**플레이어설정정의서**

작성자(담당자): 오동근

기능명: 플레이어-사망후재시작

기능설명:

1. 플레이어가 포탑의 공격을 받은 경우 즉사하며, 페이드 아웃 후 씬을 재시작한다. 시작시에 페이드 인 기능은 넣지 않는다.

2. 페이드 아웃은 카메라에 UI패널을 자식 오브젝트로 넣어 알파값을 조정하여 구현한다.

3. 페이드 아웃은 2초동안 진행된다.