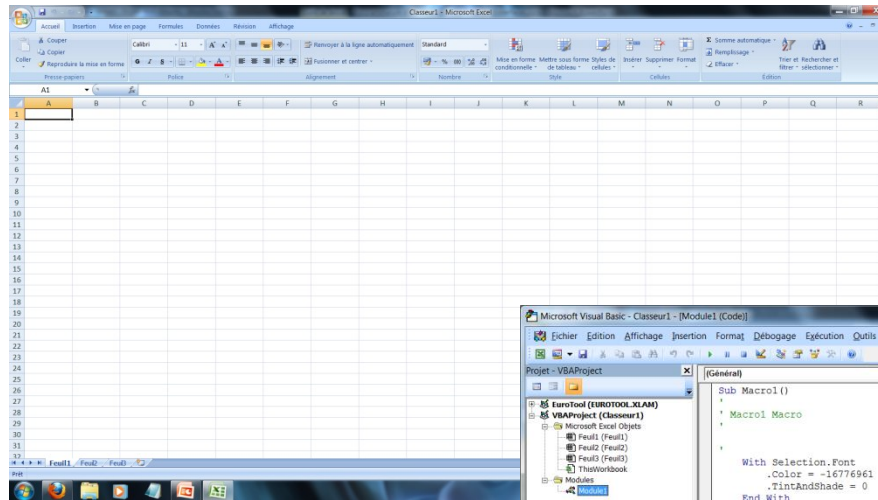
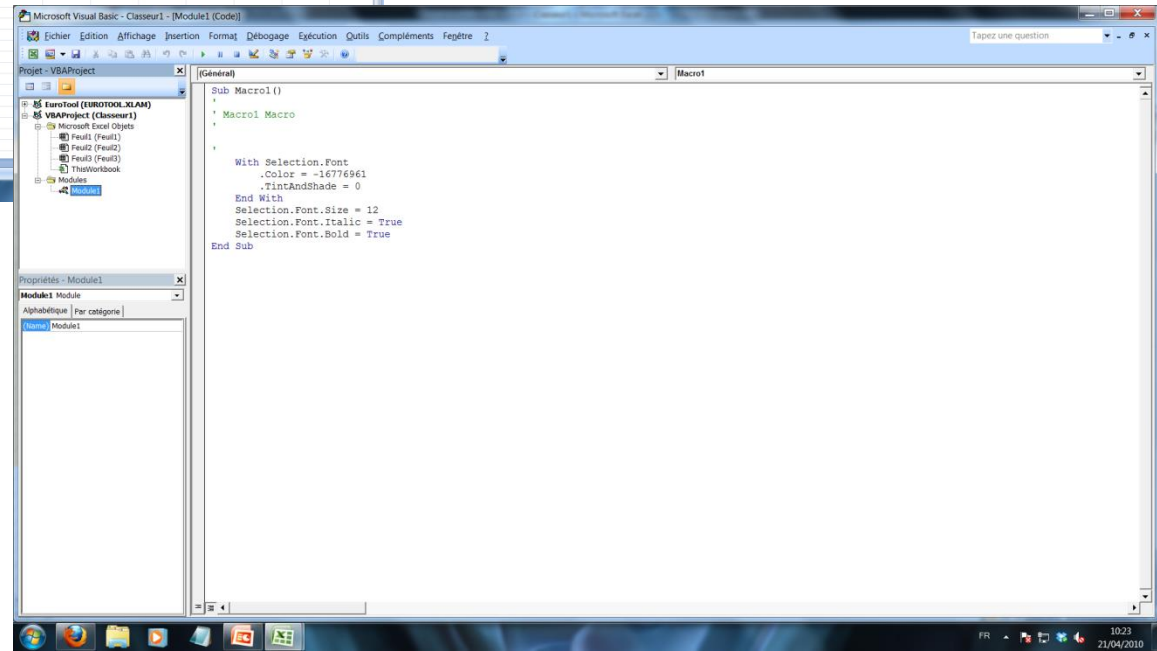
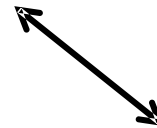


# **L'ÉDITEUR VBE ET LE MODÈLE OBJET VBA**

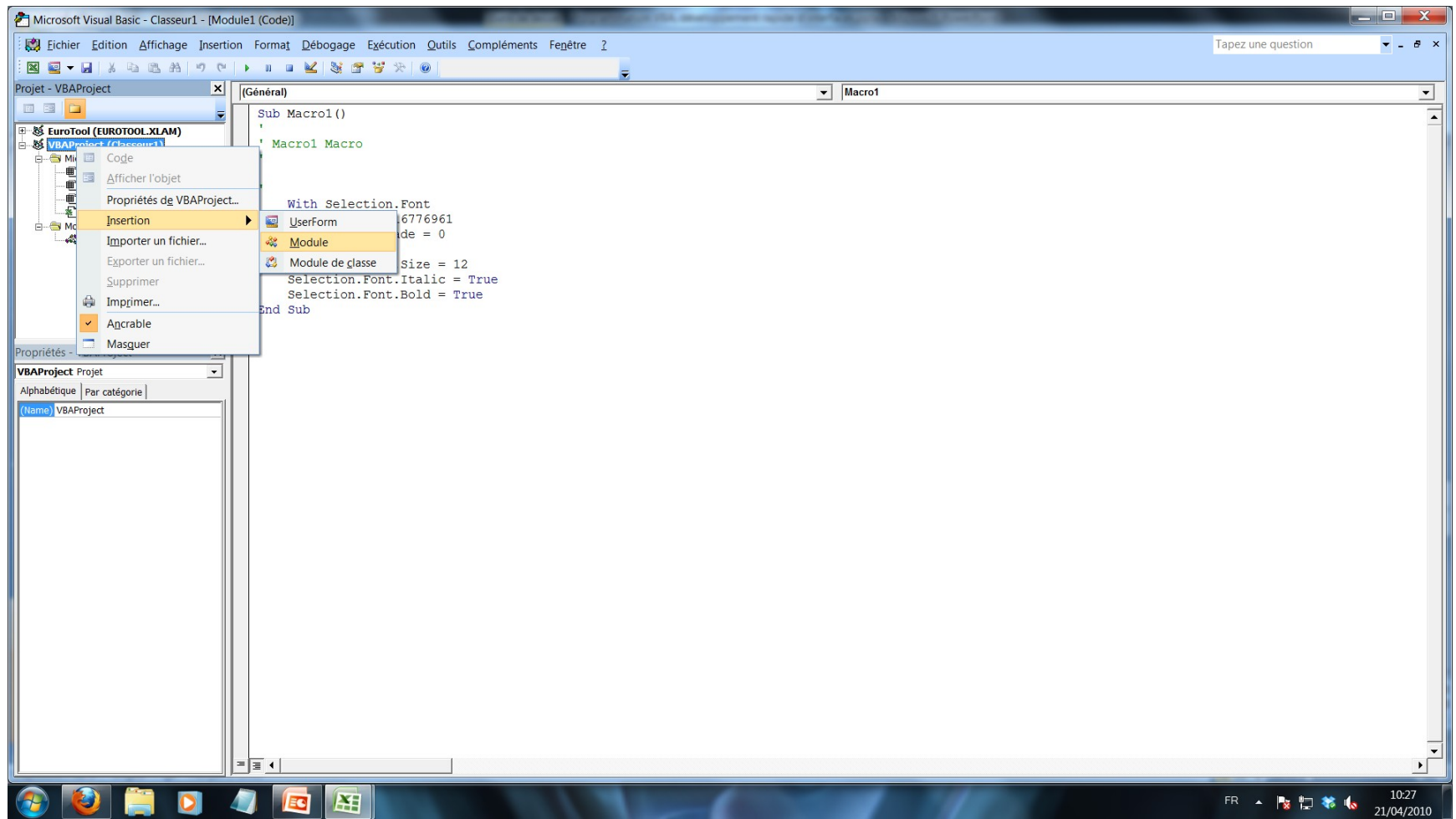
# L'éditeur (Visual Basic Editor)



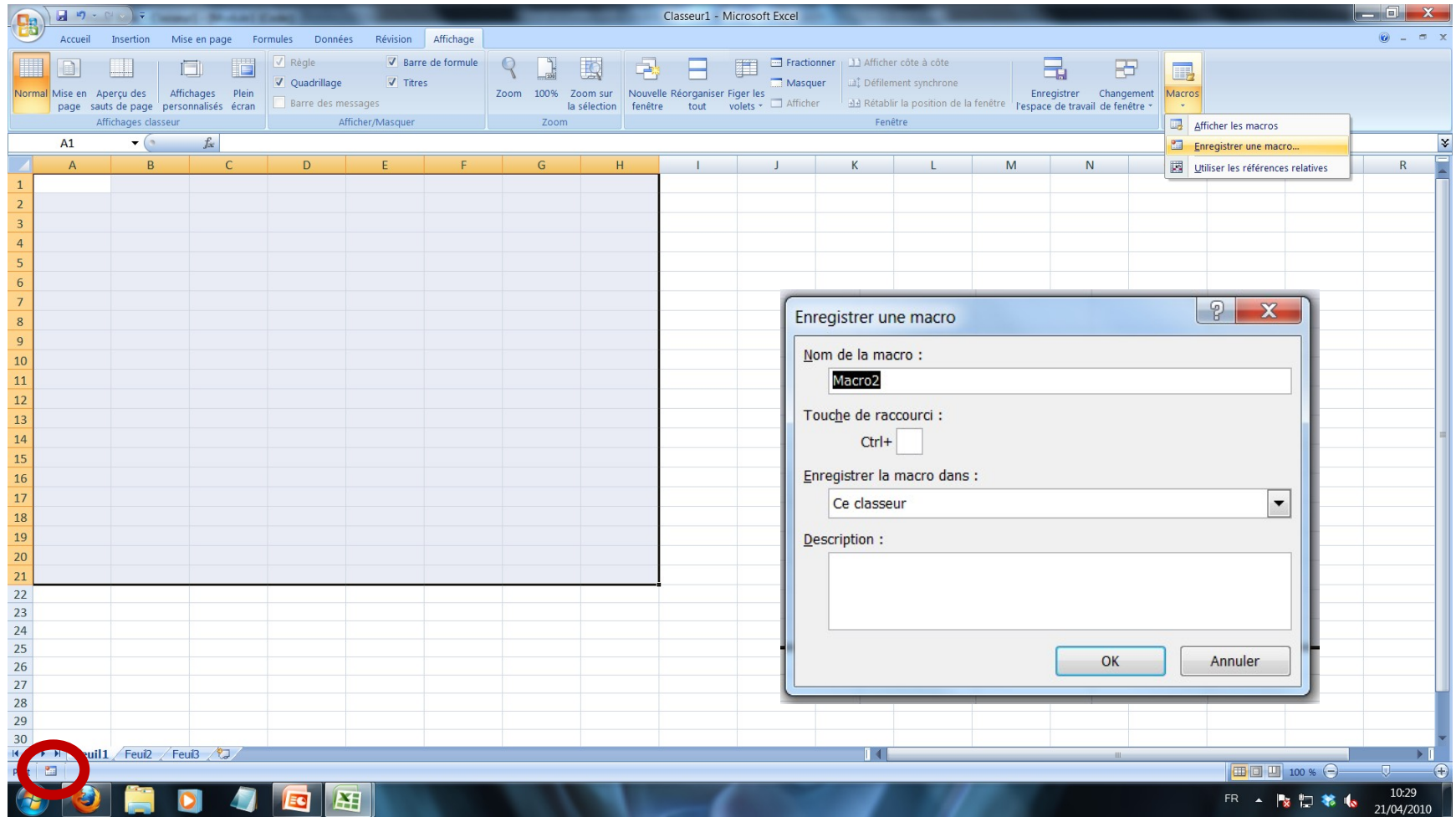
Alt + F11



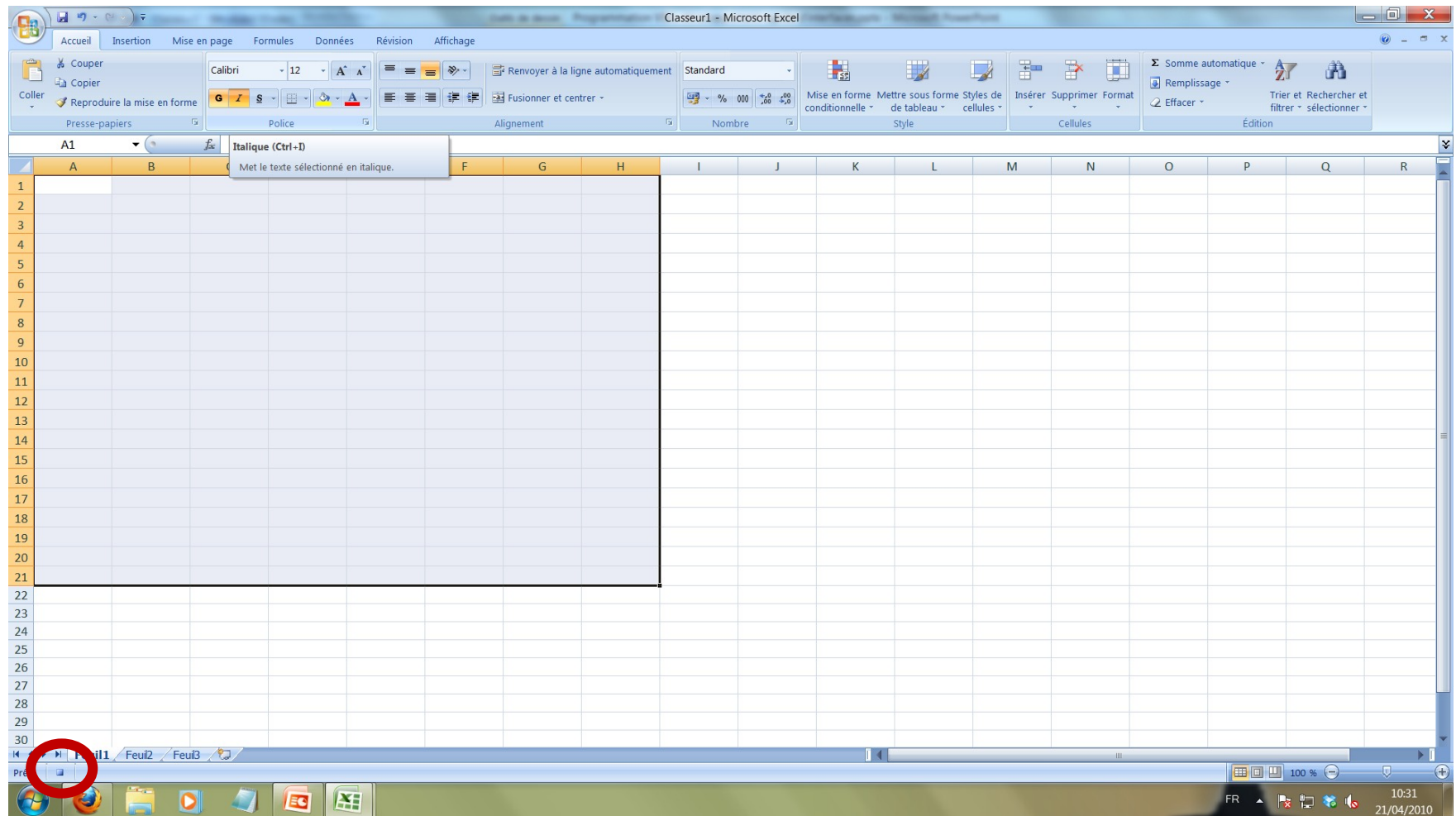
# Insertion d'un module dans l'éditeur

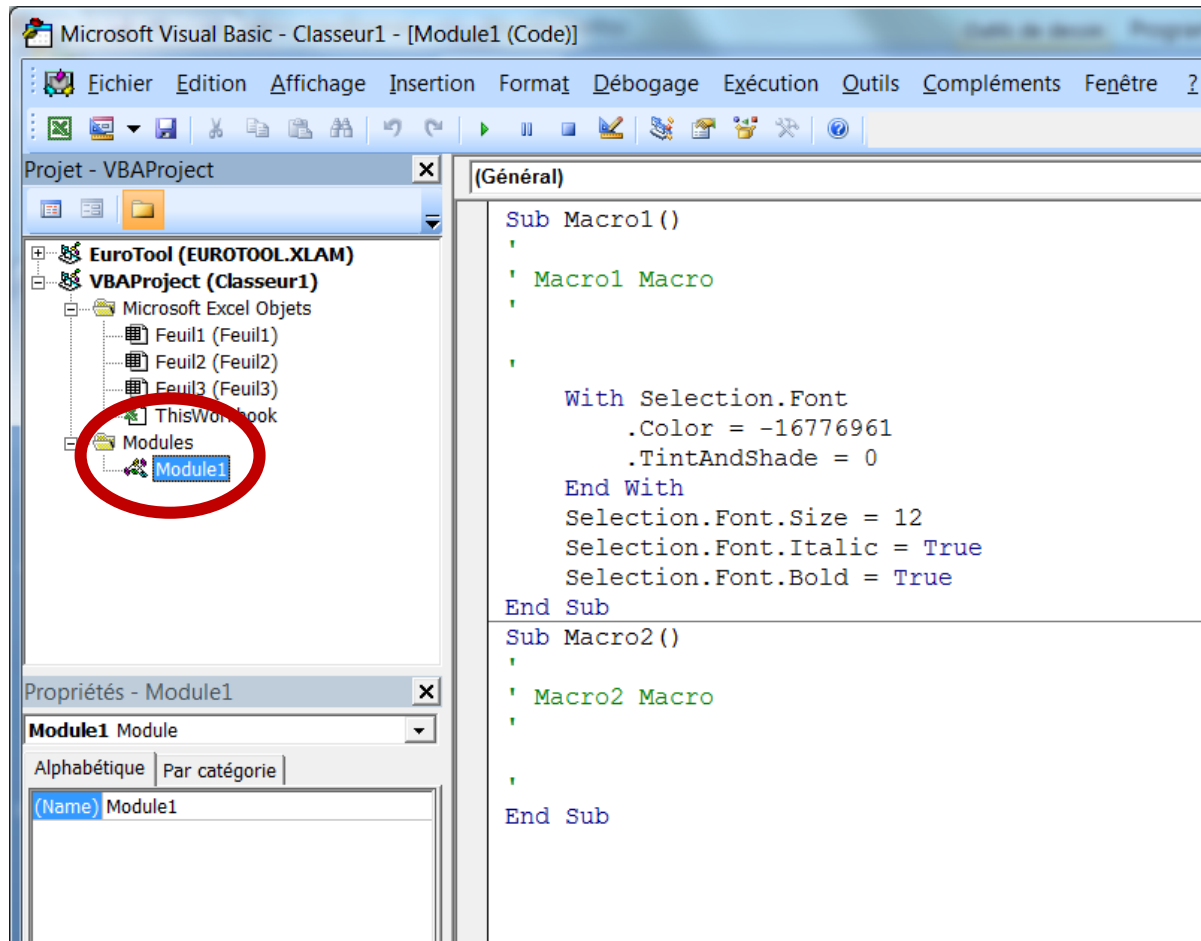


# Enregistrer une macro

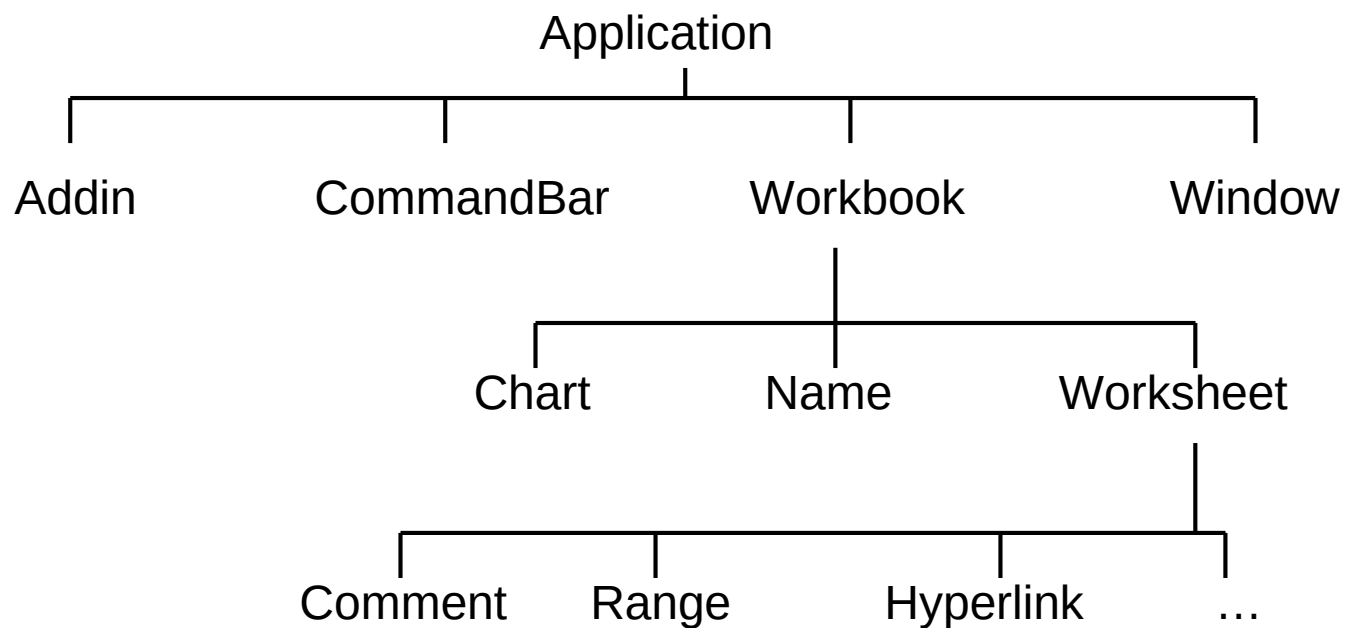


# Enregistrer une macro





- Un objet est constitué d'attributs (ou propriétés) et de méthodes qui lui sont associées
- Les objets existants sont constitués en hiérarchie (relation de composition)

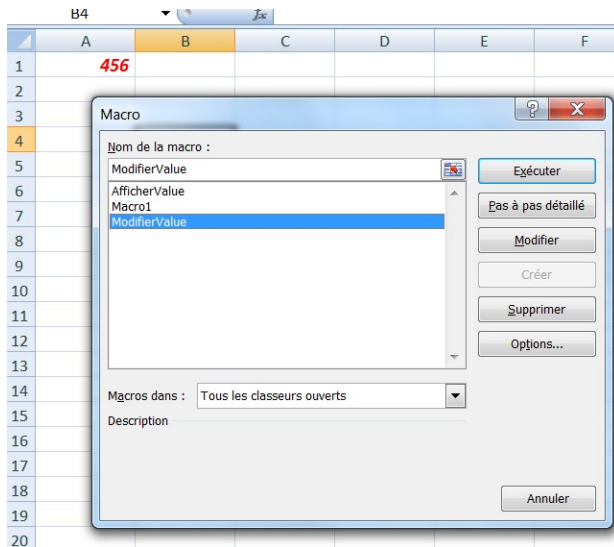
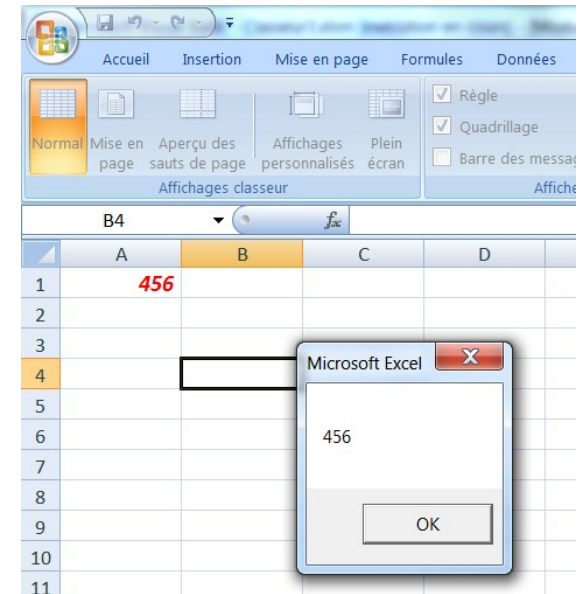


- Concept clé
- On rajoute un « s »!
  - Workbooks : collection des objets Workbook
  - Worksheets : collection des objets Worksheet
  - ... etc.
- Faire appel à un élément d'une collection: 2 méthodes:
  - Appel par le nom de l'élément
    - Ex: Worksheets("Feuil1")
  - Appel par l'indice
    - Ex: Worksheets(1)

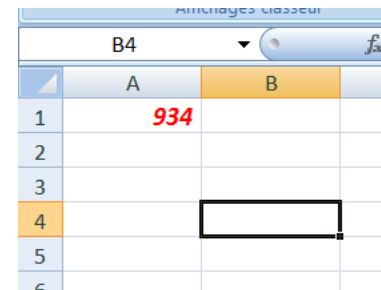


- **Opérateur point ( . )**
  - Exemple:  
`Application.Workbooks("Classeur1.xlsx").Worksheets(1).Range("A1").Value=9`
- **Simplification: par exemple si Classeur1.xlsx est le classeur actif:**
  - `Worksheets(1).Range("A1").Value=9`

```
Sub AfficherValue()  
    Contents = Worksheets("Feuill1").Range("A1").Value  
    MsgBox Contents  
  
    ActiveWorkbook.Save  
End Sub
```



```
Sub ModifierValue()  
    Worksheets("Feuill1").Range("A1").Value = 934  
End Sub
```



- **Action relative à un objet**
- **Exemples:**
  - `Worksheets("Feuil1").Activate`
  - `Range("A1").Copy Range("B1")`
- **Une méthode prend en compte 0, 1 ou plusieurs arguments.**
  - Le premier argument est séparé de la méthode par un espace, les arguments sont séparés entre eux par des virgules
  - OU utilisation des parenthèses