# UBC Android 时长不自洽修复方案 - 时长float精度不足

#### 目录

- 背景&原因
- 解决方案
- 方案1: 使用Double双精度浮点数
- 方案2: 使用BigDecimal
- 附录
- Decimal 和 String.format 性能比较
- ■时长不自洽问题整体现状

# 1. 背景&原因

v13.58 版本修复时长不自洽问题上线了 endtime 入库策略实验,以修复多进程场景下时长不自洽问题。在对 5% 流量实验组( $sid = 73780_2$ )时长不自 洽剩余日志(pv = 12,344)归因过程中发现:其中大部分日志(pv = 11,099, *占比89.9%*)是由于 **duration** 的精度不足导致的时长不自洽。

经线下自测, endtime - starttime >= 16384001 时,即实际时长大于约 4.55 小时,使用单精度浮点数 float 存储秒,小数点第三位数字就会 受到精度不足的影响。从 16384001 ~ 86400000 即, 4.55 ~ 24 小时,其中有 54013572 个毫秒数会受到精度问题影响,存在 [-8,+8] 范围的误差

#### 原代码逻辑及示例

```
public void flowSetValueWithDuration(Flow flow, String value) {
    // ...
```

**影响面:** 以5%流量实验组数据为例,duration精度不足导致的时长不自洽问题占大盘比例约0.030%(=11,099 / 36,216,210);占实验组剩余不自洽日志比例约89.9%(=11,099 / 12,344)

收益: endtime入库策略实验实验组时长不自洽比例从 0.034% 降低到 0.003% = 1,245/36,216,210

### 2. 解决方案

### 方案1: 使用Double双精度浮点数

优点: 只涉及数据类型的修改, 修改风险低

缺点:理论上双精度浮点数仍有可能会有精度丢失问题(但考虑实际情况、双精度浮点数精度已经足够、时长(毫秒)在十万年的数量级精度仍足够使用)

```
1 public void flowSetValueWithDuration(Flow flow, String value) {
2  // ...
```

```
long diffStartTime = endTime - flow.getStartTime();
if (diffStartTime < 0) {
    diffStartTime = 0;
}
object.put(Constants.UBC_DURATION, String.format(Locale.ENGLISH, "%.3f", (double) diffStartTime /
DateUtils.SECOND_IN_MILLIS));
// ...
}</pre>
```

# 方案2: 使用BigDecimal

优点: 彻底解决精度问题

缺点:计算上的内存和性能损耗更大;使用BigDecimal的API处理时间和转字符串逻辑,API使用不当可能会引入风险

```
public void flowSetValueWithDuration(Flow flow, String value) {
    // ...
    long diffStartTime = endTime - flow.getStartTime();
    if (diffStartTime < 0) {
        diffStartTime = 0;
    }
    object.put(Constants.UBC_DURATION,
    BigDecimal.valueOf(diffStartTime).divide(BigDecimal.valueOf(DateUtils.SECOND_IN_MILLIS), 3,
    RoundingMode.HALF_UP).toPlainString());
    // ...
    }
}</pre>
```

# 附录

# Decimal 和 String.format 性能比较

线下多次测试 Decimal 和 String.format() 没有明显优劣,平均单次调用都在 500ns 左右

```
/Users/dongzf/Library/Java/JavaVirtualMachines/corret
String.format()
耗时 = 498945583 ns, 平均耗时 = 498.945583 ns
Decimal
耗时 = 503499458 ns, 平均耗时 = 503.499458 ns
```