背景モデル発注書

名称	命名規則	概要
背景モデル_遺跡足場	_	遺跡ステージのギミックになります。

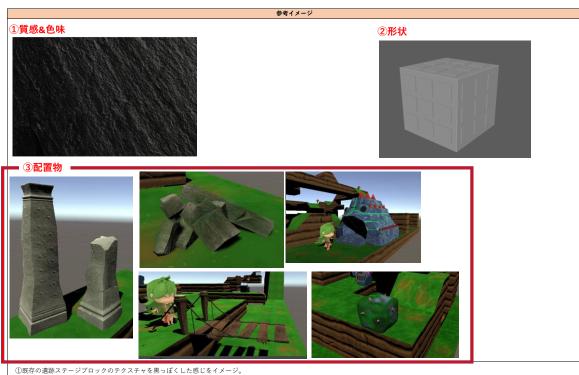
ポリゴン数(一つにつき) テクスチャサイズ テクスチャ形式 1500程度 512 × 512 .png

テクスチャ名	マテリアル名
Tex_Bg_TempleFoot	Mat_Bg_TempleFoot

提出期限		提出形式
途中確認	10月8日	スクリーンショット
最終提出	10月9日	Githubにデータ提出

・通常の遺跡ブロックとは異なる印象を持たせてください、

②装飾 参考画像



サイズ比(高さ) サイズ比(幅) 1m (1ブロック分) (1ブロック分)

②ステージに配置されるモデルのイメージとなります。(あくまでイメージですので、これをもとにステージに合うようにデザインしてください) ③遺跡ステージ内に配置されるオブジェクト