



CENTRO UNIVERSITÁRIO SANTO AGOSTINHO – UNIFSA
DISCIPLINA: ANÁLISE E PROJETO DE SOFTWARE
CURSO: ENGENHARIA DE SOFTWARE
TURMA: 28M2A
PROFESSORA: ANDERSON SOARES
ALUNAS: JÚLIA BEATRIZ (12510397), LIA RACHEL (12510333) E PAMELLA ROBERTA (12405359)

1. Descrição do Sistema:

O sistema PLJ Fashion tem como objetivo modernizar a gestão de uma loja de moda voltada para adolescentes e adultos, oferecendo uma plataforma prática e eficiente para o controle de estoque, vendas e relacionamento com os clientes

A ideia de desenvolver o sistema surgiu da necessidade de otimizar os processos internos da loja, tornando o gerenciamento de produtos mais fácil e melhorando a experiência de compra

A motivação para criar o sistema veio da vontade de oferecer uma ferramenta que unisse organização, agilidade e praticidade, ajudando na administração de produtos, vendas e clientes de forma centralizada e simples de usar.

As principais funcionalidades do sistema são:

Cadastro de produtos: nome, categoria, tamanho, cor, preço e quantidade em estoque

Controle de estoque: com alertas automáticos para produtos com baixa quantidade
Registro e consulta de vendas realizadas

Cadastro de clientes: com nome, e-mail, número e senha (permitindo o histórico completo de compras ao utilizar o sistema)

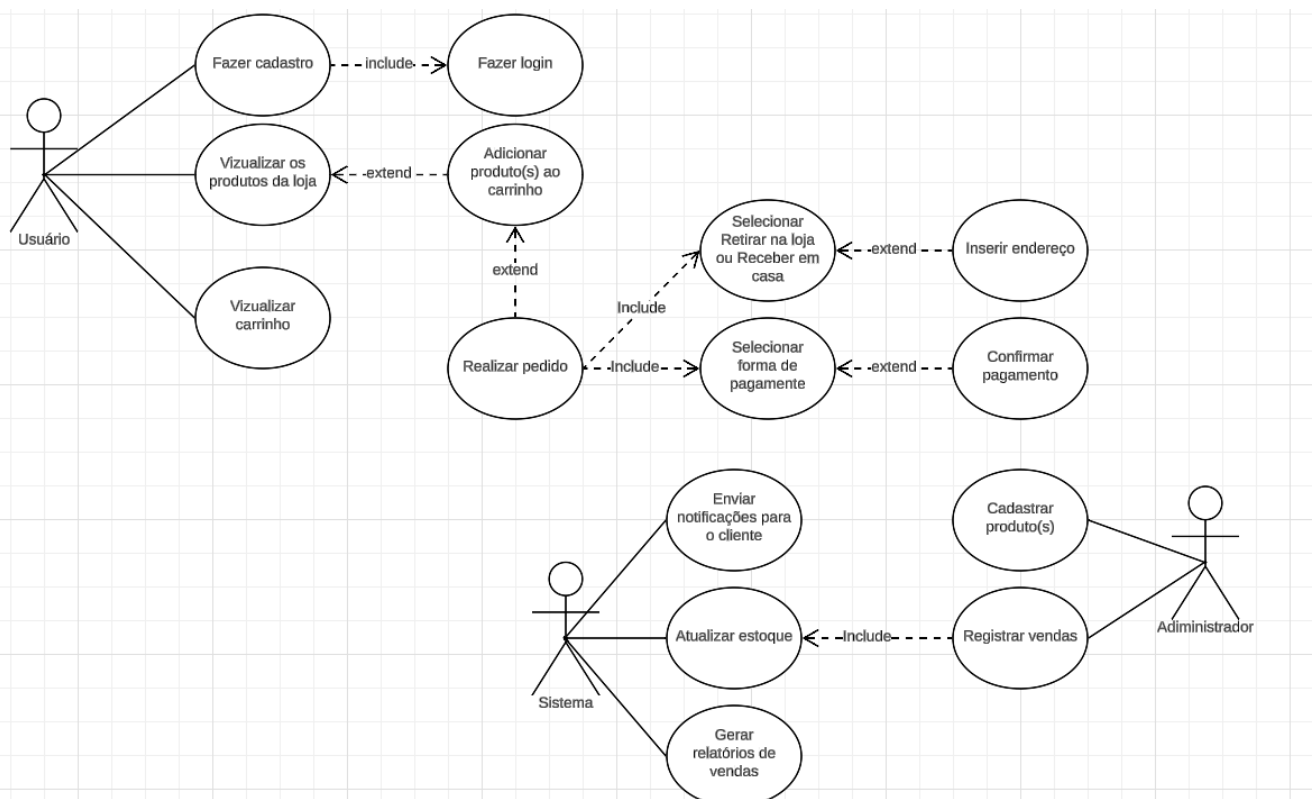
Emissão de relatórios de vendas e produtos mais vendidos para a loja

Envio de promoções personalizadas para clientes cadastrados

Gestão de pedidos, com opção de envio para o cliente ou retirada na loja

2. Modelagem com UML:

• Diagrama de caso de uso:



- **Descrição textual dos casos de uso, detalhando atores, fluxo principal e fluxos alternativos.**

1. Fazer Cadastro

- **Atores:** Usuário
- **Resumo:** Permite que o Usuário se registre no sistema da loja.
- **Pré-Condição:** O Usuário não deve possuir um cadastro ativo.
- **Fluxo Principal (Básico):**
 1. O Usuário inicia a ação de Fazer Cadastro.
 2. O Sistema mostra o formulário de registro.
 3. O Usuário insere as informações requeridas (ex: nome, e-mail, senha).
 4. O Sistema valida o e-mail/usuário.
 5. O Sistema registra o novo Usuário.
 6. **Inclui:** Fazer Login.
- **Fluxo Alternativo:**
 1. **Dados Inválidos/E-mail Existente:** Se o Sistema detectar dados inválidos ou um e-mail já cadastrado, uma mensagem de erro é exibida, e o fluxo retorna ao passo 3.
- **Pós-Condição:** O Usuário está registrado e autenticado no sistema (login efetuado).

2. Fazer Login

- **Atores:** Usuário
- **Resumo:** Permite que o Usuário se autentique no sistema.
- **Pré-Condição:** O Usuário deve possuir um cadastro ativo.
- **Fluxo Principal (Básico):**
 1. O Usuário inicia a ação de Fazer Login.
 2. O Sistema solicita as credenciais (usuário/e-mail e senha).
 3. O Usuário insere as credenciais.
 4. O Sistema verifica a validade das credenciais.
 5. O Sistema autentica o Usuário e concede acesso.
- **Fluxo Alternativo:**
 1. **Credenciais Inválidas:** Se o Sistema identificar credenciais incorretas, uma mensagem de erro é exibida, e o fluxo retorna ao passo.
- **Pós-Condição:** O Usuário está autenticado no sistema.

3. Visualizar os Produtos da Loja

- **Atores:** Usuário
- **Resumo:** Permite que o Usuário navegue e visualize o catálogo de produtos disponíveis.
- **Pré-Condição:** Nenhuma.
- **Fluxo Principal (Básico):**
 1. O Usuário inicia a visualização do catálogo.
 2. O Sistema exibe a lista de produtos da loja.
 3. O Usuário pode filtrar, pesquisar ou navegar entre os produtos.
 4. O Sistema exibe os detalhes de cada produto (preço, descrição, etc.).
 5. **Extende:** Adicionar Produto(s) ao Carrinho
- **Fluxo Alternativo:**
 1. **Sem Produtos Correspondentes:** Se o Usuário aplicar filtros e nenhum produto for encontrado, o Sistema exibe uma mensagem informativa.

- **Pós-Condição:** O Usuário está visualizando os produtos disponíveis.

4. Caso de Uso: Realizar Pedido

- **Atores:** Usuário
- **Resumo:** Permite que Usuário inicie o processo de finalização de uma compra.
- **Pré-Condição:** O Usuário deve estar autenticado e ter produtos no carrinho.
- **Fluxo Principal (Básico):**
 1. O Usuário inicia a ação de Realizar Pedido.
 2. O Sistema exibe um resumo dos itens no carrinho.
 3. **Inclui:** Selecionar “Retirar na loja” ou “Receber em casa”.
 4. **Inclui:** Selecionar forma de pagamento.
 5. O Sistema apresenta o resumo final (itens, frete/retirada, pagamento).
 6. O Usuário confirma a realização do pedido.
 7. O Sistema registra o pedido e inicia o processamento.
 8. O Sistema envia notificações para o cliente.
- **Fluxo Alternativo:**
 1. **Estoque Insuficiente:** Se um item no carrinho tiver o estoque esgotado desde a adição, o Sistema notifica o Usuário, remove o item do carrinho e retorna ao passo 2.
- **Pós-Condição:** O pedido está registrado no Sistema e aguardando processamento.

5. Caso de Uso: Cadastrar Produto(s)

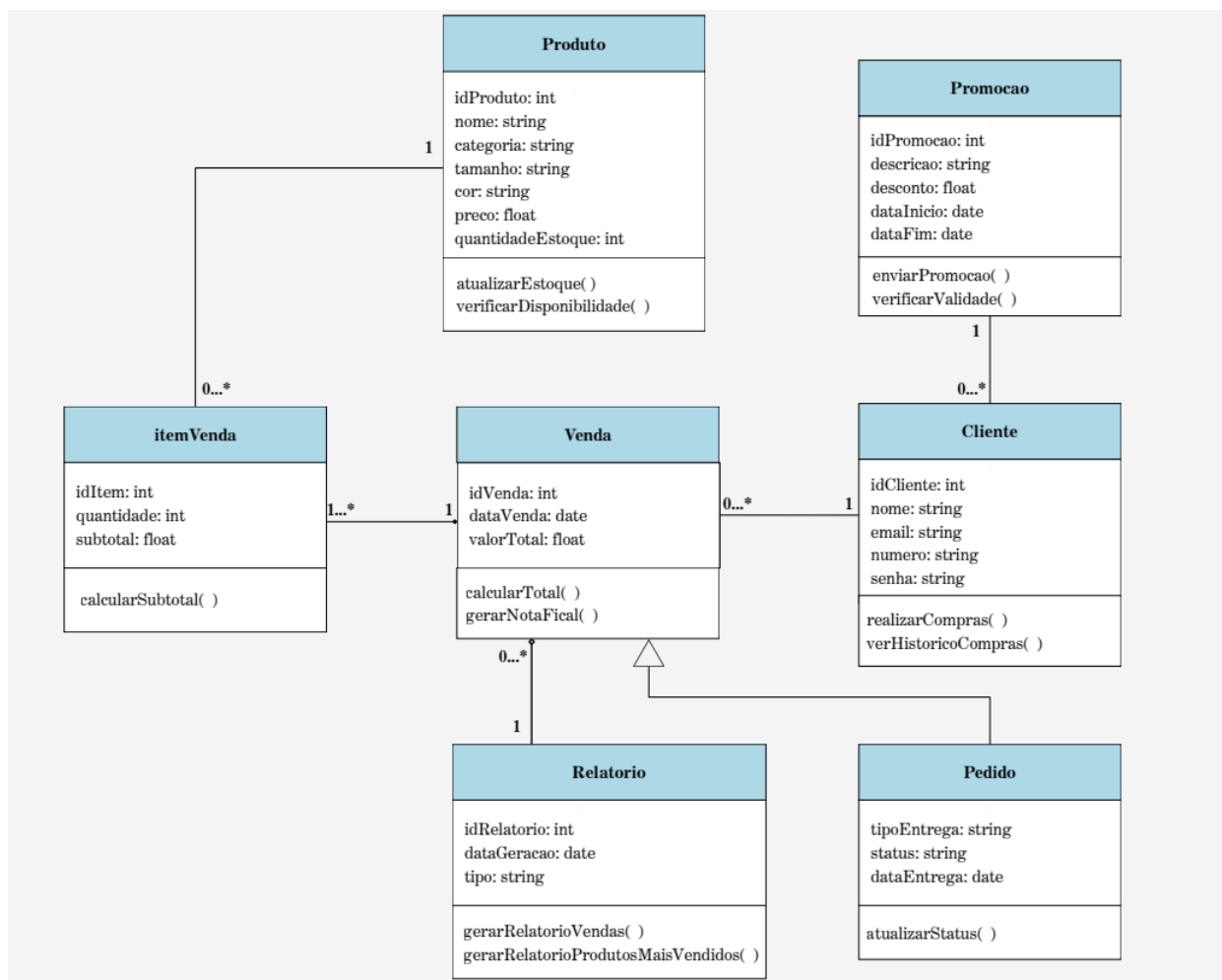
- **Atores:** Administrador
- **Resumo:** Permite que o Administrador adicione novos produtos ao catálogo da loja.
- **Pré-Condição:** O Administrador deve estar autenticado no Sistema.
- **Fluxo Principal (Básico):**
 1. O Administrador acessa a funcionalidade “Cadastrar Produto(s)”.
 2. O Sistema exibe o formulário de cadastro.
 3. O Administrador preenche os dados (nome, descrição, preço, estoque inicial, etc.).
 4. O Sistema valida os dados do produto.
 5. O Sistema registra o novo produto e o torna visível no catálogo.
- **Fluxo Alternativo:**
 1. **Falha na Validação:** Se houver campos obrigatórios não preenchidos, o Sistema exibe uma mensagem de erro e retorna ao passo 2.
- **Pós-Condição:** O novo produto está disponível para venda no catálogo.

6. Caso de Uso: Registrar Vendas

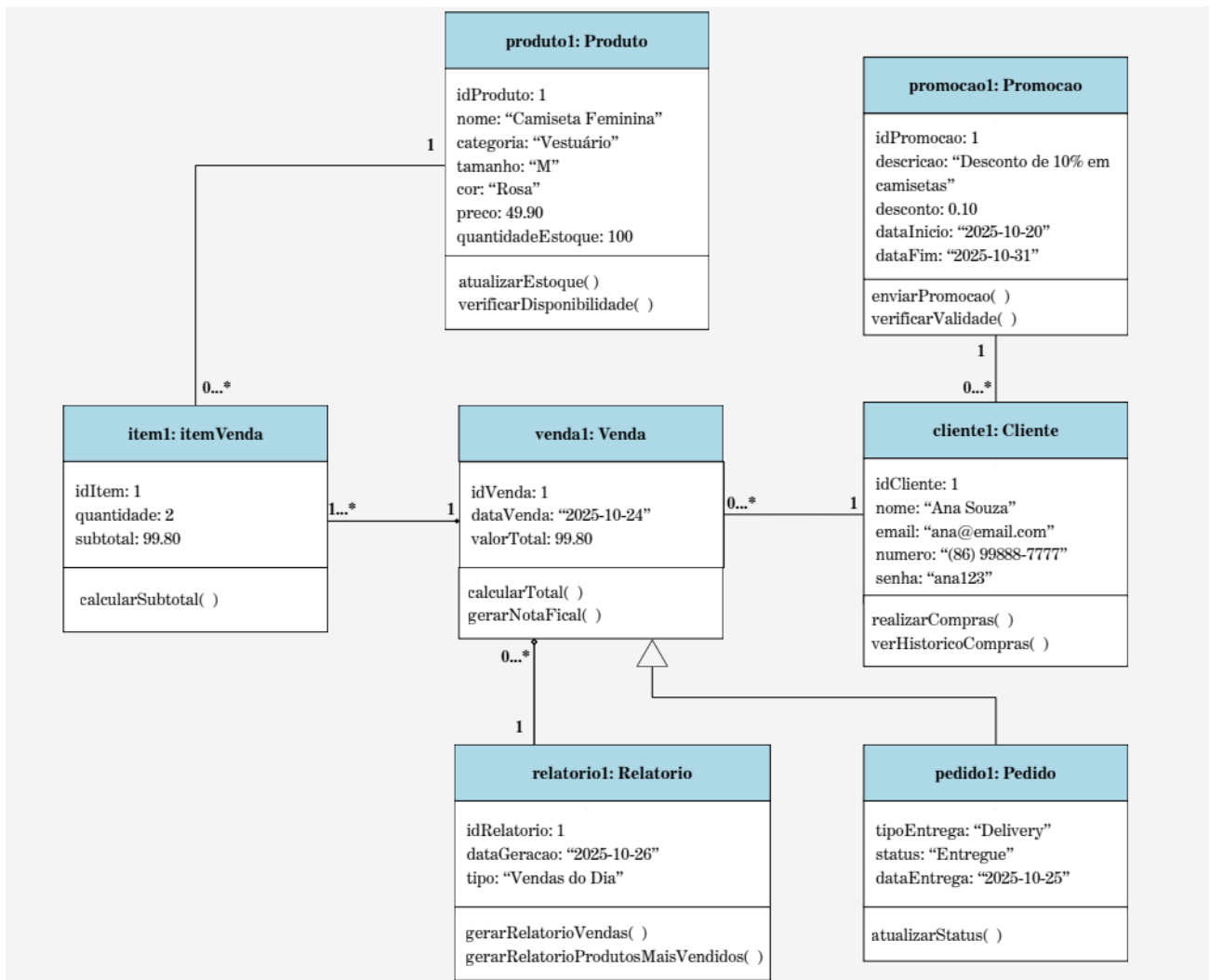
- **Atores:** Administrador e Sistema
- **Resumo:** Permite que o Administrador registre vendas (manualmente ou por meio de pedidos online).
- **Pré-Condição:** O Administrador deve estar autenticado.
- **Fluxo Principal (Básico):**
 1. O Administrador inicia a ação de Registrar Vendas.
 2. O Administrador insere os detalhes da venda (produtos, quantidade, valor, cliente, etc.).
 3. O Sistema valida os dados da transação.
 4. O Sistema registra a venda e o pagamento.
 5. **Inclui:** Atualizar Estoque.

- **Fluxo Alternativo:**
 1. **Falha no Estoque:** Se a quantidade vendida for maior que o estoque atual, o Sistema notifica o Administrador sobre o erro de estoque.
- **Pós-Condição:** A venda está registrada e o estoque foi atualizado.

- **Diagrama de classe:**



- **Diagrama de objeto:**



3. Protótipo:

- **Link do site da loja PLJ no GitHub:**

https://github.com/Rachel-210/JPL_Prototyp?tab=readme-ov-file

4. Conclusão:

O desenvolvimento do sistema PLJ Fashion permitiu compreender todo o processo de análise e modelagem de software, desde a definição das funcionalidades principais até a criação dos protótipos e diagramas.

A elaboração deste projeto ajudou a visualizar como cada parte de um sistema se conecta — produtos, clientes, vendas, pedidos e relatórios — formando uma estrutura organizada e funcional. Entendendo assim, a importância de planejar bem a modelagem antes da implementação, garantindo que o sistema atenda às reais necessidades do negócio.

Em relação a melhorias futuras, o sistema poderá incluir recursos como pagamentos online, acompanhamento de entrega em tempo real e um painel de administração mais completo, ampliando ainda mais as possibilidades de uso do site PLJ Fashion.