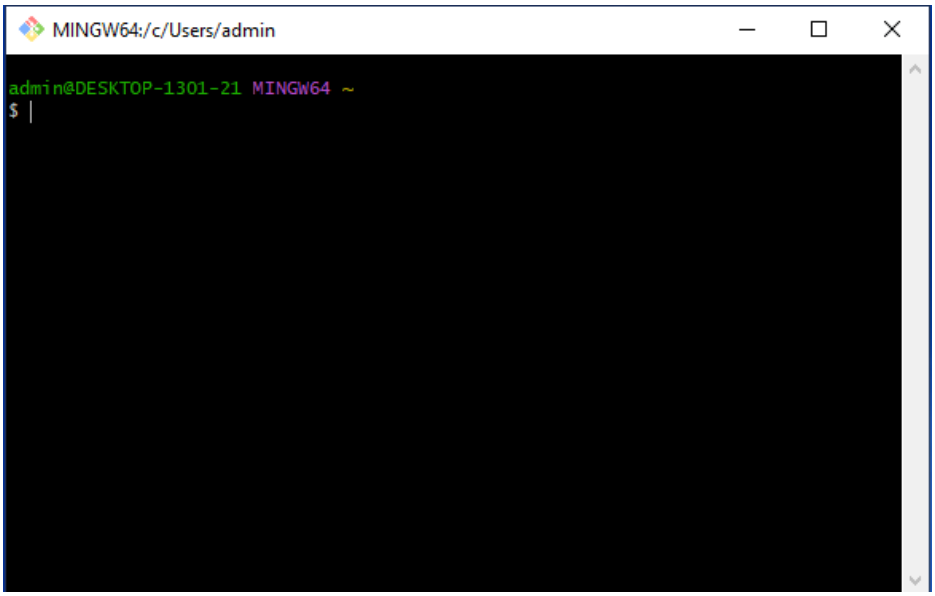
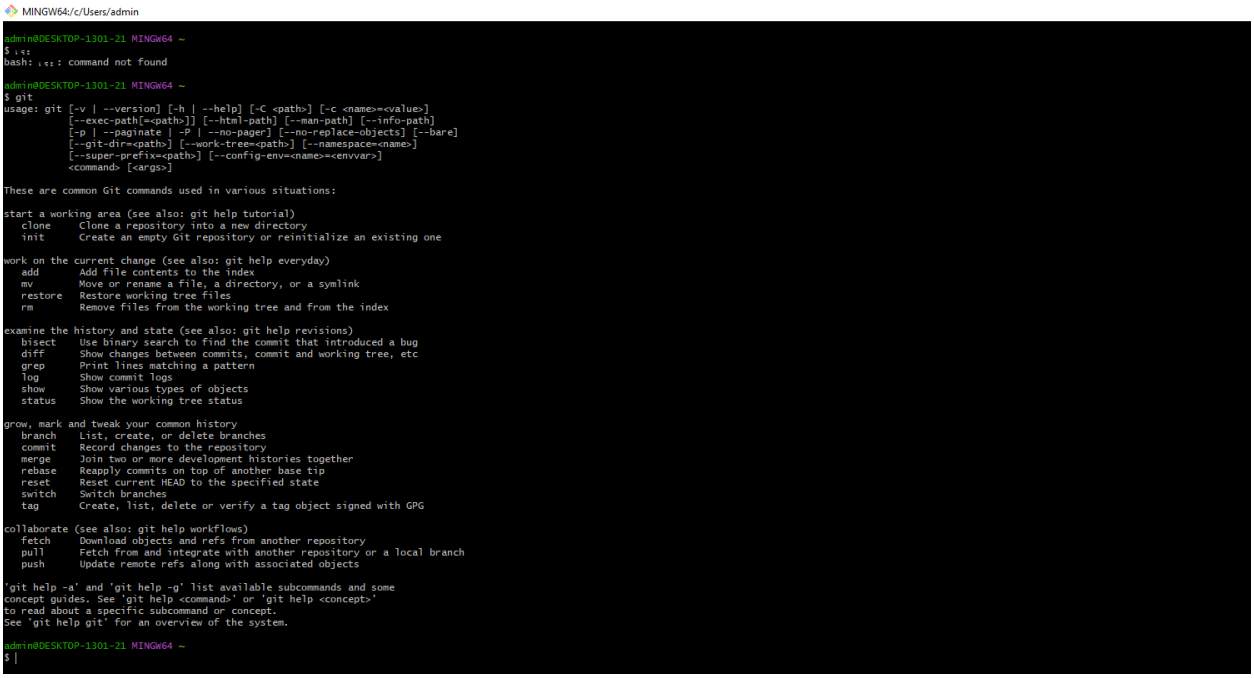
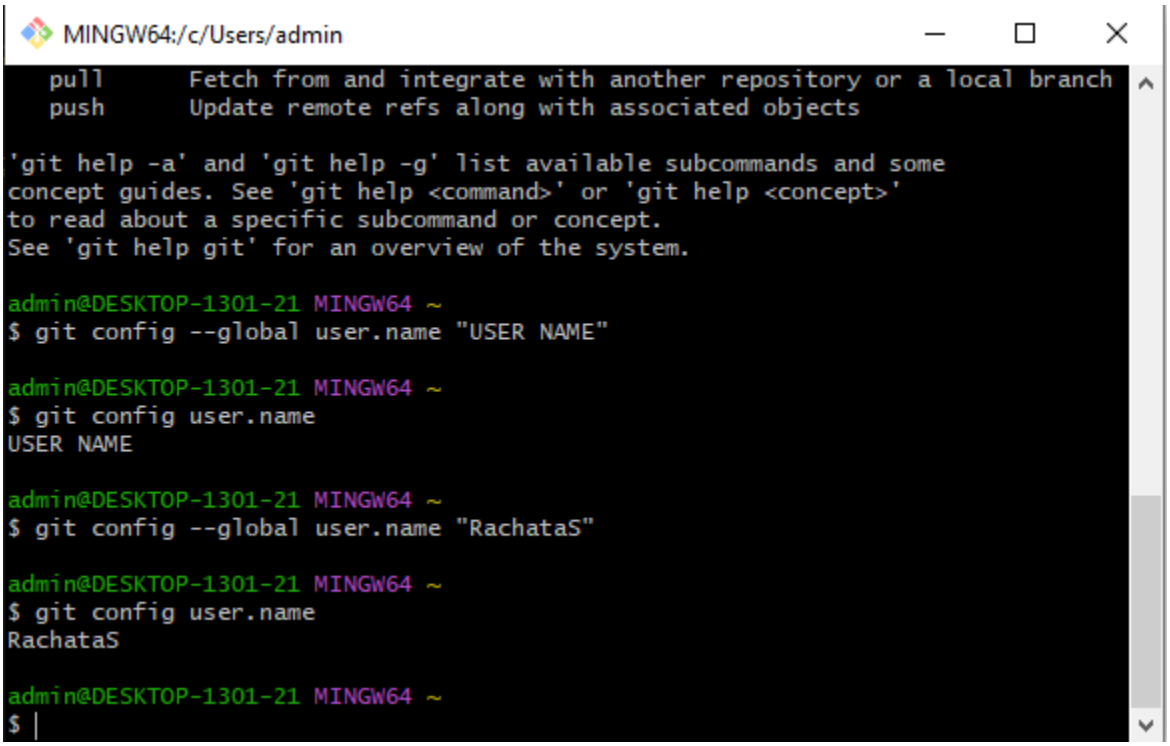
1.2.3 โปรแกมเด้งขึ้นมา



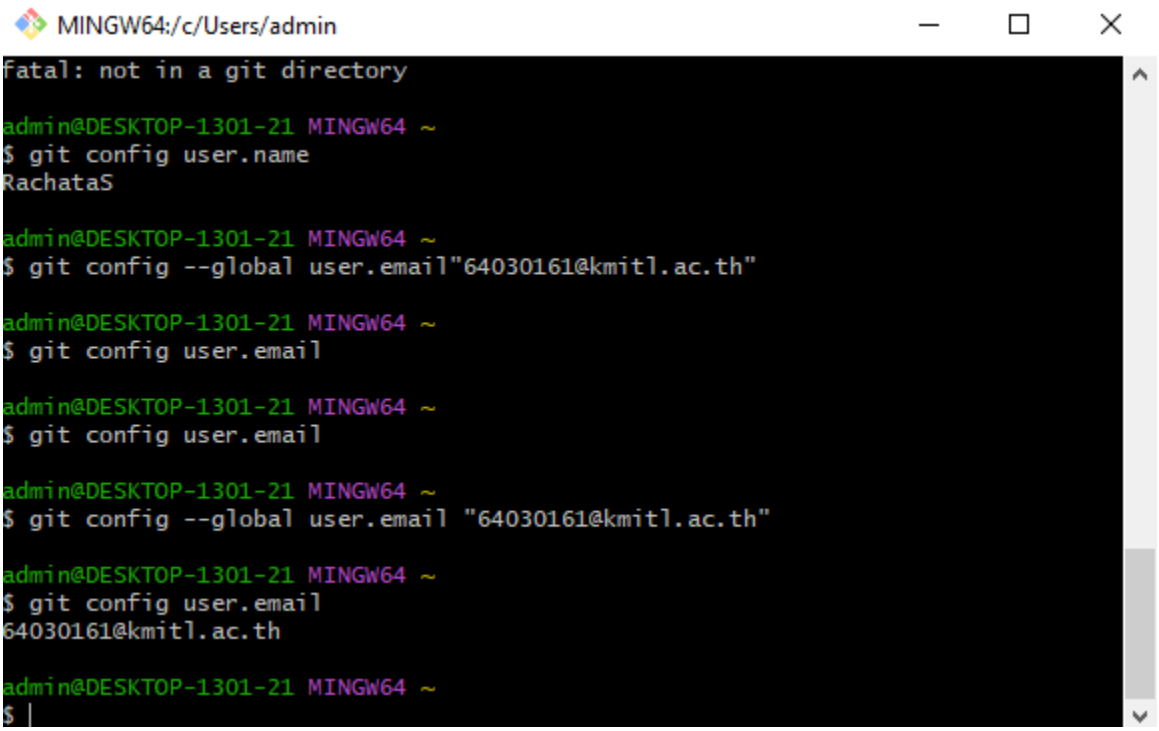
1.2.4 มีคำสั่งของ git แสดงขึ้นมา



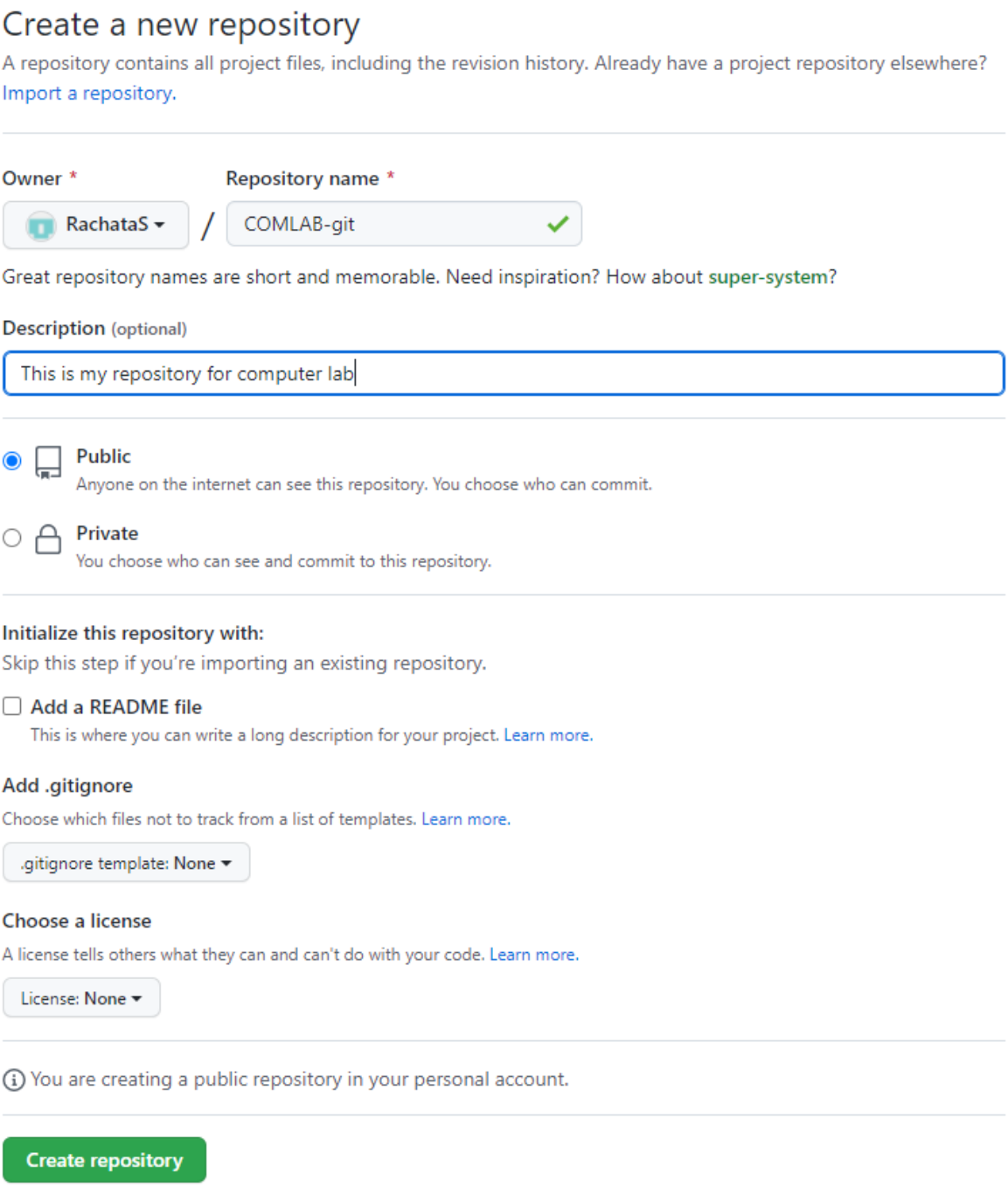
1.2.5 บอกให้ git รู้จักชื่อ username และตรวจดู username



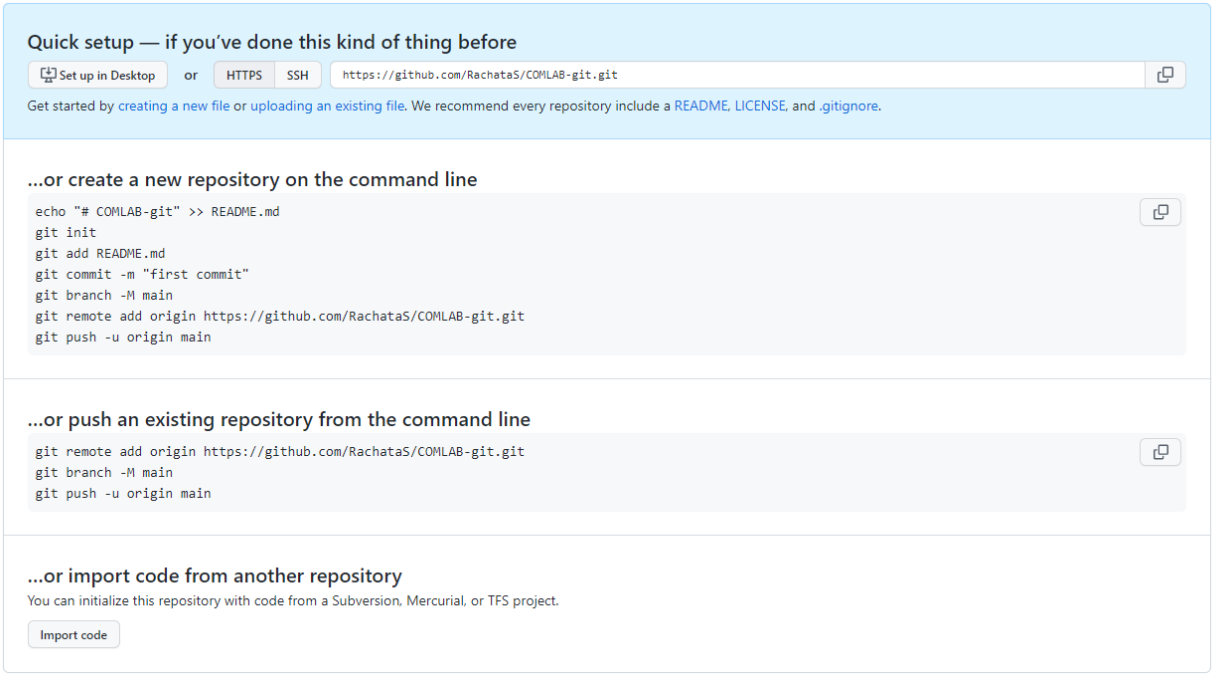
1.2.6 บอกให้ git รู้จัก email และ ตรวจดู email



1.3 สร้าง repository



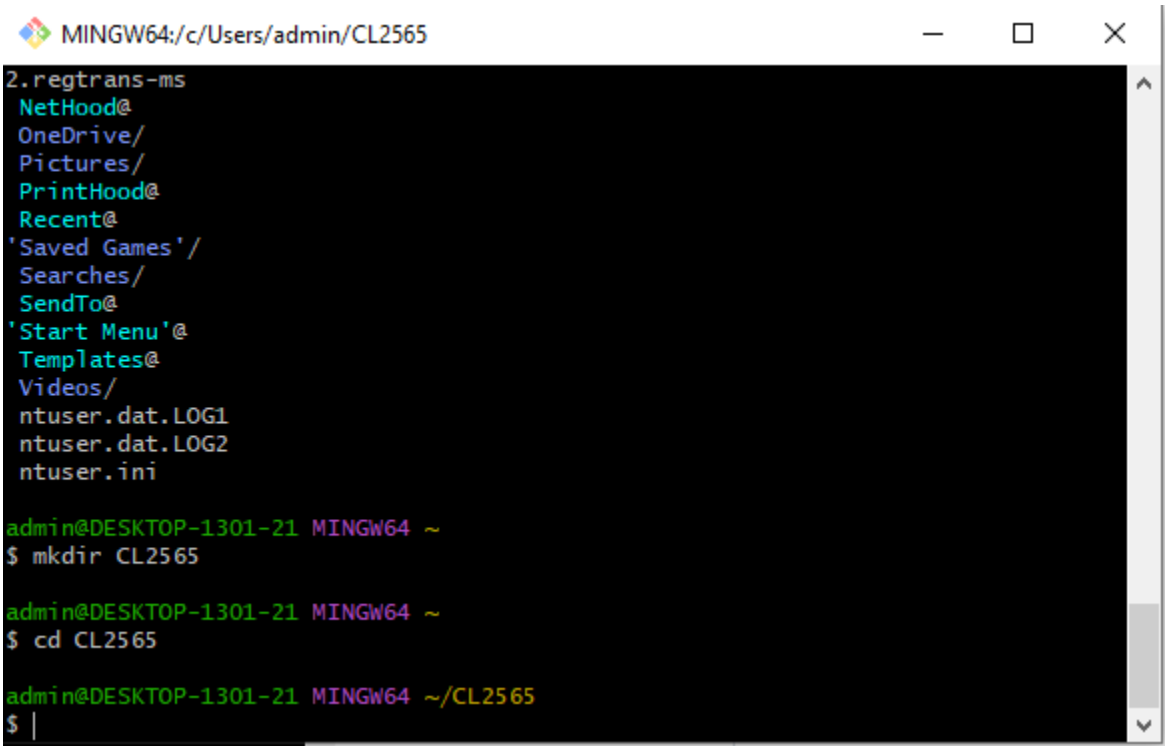
สร้าง repository สำเร็จ



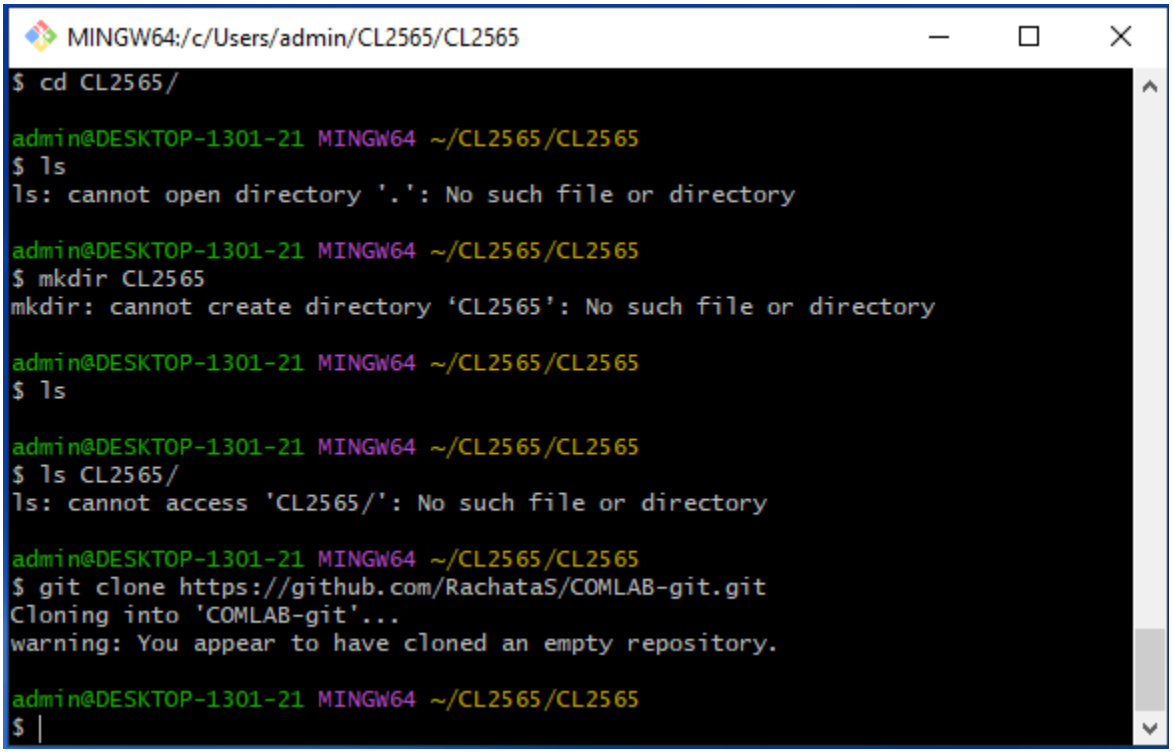
1.4 แสดงรายการไฟล์ขึ้นมาโดยใช้คำสั่ง $ ls

```
admin@DESKTOP-1301-21 MINGW64 ~
$ ls
'3D Objects'/
 AppData/
'Application Data'@
 Contacts/
 Cookies@
 Desktop/
 Documents/
 Downloads/
 Favorites/
 IntelGraphicsProfiles/
 Links/
'Local Settings'@
 MicrosoftEdgeBackups/
 Music/
'My Documents'@
 NTUSER.DAT
 NTUSER.DAT{64fc00a7-d613-11ea-adf1-bee2781e222d}.TM.blf
 NTUSER.DAT{64fc00a7-d613-11ea-adf1-bee2781e222d}.TMContainer00000000000000000000
1.regtrans-ms
 NTUSER.DAT{64fc00a7-d613-11ea-adf1-bee2781e222d}.TMContainer00000000000000000000
2.regtrans-ms
 NetHood@
 OneDrive/
 Pictures/
 PrintHood@
 Recent@
'Saved Games'/
 Searches/
 SendTo@
'Start Menu'@
 Templates@
 Videos/
 ntuser.dat.LOG1
 ntuser.dat.LOG2
 ntuser.ini
```

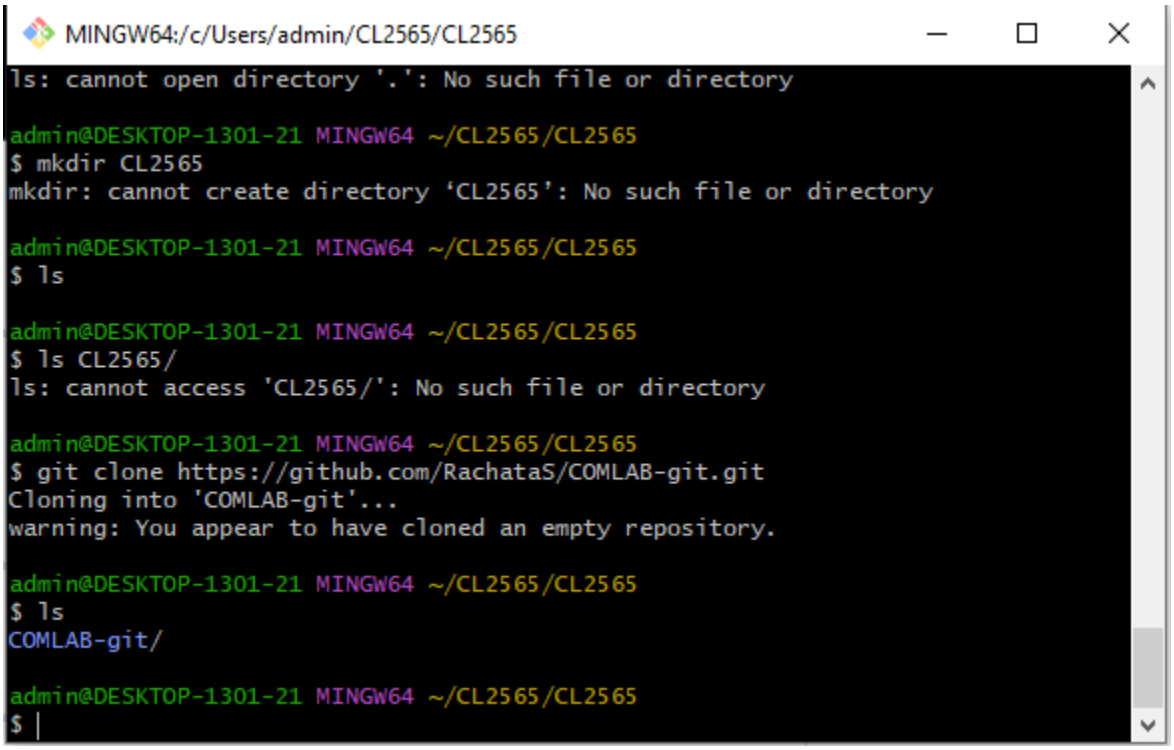
สร้างโฟลเดอร์สำหรับเก็บงานชื่อ CL2565 และย้ายตำแหน่ง CL2565



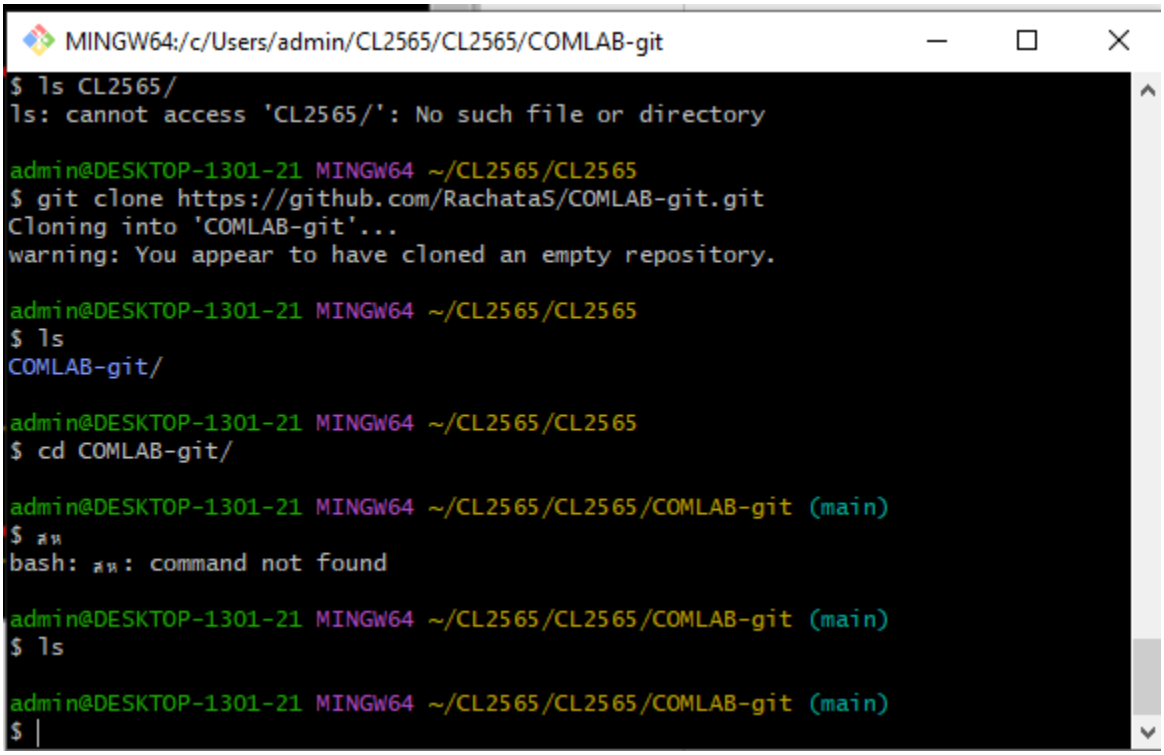
โคลน repository มาไว้ในเครื่อง



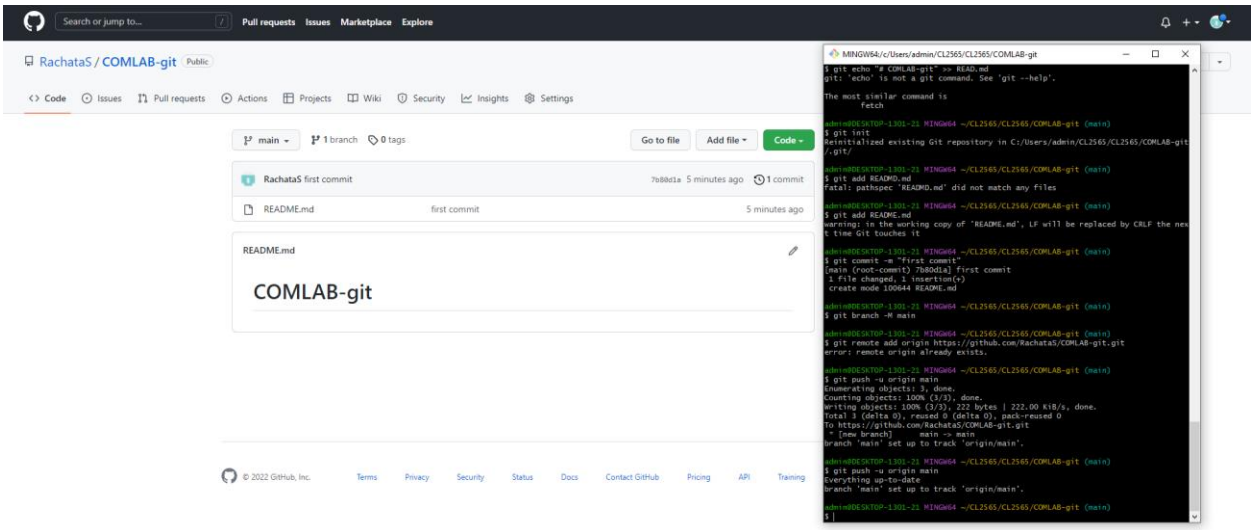
เรียกดูตำแหน่งไฟล์



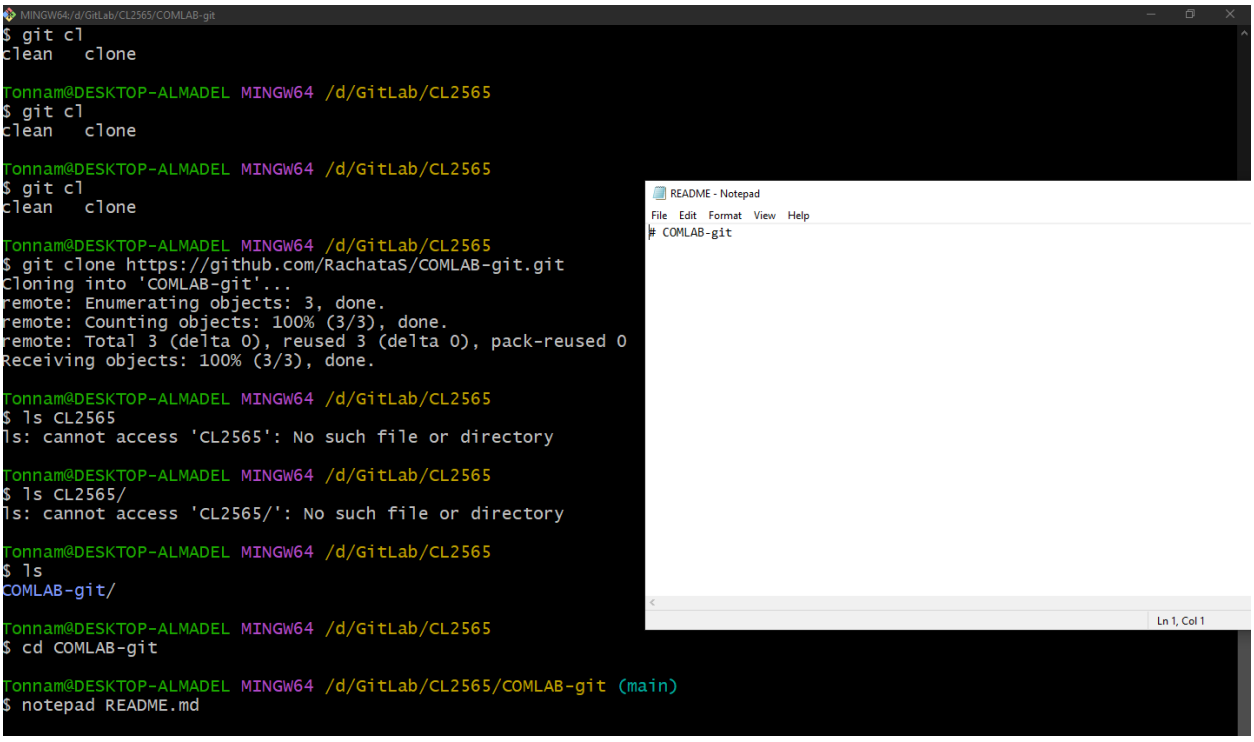
ไฟล์ COMLAB-git จะอยู่ในไฟล์ CL2565



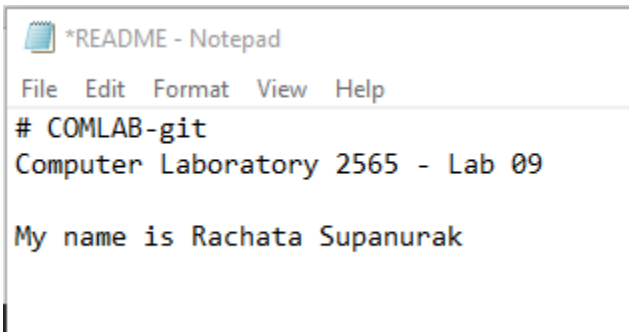
ส่งไฟล์ README.md ขึ้นไปที่ github



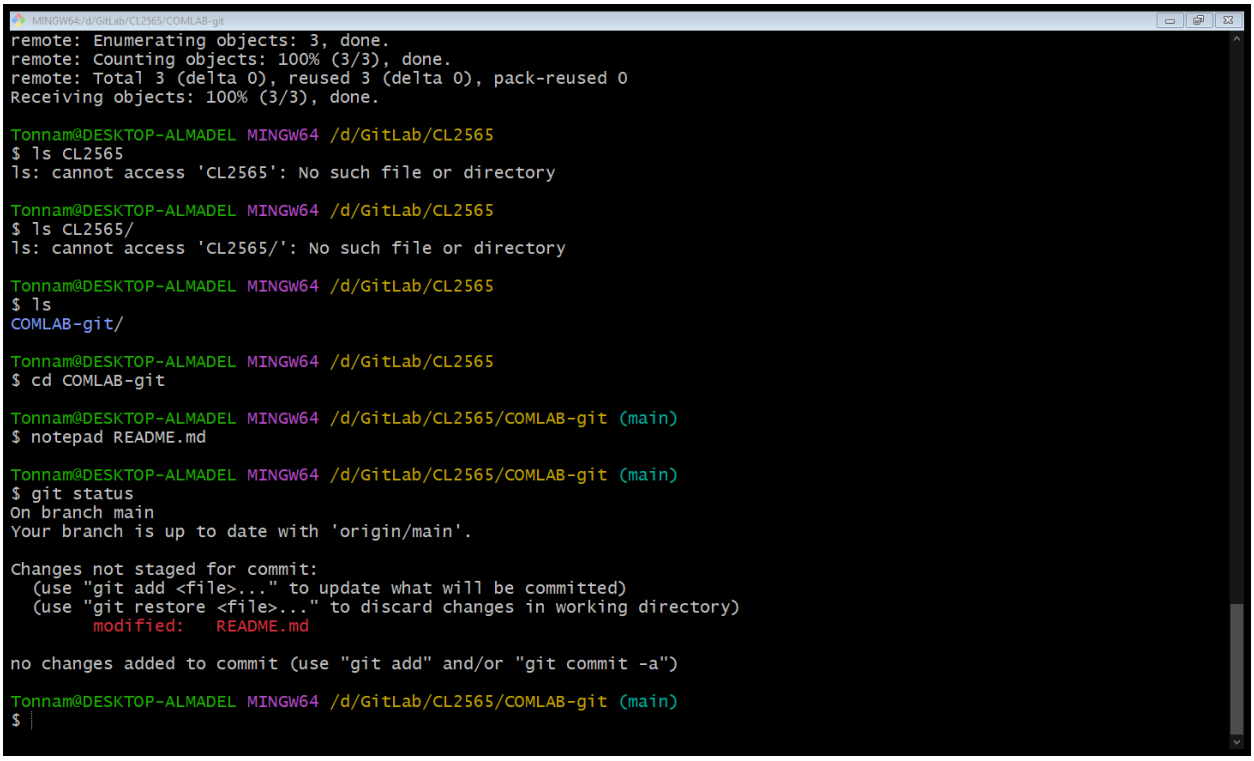
1.5.1 ระบบเปิดไฟล์ README.md ขึ้นมา



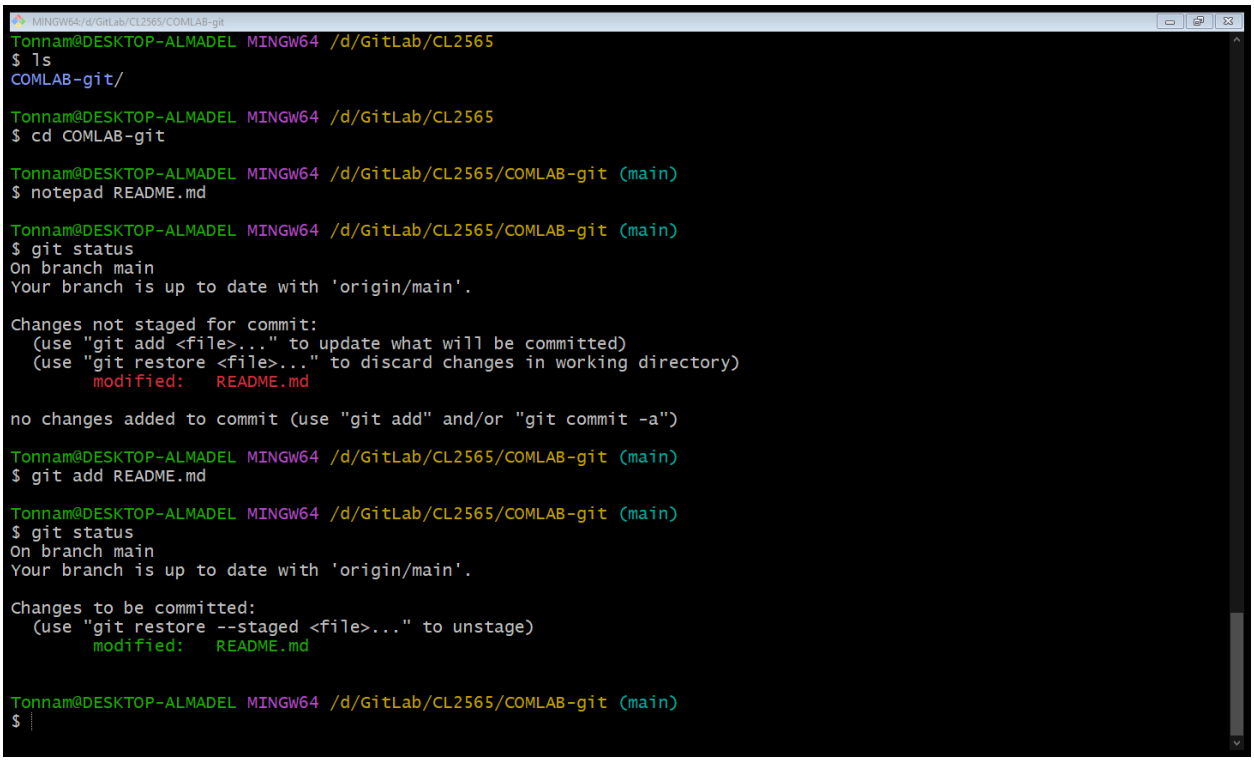
ใส่ชื่อลงใน README.md



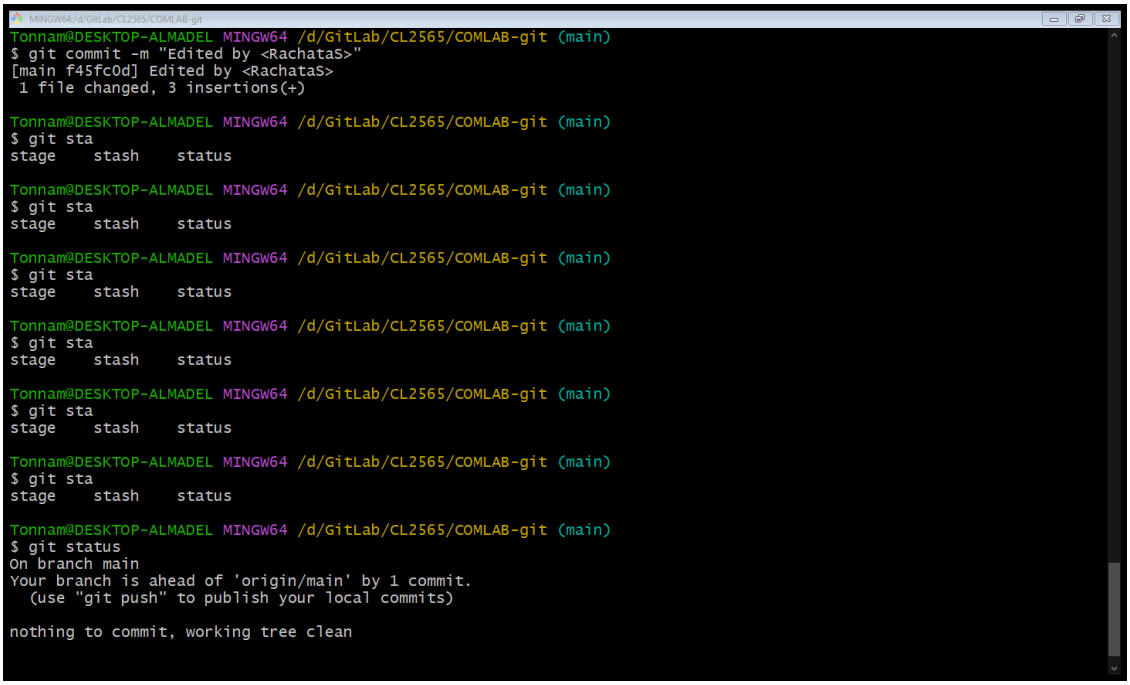
Git ติดตามการเปลี่ยนแปลงของไฟล์ README แลพแนะนำให้อัพเดตการเปลี่ยนแปลง



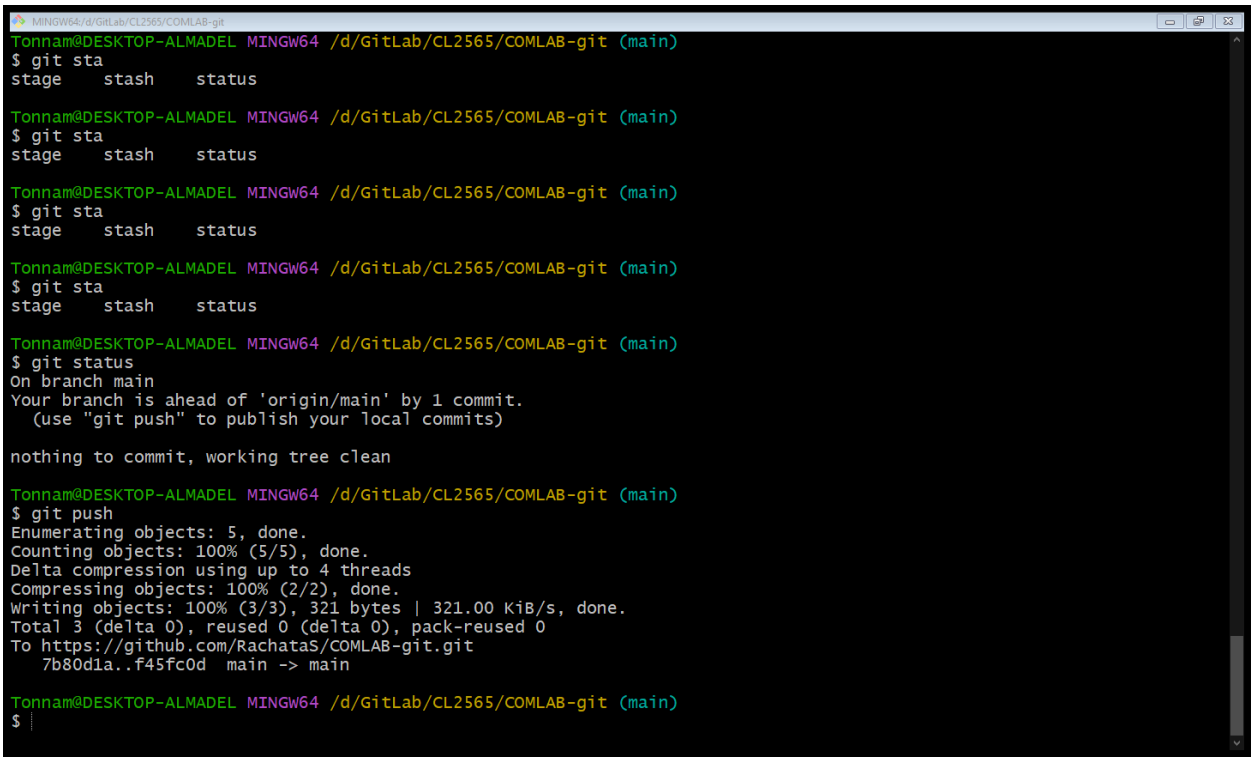
1.5.2 เพิ่มไฟล์ README.md ใน commit



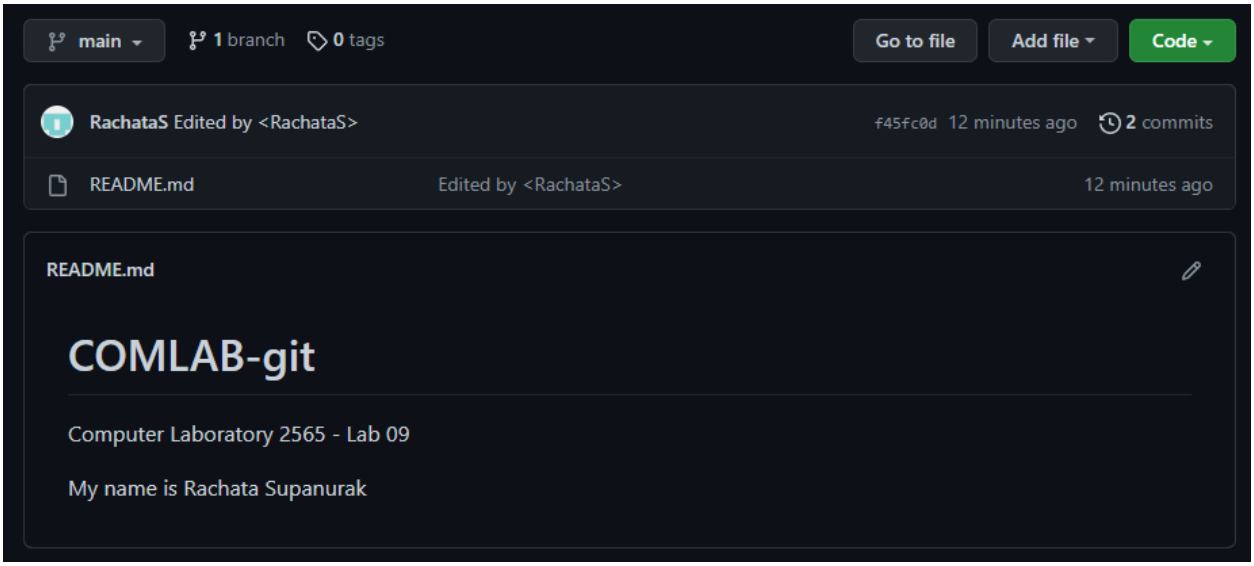
Commit README.md เข้าสู่ repository



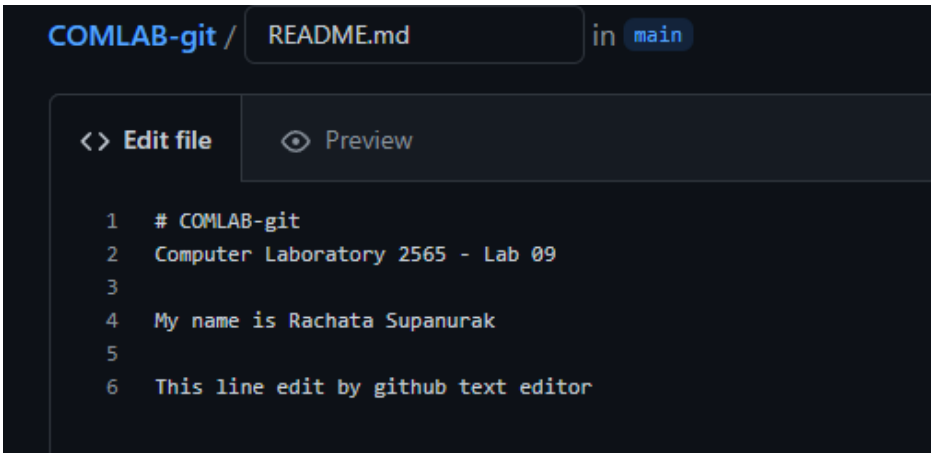
1.6.1 Push ไฟล์ README.md เข้าสู่ sever



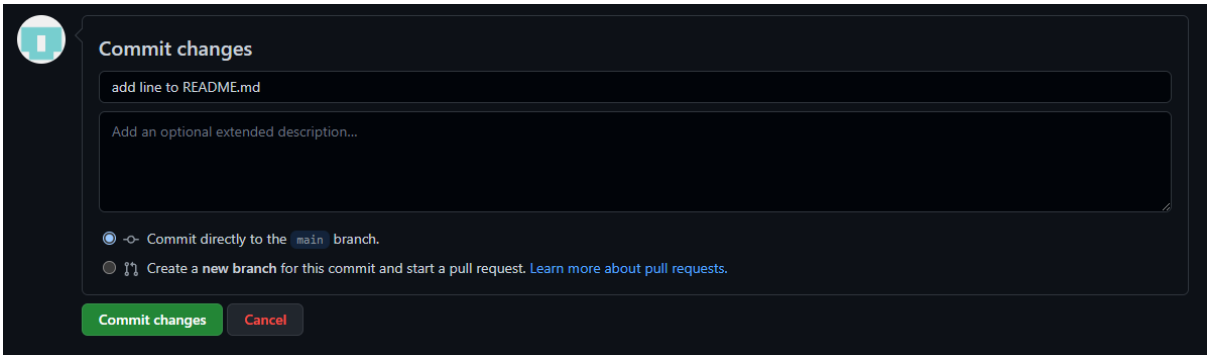
ไฟล์ README.md ได้รับการอัพเดต



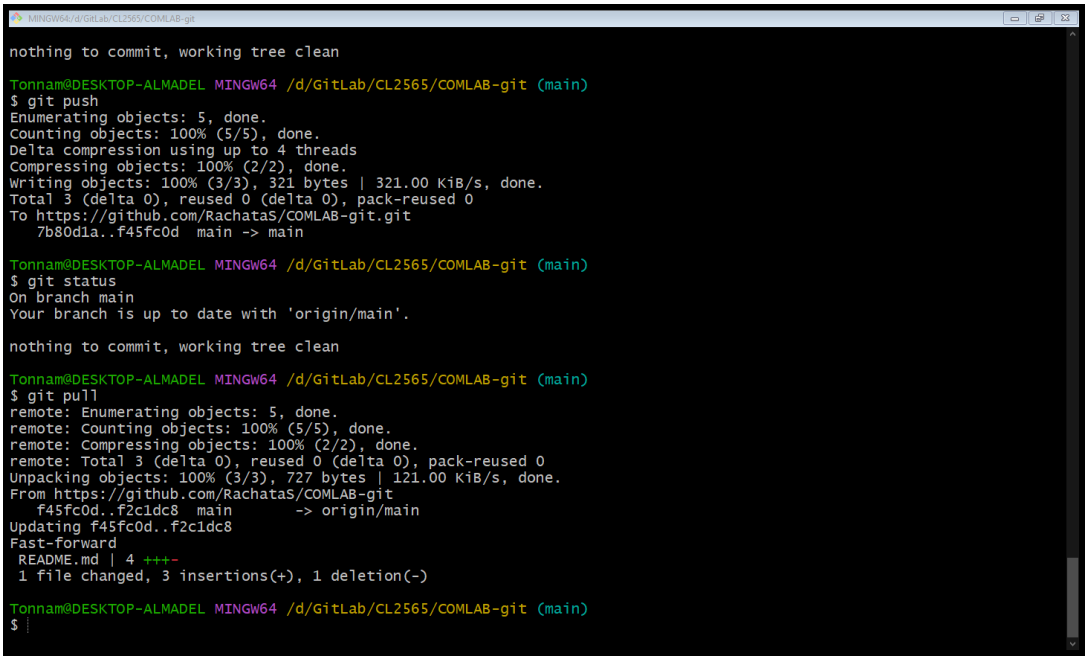
1.6.2 เพิ่มข้อความโดยใช้ github text editor



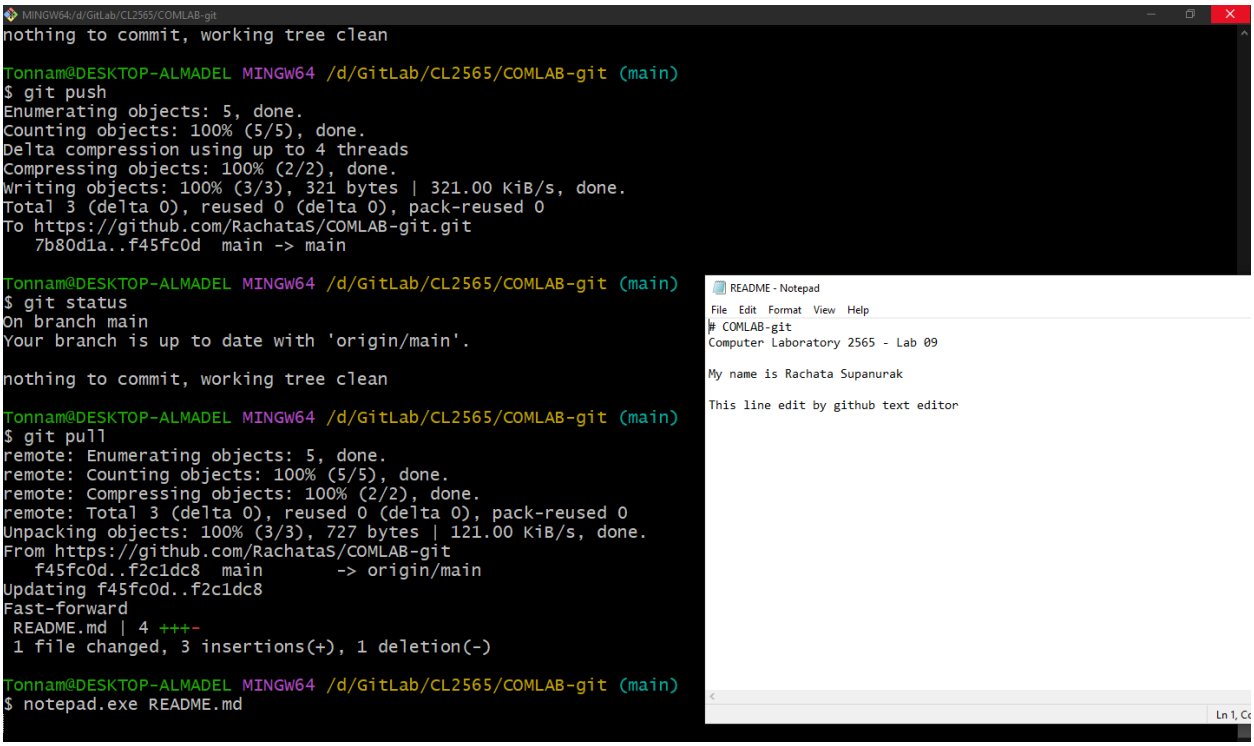
เพิ่มข้อความในช่อง commit change



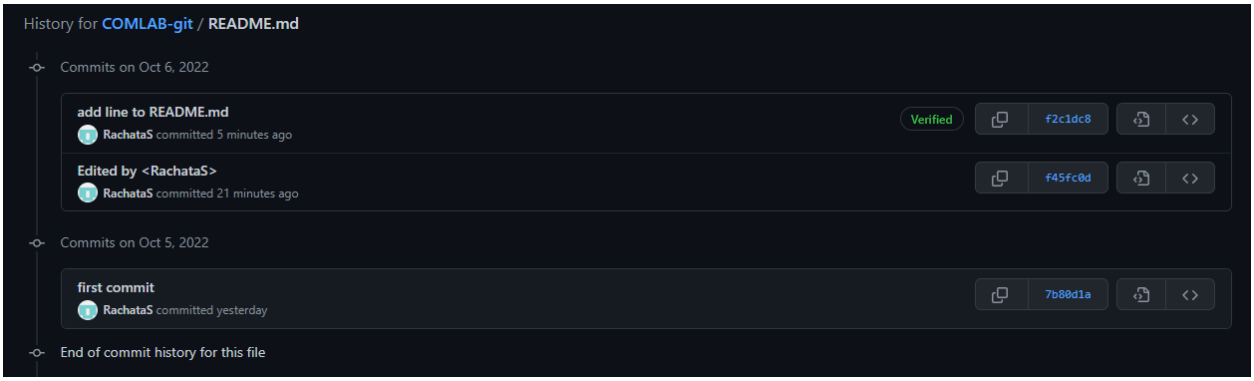
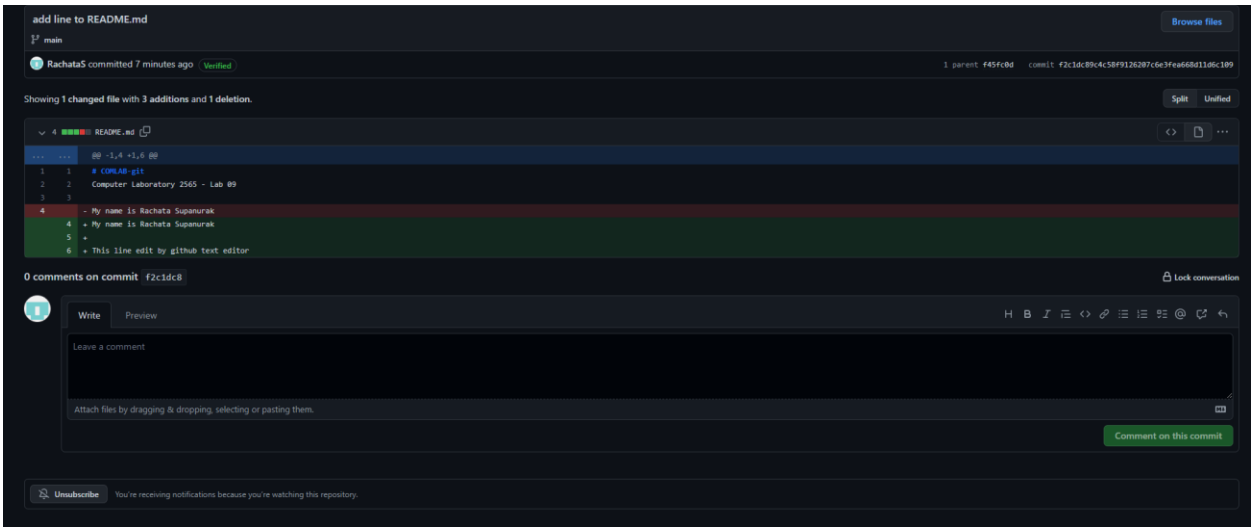
ดึงไฟล์ README.md เข้ามาที่เครื่อง



เปิดไฟล์ README.md เพื่อตรวจสอบความเปลี่ยนแปลง



ดูประวัติการแก้ไขของไฟล์ README.md



ตรวจสอบว่า ไฟล์ README.md ถูกแก้ไขตรงส่วนไหน