



# Rabiie Echriff

PROGRAMMEUR & DÉVELOPPEUR.



## PROFIL

Programmeur/développeur de jeux autodidacte depuis 4 ans, travaillant actuellement sur mon premier grand projet.

## INFORMATIONS PERSONNELLES

### Date de naissance

16/12/1997

### Locale

Mégrine

### État civil

Célibataire.

## CONTACT

 [rab0ech@gmail.com](mailto:rab0ech@gmail.com)

 58125019

 [rabiiechriff.github.io](https://github.com/rabiiechriff)

## STAGES:

### ● Observateur

ASK-TUNISIA

02/20-04/20

Au cours de ce stage, j'ai été chargé d'observer et de documenter l'ensemble du processus de coupe, de sertissage, d'assemblage, de pose de ruban adhésif, de harnachement, de test, de contrôle de la qualité, de stockage et d'exportation des câbles automobiles dans un rapport.

### ● Développeur Arduino

SOLUTIONS INTERACTIVES

04/21-06/21

Pendant ce stage, j'ai été chargé de développer un prototype de système à base d'Arduino qui peut trianguler la position d'un train en mouvement en temps réel en déterminant la distance entre le train et trois récepteurs et en l'utilisant pour calculer les coordonnées du train, puis en mettant à jour sa position sur une simulation 3D développée dans Unity3D, la simulation contient également une interface utilisée pour contrôler le train à distance.

### ● Développeur Unity3D

DIGITAL MANIA STUDIOS

05/22-04/23

Au cours de ce stage de 11 mois, j'ai appris à travailler avec le moteur de jeu Unity 3D, en travaillant sur plusieurs projets, et en alternant entre différents domaines du développement de jeux (Programmation, design, UI, AI, machine learning, motion tracking), J'ai également acquis des compétences liées au travail telles que le travail en équipe, la gestion des priorités et la résolution de problèmes.

## EDUCATION

### ● Diplôme de Baccalauréat en technique.

LYCÉE EL WAFA.

2016

### ● Electronique, électrotechnique et automatisme.

INSTITUT SUPÉRIEUR DES SCIENCES APPLIQUÉES ET DE TECHNOLOGIE DE KAIROUAN (ISSAT).

2017 - 2019

### ● Brevet de technicien supérieur en techniques de conception pour l'industrie électronique (TCE).

CENTRE SECTORIEL DE FORMATION EN INDUSTRIES ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES (CSFIEE)

2019 - 2022

## CONNAISSANCES INFORMATIQUES :

Langages de programmation C/C++/C#, Python, ActionScript 2.

Unity 3D.

Macromedia Flash 8.

Microsoft Word/Excel/Visio/Project.

Proteus.

Eagle.

Arduino

SOLIDWORKS

## LES INTÉRÊTS :

Programmation.

Développement des jeux vidéo.

Jeux vidéo.

La robotique.

Les mathématiques.

Cuisine.

Fitness.

Croquis au crayon.

Croquis au crayon.