

背景モデル発注書

名称	命名規則	概要
背景モデル_吊り橋A	Model_Bg_BridgeA	ステージの背景に配置するオブジェクトになります。
背景モデル_吊り橋B	Model_Bg_BridgeB	//

ポリゴン数(一つにつき)	テクスチャサイズ	テクスチャ形式	テクスチャ名	マテリアル名
約1500程度	1024 × 1024	.png	Tex_Bg_BridgeA	Mat_Bg_BridgeA
約800程度	1024 × 1024	.png	Tex_Bg_BridgeB	Mat_Bg_BridgeB

提出期限		提出形式
途中確認	7月24日	スクリーンショット
最終提出	7月27日	Githubにデータを上げてください

概要
・同名のものを複数保存する場合は、名称の最後に連番で数字を入れてください

参考画像

参考イメージ



①ベース



②質感



③構造

端部分

中心部分

①のように板が不揃いに並べられていて、板と板の間に少し空いている(手すりは不要)。
 質感は②のように少し暗めの木材を使用している。
 ③のようなパーツ分けを行ってください(計二つのモデルを作成)。

サイズ比



1マス分

▲『端部分』『中心部分』ともに1マスで作成