

# EPIC GAMES







<u>HOME</u>

IL TEAM

L'IDEA

DESIGN

WORKFLOW

EPIC GAMES
STORE

**TEAMPROJECT** 



progetto progetto

L'idea: le fondamenta del



Il design: il layout, i colori, le immagini. Lo sviluppo del progetto.

La metodologia Agile

Il team che ha lavorato

alla realizzazione del



**HOME TEAM #3** 

**L'IDEA DESIGN** 

**WORK FLOW** 

## IL TEAM







**CHRISTIAN LESTINGI** 



**NICOLAS ZARONE** 

**IL TEAM** 

**MONICA MOLINI** 





HOME IL TEAM <u>L'IDEA</u> DESIGN WORK FLOW

### EPIC GAME STORE

Tutto un mondo di giochi a portata di **CLICK!** 





**IL TEAM** 

**L'IDEA** 

**DESIGN** 

**WORK FLOW** 

### **UPDATING**

Esplora un catalogo in continuo aggiornamento con tutte le novità più HOT del gaming

### **CONTENUTI GRATIS**

Una vasta selezione di giochi free Sempre a disposizione

### **ANTEPRIME ESCLUSIVE**

Pre-ordina i tuoi titoli preferiti ad un prezzo super vantaggioso



## DESIGN

### HOME

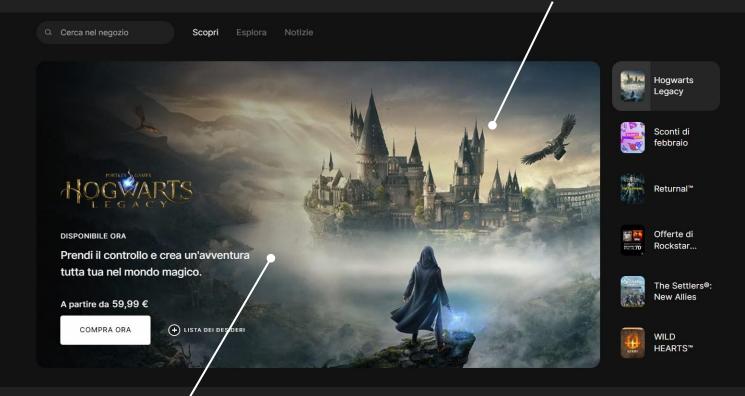
IL TEAM

**L'IDEA** 

<u>DESIGN</u>

**WORK FLOW** 

### Ultime novità in evidenza



Liste sempre aggiornate

DESIGN

**Tablet** 

## RESPONSIVE **DESIGN**



work

### AGILE **METHODOLOGY**

Collaborazione e approccio di Team

Daily Scrum 24 H **SPRINT 1-4 WEEK Finished** 

**Project** Backlog

Sprint **Planning** 

Sprint Backlog

**WORK FLOW** 

## ORGANIZZAZIONE INTELLIGENTE

Collaborazione e approccio di Team



Divisione compiti

Traccia dei progressi

Collaborazione



>

