

软件系统设计(2023)-架构

赋值 1

(20 分)

你负责完成三个与软件质量属性和策略相关的个人任务。每个学生必须独立完成下面描述的三个任务，并编写他/她的报告。

截止日期:2023 年 5 月 8 日(星期一)中午 12:00

任务一:质量属性场景(8 分)

选择两对质量属性，每对中至少有一对，既不是来自课堂笔记上的质量属性，也不是在课堂上详细阐述的质量属性，它们通常是紧密交织在一起的，例如可修改性 vs. 灵活性，连续性 vs. 可持续性。根据你的研究和理解，应用基于场景的(刺激-反应)分析方法，分别创建它们的一般场景和典型的具体场景(使用六元素分析)。你的具体场景描述必须包含至少三个应对措施。以六元素表的形式呈现一般场景，以刺激-反应图的形式呈现具体场景。

任务 2:战术(6 分)

讨论至少两种可能的策略来改善每个品质属性;为每种可能的策略提出至少两种不同的策略，并确定它们对每对品质属性的潜在影响。使用一个包含质量属性的列和策略和战术的行的表来讨论每种策略可能带来的潜在影响的好处和惩罚。

任务 3:质量属性辩论(6 分)

确定可能与“可维护性”相关的质量属性，例如(不限于)“可测试性”、“复杂性”和“可重用性”，并根据您的研究讨论它们与“可维护性”的关系。描述你在这项任务中所做的研究，并详细说明支持你的论点的原因。

任务交付:

作业成果应单独提交。每份成果不超过 10 页(A4 大小)，外加一页封面。请注意，您的个人提交将进行剽窃检查。如果在你的作业中发现抄袭，你将不会得到任何分数。