

背景モデル発注書

名称	命名規則	概要
背景モデル_遺跡足場		遺跡ステージのギミックになります。

修正箇所

ポリゴン数(一つにつき)	テクスチャサイズ	テクスチャ形式	テクスチャ名	マテリアル名
1500程度	512 × 512	.png	Tex_Bg_TempleFoot	Mat_Bg_TempleFoot

提出期限	提出形式
途中確認	10月8日 スクリーンショット
最終提出	10月9日 Githubにデータ提出

概要
・通常の遺跡ブロックとは異なる印象を持たせてください、

参考画像

②装飾

参考イメージ

①質感&色味



②形状



③配置物



①既存の遺跡ステージブロックのテクスチャを黒っぽくした感じをイメージ。

②ステージに配置されるモデルのイメージとなります。(あくまでイメージですので、これをもとにステージに合うようにデザインしてください)

③遺跡ステージ内に配置されるオブジェクト