

โครงการ Computer Laboratory

ภาคการศึกษา 1/2565

ชื่อหัวข้อ

เกมแปลภาษา

Translate Quiz

นักศึกษา

- | | |
|------------------------------|--|
| 1. นายรชต สุภานุรักษ์ | รหัสประจำตัว 64030161 แขนงวิชา คอมพิวเตอร์ |
| 2. นายรัชชานนท์ บุษราคัม | รหัสประจำตัว 64030165 แขนงวิชา คอมพิวเตอร์ |
| 3. นายสิทธิพันธ์ สวัสดิ์มงคล | รหัสประจำตัว 64030207 แขนงวิชา คอมพิวเตอร์ |
| 3. นายปรมัตต์ พวงมณี | รหัสประจำตัว 64030278 แขนงวิชา คอมพิวเตอร์ |

อาจารย์ผู้สอน

ผศ.ดร.ไพบุลย์ พวงวงศ์ตระกูล

ที่มาของโครงการ

เนื่องจาก การใช้แอปแปลภาษาเพื่อหาความหมายของคำที่ไม่เข้าใจ ผู้แปลจะจำความหมายของคำศัพท์ไม่ได้และต้องนำคำศัพท์แปลใหม่ทุกครั้ง กลุ่มผู้จัดทำจึงได้จัดทำโครงการนี้ขึ้นเพื่อเป็นการทบทวนคำศัพท์ที่เคยแปลโดยการใช้เกมทายคำศัพท์เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษได้มากที่สุด

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษได้มากขึ้น
2. เพื่อให้ผู้ใช้งานได้รู้ความหมายของคำศัพท์ภาษาอังกฤษ
3. เพื่อศึกษาภาษา Python ในการพัฒนาแอปแปลภาษาและเกมทายคำศัพท์

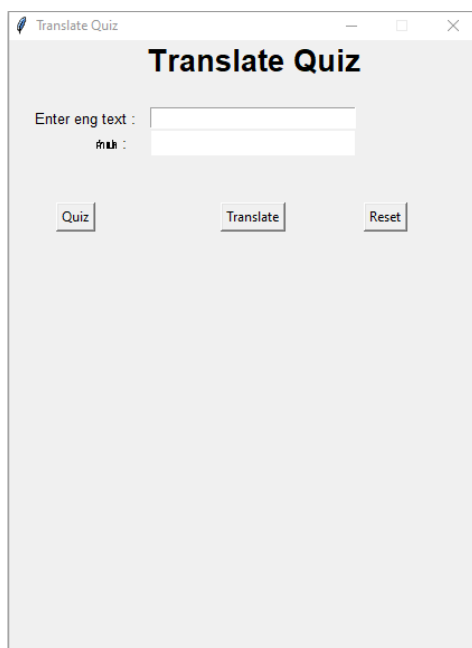
ขีดความสามารถของโครงการ

1. สามารถป้อนคำศัพท์ภาษาอังกฤษและนำคำศัพท์ที่ป้อนไปแปลเป็นภาษาไทยได้
2. สามารถสุ่มคำศัพท์ที่เคยแปลและนำมาเป็นคำถามในเกมทายคำศัพท์ได้
3. หากตอบคำถามถูกจะมีข้อความ Correct แสดงขึ้นมา
4. หากตอบคำถามผิดจะมีข้อความ Incorrect แสดงขึ้นมาและเฉลยคำแปลที่ถูกต้อง

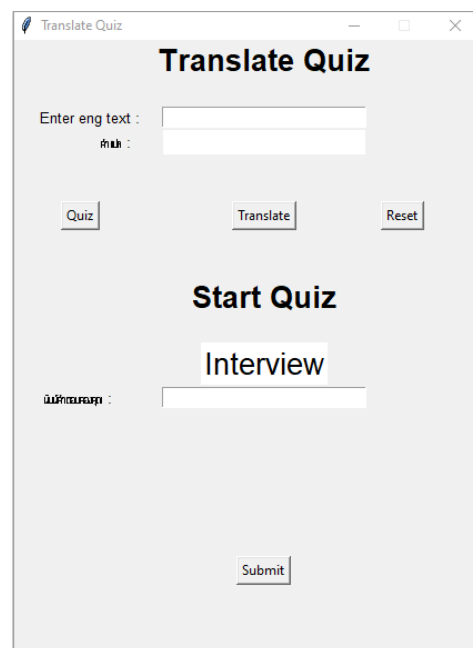
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ผู้ใช้งานสามารถจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษได้มากขึ้น
2. ผู้ใช้งานสามารถจำความหมายของคำศัพท์ภาษาอังกฤษได้
3. สามารถพัฒนาแอปแปลภาษาและเกมทายคำศัพท์ด้วยได้ด้วยภาษา Python

ตัวอย่างแอปพลิเคชัน

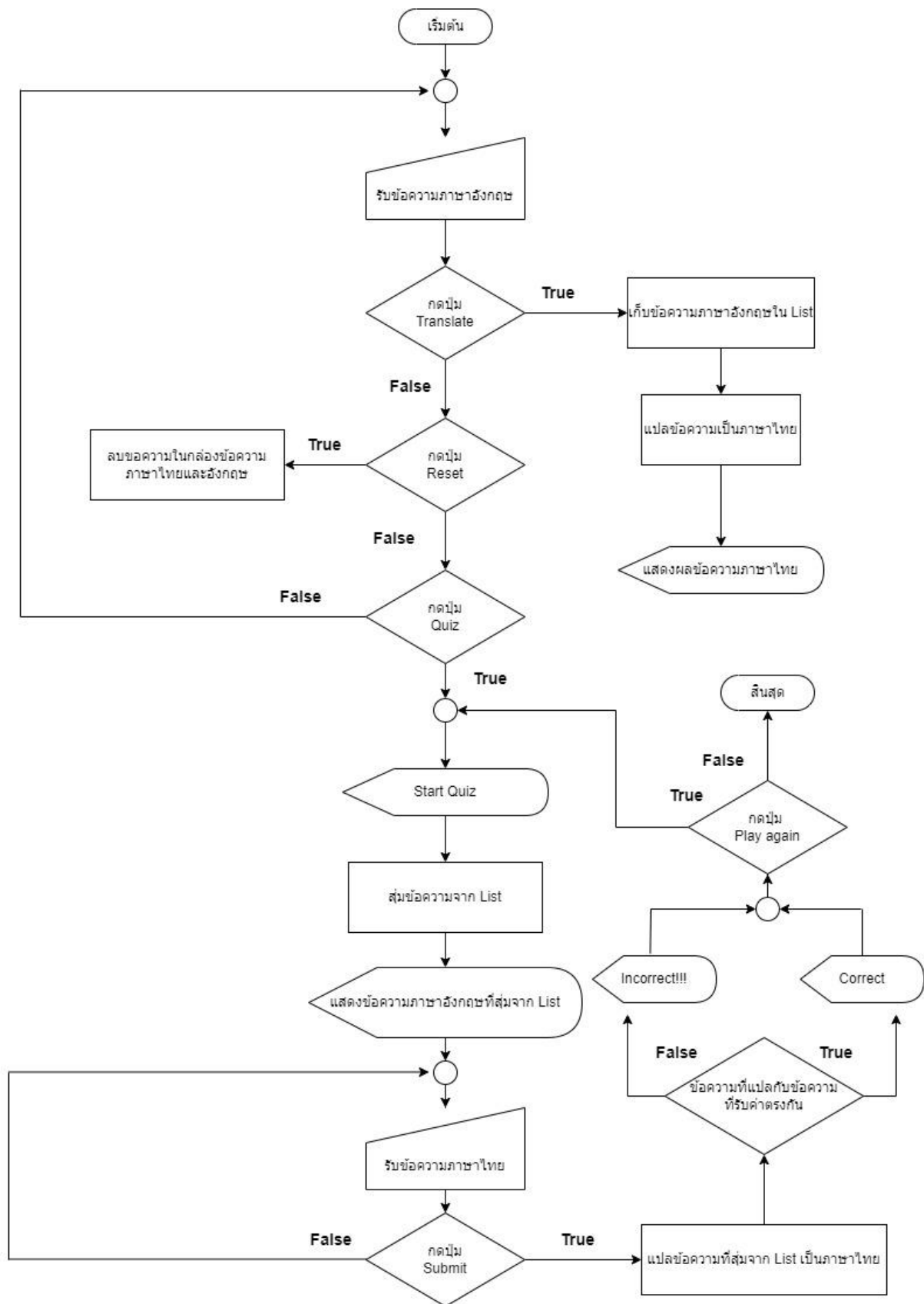


The screenshot shows the 'Translate Quiz' application window. At the top, it says 'Translate Quiz'. Below that, there is a label 'Enter eng text :' followed by a text input field. Underneath the input field is a label 'คำแปล :' followed by another text input field. At the bottom of this section, there are three buttons: 'Quiz', 'Translate', and 'Reset'.



The screenshot shows the 'Translate Quiz' application window. At the top, it says 'Translate Quiz'. Below that, there is a label 'Enter eng text :' followed by a text input field. Underneath the input field is a label 'คำแปล :' followed by another text input field. At the bottom of this section, there are three buttons: 'Quiz', 'Translate', and 'Reset'. Below these buttons, the text 'Start Quiz' is displayed in a large font. Underneath 'Start Quiz', the text 'Interview' is displayed in a large font. Below 'Interview', there is a label 'คำถามของคุณ :' followed by a text input field. At the bottom of the window, there is a 'Submit' button.

ผังการทำงานของโปรแกรม



คำสั่งภายในโปรแกรม

```
1 from tkinter import *
2 from translate import Translator
3 import random
4
5 root = Tk()
6 root.resizable(0,0)
7 ts = Translator(to_lang="th")
8 root.title("Translate Quiz")
9 labelhead = Label(root, text = "Translate Quiz", font = "arial 20 bold").grid(row=0, column=1)
10
11 #list Quiz
12 eng_list = ["Signal", "Wallet", "Read", "Random", "Different", "Empty", "Telephone", "Bakery", "Company", "Interview", "Salary", "Arrive",
13             "Ferry", "Route", "Road", "Correct", "Solve", "Various", "Increase", "Practice", "Afford", "Economy", "Domestic", "Efficiently",
14             "Learned", "Allow"]
15 empty_list = ["Signal", "Wallet", "Read", "Random", "Different", "Empty", "Telephone", "Bakery", "Company", "Interview", "Salary", "Arrive",
16              "Ferry", "Route", "Road", "Correct", "Solve", "Various", "Increase", "Practice", "Afford", "Economy", "Domestic", "Efficiently",
17              "Learned", "Allow"]
18
19 #Translate
20 def bt1click():
21     Label(root, font="arial 10", bg="#FFF", width=22).grid(row=3, column=1)
22     Engtxt.get()
23     thtxt = ts.translate(Engtxt.get())
24     #Label(root, width=70, bg="#FFF").grid(row=3, column=1)
25     Label(root, text=thtxt, font="arial 10", bg="#FFF").grid(row=3, column=1)
26     eng_list.append(str(Engtxt.get()))
27
28 #Reset
29 def bt2click():
30     Label(root, font="arial 10", bg="#FFF", width=22).grid(row=3, column=1)
31     Engtxt.delete(0, END)
32
33 #Quiz
34 def bt3click():
35     global button4, button5, answer, ranEmp, ranEng
36     Label(root, text=" ", font="arial 32", fg="red").grid(row=15, column=1)
37     Label(root, text=" ", font="arial 32", fg="red").grid(row=16, column=1)
38     Label(root, font="arial 10", bg="#FFF", width=22).grid(row=3, column=1)
39     Engtxt.delete(0, END)
40
41     ranEmp = random.choice(empty_list)
42     if not eng_list:
43         pass
44     else:
45         ranEng = random.choice(eng_list)
46
47     Label(root, text="Start Quiz", font="arial 20 bold").grid(row=10, column=1)
48     Label(root, font="arial 22", width=10).grid(row=12, column=1)
49
50     if not eng_list:
51         Label(root, text=ranEmp, font="arial 20", bg="#FFF").grid(row=12, column=1)
52     else:
53         Label(root, text=ranEng, font="arial 20", bg="#FFF").grid(row=12, column=1)
54
55     Label(root, text="พิมพ์คำตอบของคุณ : ", font="arial 10").grid(row=13, column=0)
56     answer = StringVar()
57     answer.txt = Entry(root, width=30, textvariable=answer).grid(row=13, column=1)
58
59     #button submit
60     button4 = Button(root, text="Submit", command=bt4click).grid(row=17, column=1)
61
62     # button play again
63     button5 = Button(root, text="Play again", command=bt5click).grid(row=17, column=2)
64
65     #Submit Quiz
66     def bt4click():
67         global LC1, LC2, LI1, LI2, LI3, LI4
68         tsEmp = ts.translate(ranEmp)
69         #Label(root, text=" ", font="arial 32", fg="red").grid(row=17, column=1)
70         # button play again
71         button5 = Button(root, text="Play again", command=bt5click).grid(row=17, column=1)
72         if not eng_list:
73             pass
74         else:
75             tsEng = ts.translate(ranEng)
76         ansget = answer.get()
77         if not eng_list:
```

```

78         if ansget == tsEmp:
79             LC1 = Label(root, text="Correct!!!", font="arial 32", fg="Green").grid(row=15, column=1)
80         else:
81             if ansget != tsEmp:
82                 LI1 = Label(root, text="Incorrect!!!", font="arial 32", fg="red").grid(row=15, column=1)
83                 LI2 = Label(root, text=tsEmp, font="arial 28", fg="blue").grid(row=16, column=1)
84             else:
85                 if ansget == tsEng:
86                     LC2 = Label(root, text="Correct!!!", font="arial 32", fg="Green").grid(row=15, column=1)
87                 else:
88                     if ansget != tsEng:
89                         LI3 = Label(root, text="Incorrect!!!", font="arial 32", fg="red").grid(row=15, column=1)
90                         LI4 = Label(root, text=tsEng, font="arial 28", fg="blue").grid(row=16, column=1)
91
92     #play again
93     def bt5click():
94         global button4, button5, answer, ranEmp, ranEng
95         Label(root, text=" ", font="arial 32", fg="red").grid(row=15, column=1)
96         Label(root, text=" ", font="arial 32", fg="red").grid(row=16, column=1)
97         Label(root, font="arial 10", bg="FFFF", width=22).grid(row=3, column=1)
98         Engtext.delete(0, END)
99
100         ranEmp = random.choice(empty_list)
101         if not eng_list:
102             pass
103         else:
104             ranEng = random.choice(eng_list)
105
106         Label(root, text="Start Quiz", font="arial 20 bold").grid(row=10, column=1)
107         Label(root, font="arial 22", width=10).grid(row=12, column=1)
108
109         if not eng_list:
110             Label(root, text=ranEmp, font="arial 20", bg="FFFF").grid(row=12, column=1)
111         else:
112             Label(root, text=ranEng, font="arial 20", bg="FFFF").grid(row=12, column=1)
113
114         Label(root, text="พิมพ์คำตอบของคุณ : ", font="arial 10").grid(row=13, column=0)
115         answer = StringVar()
116         answer.txt = Entry(root, width=30, textvariable=answer).grid(row=13, column=1)
117
118     #button submit
119     Label(root, text=" ", font="arial 32", fg="red").grid(row=17, column=1)
120     button4 = Button(root, text="Submit", command=bt4click).grid(row=17, column=1)
121
122     #button play again
123     button5 = Button(root, text="Play again", command=bt5click).grid(row=17, column=2)
124
125
126     #Eng Textbox
127     Label_eng = Label(root, text=" Enter eng text : ", font="arial 10").grid(row=2, column=0)
128     Engtxt = StringVar()
129     Engtext = Entry(root, width=30, textvariable=Engtxt)
130     Engtext.grid(row=2, column=1)
131
132     #Thai textbox
133     thai_label = Label(root, text=" คำแปล : ", font="arial 10").grid(row=3, column=0)
134     Label(root, font="arial 10", bg="FFFF", width=22).grid(row=3, column=1)
135
136     #space
137     Label(root).grid(row=1, column=1)
138     Label(root).grid(row=4, column=1)
139     Label(root).grid(row=5, column=1)
140     Label(root).grid(row=8, column=1)
141     Label(root).grid(row=9, column=1)
142     Label(root).grid(row=11, column=1)
143     Label(root).grid(row=15, column=1)
144     Label(root).grid(row=14, column=1)
145
146     #translate button
147     button1 = Button(root, text="Translate", command=bt1click).grid(row=6, column=1)
148     |
149     #Del Button
150     button2 = Button(root, text="Reset", command=bt2click).grid(row=6, column=2)
151     #Quiz button
152     button3 = Button(root, text="Quiz", command=bt3click).grid(row=6, column=0)
153     #screen size
154     root.geometry("420x550")
155     root.mainloop()

```