

背景モデル発注書

名称	命名規則	概要
背景モデル_外壁	Model_Bg_Wallmaria	ステージの外側に配置するオブジェクトになります。

ポリゴン数(一つにつき)	テクスチャサイズ	テクスチャ形式	テクスチャ名	マテリアル名
500程度	1024 × 1024	.png	Tex_Bg_Wallmaria	Mat_Bg_Wallmaria

提出期限	提出形式
途中確認	9月4日 スクリーンショット
最終提出	9月6日 Githubにデータ提出

概要
遺跡のからくり感を出すためのものになります。

参考画像

②装飾

参考イメージ

①質感



②形状



③配置物



①岩の中に苔が生えているイメージ
 ②大まかな凹凸はポリゴンで、細かい箇所はノーマルマップを使用して、再現してみてください。
 ③ステージ内に配置されるオブジェクト

サイズ比(高さ)	サイズ比(幅)
50m (50ブロック分)	50m (50ブロック分)

▼配置イメージ

