

# RaceRP Regelwerk

## § Allgemeine RolePlay Regeln:

1. Du musst dein Leben schützen du musst deinen Charakter so spielen als wäre es dein richtiges Leben und darfst dich nicht in Gefahr bringen wenn du bedroht wirst.
2. Wenn du dich in einem Fahrzeug befindest darfst du fliehen, VDM bleibt aber immer noch verboten.
3. Wenn du bedroht wirst aber der Täter die Waffe nur noch in der Hand hat aber nicht mehr auf dich zielt darfst du eine Waffe ziehen wenn er aber auf dich zielt darfst du keine Waffe ziehen.
4. **OCC (Out of Character)** und **IC (In Character)** muss unterschieden werden. Wenn du ausgeraubt wirst musst du OOC ganz normal weiterleben und musst diese Person ganz normal weiter behandeln.
5. **RDM** also das Schießen auf Spieler oder das Töten ohne Ankündigung/oder RP Hintergrund ist verboten.
6. **VDM** also das Überfahren von Spielern ist verboten.
7. **Metagaming** also OOC Informationen IC verwenden ist auch verboten.
8. **Combat Logging** also das verlassen des Server wenn du Tot bist ist verboten.
9. **RP-Flucht** also das flüchten einer RP Situation durch Selbstmord oder das verlassen des Server ist verboten.

10. **Power-RP** also das feste Bestimmen einer RP Situation bzw. das Erzwingen einer RP Situation die keine anderen Ausgang der RP Situation zulassen, ist verboten.
11. **Safe-Zonen** sind der Meeting-Point (Würfel Park) oder das Krankenhaus in ihnen darf niemand bedroht überfallen oder getötet werden.
12. **Gambo-RP** ist verboten
13. **Scammen** oder eher gesagt Überfallen andere Spieler ist erlaubt aber wenn man zu jemanden sagt kauf mir für (egal welcher Preis) mein Auto ab, dann darf man nicht Scammen.
14. **Gambo-Settings** sind generell nicht erlaubt.

## **§2-Regeln für Fraktionen**

1. Eine Fraktion darf höchstens 30 Mitglieder haben außer Staatsfraktionen.
2. Medics dürfen nicht überfallen/getötet werden.
3. Polizisten dürfen abgezogen werden aber erst wenn 8 Polizisten im Dienst sind.(Aber bitte nicht nur den ganzen Tag Polizisten abziehen, das nimmt dem Polizisten den Spaß)
4. Nur offizielle Fraktionen dürfen Schutzgeld eintreiben.
5. Medics dürfen erst helfen wenn eine Schießerei beendet ist  
und für die Medics gilt die Regel alle oder keiner.

6. Offizielle und Inoffizielle Fraktionen dürfen Routen für sich beanspruchen und Geld verlangen solange nicht übertreiben wird.
7. Kriegsverträge unter Fraktionen sind erlaubt. Es müssen aber beide Seiten einverstanden sein und man muss im Support den Kriegsvertrag anmelden aber wir wollen dann nicht sehen das dann welche in den Support rennen weil sie sich beschweren wollen.
8. Es sind höchstens 2er Bündnisse erlaubt.
9. Inoffizielle Fraktionen dürfen nur mit 10 Mitgliedern interagieren.

### **§3 - Gewalt und Tod**

1. **Der Schusscall**, es muss nicht immer ein verbaler Schusscall gesagt werden manchmal reicht auch ein RP-Hintergrund (Der RP Hintergrund muss aber dann gut sein).
2. Der Schusscall endet mit der RP Situation.
3. Kopfgeld ist erlaubt aber nur von OGs, Dons etc.
4. Für die Verwendung von Nahkampfwaffen braucht man keinen Schusscall aber ein Hintergrund.
5. Wenn du einer Fraktion die Ankündigung gibst zählt der für die ganze Fraktion.
6. In einem Schusscall muss auch immer (ich schieße) mit dabei sein sonst ist das kein Schusscall.

7. Das Tragen von Helmen die den Schaden verringern, dürfen nur von Staatsfraktionen getragen werden.
8. Das /th (takehostage) nehmen ist nur für 15 minuten erlaubt.
9. Leichen dürfen versteckt und geschändet werden.

## **§4 Überfälle**

1. Beim Überfallen von Spielern muss immer eine Reaktionszeit von 5 Sekunden eingehalten werden außer er zieht eine Schusswaffe oder Nahkampfwaffe dann darf man direkt schießen.
2. Man darf einen Überfall spätestens 10 Minuten vor dem Serverneustart starten.
3. Das Maximale Lösegeld für eine Geisel beträgt 50.000€.
4. Fake Geiseln sind erlaubt.
5. Man muss immer sicher sein das bei einem Überfall die andere Partei alles mitbekommt. Im schlimmsten Fall nochmal nachfragen.
6. Es darf kein Geld von der Bank oder ein Auto Schlüssel abgezogen werden.

## **§5 - New Life Regel**

1. Sobald du am Boden liegst und bewusstlos bist bekommst du nicht mit was um dich herum passiert.

2. Wenn du im Krankenhaus aufwachen solltest, musst du die komplette letzte RP Situation vergessen.
3. Wenn du in einer RP Situation bewusstlos wirst und wiederbelebt wirst darfst du nicht wieder in diese RP-Situation zurückkehren, für diese RP-Situation fällst du aus.

## **§6 - Voice Chat**

1. Beleidigungen dürfen nur im Rahmen verwendet werden.
2. Das Abspielen von Musik ist erlaubt. Wenn aber jemand sagt das sie die Musik ausmachen sollen gehen sie entweder weg oder machen sie die Musik aus.
3. Werbung führt zu einem Permanenten Bann.
4. Das Abspielen von extrem störenden Audios führt zu einem Permanenten Bann.
5. Wenn störräusche nicht zu vermeiden sind sollte man Push-to-Talk zu verwenden.

## **§7 Allgemeine Server-Regeln**

1. Lügen im Support wird nicht toleriert und wird mit 2 Monaten Bann bestraft.
2. Es darf sich nicht als Mitglied des Server Teams ausgegeben werden.
3. Schwarzgeld darf nur erkannt werden wenn der Besitzer es selbst so benennt.

4. Es ist verboten einen Spieler der gerade die Fahrprüfung macht mit absicht zu rahmen.
5. Ein Teamler darf immer seines Erachtens nach Urteilen und seiner Entscheidung ist folge zu leisten.
6. Am Anfang eines Supportfalles kann man einen 2. Teamler dazuholen lassen. Dies gilt nur für den Support im Discord und nicht im Live Support.
7. Vollmaskierung ist erst wenn das komplette Gesicht bedeckt ist.  
Du darfst ihn nicht erkennen wenn er eine Maske aufhat und er nicht redet aber wenn er anfängt zu reden darfst du ihn an seiner Stimme erkennen.
8. Ingame Gegenstände, Accounts, Spiel Besitze dürfen nicht gegen echtes Geld getauscht werden.

## **§8 Discord in verbindung zum RP**

1. Offizielle Fraktionen bekommen Text Kanäle im Discord.
2. Wenn du bei einer Fraktion IC angenommen wirst musst du im Discord bei Fraktionschat deine Rolle anfordern also in den Fraktionschat (Grove,BXN) reinschreiben und der (OG,Don etc.) muss es annehmen.

