



# H8

PB18111697 王章瀚

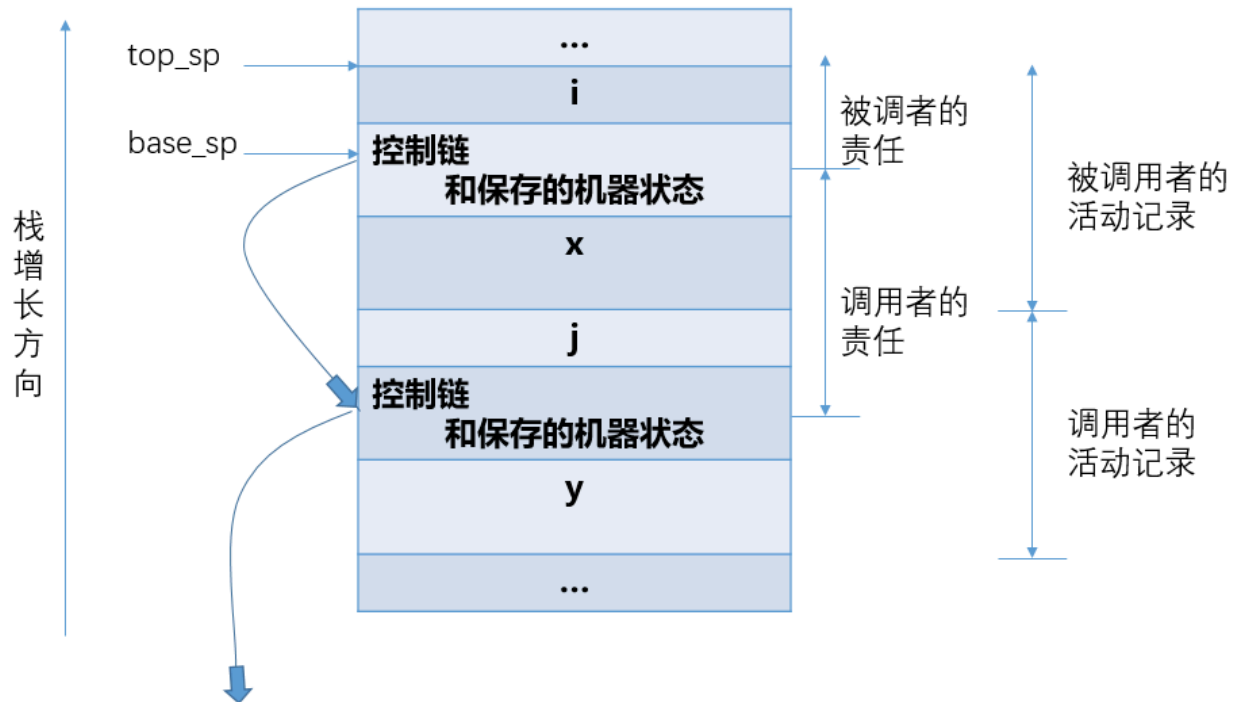
## 1.

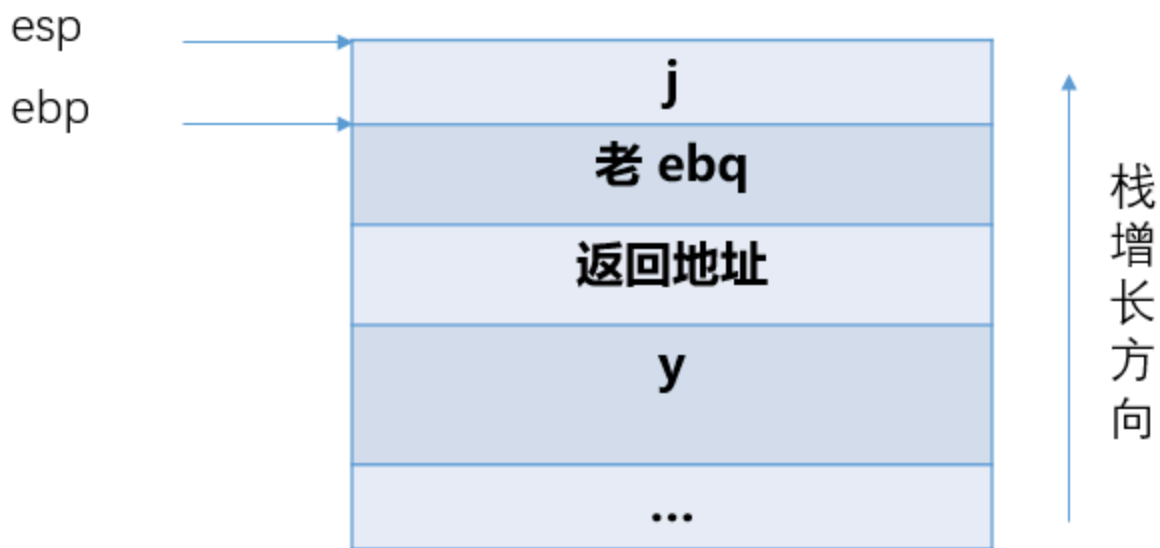
教材6.6 下面是 C 语言两个函数 f 和 g 的概略(他们不再其他的局部变量):

```
int f(int x) {int i; ...return i + 1; ...}  
int g(int y) {int j; ... f(j+1); ...}
```

请按照图6.11 的形式, 画出函数g调用f, f的函数体正在执行时, 活动记录栈的内容及相关信息, 并按图6.10左侧箭头方式画出控制链. 假定函数返回值是通过寄存器传递的.

下图是相关信息, 由于使用寄存器返回, 故没有返回值这一个栈空间





## 2.

教材6.18 下面是一个C语言程序:

```
#include <stdio.h>
int main() {
    long i;
    long a[0][4];
    long j;
    i = 4; j = 8;
    printf("%ld, %d\n", sizeof(a), a[0][0]);
}
```

虽然出现`long a[0][4]`这样的声明,但在x86/Linux系统上,用编译器GCC 7.5.0 (Ubuntu 7.5.0-3ubuntu1~16.04)编译时,该程序能够通过编译并生成目标代码.请在你自己的机器上实验,回答下面两个问题(说明你使用的编译器及版本并给出汇编码):

(a) `sizeof(a)`的值是多少,请说明理由.

(b) `a[0][0]`的值是多少,请说明理由.

(a). `sizeof(a)`的值是0, 因为数组a的大小为  $0 * 4 = 0$

(b). `a[0][0]`的值是一个不定值. 这是因为实际上虽然 a 大小为0, 但还是有它的栈空间(-16(%rbp)), 因此输出了这个值.(下面是汇编代码节选)

```

movq    $4, -32(%rbp)    ; i = 4
movq    $8, -24(%rbp)    ; j = 8
movq    -16(%rbp), %rax ; 这一步访问了 a[0][0]

```

### 3.

```

int main() {
    int i,j;
    while ( (i || j) && (j > 5) ) {
        i = j;
    }
}

```

```

.file    "ex7-9.c"
.text
.globl   main
.type    main, @function
main:
.LFB0:
    pushq   %rbp                ; 保存 %rbp
    movq    %rsp, %rbp          ; 设置 %rsp
    jmp     .L2                  ; 跳到 .L2
.L5:
    movl    -4(%rbp), %eax       ;
    movl    %eax, -8(%rbp)       ; 两句即 i = j
.L2:
    cmpl    $0, -8(%rbp)         ; 比较 i 和 0
    jne     .L3                  ; 不等则 (i || j) 为真, 开始验证 (j > 5)
    cmpl    $0, -4(%rbp)         ; 否则看 j 和 0
    je      .L4                  ; 如果相等, 则循环条件不满足, 跳到 .L4, 否则继续验证是否满足 (j > 5)
.L3:
    cmpl    $5, -4(%rbp)         ; 比较 j 和 5
    jg      .L5                  ; 若 j > 5 则跳转到 .L5
.L4:
    movl    $0, %eax             ; 返回值
    popq    %rbp                ; 弹出 %rbp
    ret
.LFE0:
.size      main, .-main
.ident     "GCC: (Ubuntu 7.5.0-3ubuntu1~16.04) 7.5.0"

```

因此比较顺序就是,

- 1. 首先判断 i 是否为 0, 如果是就直接验证 j > 5; 如果不是就继续判断 j 是否为 0
- 2. 如果 j 也为 0, 那么整个条件为假, 跳出循环; 如果 j 不为 0, 就可以去验证 (j > 5)
- 3. 验证完 j > 5 整个条件也就判断完了

所以确实是用短路计算方式来完成布尔表达式计算的

4.

1). 被修改的原因是, 可能字符串常量 "12345\0" 和 "abcdefghij\0" 连续存放, 也就是

cp1						cp2											
1	2	3	4	5	\0	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	\0	

这样复制过去的时候就直接覆盖变成了

cp1						cp2											
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	\0	f	g	h	i	j	\0	

所以输出 cp1 就是 "abcdefghij", 而输出 cp2 就是 "ghij"

2). 段错误是因为原本常量 "12345" 空间就那么大, strcpy 的时候, 源字符串长度比它长, 就会导致越界, 因此报了段错误

# 5.

```
#include <stdio.h>
void funcOld(i,j,f,e)
short i, j; float f, e;
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p, %p, %p, %p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p, %p, %p, %p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
void func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p, %p, %p, %p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p, %p, %p, %p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
int main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
    funcOld(i,j,f,e);
}
```

输出结果为

```
0x7fffbec47f1c, 0x7fffbec47f18, 0x7fffbec47f14, 0x7fffbec47f10
0x7fffbec47f2c, 0x7fffbec47f2e, 0x7fffbec47f30, 0x7fffbec47f34
0x7fffbec47f1c, 0x7fffbec47f18, 0x7fffbec47f10, 0x7fffbec47f08
0x7fffbec47f2c, 0x7fffbec47f2e, 0x7fffbec47f30, 0x7fffbec47f34
```

## 内存布局

老式

地址	值
0x7fffbec47f08	e
0x7fffbec47f10	f
0x7fffbec47f18	j

地址	值
0x7ffbec47f1c	i
...	
0x7ffbec47f2c	i1
0x7ffbec47f2e	j1
0x7ffbec47f30	f1
0x7ffbec47f34	e1

## 新式

地址	值
0x7ffbec47f10	e
0x7ffbec47f14	f
0x7ffbec47f18	j
0x7ffbec47f1c	i
...	
0x7ffbec47f2c	i1
0x7ffbec47f2e	j1
0x7ffbec47f30	f1
0x7ffbec47f34	e1

## 产生这种结果的原因

- 首先, 经测试, 在 `clang` 编译出的程序无此奇怪的结果, 因此应该是 `gcc` 的锅
- 传参方式有点不同, `funcOld` 多了个:

```
cvtss2sd      -4(%rbp), %xmm1
```

- 接收参数的时候, 两个函数也有一些不同:

```
funcOld:
    cvtsd2ss    %xmm0, %xmm0
    movss      %xmm0, -48(%rbp)

func:
    movss      %xmm0, -44(%rbp)
```

综上可知, `funcOld` 传递参数的时候先把 `float` 的数转化成了 `double`, 而接收的时候又转换回来.

后来查阅资料才发现, 这里存在一个叫 `类型提升` 的东西. 在老式的函数里, 编译器不检查类型, 且会做一个类型提升, 如 `short` -> `int`, `float` -> `double` 等.

而新式的则只有一些传参的类型对齐等.