

- ・『アマズル』のプレイヤブルキャラクターのアニメーション規注書になります。
- ・キャラクターの性格などは別タブの『コロロ』を参照ください。

期限	5/28
フレーム	30fps

保存ファイル名	名称	秒数	備考
Cororo_Idle	待機	2s	60fpsで上下の揺れ1往復分のモーション
Cororo_Run	走行	1s	15fpsで1秒分のモーション
Cororo_Jump	ジャンプ	1s	15fpsで飛び上がり、15fpsで着地
Cororo_Switch	スイッチ起動	1s	10fpsで押して、10fpsで戻る
Cororo_Goal	ゴール	2s	
Cororo_Gameover_Water	ゲームオーバー-水中	2s	

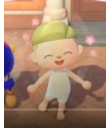
待機 Cororo_Idle

秒数	備考
2s	60fpsで上下の揺れ1往復分のモーション

待機状態のモーション。
全てのモーションの起点となるもの。

伝えたいイメージとしては、おとなしい性格ではないので、
遊園地に連れてこられてうきうきしている子供のような感じを想定。

参考リンク
<https://youtu.be/ywAa0RIMd4Y?t=23>



参考イメージよりも、動作は抑えてください。

走行 Cororo_Run

秒数	備考
1s	15fpsで1秒分のモーション

走行モーション。

元気な子なので、体をいっぱい動かして走らせてあげても良いかもです。
案の命は周よけなので走っているときでも命が揺れないように注意してください。



ジャンプ Cororo_Jump

秒数	備考
1s	15fpsで飛び上がり、15fpsで着地

ジャンプモーション。
躍っているのは下駄ですが、普通にジャンプしちゃっても良いかと

ジャンプする前は、両足をそろえてから勢いよくジャンプ(落下)します。

▼ゲーム上で使用されるイメージ



足をそろえて勢いをつける



ジャンプ



着地時には少し前かがみになるが、命はあまり動かないイメージ

スイッチ起動 Cororo_Switch

秒数	備考
1s	10fpsで押して、10fpsで戻る

雨を降らす機械『アメブラシ』を起動するモーション。

案の命を所持していない手を機械にそっと触れることで起動する。



▲上記はあくまで参考画像なので、ボタンを押す際の手振動作等を見合った感じにしてください。

ゴール Cororo_Goal

秒数	備考
2s	

ゴールした際に行うモーション。

後に更新します

ゲームオーバー-水中 Cororo_Gameover_Water

秒数	備考
2s	

息がでずに苦しみながら溺れる。

キャラクターはリアルなもので、リアルな苦しむ演出は避けてください。
あくまでもデフォルメメチャクに。

▼参考程度に…
力尽きる直前に手を首元にあてながら、体を左右に振る感じをすると、
リアル過ぎず、表現できるのではないかと。



苦しんでいる手の動き。

画面像では浮いてますが、ゲーム上では浮きません。



ゲームオーバー-マコ Cororo_Gameover_Namaco

秒数	備考
1.5s	

後に更新します