

- ・『アマズル』のプレイヤブルキャラクターのアニメーション発注書になります。
- ・キャラクターの性格などは別タブの『コロロ』を参照ください。

期限	5/28
フレーム	30fps

保存ファイル名	名称	秒数	備考
Cororo_Idle	待機	2s	60fpsで上下の揺れ1往復分のモーション
Cororo_Run	走行	1s	15fpsで1歩分のモーション
Cororo_Jump	ジャンプ	1s	15fpsで飛び上がり、15fpsで着地
Cororo_Switch	スイッチ起動	1s	10fpsで押して、10fpsで戻る
Cororo_Goal	ゴール	2s	

待機 Cororo_Idle

秒数	備考
2s	60fpsで上下の揺れ1往復分のモーション

待機状態のモーション。
全てのモーションの起点となるもの。

伝えたいイメージとしては、おとなしい性格ではないので、
遊園地に連れてこられてうきうきしている子供のような感じを想定。

参考リンク

<https://youtu.be/yeAsQRIMn47I-23>



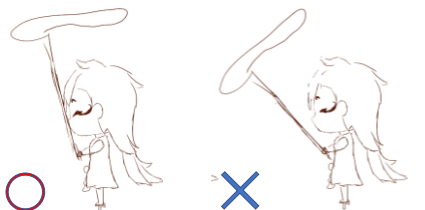
参考イメージよりも、動作は抑えてください。

走行 Cororo_Run

秒数	備考
1s	15fpsで1歩分のモーション

走行モーション。

元気な子なので、体をいっぱい動かして走らせてあげても良いかもです。
葉の傘は雨よけなので走っているときでも傘が揺かないように注意してください。



ジャンプ Cororo_Jump

秒数	備考
1s	15fpsで飛び上がり、15fpsで着地

ジャンプモーション。
履いているのは下駄ですが、普通にジャンプしちゃっても良いかと
ジャンプする前は、両足をそろえてから勢いよくジャンプ(落下)します。

▼ゲーム上で使用されるイメージ



足をそろえて勢いをつける



ジャンプ



着地時には少し前かがみになるが、傘はあまり動かさないイメージ

スイッチ起動 Cororo_Switch

秒数	備考
1s	10fpsで押して、10fpsで戻る

雨を降らす機械『アメフラシ』を起動するモーション。

葉の傘を所持していない手を機械にそっと触れることで起動する。



▲上記はあくまで参考画像なので、ボタンを押す際の予備動作等を見合った感じにしてください。

ゴール Cororo_Goal

秒数	備考
1.5s	

ゴールした際に行うモーション。

①面を揺れる

参考動画: <https://youtu.be/7X2i2X3UHW?l=2825> (47:05~47:08を逆再生で行う)

②その場でくるとー回転

参考動画: <https://youtu.be/2oN79pFoe07I=3105> (51:45~51:49くるとー回転してるところ)

③傘を上げて喜んで決めポーズ

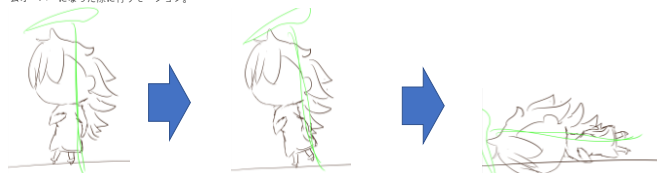
参考動画: <https://youtu.be/xmvZc2U8so7I=WL&t=1526> (25:26~25:29)

※参考動画よりも大きさに喜んで良いと思います。

ゲームオーバー Cororo_Dead_01

秒数	備考
1.5s	

ゲームオーバーになった際に行うモーション。



①胸を押さえる感じで、苦しみだす。

②胸から倒れるような感じをイメージして、倒れる。

SDキャラなので顔面が地面埋まっちゃうかもですが、
気にせず埋めちゃって良いと思います。

傘は最後まで隠さずに持つている。

※傘は倒れる際に一緒に横にしちゃって良いと思います。