## 背景モデル発注書

名称	命名規則	概要
背景モデル_瓦礫	Model_Bg_Debris	ステージの背景に配置するオブジェクトになります。

ポリゴン数(一つにつき)		テクスチャサイズ	テクスチャ形式	
	約800程度	1024 × 1024	.png	

テクスチャ名	マテリアル名
Tex_Bg_Debris	Mat_Bg_Debris

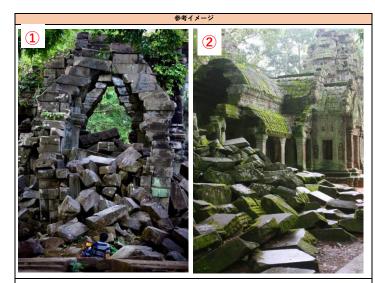
提出期限		提出形式
途中確認	7月24日	スクリーンショット
最終提出	7月27日	Githubにデータを上げてください

概要

・瓦礫は2~3パターン用意してください。

・同名のものを複数保存する場合は、名称の最後に連番で数字を入れてください

## 参考画像



①のように無造作に瓦礫が積み重なっているイメージ。

②のように所々苔のようなものが生えており、古くから存在するものという感じる。

※並べ方の参考として、元々は建物だったものが崩れて瓦礫になっているということを意識してみると良いかもです。



▲高さ:0.5マス 幅:1マス