|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | 需求规约  1452665 李逸超  1452758 华泽文  1452756 曾一帆  1452668 赵昂悠悠 |

# 1. 介绍

## 1.1目的

　　《iTravel需求规约》主要目的为收集与组织所有与“iTravel网站”有关的需求。我们希望通过《iTravel需求规约》来提供一个完整、综合的的iTravel网站的需求描述，其中包括确定应用程序与相关子系统的外部行为、设计与开发过程中涉及到的功能需求、非功能需求、涉及约束以及其他必要需求。

## 1.2 范围

　　本文档适用于“iTravel”项目开发的整个生命周期，覆盖项目每一项工作任务，适用于参与本项目的所有成员以及相关组。

# 2. 整体描述

## 随着近年来旅游业的大力发展，市民旅游的需求扩大，为让市民方便快捷的出游，各种旅游性质的网站层出不穷。然而这些网站虽然给市民提供了订购景点门票、参加旅行团等快捷服务，但是由于越来越多的市民更倾向于自定义旅行，有些旅行团的路线并不符合他们的要求，即使有这些网站，市民也需要自己查攻略再制定路线。因此，我们希望开发一个旅游路线自定义的系统“iTravel”，以浏览器为客户端，让用户能在本网站上自己选择喜欢的景点，系统将智能计算出一条最优路线给用户，省去用户自己计划路线的时间。同时，用户可以将生成的路线公开到广场当中，寻找志同道合的游客一起拼团出游，让旅行社接包，专门针对生成的路线建立旅行团。如果用户不愿加入旅行团，可以选择不公开路线。本项目还将与旅行社合作，旅行社可以通过本网站进入路线广场，寻找想要接包的路线，与其他旅行社一同竞价。

## iTravel项目的特色在于：让用户能够自定义旅游路线，并且通过旅行社招标竞价，实现拼团出游。

## 运行环境：该系统为B/S三层结构，它的运行环境分客户端、应用服务器端和数据库服务器端三部分。客户端为浏览器，服务器端操作系统为Ubuntu 14.04，数据库为Mongodb。

# 3. 系统与其他系统的接口

* 地图系统：高德地图
* 支付系统：支付宝
* 联络、通知：微信

# 4. 主要的功能需求描述

## 4.1登录

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 登录 |
| 用例ID | UC1 |
| 参与者 | 游客、旅行社 |
| 简述 | 用户通过输入账户和密码来登录自己的账户 |
| 前置条件 | 无 |
| 事件流 | 基本事件流1. 用户输入账号和密码2. 系统认证成功，返回消息异常事件流如果账户密码不符，提示用户重新输入。 |
| 后置条件 | 用户登录后，可以选择景点、确定线路及参加旅行团 |

## 4.2 注册

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 注册 |
| 用例ID | UC2 |
| 参与者 | 游客 |
| 简述 | 游客输入基本信息与账户密码等创建一个账户 |
| 前置条件 | 无 |
| 事件流 | 基本事件流1. 游客输入基本信息2. 游客输入账户密码，并重复输入密码3. 游客注册成功，返回消息异常事件流如果游客信息有误或遗漏，提示游客修改；如果游客选择的游客名已存在，提示游客更换一个用户名； 如果游客输入的两次密码不符，提示游客重新输入 |
| 后置条件 | 跳转到登录界面 |

## 4.3 选择路线信息

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 选择路线信息 |
| 用例ID | UC3 |
| 参与者 | 游客 |
| 简述 | 游客选择具体的旅游时间 |
| 前置条件 | 游客已登录 |
| 事件流 | 基本事件流1. 游客选择日期、省份、城市、景点2. 游客确认提交表单3. 系统确认设置用户的选择，返回消息异常事件流如果游客选择为空，提示游客必须选择才能提交表单 |
| 后置条件 | 跳转到生成后的景点页面 |

## 4.4 删除选择的景点

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 删除选择的景点 |
| 用例ID | UC4 |
| 参与者 | 游客 |
| 简述 | 游客不满意所选景点，删除选中景点 |
| 前置条件 | 游客已选择景点 |
| 事件流 | 基本事件流1. 游客选择删除的景点2. 系统确认删除用户选择的景点异常事件流无 |
| 后置条件 | 游客选择其他景点 |

## 4.5获取系统规划的行程

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 获取系统规划的行程 |
| 用例ID | UC5 |
| 参与者 | 游客 |
| 简述 | 游客获取系统根据选择的景点规划出的线路 |
| 前置条件 | 游客已选择景点 |
| 事件流 | 基本事件流1. 游客选择获取行程2. 系统生成一份规划好的行程，返回消息3. 游客界面显示规划后的行程异常事件流无 |
| 后置条件 | 游客可选择是否公开路线 |

## 4.6确认规划好的路线

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 确认规划好的路线 |
| 用例ID | UC6 |
| 参与者 | 游客 |
| 简述 | 游客确认保存规划好的路线，可以选择公开路线或是将路线设为私密 |
| 前置条件 | 系统已生成规划后的路线 |
| 事件流 | 基本事件流1. 若游客选择活动“公开路线”，则执行分支事件流12. 若游客选择活动“设为私密”，则执行分支事件流23. 游客确认生成的路线 4. 系统存储该路线  **分支事件流** 1. 系统将游客生成的路线公开到广场2. 系统不公开路线异常事件流无 |
| 后置条件 | 游客到用户中心查看保存的所有路线 |

## 4.7浏览所有路线

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 浏览所有路线 |
| 用例ID | UC7 |
| 参与者 | 游客、旅行社 |
| 简述 | 用户在广场中浏览所有路线 |
| 前置条件 | 用户已登录 |
| 事件流 | 基本事件流1. 用户选择查看的路线页码 2. 系统返回显示当前页码的所有路线 异常事件流无 |
| 后置条件 | 用户选择查看具体路线信息 |

## 4.8查看具体路线信息

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 查看具体路线信息 |
| 用例ID | UC8 |
| 参与者 | 游客 |
| 简述 | 游客选择感兴趣的路线，查看具体的路线信息 |
| 前置条件 | 游客进入广场浏览所有路线 |
| 事件流 | 基本事件流1. 游客选择查看的路线 2. 系统返回显示选中的路线信息 3. 若游客选择活动“返回”，则执行分支事件流分支事件流 返回浏览所有路线界面 异常事件流无 |
| 后置条件 | 刷新当前界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 扩展用例名称 | 投票 |
| 用例ID | UC9 |
| 参与者 | 游客 |
| 简述 | 游客选择心仪的旅行社，投票给该旅行社，选择该旅行社接团 |
| 前置条件 | 游客已加入到该路线中 |
| 事件流 | 基本事件流1. 游客选择旅行社 2. 游客确认投票给旅行社  3. 系统存储投票信息  **异常事件流**  游客没有加到路线中，投票失败 |
| 后置条件 | 刷新路线信息界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 扩展用例名称 | 加入路线 |
| 用例ID | UC10 |
| 参与者 | 游客 |
| 简述 | 游客选择符合要求的路线，选择加入路线，该路线将会存储到该游客的用户中心里。 |
| 前置条件 | 游客选中某条路线 |
| 事件流 | 基本事件流1. 游客选择加入该路线 2. 系统存储路线信息与游客信息  **异常事件流**  游客已加入到该路线中，不能再次加入 |
| 后置条件 | 刷新路线信息界面 |

## 4.9查看具体路线信息

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 查看具体路线信息 |
| 用例ID | UC8 |
| 参与者 | 游客 |
| 简述 | 游客选择感兴趣的路线，查看具体的路线信息 |
| 前置条件 | 游客进入广场浏览所有路线 |
| 事件流 | 基本事件流1. 游客选择查看的路线 2. 系统返回显示选中的路线信息 3. 若游客选择活动“返回”，则执行分支事件流分支事件流 返回浏览所有路线界面 异常事件流无 |
| 后置条件 | 刷新当前界面 |