## 背景モデル発注書

Ī	名称	命名規則	概要
Ī	背景モデル_外壁	Model_Bg_Wallmaria	ステージの外側に配置するオブジェクトになります。

ポリゴン数(一つにつき)	テクスチャサイズ	テクスチャ形式	
500程度	1024 × 1024	.png	

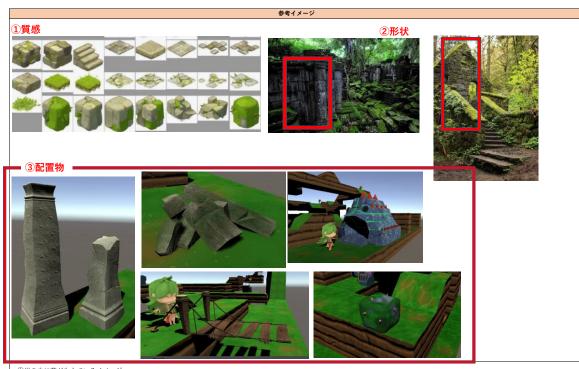
テクスチャ名	マテリアル名
Tex_Bg_Wallmaria	Mat_Bg_Wallmaria

提出期限		提出形式	
途中確認	9月4日	スクリーンショット	
最終提出	9月6日	Githubにデータ提出	

概要

遺跡のからくり感を出すためのものになります。

参考画像 ②装飾



 サイズ比(高さ)
 サイズ比(幅)

 50m
 50m

 (50プロック分)
 (50プロック分)



①岩の中に苔が生えているイメージ

②大まかな凹凸はポリゴンで、細かい箇所はノーマルマップを使用して、再現してみてください。

③ステージ内に配置されるオブジェクト