Autor: Rafał Hyla Python Developer gr.2

## 1. Wstęp

Projekt polegał na stworzeniu aplikacji webowej, która umożliwi wyświetlanie wykresu funkcji kwadratowej o podanych parametrach.

# 2. Funkcjonalności:

- Aby móc skorzystać z aplikacji należy się najpierw zalogować. Aplikacja umożliwia rejestracje użytkownika,
- aplikacja umożliwia podanie parametrów, aby wyświetlić dany wykres według swojego uznania,
- aplikacja wyświetla całą historie tworzonych wykresów przez użytkownika,
- aplikacja oferuje wyliczenie największej oraz najmniejszej wartości funkcji dla podanego zakresu,
- aplikacja posiada również zabezpieczenia, np. w formularzu, gdy zostanie wpisany znak "\*"
  w polu "example" oraz gdy chcąc wyświetlić wykres użytkownik wyjdzie poza zakres,
  aplikacja poinformuje nas o błędzie,
- aplikacja umożliwia również na zmianę prywatności wyświetlania wykresów. Użytkownik może pozwolić na oglądanie jego wykresów innym użytkownikom lub im tego zabronić.

#### Użyte techonologie

- Python
- Django
- Bootstrap

# 3. Opis i instrukcja

Strona powita nas takim komunikatem. Należy się najpierw zalogować. W przypadku, gdy użytkownik nie posiada konta, aplikacja umożliwia mu jego stworzenie.

Witaj! Musisz sie najpierw zalogować, aby skorzystać ze strony.
Login 💜 🛮 Register

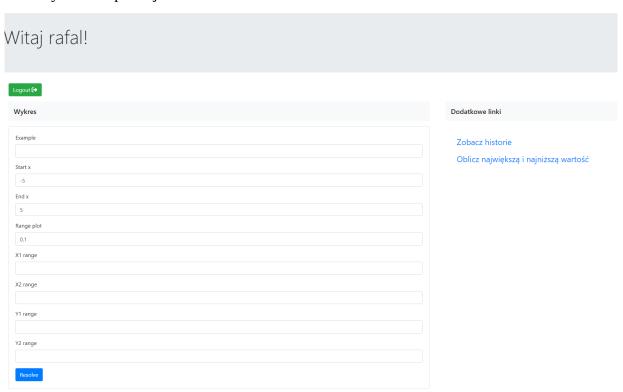
Widok strony do logowania.

Zaloguj sie
Użytkownik
Hasło
Zaloguj <b>+)</b>

### Widok strony do rejestracji.



## Główny widok aplikacji.



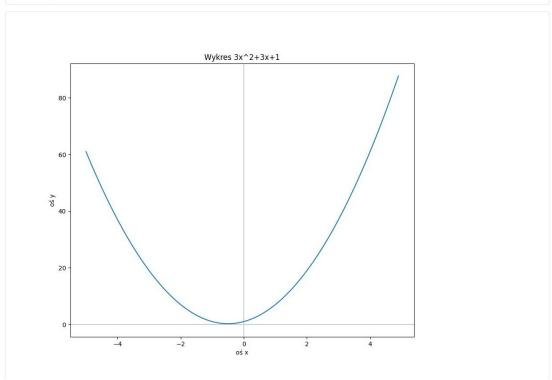
Na samej górze strony, znajduje się komunikat powitalny. Treść zależy od zalogowanego użytkownika. Poniżej jest ikona, która umożliwia wylogowanie się. Na samym środku strony znajduje się formularz, gdzie należy wprowadzić dane. Formularz wymaga wypełnienia co najmniej pola "example", reszta jest domyślna. Formularz nie przyjmuje przykładów z dodatkowymi znakami typu "\*", tylko "3x^2+3x+1". Białe znaki nie mają wpływu na wynik wykresu.

#### Pola formularza:

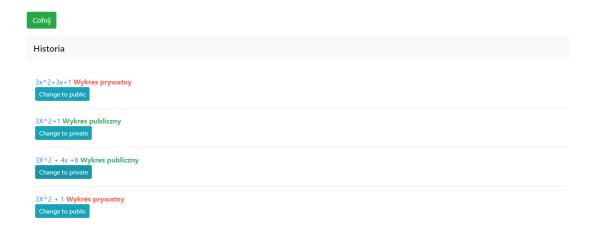
- example tak jak zostało wspomniane wcześniej, tutaj należy podać jakiś przykład
- start\_x początek zakresu od którego x ma się rysować wykres
- end\_x koniec zakresu do którego x ma się rysować wykres
- range\_plot co jaką wartość ma być rysowany punkt dla danego zakresu
- x1\_range początkowa wartość x od której ma się zaczynać widok wykresu
- x2\_range końcowa wartość x do której ma się kończyć widok wykresu
- y1\_range początkowa wartość y od której ma się zaczynać widok wykresu
- y2\_range końcowa wartość y do której ma się kończyć widok wykresu

Po kliknięciu przycisku "Resolve" wyświetli się wykres poniżej formularzu dla podanego wcześniej przykładu.

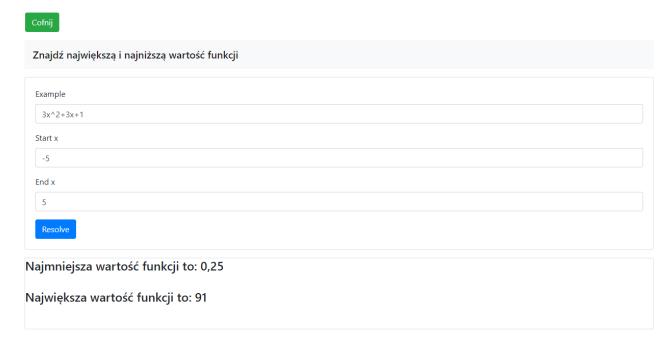




Po prawej stronie głównej strony aplikacji znajdują się dwa dodatkowe linki. Pierwszy z nich "Zobacz historie" przeniesienie użytkownika do podstrony, gdzie aplikacja wyświetli cała historię tworzonych wykresów przez użytkownika. Tam wówczas użytkownik może zmienić również prywatność wykresu, chce żeby wykres był możliwy do wyświetlenia przez innych użytkowników, czy tylko przez niego samego.



Drugi link przeniesienie nas do podstrony, gdzie będziemy mogli wyliczyć największą i najmniejszą wartość funkcji dla danego zakresu.



Każda podstrona zawiera przycisk "Cofnij". Umożliwia on powrót do strony głównej.

#### 4. Wnioski

Udało się wykonać zadane przez prowadzącego założenia. Aplikacja działa prawidłowo. W przyszłości można wykonać taką aplikacja za pomocą REST API.