

背景モデル発注書

名称	命名規則	概要	テクスチャ名	マテリアル名
ギミックモデル-乾燥ナマコ	Model_Gimmick_DesNamako	ギミックモデルになります。	Tex_Gimmick_DesNamako	Mat_Gimmick_DesNamako

ポリゴン数(一つにつき)	テクスチャサイズ	テクスチャ形式
約1000程度	1024 × 1024	.png

提出期限	提出形式
途中確認 7月3日	スクリーンショット
最終提出 7月5日	Githubにデータを上げてください

備考
・同名のものを複数保存する場合は、命名規則の最後に連番で数字を入れてください ※作成していただくモデルの参考画像は『装飾イメージ画像』をご確認ください。

参考画像

通路ステージ全体イメージ



装飾物には苔が生えていたり、雨々木の根が絡まっていたりする。
通路の世界観として、元々建物だったのが崩れてしまって③のようにブロックがバラバラになってしまっている。

乾燥ナマコイメージ画像



①が乾燥し、ブロック状になっている状態になっており、本来の色味よりもくすんだ色になっている。
また②の状態でゲームに配置されるが、水に触れることで①のような姿になる。③④のようにブロックの所々に苔が生えている。
ユーザーに対して、②のブロックは①が固まったものなど連想できる程度には元デザインをまかしてください。

サイズ比

