

# 超长时长修复技术方案- Server

## 目录

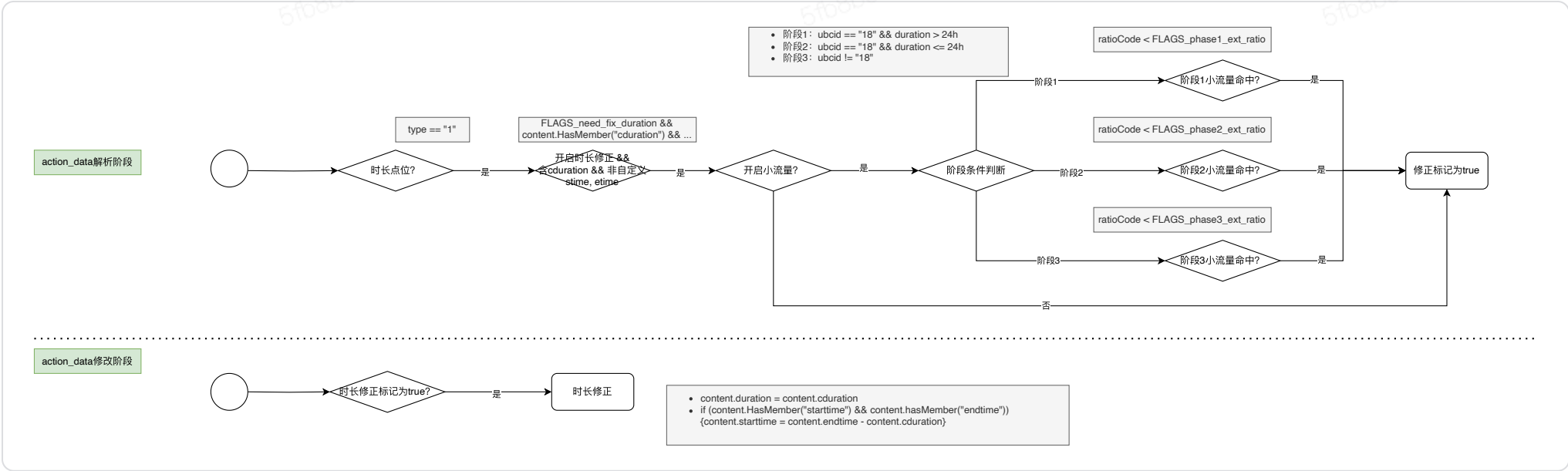
- 一、背景
- 二、方案

## 一、背景

 超长时长修正方案

## 二、方案

修改模块：三个UBC相关作业（ubc, default, hatch）的worker逻辑



时长修正标记

注：被修正的日志content中添加"cdff"："1"标记; GET\_JSON\_OBJECT(GET\_JSON\_OBJECT(action\_info, "\$.content"), "\$.cdff")

```
</> C++

1 // 1、判断时长点位
2 if (content["type"] == "1") {
3     // ...
4 }
5
6 // 2、判断开启时长修正 && 点位包含cduration
7 if (FLAGS_need_fix_duration && content.HasMember("cduration") && !(content.HasMember("realstarttime") ||
8     content.HasMember("realendtime"))) {
9     // ...
10 }
11 // 3、开启小流量
```

```
12 if (FLAGS_enable_fix_duration_ext) {
13     // ...
14 }
15
16 // 4、分阶段命中
17 int ratio_code = get_ratio_code(cuid);
18 bool need_fix = false;
19 if (ubcid == "18") {
20     if (content["duration"] > 86400) {
21         // 阶段1
22         need_fix = ratio_code < FLAGS_phase1_ext_ratio);
23     } else {
24         // 阶段2
25         need_fix = ratio_code < FLAGS_phase2_ext_ratio);
26     }
27 } else {
28     // 阶段3
29     need_fix = ratio_code < FLAGS_phase3_ext_ratio);
30 }
```

## 时长修正

&lt;/&gt;

C++

```
1 void fix_content_duration(rapidjson::Value& content, rapidjson::Document::AllocatorType& alloc) {
2     double cduration = get_double(content["cduration"]);
3     // 需保留原格式, double保留double, string保留为string
4     content.AddMember("duration", cduration);
5     if (content.HasMember("starttime") && is_double(content["starttime"])
6         content.HasMember("endtime") && is_double(content["endtime"])) {
7         double starttime = get_double(content["endtime"]) - cduration;
```

```
8      // 需保留原格式, double保留double, string保留为string
9      content.AddMember("starttime", starttime);
10  }
11 }
12
13 bool get_action_data(std::vector<ActionData>& action_data_vec) {
14     ...
15     if (action_data["content"].IsString()) {
16         rapidjson::Document doc;
17         parse_json(action_data["content"], doc);
18         fix_content_duration(doc, get_allocator(doc));
19         action_data.AddMember("content", json_to_string(doc));
20     } else if (action_data["content"].IsObject()) {
21         fix_content_duration(action_data["content"], get_allocator(action_data));
22     } else {
23         // warn
24     }
25 }
```

各阶段放量节奏

在「阶段1」、「阶段2」过程中，计划每个阶段在两周内完成放量：

1	工作日	Day-0	Day-1	Day-3	Day-5	Day-7	Day-8
2	放量	5‰	1%	5%	10%	50%	100%
3	收敛天数	1	2	2	2	1	-

