

Ранее вами было составлено проектное предложение по поступившей заявке. Переходим к стадии планирования проекта. Первая операция, которую предстоит выполнить – определение операций. Предполагаем, что требования к проекту сформулированы достаточно подробно для определения содержания проекта.

Определение операций предполагает определение и документирование работ, запланированных для выполнения. Инструментальным средством для определения списка работ, а также для оценки их взаимосвязи и длительности служит иерархическая структура работ (ИСР). ИСР разбивается на следующие уровни: проект, задача, подзадача, пакет работ, операция.

Пакет работ – самый нижний уровень управления, которым координирует менеджер проекта. Для пакета работ определяется график, стоимость, осуществляется контроль. Операция – это единица работы максимальной детализации, в результате которой создается конкретный результат.

Выполните декомпозицию работ проекта на 3–4 уровня: задача, (подзадача), пакет работ, операция. Для пакетов работ и операций приведите подробное описание.

Задание выполняется согласно концепции, подготовленной в предыдущей работе. Шаблон для Списка операций (Приложение А) можно найти в дополнительных файлах к практической работе

СПИСОК ОПЕРАЦИЙ ПРОЕКТА

Название проекта

"Разработка интерактивной платформы Bioshock Experience"

Заказчик проекта

Имя и компания заказчика уточняются.

Этапы, задачи, подзадачи

1. Этап 1: Инициация и Планирование

- **Задача 1.1:** Формулирование детальных требований
 - **Подзадача 1.1.1:** Анализ концепции и согласование требований с заказчиком
 - **Пакет работ 1.1.1.1:** Сбор и анализ информации от заказчика
 - **Операция:** Интервью с заказчиком – выяснение всех функциональных и нефункциональных требований.
 - **Операция:** Анализ аналогов и конкурентов – исследование платформ с подобными функциями для выработки предложений по функциональности.
 - **Пакет работ 1.1.1.2:** Формулировка окончательных требований
 - **Операция:** Подготовка документа требований – документирование всех требований и пожеланий.
 - **Операция:** Согласование документа требований с заказчиком – подтверждение окончательного списка.
- **Задача 1.2:** Составление плана проекта
 - **Пакет работ 1.2.1:** Разработка иерархической структуры работ (WBS)
 - **Операция:** Декомпозиция задач и подзадач – создание детализированного списка задач проекта.
 - **Операция:** Установление взаимосвязей – определение последовательности выполнения задач.
 - **Пакет работ 1.2.2:** Составление графика проекта
 - **Операция:** Оценка сроков выполнения операций – расчет длительности каждой задачи и операции.
 - **Операция:** Создание календарного графика – составление расписания выполнения всех этапов и задач.

2. Этап 2: Разработка и дизайн

- **Задача 2.1:** Разработка дизайна и пользовательского интерфейса
 - **Пакет работ 2.1.1:** Разработка визуальной концепции
 - **Операция:** Создание макетов UI – разработка основных экранов и элементов интерфейса.
 - **Операция:** Подбор цветовой схемы и шрифтов – создание стилистических основ платформы.
 - **Пакет работ 2.1.2:** Разработка интерактивных элементов
 - **Операция:** Моделирование 3D-объектов – создание основных 3D-элементов (например, зданий, артефактов).
 - **Операция:** Программирование анимаций – обеспечение интерактивных взаимодействий.
- **Задача 2.2:** Программирование фронтенда и бэкенда
 - **Пакет работ 2.2.1:** Разработка фронтенд-части платформы
 - **Операция:** Верстка страниц – создание всех статических и динамических страниц.
 - **Операция:** Программирование интерфейсной логики – разработка функций для взаимодействия пользователя с интерфейсом.
 - **Пакет работ 2.2.2:** Разработка бэкенд-логики
 - **Операция:** Создание API – разработка методов для обмена данными между фронтендом и бэкендом.
 - **Операция:** Настройка базы данных – создание и настройка структуры базы данных.

3. Этап 3: Тестирование и оптимизация

- **Задача 3.1:** Тестирование функционала
 - **Пакет работ 3.1.1:** Функциональное тестирование
 - **Операция:** Тестирование интерактивных элементов – проверка корректной работы 3D-моделей и анимаций.
 - **Операция:** Тестирование пользовательского интерфейса – проверка на отсутствие ошибок в отображении и работе интерфейса.
 - **Пакет работ 3.1.2:** Нагрузочное тестирование
 - **Операция:** Тестирование производительности – проверка скорости отклика и стабильности платформы.
 - **Операция:** Оптимизация кода – внесение изменений для повышения производительности.
- **Задача 3.2:** Исправление ошибок и окончательная настройка
 - **Пакет работ 3.2.1:** Исправление выявленных ошибок
 - **Операция:** Исправление функциональных ошибок – устранение найденных дефектов.
 - **Операция:** Исправление графических ошибок – корректировка визуальных недочетов.
 - **Пакет работ 3.2.2:** Финальная проверка платформы
 - **Операция:** Полный проход тестирования – комплексная проверка перед запуском.
 - **Операция:** Подготовка к запуску – настройка и подготовка платформы для пользователей.
- 4. **Этап 4: Запуск и сопровождение**
 - **Задача 4.1:** Запуск платформы
 - **Пакет работ 4.1.1:** Подготовка к развертыванию
 - **Операция:** Установка платформы на сервере – развертывание всех компонентов.
 - **Операция:** Настройка безопасности – внедрение механизмов защиты данных пользователей.
 - **Пакет работ 4.1.2:** Публичный запуск
 - **Операция:** Объявление о запуске платформы – информирование пользователей.
 - **Операция:** Мониторинг первых дней работы – контроль за стабильностью и выявление проблем.
 - **Задача 4.2:** Постпроектное сопровождение
 - **Пакет работ 4.2.1:** Техническая поддержка
 - **Операция:** Мониторинг работы платформы – ежедневная проверка стабильности.
 - **Операция:** Обработка заявок от пользователей – оперативное исправление проблем.
 - **Пакет работ 4.2.2:** Разработка обновлений
 - **Операция:** Сбор отзывов пользователей – получение информации для доработок.
 - **Операция:** Внедрение улучшений – добавление или модификация функционала.

d. **Дата составления:**
26 октября 2024 года

e. **Руководитель проекта:**
Миронов Дмитрий