

環境エフェクト

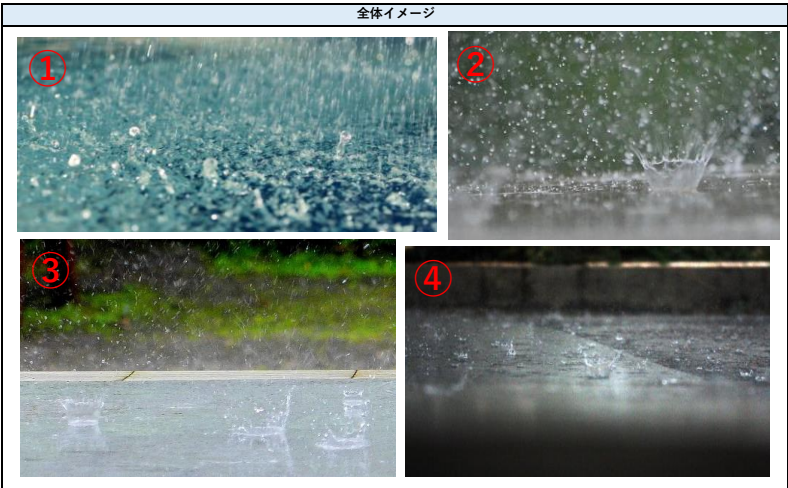
ID	名称	命名規則	概要
1	環境_跳ねる水(弱)	Eff_Env_Jumpwater_Weak	アメフラシの起動数が半分以下の際に発生するエフェクトになります。
2	環境_跳ねる水(中)	Eff_Env_Jumpwater_Medium	アメフラシの起動数が半分以上の際に発生するエフェクトになります。
3	環境_跳ねる水(強)	Eff_Env_Jumpwater_Str	アメフラシの起動数が最大の際に発生するエフェクトになります。

再生時間	発生個所
約0.5秒	地面/水面

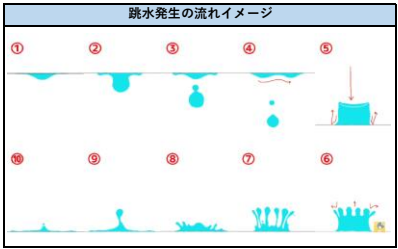
提出期限		提出形式
途中確認	6月12日	.mp4
最終提出	6月15日	Githubにデータをアップロード

備考
全部で3つのエフェクトを作成してください。

参考画像



- ①環境_跳ねる水(強)のイメージ。雨の勢いが強く、跳ねた水同士の感覚が極めて狭くなっている。
- ②跳ねた水の参考イメージ。
- ③環境_跳ねる水(弱)のイメージ。雨の勢いが弱いため、水もそれほど高くは跳ね上がらない。そのうえ、跳ねた水同士の感覚も広い。
- ④環境_跳ねる水(中)のイメージ。雨の勢いはそこまでないが、跳ねた水同士の感覚が狭くなっている。



▲水が跳ねるフローのイメージ画像です。
参考程度にご確認ください。

作成方法	
良い例	悪い例

▲指定の範囲内で雨が降り続けるように作成してください。