

GRILLE D'ÉVALUATION

Système de Flags de Performance

SymbioteK Solutions

Valeurs : Souveraineté • Excellence • Authenticité

Vue d'ensemble du système

Ce document définit le système d'évaluation de performance des collaborateurs de SymbioteK Solutions. Il s'articule autour de trois catégories de comportements :

 RED FLAGS	 ORANGE FLAGS	 GREEN FLAGS
3 flags = FIN DE COLLABORATION	5 flags = FIN DE COLLABORATION	6+ flags/mois = PRIMES & MENTORAT

RED FLAGS - Comportements Éliminatoires (3 = Fin)

Ces comportements sont considérés comme graves et portent atteinte aux fondamentaux de la collaboration. Trois red flags, identiques ou diverses, entraînent automatiquement la fin de la collaboration.

N°	COMPORTEMENT ÉLIMINATOIRE
1	Générer un dysfonctionnement majeur sur l'interface en ligne et le laisser pendant plusieurs heures
2	Utiliser l'IA aveuglément sans vérifier ce qu'elle produit (parfois elle supprime des éléments ou n'est pas optimale pour la gestion des données en volume)
3	Avoir besoin d'assistance de plus de 15 minutes durant le onboarding du projet
4	Ne pas respecter les consignes
5	Obliger le superviseur à se répéter plusieurs fois
6	Générer des failles de sécurité (mauvais validators, uploads non protégés)
7	Accepter très difficilement les remarques ou les critiques
8	Ne pas respecter le contrat en termes de disponibilité engagés (hors cas extrême : 1 fois par trimestre maximum pour décès, grippe, paludisme)
9	Ne pas respecter les valeurs de l'entreprise (Souveraineté, Excellence, Authenticité)
10	Compromettre la confidentialité du projet
11	Ne pas vérifier son travail sur le site en ligne après avoir pushé
12	Ne pas faire de push pendant plus de 10 jours
13	Ne pas faire de rapport des avancées sur Upwork pendant plus de 10 jours
14	Amener de la dégradation de l'interface par rapport à ce qui était avant

⚠ ORANGE FLAGS - Comportements Problématiques (5 = Fin)

Ces comportements indiquent un manque de professionnalisme ou de rigueur. Cinq orange flags, identiques ou diverses, entraînent automatiquement la fin de la collaboration.

N°	COMPORTEMENT PROBLÉMATIQUE
1	Prendre plus de temps à réaliser la mission que l'estimation donnée par son superviseur (un expert en code), de manière répétitive
2	Laisser des dysfonctionnements mineurs sur l'interface pendant plusieurs heures
3	Démontrer un laxisme en termes d'implication et de disponibilité (exemple : "Euh en fait je suis disponible uniquement la semaine prochaine... Ah oui alors désolé j'étais absent d'où mon silence", sans explication transparente)
4	Ne pas se mettre à la place de l'utilisateur final (créant des vulnérabilités UX)
5	Ne pas optimiser correctement les index des tables modifiées ou ajoutées
6	Inclure dans la facturation le temps nécessaire à faire des recherches et se former pour répondre à la mission (par manque de connaissances ou compétences)
7	Ne pas faire de push pendant plus d'une semaine
8	Faire des rapports incomplets sur Upwork et irréguliers
9	Ne pas respecter la convention du projet (traductions, design, etc)
10	Une incompréhension de briefing à 3 reprises dans le mois (alors qu'un autre développeur le comprend très vite.)

GREEN FLAGS - Excellence & Récompenses (6+/mois)

Ces comportements démontrent l'excellence et l'engagement. Six green flags ou plus par mois (identiques ou diverses) déclenchent des primes régulières et un investissement supplémentaire du superviseur sous forme de mentorat pour faire grandir le collaborateur, au sein ou en dehors de SymbioteK.

N°	COMPORTEMENT D'EXCELLENCE
1	Montrer une performance supérieure à 50% de l'équipe des développeurs (exemple : si la plupart mettent 3h pour une mission et qu'il met 2h, sans nuire à la qualité du code ou au résultat attendu)
2	Exclure de la facturation les temps de recherche pour acquérir les compétences ou connaissances nécessaires à la réalisation de la mission
3	Faire preuve d'autonomie et ne pas solliciter son superviseur de manière excessive
4	Livrer un code fonctionnel, propre, clair, documenté, optimisé
5	Utiliser l'IA de manière optimale et intelligente (pour améliorer sa performance tout en préservant la confidentialité du projet)
6	Faire des pushes au moins 2 fois par semaine
7	Faire correctement son rapport sur Upwork (et à son superviseur par WhatsApp) à la fin de chaque semaine, sous le format attendu
8	Démontrer une capacité à innover, à faire disrupter un élément du projet.
9	Démontrer une capacité à apporter une nouvelle valeur ou idée qui apporte un « Game changer » dans le projet.
10	Démontrer une capacité de type SENIOR : Algo complexe, refactoring, approche systémique
11	Démontrer un respect des valeurs et des qualités humaines remarquables
12	Montrer qu'il a FAIM OU SOIF de se donner corps et âme, même s'il est freelance avec ses degrés de liberté tout à fait recevables.

Engagement et signature

Ce document a été lu et compris. J'accepte les termes et conditions de cette grille d'évaluation et m'engage à respecter les standards d'excellence de SymbioteK Solutions.

Nom du collaborateur : <hr/> Rachad Alabi ADEKAMBI	Date : <hr/> 17/02/2026
Signature : 	Signature superviseur : 

Note : Ce document sera réévalué régulièrement pour s'assurer qu'il reflète les meilleures pratiques et les attentes actuelles de SymbioteK Solutions.