**플레이어설정정의서**

작성자(담당자): 오동근

기능명: 폭탄능력-전이

기능설명:

1. 폭탄기술 오브젝트를 컨트롤러의 전방을 향해 발사한다.

2. 폭탄기술은 오른손 컨트롤러의 트리거 버튼을 통해 발사한다.

3. 폭탄은 중력의 영향을 받으며 시간이 지남에 따라 바닥으로 떨어진다.

4. 폭탄은 오브젝트 등 모든 콜라이더에 닿으면 폭발한다. (철조망(가제) 제외)

5. 폭발이 마나스톤에 닿았을 경우 폭발에 닿은 마나스톤과 플레이어의 위치를 맞바꾼다.

7. 만약 폭발에 닿은 마나스톤이 여러 개 있을 경우, 모든 마나스톤이 플레이어의 위치로 이동된다. (기존 간격은 유지하며, 피벗은 폭발원의 중심으로 한다.)

8. 플레이어는 폭발 범위에 포함되면서 폭발원의 중심으로부터 가장 먼 오브젝트의 위치로 이동한다.

9. 폭발 범위의 반지름은 타일의 0.5 크기이다.

10. 전이 시 1초간 무적상태가 된다.

11. 무적시간 동안에는 모든 기술을 사용할 수 없다.

12. 폭탄기술 오브젝트는 구체형 오브젝트이다.

13. 구체형 오브젝트는 [#00B050] 색으로 하며 크기는 마나스톤의 길이의 0.8배만큼을 지름으로 한다.

14. 전이 기술이 선택 되어있을 때, 손의 색을 [#00B050] 으로 한다.

15. 전이폭탄이 선택 되어있는 상태에서 트리거 버튼을 누르고 있으면 폭탄의 궤적을 계산하여 화살표로 표시한다. 또한, 폭발범위도 표시한다.