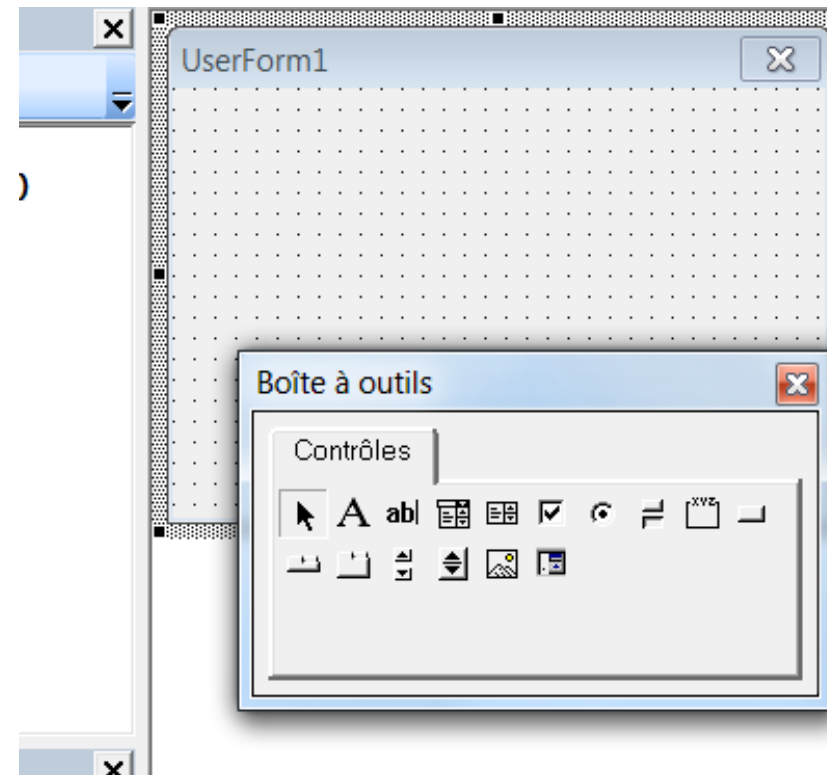
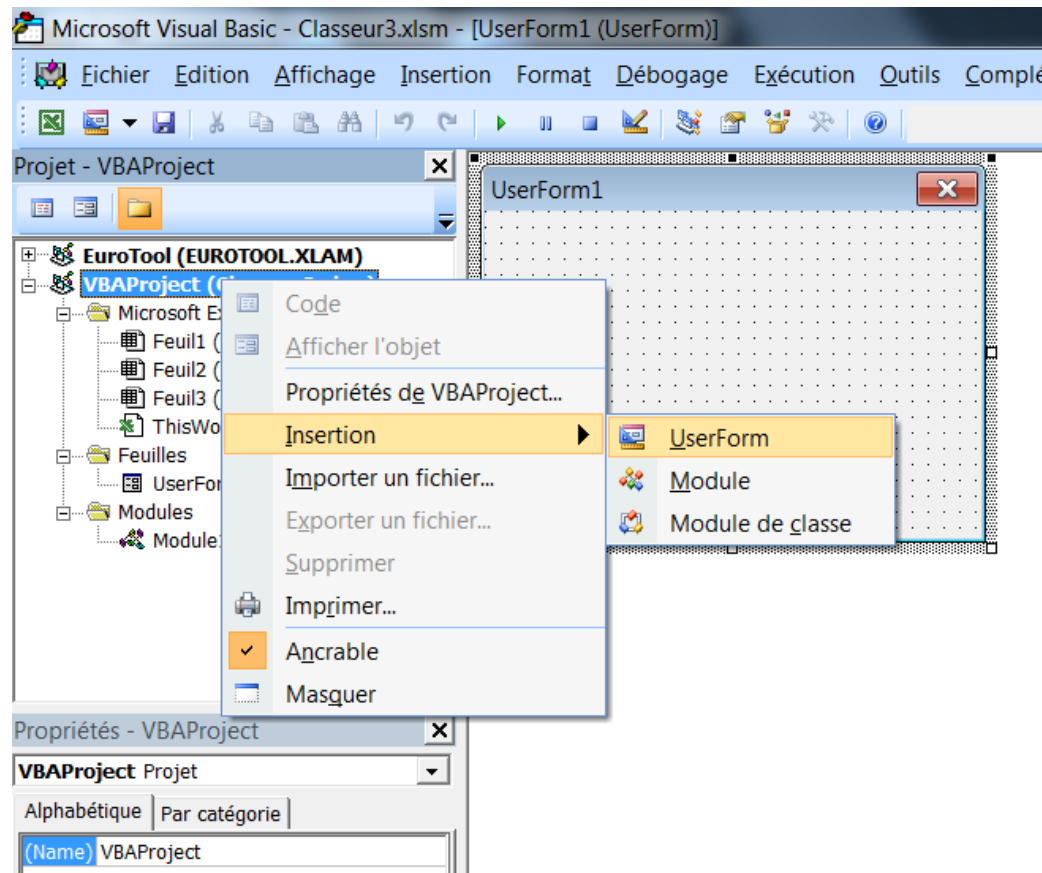


UserForm et éditeur graphique
Les différents contrôles

DÉVELOPPEMENT RAPIDE D'INTERFACES

- 1) Imaginer la boîte de dialogue: à quoi sert-elle, où sera-t-elle utilisée?
- 2) Créer un nouvel objet userForm dans l'éditeur VBE
- 3) Ajouter des contrôles
 - Zones de textes
 - Boutons radio
 - Cases à cocher
 - Listes
- 4) Modifier les propriétés des éléments
- 5) Ecrire les procédures d'évènements des différents contrôles
- 6) Ecrire la procédure affichant la boîte de dialogue.

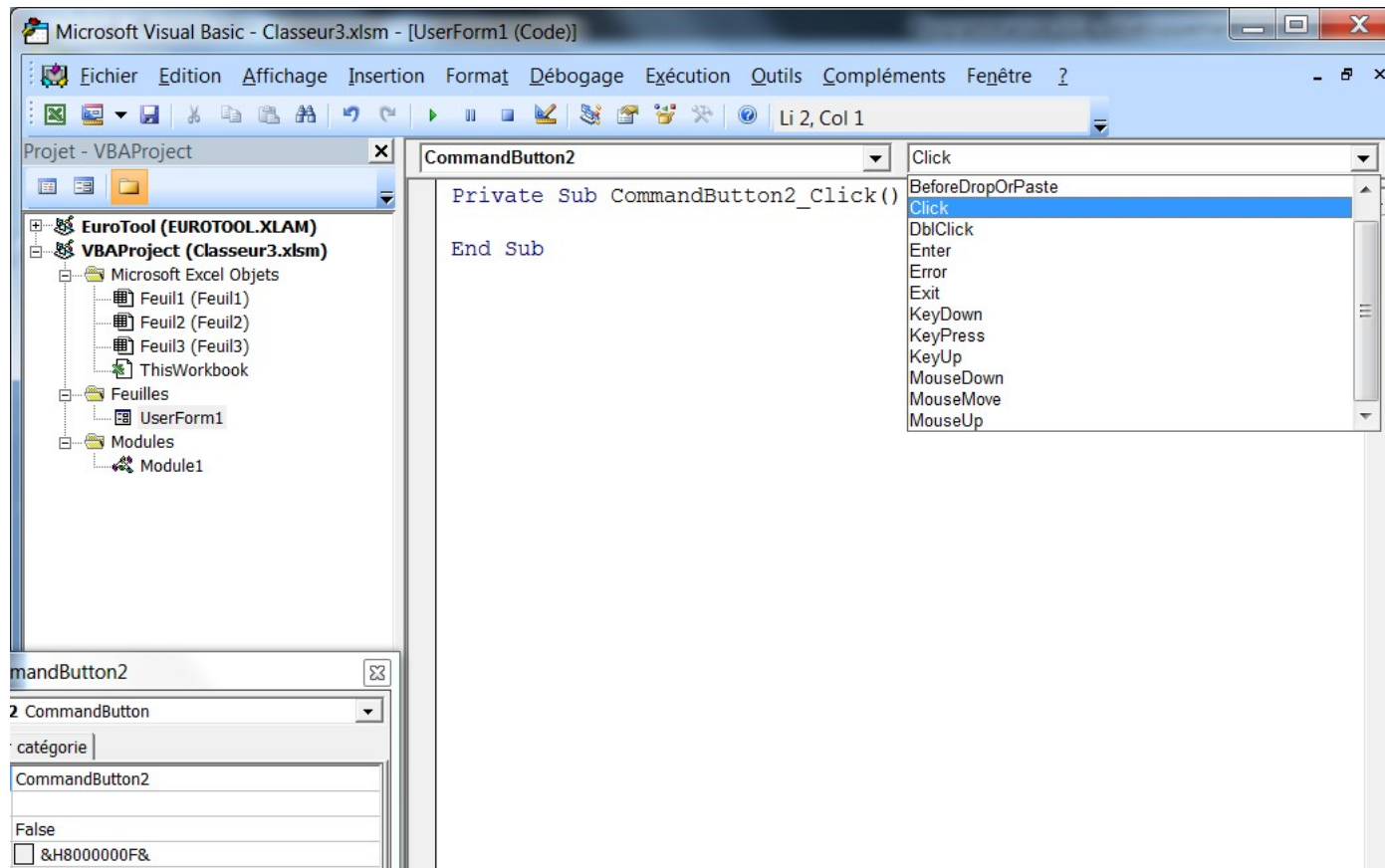


Editer les propriétés des contrôles

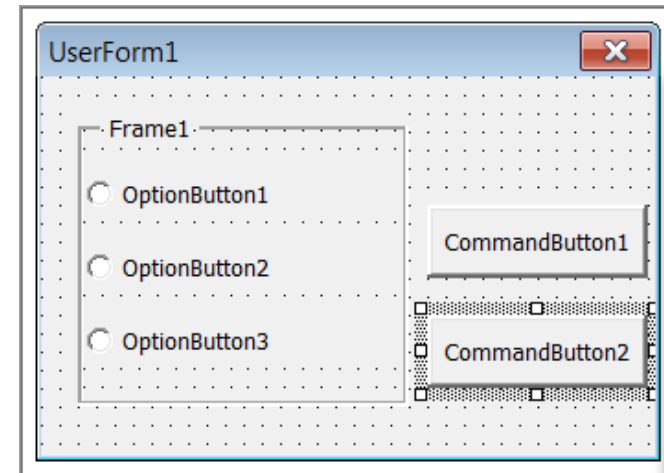
The screenshot displays the Microsoft Excel VBA editor interface. On the left, the Project Explorer shows the 'VBAProject (Classeur3.xlsm)' with a tree view including 'Microsoft Excel Objets', 'Feuil1 (Feuil1)', 'Feuil2 (Feuil2)', 'Feuil3 (Feuil3)', 'ThisWorkbook', 'Feuilles', 'UserForm1', 'Modules', and 'Module1'. The main workspace shows 'UserForm1' with a 'Frame1' containing three 'OptionButton' controls and two 'CommandButton' controls, 'CommandButton1' and 'CommandButton2'. Below the workspace is the 'Boîte à outils' (Toolbox) with a 'Contrôles' tab. On the right, the 'Propriétés - CommandButton2' window is open, displaying a list of properties for the selected control.

Propriétés - CommandButton2	
CommandButton2 CommandButton	
Alphabétique Par catégorie	
(Name)	CommandButton2
Accelerator	
AutoSize	False
BackColor	&H8000000F&
BackStyle	1 - fmBackStyleOpaque
Cancel	False
Caption	CommandButton2
ControlTipText	
Default	False
Enabled	True
Font	Tahoma
ForeColor	&H80000012&
Height	24
HelpContextID	0
Left	126
Locked	False
MouseIcon	(Aucun)
MousePointer	0 - fmMousePointerDefault
Picture	(Aucun)
PicturePosition	7 - fmPicturePositionAboveCenter
TabIndex	2
TabStop	True
Tag	
TakeFocusOnClick	True
Top	78
Visible	True
Width	72
WordWrap	False

- Double-cliquer sur le contrôle dont on veut éditer les évènements



- La case à cocher
 - Accelerator
 - Value
- Zone de liste modifiable
 - ListRow
 - RowSource
 - Value
- Bouton
 - Annuler
 - Default
- Image
 - picture



- Multipage: faire des onglets.
- Bouton d'option (bouton radio): sélection d'UNE option parmi plusieurs.
 - Un groupe est défini par tous les boutons ayant la même propriété `GroupName` ou si tous les boutons sont dans un même cadre.
- RefEdit: permettre à l'utilisateur de sélectionner une plage dans une feuille de calcul
- Barre de défilement: ascenseur permettant de définir/ afficher une valeur

- Contrôle Toupie: 2 boutons fléchés permettant d'incrémenter / décrémenter une valeur
- Contrôle zone de texte: insérer du texte!
- Bouton bascule: similaire à la case à cocher

