

背景モデル発注書

名称	命名規則	概要
背景モデル_遺跡足場		遺跡ステージのギミックになります。

ポリゴン数(一つにつき)	テクスチャサイズ	テクスチャ形式	テクスチャ名	マテリアル名
—	512 × 512	.png	Tex_Bg_TempleFoot	Mat_Bg_TempleFoot

提出期限		提出形式
途中確認	10月8日	スクリーンショット
最終提出	10月9日	Githubにデータ提出

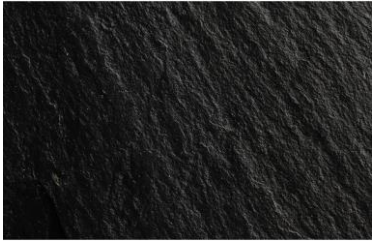
概要
・通常の遺跡ブロックとは異なる印象を持たせてください、

参考画像

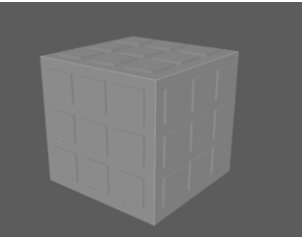
②装飾

参考イメージ

①質感&色味

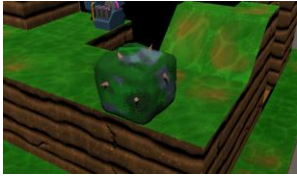
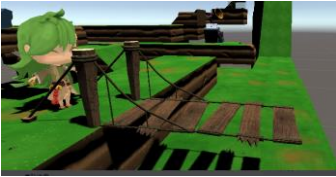
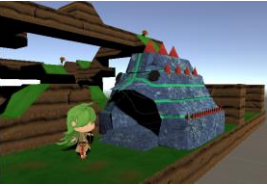
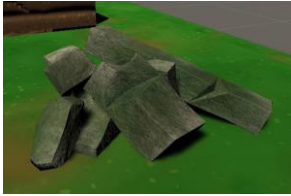


②形状



サイズ比(高さ)	サイズ比(幅)
1m (1ブロック分)	1m (1ブロック分)

③配置物



- ①既存の遺跡ステージブロックのテクスチャを黒っぽくした感じをイメージ。
②ステージに配置されるモデルのイメージとなります。(あくまでイメージですので、これをもとにステージに合うようにデザインしてください)
③遺跡ステージ内に配置されるオブジェクト