**오브젝트설정정의서**

작성자(담당자): 박상민

오브젝트명: 조력자

오브젝트용도: 대화 창 출력 및 다시하기기능

오브젝트기능:

1. 스테이지 시작할 때 대화창과 함께 플레이어가 헤드 트래킹을 하고있는 방향으로 나타나 스토리진행과 스테이지 설명, 새로운 기술 설명 등을 한다.
2. 조력자를 다시 보려면 오른손 핸드버튼을 눌렀을 때 조력자가 헤드 트래킹을 하고 있는 방향으로 조력자가 채팅창과 함께 나타난다.
3. 조력자가 다시 나타났을 때에는 스테이지를 다시할 것인지, 대화를 다시 볼 것인지 묻는 대화창이 나타난다.
4. 다시하기는 현재 스테이지를 다시 진행한다.
5. 대화 다시보기는 바로 전에 했던 대화내용을 다시 볼 수 있다.
6. 대화를 다시 보려면 트리거버튼, 스테이지를 다시 시작하려면 B버튼을 눌러야 한다.
7. 대화 진행은 트리거버튼을 눌러 진행한다.
8. 대화창의 오른쪽 위에는 컨트롤러 조작법을 보여주는 UI가 보여진다.
9. 조력자와 대화중일 때, 핸드버튼을 다시 누르면 SetActive를 false로 변경한다.
10. 설명이 끝나면 SetActive를 false로 변경한다.
11. 조력자는 오브처럼 동그란 공 모양이다.

컴포넌트 설정 값:

- Transform:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | X | Y | Z |
| Position |  |  |  |
| Rotation |  |  |  |
| Scale | 1 | 1 | 1 |

Animation : 대화 모션

대화 : 오른손 핸드버튼을 누르면 조력자가 헤드 트래킹을 하고 있는 방향으로 조력자가 나타나 대화창 생성.

복귀 : 설명이 끝나면 사라진다.