# 计算机组成原理实验 实验报告



实验题目: Lab3 单周期CPU 学生姓名: 王章瀚 学生学号: PB18111697 完成日期: 2020 年 5 月 22 日

> 计算机实验教学中心制 2019年09月

## 1 实验题目

Lab3 单周期CPU

## 2 实验目的

- 1. 理解计算机硬件的基本组成、结构和工作原理;
- 2. 掌握数字系统的设计和调试方法;
- 3. 熟练掌握数据通路和控制器的设计和描述方法。

## 3 实验平台

Vivado

## 4 实验过程

实验过程主要分为单周期CPU的设计和DBU的设计. 下面分块讲解二者.

#### 4.1 单周期CPU

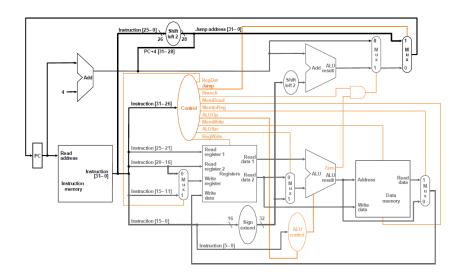
#### 4.1.1 基本过程

单周期CPU的部分中, ALU, 寄存器堆, 数据存储器, 指令存储器等结构单元都已经在前面的实验中完成, 这里可以直接调用, 因此不再赘述这几个元件的相关实现.

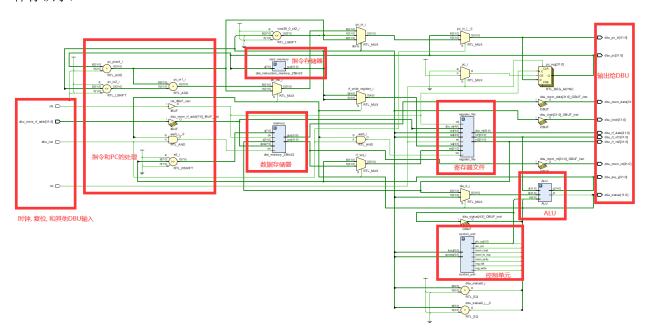
这里需要讲解的部分有:数据通路,状态转换,控制单元及其他代码等.

#### 4.1.2 数据通路

这里数据通路基本上按照老师的来完成的. 下图是老师给定的数据通路.



而我对我完成的代码进行RTL分析, 能够得出下面的数据通路. 其中各个模块的功能已经在图中具体标识了.



#### 4.1.3 状态转换

单周期的CPU状态机比较简单,某种程度上可以认为状态只由PC决定. 因此它的状态转换图也比较简单. 如下.



#### 4.1.4 代码讲解

#### 1. 数据通路代码

这里只展示CPU内部的数据通路, 传出去给DBU的数据通路就是对应传递即可, 没有什么特别的地方.

而CPU内部数据通路按照老师给出的数据通路进行连接, 其中值得注意的是, 由于存储器的地址应该为字地址. 传入地址的时候需要进行左移两位的操作. 代码如下:

```
1 // 指令存储器
2 dist_instruction_memory_256x32 instr_memory(.a(pc[9:2]), .spo(instr));
3 // 指令存储器 - 寄存器文件
5 assign rf_write_register = reg_dst == 1'b0 ? instr[20:16] : instr[15:11];
6 // 寄存器文件
  register_file register_file(.clk(clk), .rst(rst),
                                .\;{\tt ral}\;(\;{\tt instr}\;[\;2\,5\,:\,2\,1\,]\;)\;\;,\;\;\;.\;{\tt rdl}\;(\;{\tt rf\_rd}\,1\;)\;,
                                .ra2(instr[20:16]), .rd2(rf_rd2),
                                .dbu_ra(dbu_mem_rf_addr[4:0]), .dbu_rd(dbu_rf_data),
                                 .wa(rf_write_register), .we(reg_write & dbu_run), .wd(rf_wd));
12 // 寄存器文件 - ALU
  //// 带符号扩展后十六位
14 assign instr_imm = \{\{16\{instr[15]\}\}\}, instr[15:0]};
16 assign alu_b = (alu_src == 1'b0) ? rf_rd2 : instr_imm;
17 // ALU
18 ALU ALU(.m(alu_op), .a(rf_rd1), .b(alu_b), .zf(alu_zero), .y(alu_y));
19 // ALU - 数据存储器
20 assign mem_addr = alu_v:
dist_memory_256x32 memory(.a(mem_addr >> 2), .d(rf_rd2), .dpra(dbu_mem_rf_addr), .clk(clk), .
       we(mem_write & dbu_run), .spo(mem_rd), .dpo(dbu_mem_data));
23 assign rf_wd = mem_to_reg == 1'b0 ? alu_y : mem_rd;
  // 控制单元
  control_unit control_unit (.opcode(opcode), .funct(funct), .reg_dst(reg_dst),
25
                              .reg_write(reg_write), .mem_read(mem_read),.mem_to_reg(mem_to_reg),
26
27
                              .mem_write(mem_write), .alu_op(alu_op), .alu_src(alu_src));
```

#### 2. PC状态更新

这一部分的代码使得PC状态能够进行状态转移.

```
// PC的更新
  wire [31:0] pc_plus4;
  wire [27:0] instr25_0_s112;
  assign pc_plus4 = pc + 4;
  assign instr25_0_sl12 = instr[25:0] << 2;
  always @(*) begin
6
       if(dbu_run == 1'b0) begin
           pc_in = pc;
       end
       else begin
11
           // 针对不同跳转指令作不同的PC处理
12
           case (opcode)
               BEQ_{op}: pc_{in} = alu_{zero} == 1'b1 ? pc + 4 + (instr_{imm} << 2) : pc + 4;
13
14
               {\tt J\_op: pc\_in = \{pc\_plus4\,[31:28]\,, instr25\_0\_sll2\,[27:0]\};}
15
               default: pc_in = pc + 4;
```

```
endcase
17
18
  end
  always @(posedge clk, posedge rst) begin
19
20
       if(rst) begin
           pc \le 32, h0000-0000;
21
22
       end
23
       else begin
24
           pc = pc_in;
25
       end
26
  end
27
```

#### 3. 控制单元

这部分是CPU的控制单元的代码. 它完成了对整个CPU各个地方的使能等信号的控制. 这里主要就是针对每个指令进行解析, 判断各个指令需要使能哪些信号, 失能哪些信号. 代码如下.

```
module control_unit
       #(
      parameter ADD_op = 6'b0000000,
      parameter ADD_funct = 6'b100000,
      parameter ADDI_op = 6'b001000,
      parameter LW_op = 6'b100011,
       parameter SW_op = 6'b1010111,
      parameter BEQ_op = 6'b000100,
      parameter J_op = 6'b000010,
      parameter ALU_ADD = 3'b000,
10
       parameter ALU_SUB = 3'b001,
12
       parameter ALU_AND = 3'b010,
       parameter ALU_OR = 3'b011,
13
       parameter ALU_XOR = 3'b100
14
16
17
       input [5:0] opcode,
       input [5:0] funct,
       output reg reg_dst , reg_write , mem_read , mem_to_reg , mem_write , alu_src ,
19
       output reg [2:0] alu_op
20
21
      );
22
      // 控制单元
23
24
       always @(*) begin
25
           \{reg\_dst, reg\_write, mem\_read, mem\_to\_reg, mem\_write, alu\_op, alu\_src\} = 9
       h0_0000_0000;
           case (opcode)
26
               ADD_op: begin
27
                    case (funct)
28
                        ADD_funct: begin
30
                            reg_dst = 1'b1; reg_write = 1'b1; alu_op = ALU_ADD;
31
                        default: {reg_dst , reg_write , mem_read , mem_to_reg , mem_write , alu_op ,
       alu\_src = 9'h0_0000_0000;
33
                    endcase
34
35
               ADDI_op: begin
36
                    alu_src = 1'b1; reg_write = 1'b1; alu_op = ALU_ADD;
37
               end
               LW_op: begin
38
39
                   alu\_src = 1'b1;
```

```
40
                      mem_to_reg = 1'b1;
41
                      reg_write = 1'b1;
42
                      mem_read = 1'b1;
                      alu_op = ALU_ADD;
43
44
                 end
                 SW\_op:~\textcolor{red}{\textbf{begin}}
45
                      alu\_src = 1'b1;
46
47
                      mem_write = 1'b1;
48
                      alu\_op = ALU\_ADD;
49
                 BEQ\_op: \ alu\_op = ALU\_SUB;
                 default: {reg_dst , reg_write , mem_read , mem_to_reg , mem_write , alu_op , alu_src} =
         9'h0_0000_0000;
             endcase
52
        end
54
   endmodule
```

至此,单周期CPU的代码讲解部分结束.

#### 4.2 Debug Unit—DBU

为了便于整个CPU的debug,需要有一个DBU用以查看各个阶段中的各个输出,寄存器和存储器的内容等,以此进行便捷的debug工作.

#### 4.2.1 基本过程

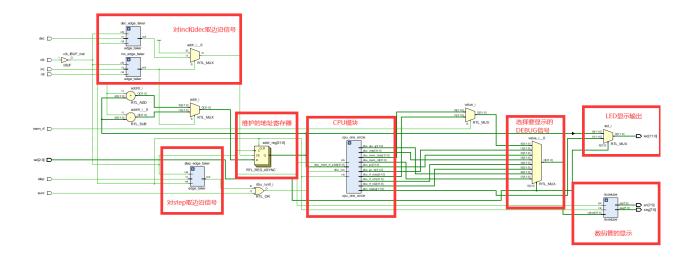
这个DBU单元主要有数码管显示控制, LED显示控制, 开关和电键输入解析等构成. 其中维护了一个地址寄存器, 用以查看寄存器文件和数据存储器的存储信息(这个寄存器内容的修改通过上按键和下按键调节).

由于没有FPGA开发板,数码管的显示控制无法进行有效调试,这里暂不讨论,但为了证明有做这一项,还是会把代码贴出.

除此之外, 就是一些数据的接线, 以及地址寄存器的内容修改, run信号的生成等. 下面将会讲解.

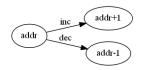
#### 4.2.2 数据通路

DBU这一块的数据通路就由一些CPU模块, 取边沿模块和数码管模块之间的数据通路构成. 为了直观, 下面展示Vivado的RTL分析后的结果.



#### 4.2.3 状态转换

DBU这块主要的状态就是选择地址的转换.



#### 4.2.4 代码讲解

#### 1. DBU数据通路

```
// 取边沿信号(包括inc, dec和step的)
   edge_taker #(.N(1)) inc_edge_taker(.clk(clk), .rst(rst), .in(inc), .out(inc_edge));
   edge_taker #(.N(1)) dec_edge_taker(.clk(clk), .rst(rst), .in(dec), .out(dec_edge));
   \verb|edge_taker| \#(.N(1)) | step_edge_taker(.clk(clk), .rst(rst), .in(step), .out(dbu_run)); \\
   // CPU模块
   cpu_one_circle cpu_one_circle(.clk(clk), .rst(rst), .dbu_run(dbu_run | succ),
                                       .dbu_mem_rf_addr(dbu_mem_rf_addr), .dbu_rf_data(dbu_rf_data),
                                       .dbu_mem_data(dbu_mem_data), .dbu_pc_in(dbu_pc_in),
                                       .dbu_pc(dbu_pc), .dbu_instr(dbu_instr),
                                       .\; d\,b\,u\,\_r\,f\,\_r\,d\,1\,\left(\;d\,b\,u\,\_r\,f\,\_r\,d\,1\,\right)\,, \quad .\; d\,b\,u\,\_r\,f\,\_r\,d\,2\,\left(\;d\,b\,u\,\_r\,f\,\_r\,d\,2\,\right)\,,
10
                                       .\;d\,b\,u\_a\,l\,u\_y\;(\;d\,b\,u\_a\,l\,u\_y\;)\;,\quad .\;d\,b\,u\_mem\_rd\,(\;d\,b\,u\_mem\_rd\;)\;,
11
                                       .dbu_status(dbu_status));
12
13
   nixietube nixietube(.clk(clk), .rst(rst), .value(value), .an(an), .seg(seg));
14
   // 传给数码管的要显示的值
15
16
   always @(*) begin
17
        case (sel)
            3'b000: begin
18
                 if(mem_rf) value = dbu_mem_data;
20
                 else value = dbu_rf_data;
21
            3'b001: value = dbu_pc_in;
22
23
            3'b010: value = dbu_pc;
            3'b011: value = dbu_instr;
24
            3'b100: value = dbu_rf_rd1;
25
26
            3'b101: value = dbu_rf_rd2;
```

#### 2. 地址寄存器的increase和decrease

根据前面数据通路取出的信号边沿, 进行inc和dec操作

```
always @(posedge clk, posedge rst) begin

if(rst) begin

addr <= 32'h0000-0000;

end

else begin

if(inc_edge) addr <= addr + 1;

else if(dec_edge) addr <= addr - 1;

end

end

end

end</pre>
```

#### 3. 数码管模块的实现

这里直接用了上学期模拟与数字电路实验中完成的数码管,虽然无从调试,但应大体正确,若拿到 开发板可进行快速调试与修正.

```
module nixietube(
      input clk,
      input rst ,
      input [31:0] value,
      output reg [7:0] an,
      output reg [7:0] seg
      );
       // 分频计数器
11
      integer cnt_target_1000HZ;
      integer cnt_1000HZ;
12
      reg [3:0] digit;
13
14
15
       initial begin
           cnt_target_1000HZ = 10000;
           cnt_1000HZ = 0;
17
18
           an = 8'h00;
      end
19
20
21
       always @(posedge clk, posedge rst) begin
           if(rst) begin
22
               cnt_1000HZ \le cnt_1000HZ + 1;
23
               an <= 8'b1111_1111;
24
25
               seg <= 8'h00;
               digit <= 4'b0000;
26
27
28
           else begin
               if(cnt_1000HZ == cnt_target_1000HZ) begin
29
```

```
30
                      cnt_1000HZ <= 0;
31
                      case (an)
32
                           8'b1111_1110: begin an <= 8'b1111_1101; digit = value[3:0]; end
33
                           8'b1111_1101: begin an <= 8'b1111_1011; digit = value[7:3]; end
34
                           8'b1111_1011: begin an <= 8'b1111_0111; digit = value[11:7]; end
                           8'b1111\_0111: \  \, {\bf begin} \  \, {\rm an} \  \, <= \  \, 8'b1110\_1111; \  \, {\rm digit} \  \, = \  \, {\rm value} \, [\, 15:11\, ]\,; \  \, {\bf end}
35
                           8'b1110_1111: begin an <= 8'b1101_1111; digit = value[19:15]; end
36
37
                           8'b1101_1111: begin an <= 8'b1011_1111; digit = value[23:19]; end
38
                           8'b1011_1111: begin an <= 8'b0111_1111; digit = value[27:23]; end
39
                           8'b0111_1111: begin an <= 8'b1111_1110; digit = value[31:27]; end
40
                           default: begin an <= 8'b1111_1111; digit = 4'b0000; end
41
                      endcase
                 end
42
                 else begin
43
                      cnt_1000HZ \le cnt_1000HZ + 1;
45
46
            end
       end
47
48
       always @(*)
49
50
        begin
51
            case(digit)
52
                 4'b0000: seg = 8'b1100_0000;
                 4\,{}^{\prime}\,b\,0\,0\,0\,1\,;\  \  \, \text{seg} \ = \ 8\,{}^{\prime}\,b\,1\,1\,1\,1\,1\,1\,0\,0\,1\,;
                 4'b0010: seg = 8'b1010_0100;
54
                 4'b0011: seg = 8'b1011_0000;
                 4'b0100: seg = 8'b1001_1001;
                 4'b0101: seg = 8'b1001_0010;
58
                 4'b0110: seg = 8'b1000_0010;
59
                 4'b0111: seg = 8'b1111_1000;
                 4'b1000: seg = 8'b1000-0000;
60
61
                 4'b1001: seg = 8'b1001_0000;
                 4'b1010: seg = 8'b1000_1000;
62
63
                 4'b1011: seg = 8'b1000_0011;
64
                 4'b1100: seg = 8'b1010_0111;
65
                 4'b1101: seg = 8'b1010_0001;
                 4'b1110: seg = 8'b1000_0110;
66
                 4'b1111: seg = 8'b1000_11110;
67
                 default: seg = 8'h00;
68
            endcase
       end
71
   endmodule
```

## 5 实验结果

实验结果部分同样分单周期CPU和DBU两块进行讲解. 但由于DBU完全包含CPU, 故这里不会对单周期CPU部分讲解太多. 若有疑问, 在DBU部分应该会有相应描述.

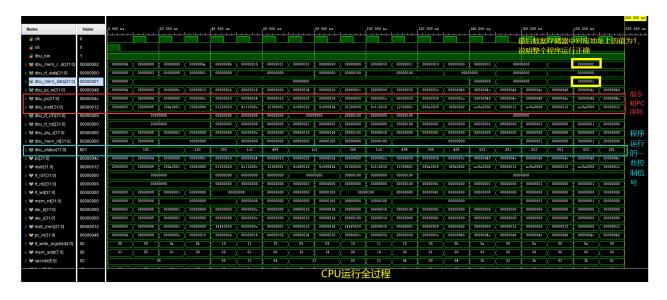
注意, 这里仿真所用的汇编代码为助教提供的代码, 这将极大地方便助教批阅!(见附件)

#### 5.1 单周期CPU

因为后面的DBU仿真结果会按步骤详细讲解程序运行过程, 所以这一部分就展示一下整个仿真过程, 并且标识出PC和指令序列(结合汇编程序的beq跳转条件足以证明CPU工作正常), 和最后的程序正

确运行时,存储器的标识.

仿真结果如下图:



#### 5.2 Debug Unit——DBU

这一部分的实验结果比较复杂,按照助教对汇编代码分的几个部分来描述.对于DBU\_LED的输出(仿真中变量为dbu\_status),不再过分陈述,因为只是进行数据传递,如果这有错,那么CPU将无法正常运行.

而寄存器文件和数据存储器的内容正确性, 也是程序运行到最后的\_success的必要条件, 因此仿真结果中会有显示, 但并不会做过多说明.

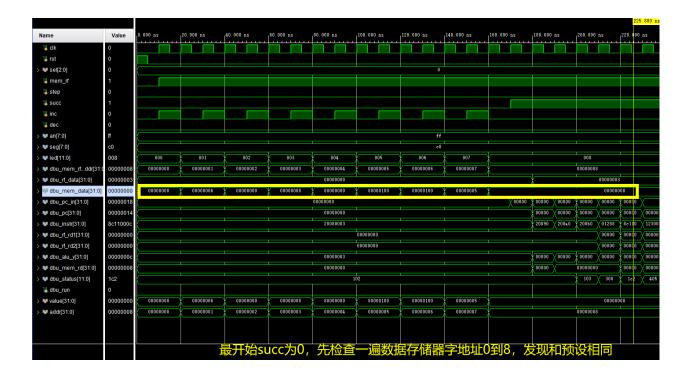
下面就用DBU分步讲解整个代码的运行过程!

### 5.2.1 检查数据寄存器中的数据

这一步用到了inc来检查数据寄存器中的数据,这有两个好处:

- 1. 可以检查inc等部分的正确性
- 2. 可以检查数据存储器的工作是否正常

仿真结果如下,

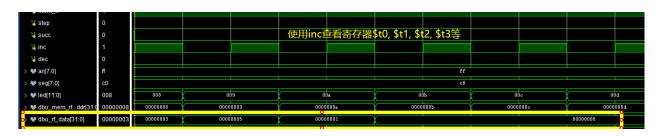


#### 5.2.2 \_start部分

\_start部分, 对几个寄存器做了addi等操作, 并做了一次lw, 而后beq. 如果能正常beq, 也可以说明代码运行正常. 仿真结果如下. 可以看到alu\_y的结果均正确, 并且pc\_in也表示将会进行程序正确运行时的跳转.



这一步中,也展示一下寄存器内容修改的正确性.同时再次检验inc的可用性.



#### 5.2.3 \_next1部分

这一步进行了一些lw操作,可以检查lw操作的正确处理,并进行了beq. 同样,如果能正常beq,也可以说明代码运行正常.

同时,为了检查step的可行性,这一部分暂停使用succ,改用step不断输入,以逐条执行指令.



#### 5.2.4 \_next2和\_success部分

这里主要是检查了寄存器\$0永远为0以及\_success部分的j指令.

并且最后展示一下数据存储器地址0x08(字地址为0x2)的数值为1,表示整个程序运行是正确的.

下面展示了寄存器\$0永远为0, 因此能够正确地进行beq. 而在\_success阶段, 能够正常的jump(j指令), 仿真结果如下:



数据存储器地址0x08(字地址为0x2)的数值为1. 仿真结果如下图,



至此, DBU的仿真过程讲解完毕.

## 6 思考题

题目: 修改数据通路和控制器, 增加支持如下指令:

accm: rd 
$$\leftarrow$$
 M(rs) + rt; op = 000000, funct = 101000

这里需要修改的数据通路和控制器有如下:

- 控制单元 ↔ 各个模块
   控制单元需要解析这条新的指令,并且相应地去产生数据存储器,寄存器文件等的存取使能信号.
- 2. 寄存器堆rs ↔ 数据存储器读地址 需要将rs作为地址, 读出数据存储器上的M(rs)值.
- 3. 数据存储器访存结果 ↔ ALU 将上述M(rs)结果传给ALU, 和rt进行加法运算
- 4. ALU\_out ↔ 寄存器堆写数据 将上述ALU加法计算结果传给寄存器堆的写数据端口, 在下一个时钟上升沿进行写入.

以上增加的数据通路和控制器足以完成这样一条指令.

## 7 心得体会

这是我第一次亲手完成一个CPU的verilog代码,并附有DBU(Debug Unit),虽然比较复杂,但由于有了老师精细的讲解和各位助教的帮助,整个过程比较顺利.

这次实验的收获主要是明白了单周期CPU设计原理,并且对单周期CPU的了解更进一步.此外,还明白了怎么样去设计一个DBU来对自己设计的CPU进行检验.

虽然没能拿到FPGA开发板进行测试, 但仿真成功的结果属实令人开心!

### 8 意见建议

这次老师和助教们都准备得很充分, 没有什么太多建议.

### 9 附件

```
# 初始PC = 0x000000000
    .word 0,6,0,8,0x80000000,0x80000100,0x100,5,0
start:
                              #t0=3 0 200800003
#t1=5 4 20090005
#t2=1 8 200a0001
#t3=0 12
        addi $t0,$0,3
addi $t1,$0,5
addi $t2,$0,1
addi $t3,$0,0
        add $s0,$t1,$t0 #s0=t1+t0=8 测试add指令 16 01288020
lw $s1,12($0) # 20 8c11000c
        beq $s1,$s0,_next1 #正确跳到_next
        j fail
                                      # 08000010
next1:
        lw $t0, 16($0)  #t0 = 0x80000000 32 8c080010
lw $t1, 20($0)  #t1 = 0x80000100 36 8c090014
        add$50,$t1,$t0#50 = 0x00000100 = 25640 01288020lw $s1, 24($0)# 44 8c110018beq$s1,$s0,next2#正确跳到_success48 12300001
        j fail
                                   # 08000010
next2:
        add $0, $0, $t2 # $0应该为0
beq $0,$t3,_success #
fail:
         sw $t3,8($0) # ac0b0008
              _fail # 08000010
success:
        sw $t2,8($0) #全部测试通过,存储器地址0x08里的值为1 ac0a0008
        j _success #08000012
            #判断测试通过的条件是最后存储器地址0x08里的值为1,说明全部通过测试
```