

背景モデル発注書

名称	命名規則	概要
背景モデル_大樹	Model_Bg_BigTree	ステージの背景に配置するオブジェクトになります。

ポリゴン数(一つにつき)	テクスチャサイズ	テクスチャ形式	テクスチャ名	マテリアル名
3000程度	1024 × 1024	.png	Tex_Bg_BigTree	Mat_Bg_BigTree

提出期限		提出形式
途中確認	8月14日	スクリーンショット
最終提出	8月17日	Githubにデータを上げてください

概要
・ 同名のものを複数保存する場合は、名称の最後に連番で数字を入れてください

参考画像

参考イメージ

①ペース



②装飾




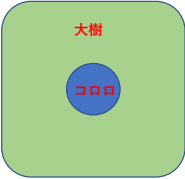
③発生方法

上図の苗が、
下図のように成長します。



①のように木の下のほうには枝別れしておらず、木の上部分にのみ葉がついている。

②の木の周りに生えている色のついた花が大樹に生えている感じ。

サイズ比(高さ)	サイズ比(幅)
 大樹サイズ	 大樹 コロロ