## 编译原理与技术 H6

## PB18111697 王章瀚

## 4.12

为文法

$$S \to (L)|a$$
  
 $L \to L, S|S$ 

(b) 写出自上而下分析的栈操作代码,它打印每个a在句子中是第几个字符,例如,当句子是(a,(a,(a,a),(a)))时,打印的结果是2 5 8 10 14

上一次作业中已经写出了消除了左递归的文法和翻译方案如下:

$$\begin{array}{lll} Q \rightarrow S & Q \rightarrow \{S.first=1;\}S \\ S \rightarrow (L) & S \rightarrow \{L.first=S.first;\}(L)\{S.last=L.last+1;\} \\ S \rightarrow a & S \rightarrow a\{S.last=S.first;\;print(S.first);\} \\ L \rightarrow SR & L \rightarrow \{S.first=L.first\}S\{R.first=S.last+1\}R\{L.last=R.last\} \\ R \rightarrow ,SR_1 & R \rightarrow \{S.first=R.first+1;\}S\{R_1.first=S.last+1;\}R_1\{R.last=R_1.last\} \\ R \rightarrow \{R.last=R.first\} \end{array}$$

这样, 对于一个 LL(1) 文法来说, 只需要系统地引入非终结符即可在 LR 分析期间完成属性计算. 引入的符号及引入后对栈操作代码如下:

翻译方案	语义规则	操作代码
$Q \to AS$	S.first = A.last	val[top - 1] = val[top]
$A \to \epsilon$	A.last = 1	val[top] = 1
$S \to (BL)$	B.first = S.first + 1	val[top - 3] = val[top - 1] + 1
	L.first = B.last + 1	
	S.last = L.last + 1	
$B \to \epsilon$	B.last = B.first	val[top + 1] = val[top - 1] + 2
$S \rightarrow a$	S.last = S.first; print(S.first)	val[top] = val[top - 1] + 1
$L \to SR$	S.first = L.first + 1	val[top - 1] = val[top]
	R.first = S.last + 1	
	L.last = R.last	
$R \rightarrow DSR_1$	D.first = R.first + 1	val[top - 3] = val[top]
	S.first = D.last + 1	
	$R_1.first = S.last + 1$	
	$L.last = R_1.last$	
$D \to \epsilon$	D.last = L.first	val[top + 1] = val[top - 1] + 1
$R \to \epsilon$	R.last = R.first	val[top + 1] = val[top]

## 4.14

程序的文法如下:

$$\begin{split} P \rightarrow D \\ D \rightarrow D; D|id: T|proc\ id; D; S \end{split}$$

(a). 写一个语法制导定义, 打印该程序一共声明了多少个 id. 即考虑文法 (这里的 T 和 S 就当成终结符了)

$$P \rightarrow D$$
  
 $D \rightarrow D; D$   
 $D \rightarrow id : T$   
 $D \rightarrow proc \ id; D; S$ 

用 count 表示直到当前符号包含的 id 个数. 则其语法制导定义如下:

产生式	语义规则
$P \to D$	print(D.count)
$D \to D_1; D_2$	$D.count = D_1.count + D_2.count$
$D \rightarrow id: T$	D.count = 1
$D \to proc\ id; D_1; S$	$D.count = 1 + D_1.count$

(b). 写一个翻译方案, 打印该程序每个变量 id 的嵌套深度. 例如, 当句型是  $a:T;proc\ b;ba:T;S$ 时, a和b的嵌套深度是 1, ba的嵌套深度是 2.

为了表示嵌套深度显然需要引入继承属性. 这里用 depth表示嵌套深度. 于是可以写出翻译方案如下:

$$P \rightarrow \{D.depth = 0;\}D$$

$$D \rightarrow \{D_1.depth = D.depth + 1;\}D_1; \{D_2.depth = D.depth + 1;\}D_2$$

$$D \rightarrow id: T\{print(D.depth);\}$$

$$D \rightarrow proc\ id\{print(D.depth);\};\{D_1.depth = D.depth + 1;\}D_1;S$$