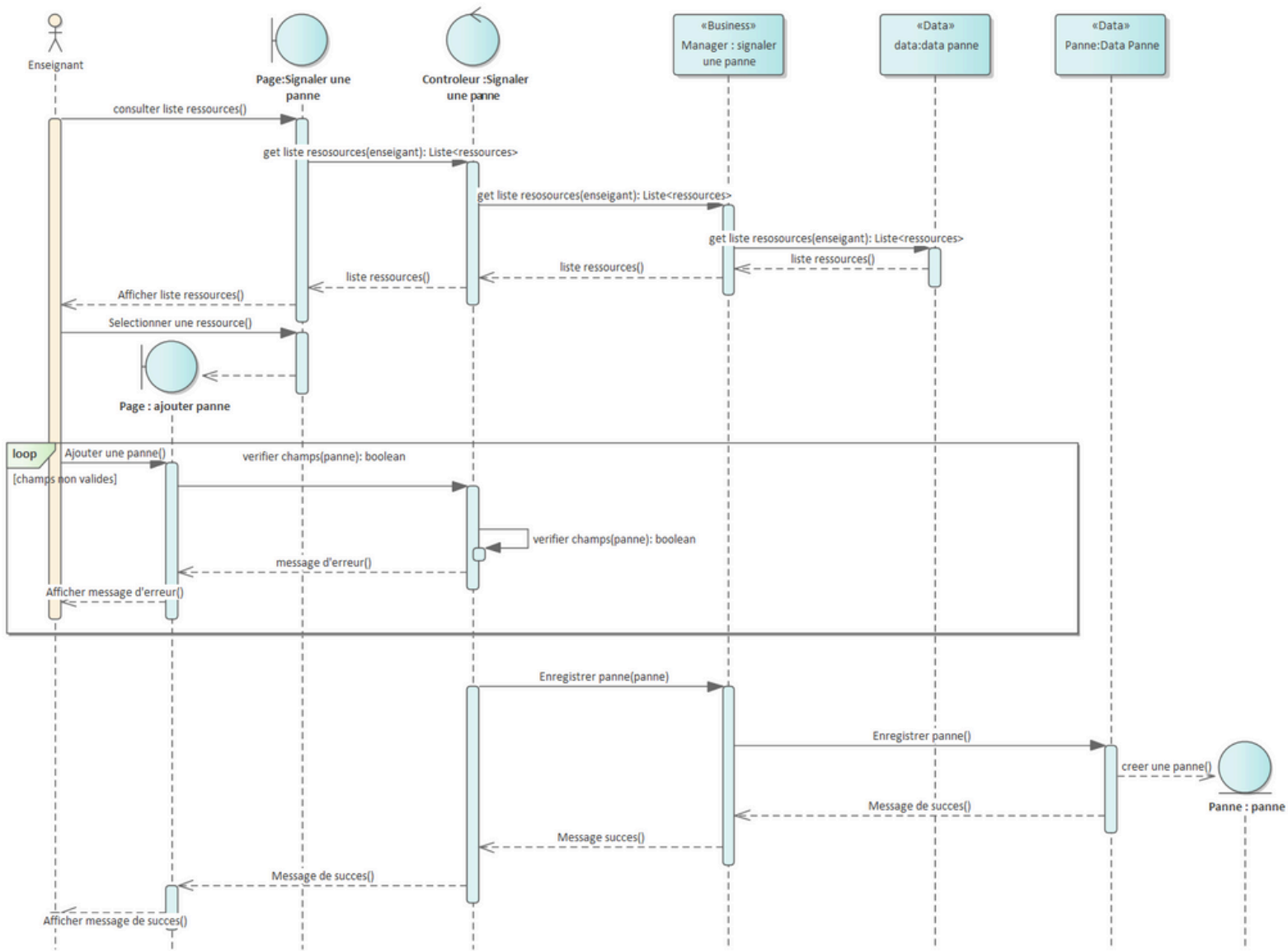
2.1 Fournisseur(ajouter proposition).



2.2 Responsable des ressources (accepter offre "soumission"):



2.3 Enseignant(signaler une panne).



3 Diagramme de déploiement:

