

Министерство науки и высшего образования Республики Казахстан

Казахский национальный университет имени аль-Фараби

Факультет Информационных технологий

Кафедра Информационные системы

ДИПЛОМНАЯ РАБОТА

на тему: «Создание игрового приложения с использованием
искусственного интеллекта»

6B06102 – «Информационные системы»

Выполнил


(подпись)

Гаврилин И.В.

Научный руководитель
ст.преподаватель


(подпись)

Заманова С.К.

Допущен к защите:

Протокол №____, «____»_____ 2024 г.

Заведующей кафедрой


(подпись и печать)

Мусиралиева Ш.Ж.

Нормоконтролер


(подпись)

Кенжебаева М.О.

Алматы, 2024