

第六讲 地理空间数据数字化与可视化表达



张新长 教授/博士生导师 中山大学 地理科学与规划学院

章节结构



第一节 数字化技术与方法



知识点



GIS数据采集方法概述



手扶跟踪地图数字化技术



扫描矢量化技术方法

基本概念

数据采集是把现有资料转换为计算机可以处理的形式, 保证这些数据的完整性与逻辑的一致性。

> 连续的 任意形态

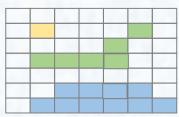
现实世界





GIS数据采集

空间离散化



属性编码描述

序号	类型	代码
001	住宅 用地	R11

二进制的对象

计算机处理对象



地理空间数据采集方法

野外实地 测量

G

S

数

据

采集方法

概

述

使用传统测量方法测得地理空间数据,经质量检查后,再输入到空间数据库中制成数字地图。



▲ A 设站点

B 定向点



地物点或 地貌点

准确

▲ C 检查点 (第三点)

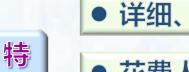




全站仪测量



GPS测量



点

- 花费人力多
- 工作周期长

地理空间数据采集方法

地图 数字化 将纸质地图转换成计算机能存储和处理的数字地图 , 称为地图数字化。

纸质 地图



数字 地图



地图数字化



手扶跟踪 数字化



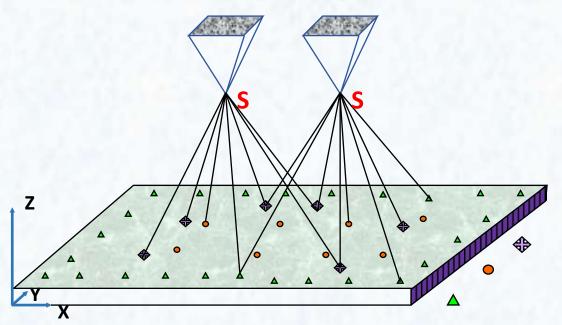


- 扫描数字化的作业效率高于手扶跟踪数字化。
- 地图数字化后,位置精度不会高于原地图的精度。

地理空间数据采集方法

数字摄影 测量 基于摄影测量的基本原理,通过所获取的数字/数字化影像进行处理,获得各种形式的数字产品和目视化产品。





● 典型的国产数字摄影测量系统: Virtuozo; JX-4C DPS



● 范围大



● 信息广

述

数字化技术与方法

地理空间数据采集方法

遥感图像 解译 根据遥感图像的空间特征、光谱特征和时间特征,按照解译者的认知程度进行目标的探测、识别和鉴定。



遥感传感 平台



遥感影像

色调 纹理图案 形状



目视解译



计算机数字 图像处理



- **几何信息**
- 属性特征
- 变化动态



属性数据采集方法

遥感 数据 获取

G

S

数

据采集方法

概

述



社会 调查



己有 统计 资料



水域面积、森林覆盖率、人口 年龄、收入与消费、工业生产、 商业经营、医疗保险……



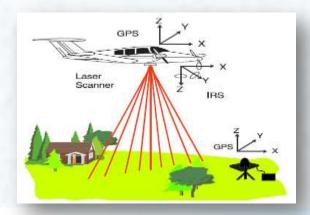
尽量**利用已有的资料**,以 减少作业成本,缩短工作周期。

新型数据采集方式

● 车载移动数据采集



● 航空和地面三维激光扫描



● 无人机CCD摄影



● 雷达干涉测量



手扶跟踪地图数字化

原理

手扶跟踪数字化的原理是将<mark>图纸平铺并固定到数字化板上,然</mark> 后用定标器将图纸上的图形逐一输入到计算机里。



- 定标设备
- 感应板



工作底图为纸质地图、 聚酯薄膜图、黑图等。



读取图上坐标 (X,Y)



构造图形

手 扶 退 踪 地 图 数 字 化 技

术

技术步骤



技

术

路

线

确定数字化 技术路线

地图 预处理 地图数字化 操作

采点的方式



点方式



定位点的选取



图廓点定位

控制点定位



确定 图上坐标 地理坐标

选择数字化底图



纸制地图、 聚酯薄膜图



数字化要素



建筑物、道路、 河流、植被





按专题要素进行分层。





技术步骤



手

扶

退

踪

地

<u>客</u>

数字

化

技

术

确定数字化 技术路线 地图 预处理 地图数字化 操作



把纸张质量不是很好的 地图复制到聚酯薄膜上。







外扩

将内图框相交的线划要 素向外延伸5-10mm。

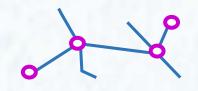




分段

对于地图上交叉的线划要素进行分段。





分格

对于非国家标准分幅地图 应打上网格,以利于控制 点坐标精度的量取。





规则格网

技术步骤



确定数字化 技术路线 地图 预处理 地图数字化 操作

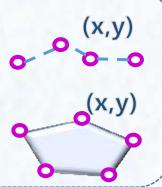
- 打开通信端口
- 打开数据文件
- 初始化数字化仪
- 输入控制点及其坐标



控制点采集



- 读取X, Y坐标值
- 图形显示X,Y 坐标点
- 记录要素代码



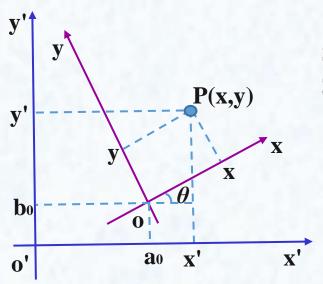
- 保存数据文件
- 关闭数字化仪端口
- 关闭数据文件



图上坐标向地理坐标的转化

最小 二乘法

在数字化过程中,需要将地图上点的数字化仪平面坐标转换为实际地理坐标,最小二乘法是最为常用的方法。



设点 P 在数字化仪坐标系(或栅格图像 坐标系)中的坐标为(x,y),转换到实际 地理坐标系中的坐标为(x´,y´)的,则有:

$$x'=m (x\cos\theta - y\sin\theta) + a_0$$

$$y'=n (xsin \theta + ycos\theta) + b_0$$

$$b_2 = n \sin \theta \quad a_2 = -n$$

$$a_1 = n\cos\theta$$
 $a_1 = m\cos\theta$



$$\begin{cases} x' = a_0 + a_1 x + a_2 y \\ y' = b_0 + b_1 x + b_2 y \end{cases}$$

图上坐标向地理坐标的转化

误差方程:

$$\begin{cases} Q_x^2 = \sum (x' - \hat{x})^2 = \sum (x' - \hat{a}_0 - \hat{a}_1 x - \hat{a}_2 y)^2 & \text{式中, } \hat{x}, \hat{y} 分别为 \\ Q_y^2 = \sum (y' - \hat{y})^2 = \sum (y' - \hat{b}_0 - \hat{b}_1 x - \hat{b}_2 y)^2 & x', y' \text{ 的估计值.} \end{cases}$$

最小二乘法:偏差的平方差最小。

$$\Rightarrow \frac{\partial Q_x^2}{\partial a_1} = 0$$
和 $\frac{\partial Q_y^2}{\partial b_1} = 0, i = 0, 1, 2$ 解得:

$$\hat{a}_0 = \bar{x}' - \bar{x}a_1 - \bar{y}a_2, \hat{a}_1 = \frac{L_{x'x}L_{yy} - L_{x'y}L_{xy}}{L_{xx}L_{yy} - (L_{xy})^2}, \hat{a}_2 = \frac{L_{x'y}L_{xx} - L_{x'x}L_{xy}}{L_{xx}L_{yy} - (L_{xy})^2}$$

$$\hat{b}_0 = \bar{y}' - \bar{x}b_1 - \bar{y}b_2, \hat{b}_1 = \frac{L_{y'x}L_{yy} - L_{y'y}L_{xy}}{L_{xx}L_{yy} - (L_{xy})^2}, \hat{b}_2 = \frac{L_{y'y}L_{xx} - L_{y'x}L_{xy}}{L_{xx}L_{yy} - (L_{xy})^2}$$

式中,
$$L_{xx} = \sum x^2 - (\sum x)^2 / n$$
, $L_{xy} = \sum xy - (\sum x \sum y)^2 / n$ 。

扫描矢量化

原理

把地图扫描成栅格影像,并进行栅格转矢量的运算,一般 称为扫描矢量化。



纸质地图

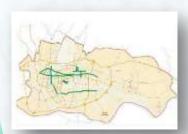


扫描的地图地图栅格影像



扫描仪





矢量数据文件



空间数据库

屏幕矢量化步骤

原理

在计算机屏幕上描绘扫描地图上的地理要素,生成矢量数据,该技术目前被广泛使用。





谢谢大家!

