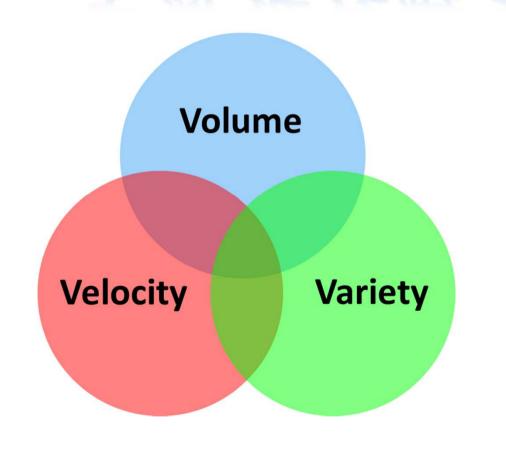
# 大数据系统与大规模数据分析

# 大数据存储系统(3)



# 陈世敏

中科院计算所 计算机体系结构 国家重点实验室 ©2015-2020 陈世敏

# 作业时间安排

周次	内容	作业
第4周,3/11	大数据存储系统1:基础,文件系统,HDFS	作业1布置
第5周,3/18	大数据存储系统2:键值系统	
第6周,3/25	大数据存储系统3:图存储,document store	
第7周,4/1	大数据运算系统1: MapReduce, 图计算系统	作业1提交 作业2布置
第8周,4/8	大数据运算系统2:图计算系统, MR+SQL	
第9周,4/15	大数据运算系统3:内存计算系统	大作业布置
第10周,4/22	最邻近搜索和位置敏感(LHS)哈希算法	作业2提交
第11周,4/29	数据空间的维度约化	
第12周,5/6	推荐系统	作业3
第13周,5/13	流数据采样与估计、流数据过滤与分析	
第14周,5/20	教育大数据的建模与分析	
第15周,5/27	期末考试	
第16周,6/3	大作业验收报告	大作业验收

# 作业1安排

- 成绩: 占总成绩10%
- 时间
  - □发布: 2020/3/11(Wed)前
  - □上交: 2020/4/1(Wed), 北京时间 6:59pm (共3周)
  - □在sep课程网站>作业>作业1中提交
  - □晚交
    - 最晚: 2020/4/8(Wed), 北京时间 6:59pm, 将扣除20%成绩
    - 之后不再接收,作业1成绩为0
- 抄袭:课程总分为0!

### 作业提交的格式

- 文件命名
  - □ 组号\_学号\_hw1.java
  - □ 例如: 0\_201618013229032\_hw1.java
  - □注意:上述文件名没有空格;不能上传rar或zip文件
- 程序中Java class的名字必须为
  - □ Hw1GrpX, 其中X为组号, 注意大小写
  - □例如: Hw1Grp0
- 自动检查程序会根据学号自动寻找对应的文件,重新命名为 Hw1GrpX.java、编译、执行
  - □如果名称不正确,将无法找到或不能执行,就成绩=0

### 大数据存储系统(1)

- 分布式系统基本概念
  - □网络与协议
  - □通信方式
  - □分布式系统类型、故障类型、CAP
- 分布式文件系统
  - □ NFS
  - □ AFS
- Google File System和HDFS

### 大数据存储系统(2)

- Key-Value Store
  - □ Dynamo
  - ☐ Bigtable / Hbase
  - □ Cassandra
  - □ RocksDB
- Distributed Coordination: ZooKeeper
  - □概念
  - □数据模型和API
  - □基本原理
  - □应用举例

#### **Outline**

- Document Store
  - □树状结构数据模型
    - JSON
    - Google Protocol Buffers
  - □ MongoDB
    - API and Query Model
    - Architecture
- 图存储系统(Graph Database)

#### **JSON**

- JavaScript Object Notation
  - □是一个低成本的数据交换格式
  - □ 是Javascript程序语言标准(1999年)的子集
- JSON对应于程序语言中的结构与数组
- 举例:

```
{"id":131234, "name":"张飞", "major":"计算机", "year":2013, "course": [ {"course name":"体系结构", "year":"2014", "grade":85}, {"course name":"操作系统", "year":"2014", "grade":90}, {"course name":"英语", "year":"2013", "grade":87} ], "address": {"州":"幽州", "郡":"涿郡", "街道":"张家庄", "邮编":"072750"}
```

### JSON 格式定义

Value

```
□基础类型: string, number, true/false, null □Object
```

□ Array

Object

```
{"key<sub>1</sub>" : value<sub>1</sub>, ..., "key<sub>n</sub>" : value<sub>n</sub>}
```

Array

```
[value<sub>1</sub>, ..., value<sub>n</sub>]
```

• 我们仔细分析一下这个例子:

```
{"id": 131234, "name": "张飞", "major": "计算机", "year": 2013,
 course":
   {"course name" : "体系结构", "year" : "2014", "grade" : 85},
  {*course name": "操作系统", "year": "2014", "grade": 90},
  {"course name": "英语", "year": "2013", "grade": 87}],
 "address": {"州": "幽州",
           "郡":"涿郡".
           "街道":"张家庄",
           "邮编":"072750"}
              整体是一个
                object
```

"key": string "key": number

• 我们仔细分析一下这个例子:

• 我们仔细分析一下这个例子:

```
{"id": 131234, "name": "张飞", "major": "计算机", "year": 2013, "course":

[ {"course name": "体系结构", "year": "2014", "grade": 85}, {"course name": "操作系统", "year": "2014", "grade": 90}, {"course name": "英语", "year": "2013", "grade": 87}],

"address": {"州": "幽州", "郡": "涿郡", "都": "涿郡", "街道": "张家庄", "邮编": "072750"}

}
```

• 我们仔细分析一下这个例子:

```
{"id":131234, "name":"张飞", "major":"计算机", "year":2013,

"course":

[{"course name":"体系结构", "year":"2014", "grade":85},

{"course name":"操作系统", "year":"2014", "grade":90},

{"course name":"英语", "year":"2013", "grade":87}],

"address":{"州":"幽州",

"郡":"涿郡",

"街道":"张家庄",

"邮编":"072750"}

}
```

☞JSON的数据类型定义是完全动态的,一个JSON记录本身自定义了自己的类型,不需要事先声明schema

### **Google Protocol Buffers**

- Google推出,最初用于实现网络协议,所以叫protocol buffers
- 可以用于表达程序设计语言中的结构和数组
  - □ Google提供了一套软件库,可以把Protocol buffers的记录压缩编码,和解压缩解码,用于网络传输和存储
- 要求先定义类型, 然后才可以表达数据

### Google Protocol Buffers 举例

```
message Document {
DocId: 10
                       required int64 DocId;
Links
                       optional group Links {
  Forward: 20
                         repeated int64 Backward;
  Forward: 40
                         repeated int64 Forward; }
                                                       定义了数
  Forward: 60
                       repeated group Name {
                                                       据类型
Name
                         repeated group Language {
  Language
                           required string Code;
    Code: 'en-us'
                           optional string Country; }
    Country: 'us'
                         optional string Url; }}
  Language
    Code: 'en'
                      DocId: 20
 Url: 'http://A'
                      Links
Name
                        Backward: 10
 Url: 'http://B'
Name
                        Backward: 30
                        Forward:
                                  80
  Language
                                               数据记录
    Code: 'en-qb'
                      Name
    Country: 'qb'
                        Url: 'http://C'
```

图来源: "Dremel: Interactive Analysis of Web-Scale Datasets". PVLDB 3(1): 330-339 (2010)

### Google Protocol Buffers 类型举例

```
message Document {
  required int64 DocId;
                                   把嵌套关系表达为一课语法树
  optional group Links {
    repeated int64 Backward;
                                   ?: optional
   repeated int64 Forward; }
  repeated group Name {
                                   *: repeated
    repeated group Language {
     required string Code;
     optional string Country; }
   optional string Url; }}
                               Document
                        Links?
                                                    Name*
        Docld
                Backward*
                             Forward*
                                          Language*
                                                              Url?
                                       Code
                                                 Country?
```

### JSON vs. Google Protocol Buffers

#### •相同点

- □都可以表达程序设计语言中的结构和数组
- □嵌套: JSON object, PB message/group
- □数组: JSON array, PB repeated
- □缺值的情况: JSON记录实际上没有规定一定要有什么域, PB optional

#### • 不同点

- □数据类型: PB要求事先声明, JSON不需要
- □实际使用情况不太一样
  - JSON数据设计的初衷是文本的
    - 但是MongoDB支持一种BSON的二进制编码方式
  - PB从设计开始就是二进制编码的, 用于编码协议

#### JSON vs. XML

- 都是半结构化表示
- •10年前, XML刚出现时, 期望很高
  - □但是XML非常heavy-weight
  - □XML文件需要格式定义, XML的各种tag也使其比较大
- JSON比较light-weight
  - □自定义格式,简单的key-value形式
  - □已经逐渐为大量的应用所采用

# 其它相关数据格式/系统

- Apache Avro: 一种半结构化数据格式
- Apache Thrift
  - □基于类似的理念,实现多语言的互相RPC调用

### **Document Store**



- Document store
  - □JSON是基本数据类型,存储为BSON二进制表示
- 基于C++实现
- 名词
  - □ Database~关系型中的数据库概念
  - □ Collection~关系型中的table概念
  - □ Document~关系型中的记录概念
- 一个database包含多个collections,
   每个collection包含多个documents
  - □ document < 16MB

### **MongoDB**

- •安装完毕后,主要有3个可执行程序
  - ☐ mongod The database process.
  - ☐ mongos Sharding controller.
  - ☐ mongo The database shell (uses interactive javascript).
- 下面的例子都是基于mongo

### MongoDB vs. SQL

- SQL的简单功能在MongoDB中都有对应的功能
- 下面我们以一个具体的例子来说明

```
{_id: ObjectId("509a8fb2f3f4948bd2f983a0"),
student_id: 131234, name: "张飞", major: "计算机", year: 2013}
```

注意: mongodb中key的双引号省略了

### **SQL** create table

#### MongoDB的语法知道一下,考 试不要求会写,但需要读懂

#### **MongoDB**

```
db.student.insert({
    student_id: 131234,
    name: "张飞",
    major: "计算机",
    year: 2013
})
```

#### SQL

```
create table student (
    student_id integer,
    name varchar(20),
    major varchar(20),
    year integer
);
```

#### JSON不定义类型,多以没有表定义的方法, 第一个插入生成collection

```
{_id: ObjectId("509a8fb2f3f4948bd2f983a0"),
student_id: 131234, name: "张飞", major: "计算机", year: 2013}
```

### **SQL** insert

#### **MongoDB**

```
db.student.insert({
    student_id: 131234,
    name: "张飞",
    major: "计算机",
    year: 2013
})
```

```
insert into student values (131234, "张飞", "计算
机", 2013);
```

```
{_id: ObjectId("509a8fb2f3f4948bd2f983a0"),
student_id: 131234, name: "张飞", major: "计算机", year: 2013}
```

### **SQL** select

#### **MongoDB**

```
db.student.find(
{ major : "计算机" },
{ name : 1, year:1, _id:0}
```

```
select name, year from student where major = "计算机";
```

```
{_id: ObjectId("509a8fb2f3f4948bd2f983a0"),
student_id: 131234, name: "张飞", major: "计算机", year: 2013}
```

### SQL group by aggregation

#### **MongoDB**

```
select year, count(*) as cnt
from student
where major = "计算机"
group by year;
```

```
{_id: ObjectId("509a8fb2f3f4948bd2f983a0"),
student_id: 131234, name: "张飞", major: "计算机", year: 2013}
```

### SQL group by aggregation

#### MongoDB另一种实现

```
db.student.group({
    key: { year: 1 },
    cond: { major: " 计算机"} },
    $reduce:
    function(curr, result){
        result.total += 1;
    },
    initial: {total: 0}
})
```

```
select year, count(*) as cnt from student where major = "计算机" group by year;
```

```
{_id: ObjectId("509a8fb2f3f4948bd2f983a0"),
student_id: 131234, name: "张飞", major: "计算机", year: 2013}
```

# 其它运算相关

- 不支持Join
  - □两个Collection之间不能通过join连接起来
  - □想法
    - 相互关联的数据可以放在一个document中, 嵌套表达
- 可以定义Index
  - Btree
  - □ Node size: 8KB

# 单机MongoDB

Client (例如 Mongo)

结果

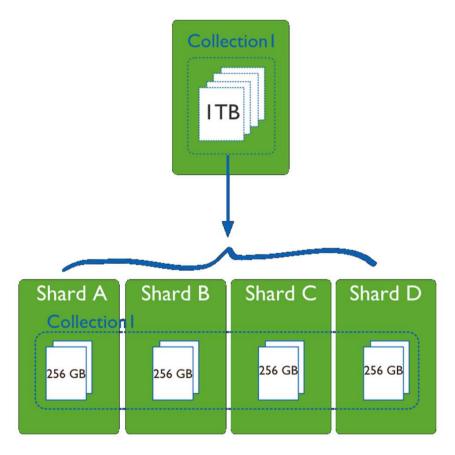
MongoD (MongoDB Server)

BSON

- •与RDBMS非常相似,采用Operator Tree进行查询执行
- BSON: 一种JSON二进制表示
  □行式, key都是字符串, value根据具体的类型存储二进制值
- 后端可选存储引擎: WiredTiger (默认)等

# 分布式MongoDB

• Sharding = horizontal partitioning

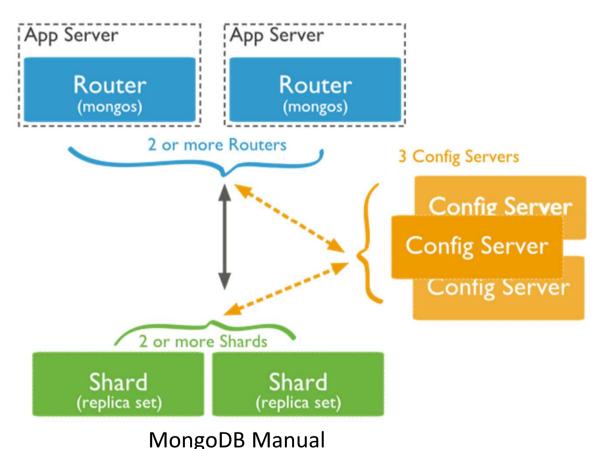


MongoDB Manual

- Shard key
- range partitioning
- hash partitioning

# 分布式MongoDB

Sharding = horizontal partitioning



- 没有Join操作
- · 选择、投影、分组统计等可以在多个Shard上分布式执行
- 如果过滤条件中 包括shard key, 包括shard key, mongos会选择符 合条件的shard(s) 执行

#### ACID?

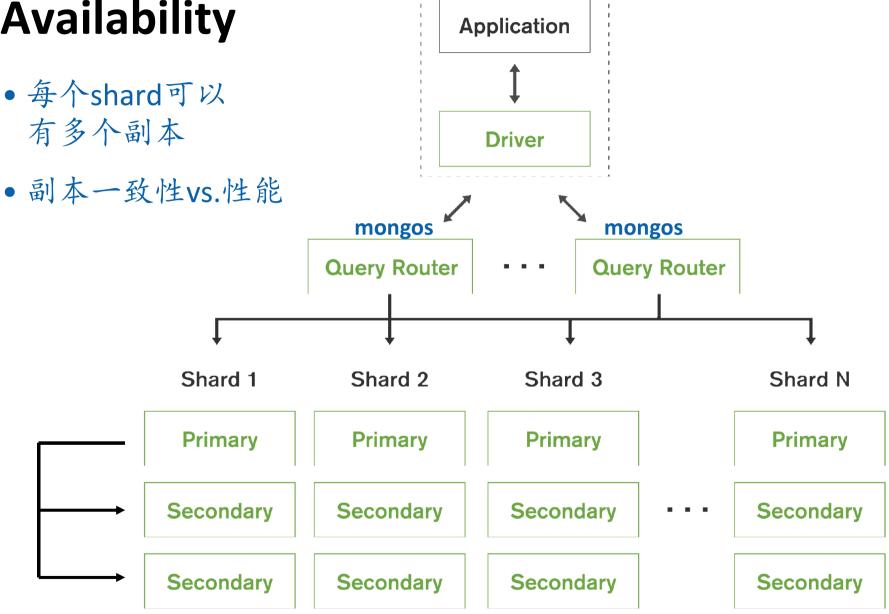
- 只保证单个document (记录) 修改的一致性
  - □没有transaction概念
  - □多个记录的修改一致性没有保证
- Concurrency control
  - □根据存储引擎,具体支持Document-level或 collection-level
  - □WiredTiger支持document-level并发控制
- Journaling
  - □即logging
  - Write concern

#### **Write Concern**

- 什么时候认为写完成了?
- MongoDB有多种不同的Write Concern等级
  - □ Unacknowledged: 写请求发送了,就认为完成
  - □ Acknowledged: MongoDB应答了收到写请求,就认为完成
  - □ Journaled: MongoDB把写请求记录在硬盘上的日志中,认为完成
- 显然, 前两种并不能保证掉电后写请求仍然有效!
  - □ Journal会每隔一段时间写入硬盘,这个时间间隔可能是60秒!
    - 这期间发生的数据修改可能丢失!
  - □ 是性能 vs. 可靠性的折中方案
  - □在配置使用时,需要小心



• 每个shard可以 有多个副本



#### **Outline**

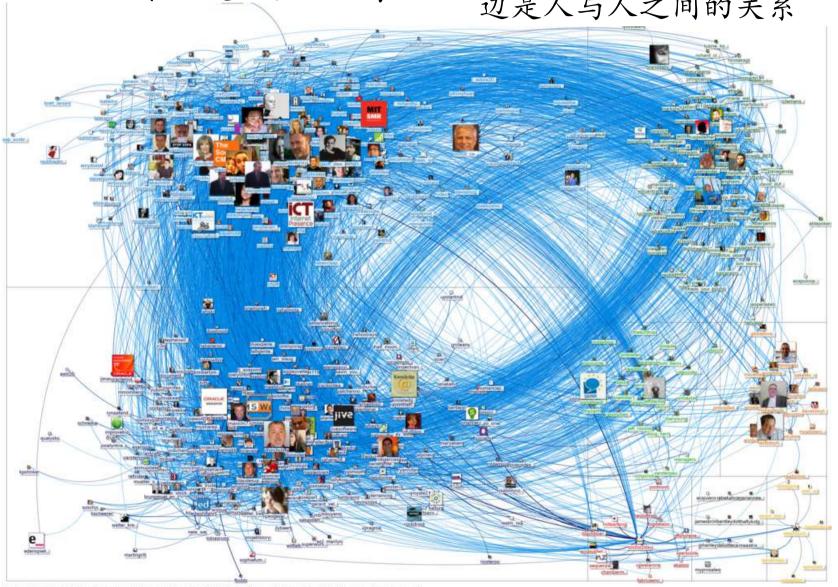
- Document Store
- 图存储系统(Graph Database)
  - □图数据模型
  - □ Neo4j
  - □ Janus Graph
  - □RDF和Sparql

# 图(Graph)的概念

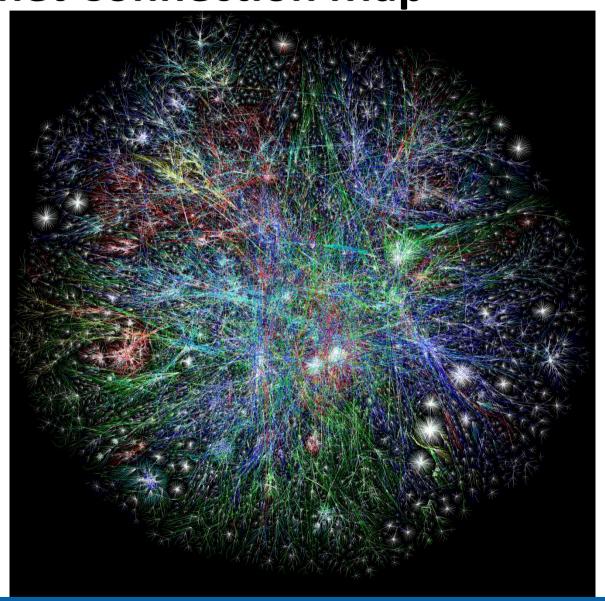
- G=(V, E)
  - □V: 顶点(Vertex)的集合
  - □ E: 边(Edge)的集合
    - 边 e=(u,v), u∈ V, v∈ V
- 有向图 (directed graph)
  - □边有方向
- 无向图
  - □边没有方向
  - □可以用有向图表达无向图:每条无向边→2条有向边

Twitter社交网络图

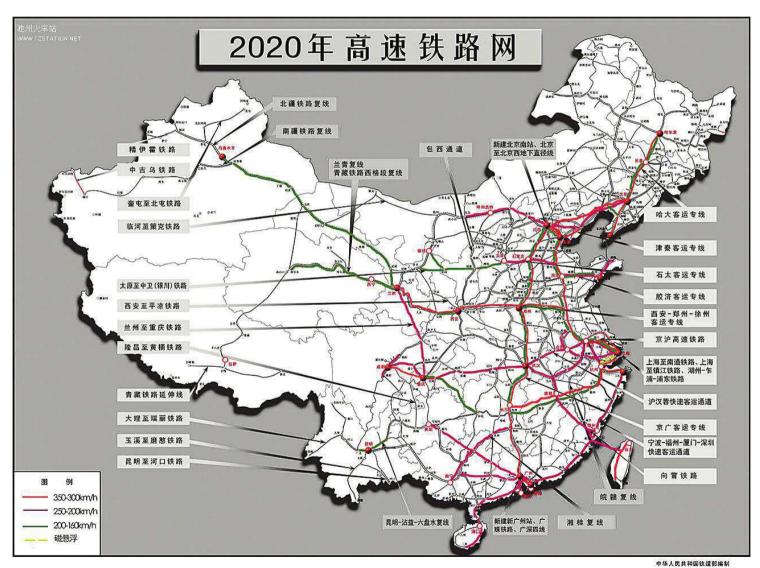
顶点是人, 边是人与人之间的关系



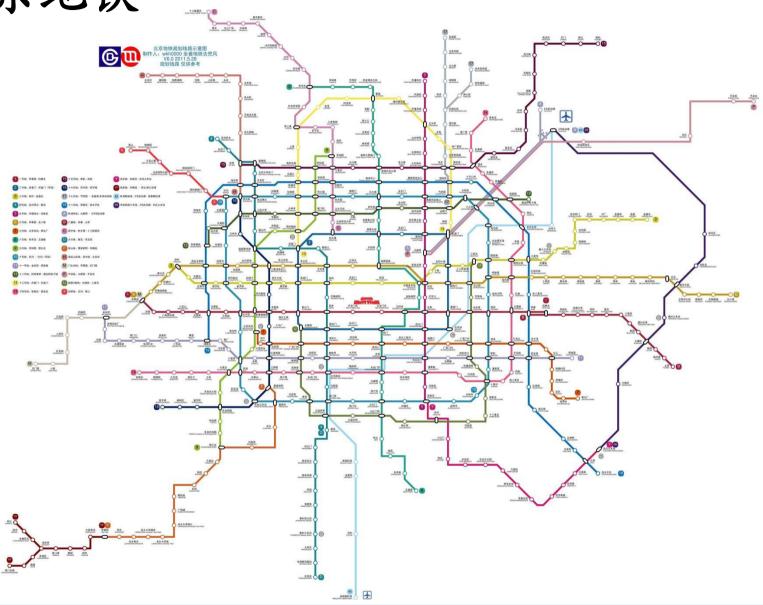
### **Internet Connection Map**



#### 铁路网







## 与图相关的系统

- 图数据存储系统
  - □存储图顶点和边
  - □提供顶点和边的查询
- 图运算系统
  - □以图为基础运行大规模算法
- •本节课关注:图数据存储系统

### Neo4j



- Native graph database
  - □采用自定义的结构在本地硬盘存储图, 而不是存在数据库关系型表中
- 开源Java实现
- Neo4j存储
  - □顶点: 称为node
  - □边: 称为relationship
  - □顶点和边上可以存储多个key-value值: 称为property
- Neo4j使用
  - □ Cypher: Declarative query language
  - ☐ Traversal: Embedded Java lib

## **Node in Cypher**

Cypher的语法知道一下,考试 不要求会写,但需要读懂

```
(nodename:type, {property key:value, key:value})
例子:
(张飞)
(张飞:Student)
(张飞:Student, {name: "张飞", major: "计算机",
year: 2013})
(体系结构:Course, {name: "体系结构"})
```

#### Relationship in Cypher

```
-[name:type, {property_key:value, key:value}]->
例子:
-[:Takecourse]->
-[:Takecourse,{year:2014, grade:85}]->
```

#### **Create in Cypher**

```
CREATE (张飞:Student, {name: "张飞", major: "计算机", year: 2013})

CREATE (体系结构:Course, {name: "体系结构"})

CREATE (张飞)-[:Takecourse, {year:2014, grade:85}]->(体系结构)

张飞:student Takecourse 体系结构:Course
```

#### **Match in Cypher**

• 给定一个图的模板, 找到所有匹配的子图

```
MATCH (x {name:"张飞"}) RETURN x 找具有name:"张飞"属性的顶点

MATCH (x:Student)-[:Takecourse]->(:Course {name:"体系结构"})
RETURN x 找到所有选修体系结构课程的学生顶点

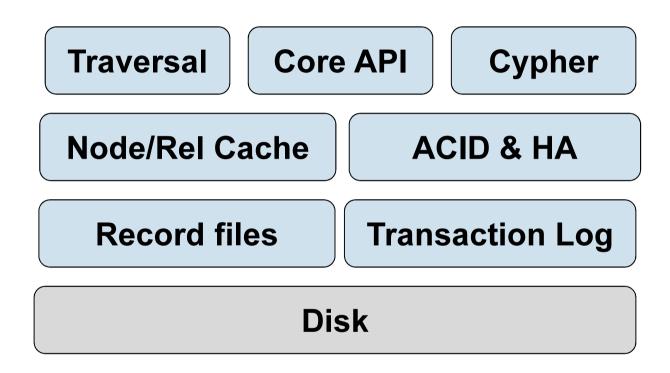
MATCH ({name:"数据库"})<-[:Takecourse]-(x)-[:Takecourse]->({name:"体系结构"})
RETURN x 找到既选修体系结构又选修数据库的顶点
```

#### **Match in Cypher**

### **Match in Cypher**

- 更多的使用
  - □(a)-[\*]->(b) 有路径从a到b
  - □(a)-[\*3..5]->(b) 有路径从a到b,路径最短3步,最长5步

## Neo4j系统结构

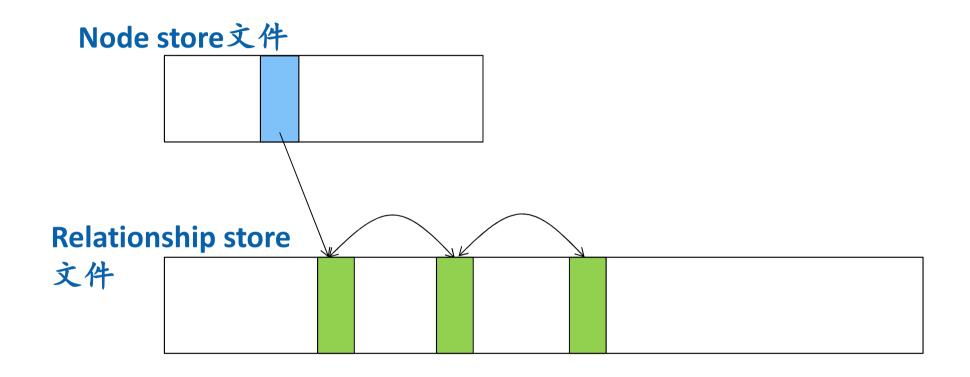


参照: "An Overview of neo4j Internals" presentation, www.slideshare.net/thobe/an-overview-of-neo4j-internals

## 文件存储

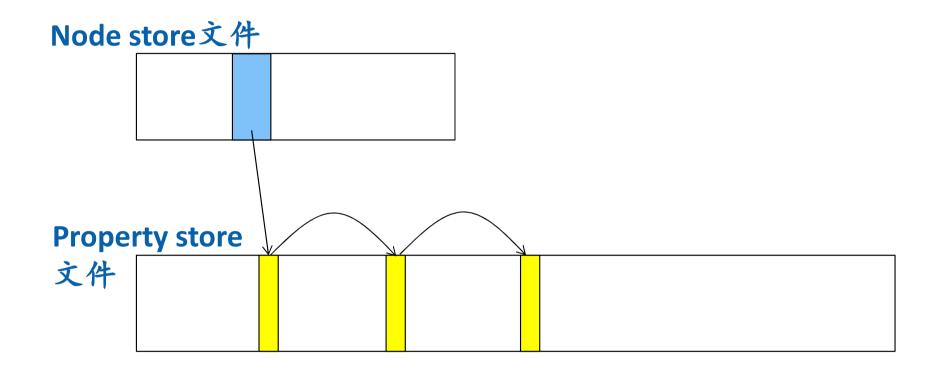
- Node store文件,Relationship store文件,Property store文件
  - □分别存储所有node, relationship, property的文件
  - □ unique id
    - 每个node, relationship, property都有unique id
- Relationship双向链表
  - □同一个node的relationship形成一个双向链表
  - □ 链接指针为relationship id
  - □ 相应的node中记录链表的第一个relation id
- Property单向链表
  - □ 同一个node/relationship的property形成一个单向链表
  - □ 链接指针为next property id
  - □ 链表第一个property id存在对应的node/relationship中

## Node和Relationship



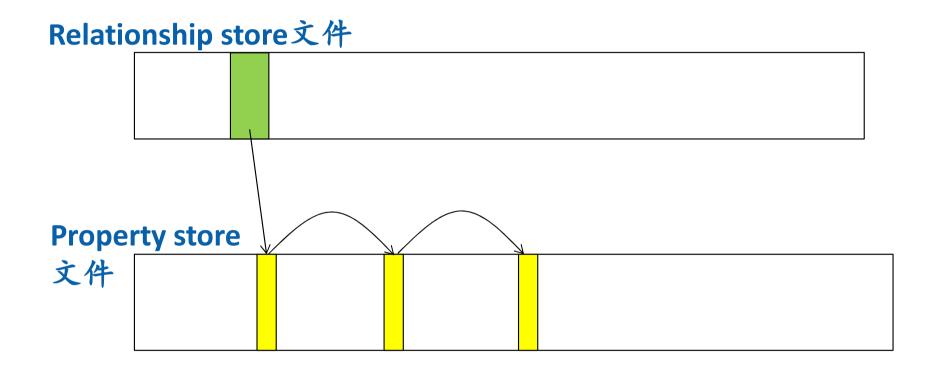
- 同一个node的relationship形成一个双向链表, 链接指针为relationship id
- 相应的node中记录链表的第一个relation id

## Node和Property



- 每个顶点node可能有多个property
- 同一个node的所有property形成一个单向链表, 指针为next property id

## **Relationship和Property**



- 每个边relationship可能有多个property
- 同一个relationship的所有property形成一个单向链表, 指针为next property id

## 内存缓冲区

- · OS的文件系统有缓冲池
  - □文件page的缓冲
- Node/Rel cache
  - □ Neo4j对node, relationship, property缓冲
  - □内部的数据结构是以node和relationship为主要单位的
    - Property以key-value形式附加在node/relationship上

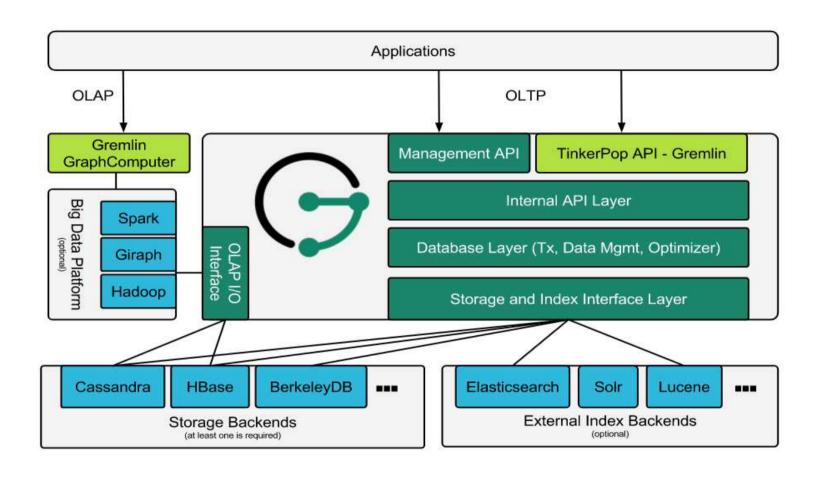
#### **ACID**

- 定义了transaction概念
  - □在embedded Java中显式使用
  - □在cypher中隐式使用
- 采用类似snapshot isolation的机制
  - □一个transaction的写先保存起来,直至transaction.finish()时,才真正尝试修改数据
  - □可能commit / rollback
- 采用Transaction log

### **Availability**

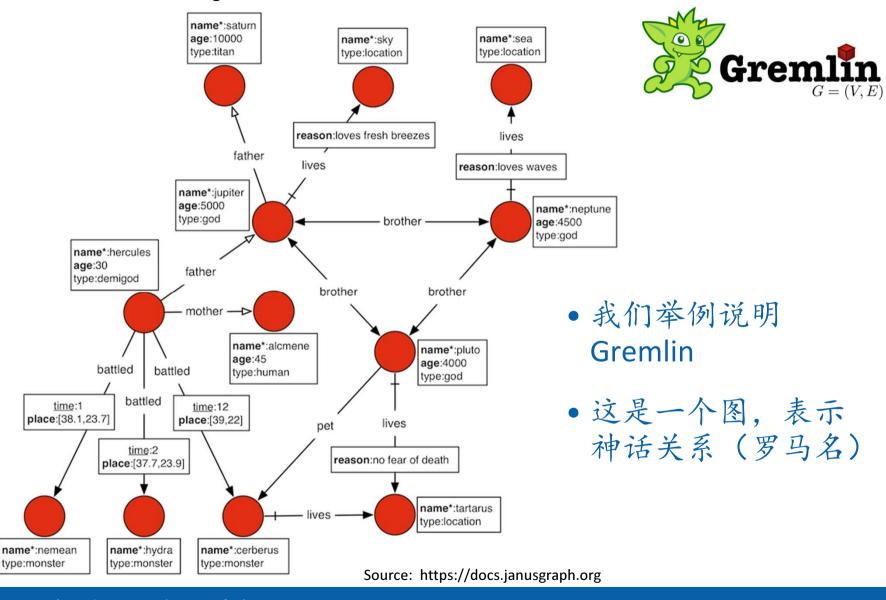
- HA: High Availability的缩写
- 采用多副本
  - □主副本把transaction log发送到从副本
  - □从副本replay log从而执行同样的操作

# JanusGraph: 分布式图数据库



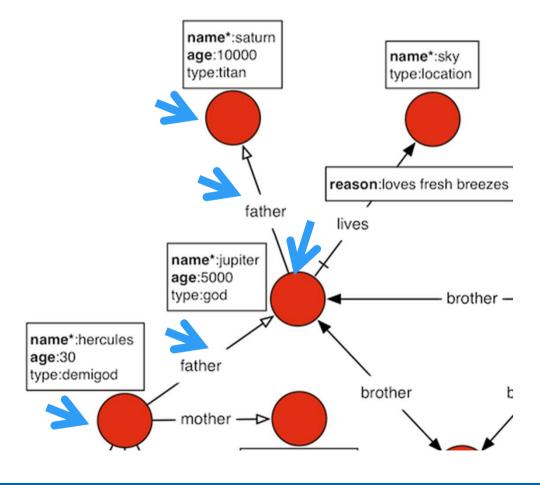
后端使用Key-Value Store来存储图数据

## JanusGraph使用Gremlin查询语言



## Gremlin查询举例

gremlin> g.V().has('name', 'hercules').out('father').out('father').values('name')
=>saturn



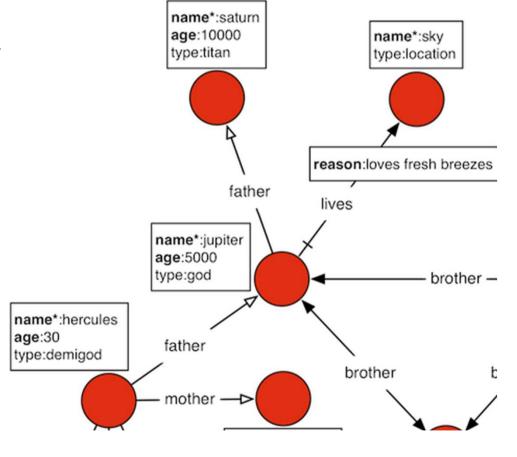
### 按照路径表达查询

• 上述查询可以分解如下

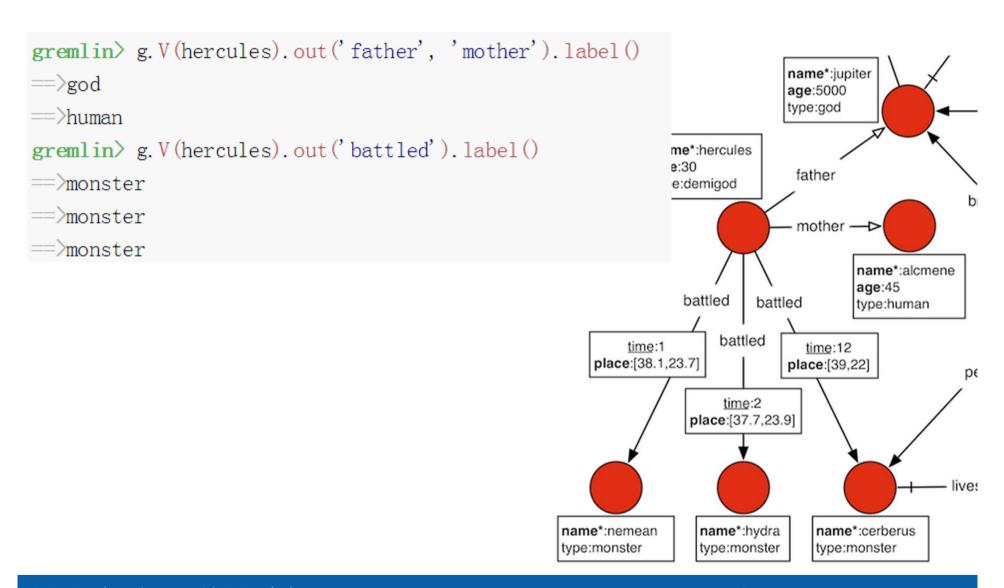
# Gremlin查询举例

```
gremlin> g.V().has('name', 'hercules').repeat(out('father')).emit().values('name')
==>jupiter
==>saturn
```

#### 沿着father出边不断访 问下一个顶点



## Gremlin查询举例



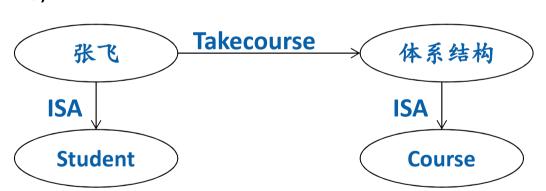
#### **RDF**

- RDF(Resource Description Framework)
  - □W3C标准,广泛用于语义网络
- 每个RDF记录是三元组(subject 主, predicate 谓, object 宾)
  - □例如,

(张飞, Takecourse, 体系结构)

(张飞, ISA, Student)

(体系结构, ISA, Course)

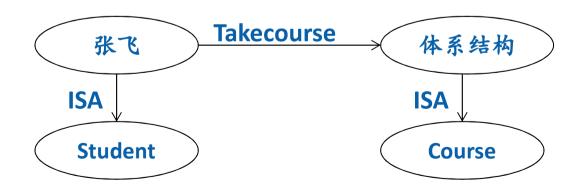


- subject和object都是图的顶点
- predicate表达了边的类型
- 多个RDF三元组表达一张图

#### **SPARQL**

- SPARQL (读作sparkle): RDF的查询语言
  - □ 类似SQL Select语句
  - □ where语句规定一个子图模板
  - □?前缀代表变量,注意"."

```
SELECT ?s
WHERE { ?s Takecourse 体系结构 .
?s ISA Student .
}
```



#### 小结

- Document Store
  - □树状结构数据模型
    - JSON
    - Google Protocol Buffers
  - □ MongoDB
    - API and Query Model
    - Architecture
- 图存储系统(Graph Database)
  - □图数据模型
  - □ Neo4j
  - □ JanusGraph
  - 口RDF和SPARQL

### 课后问题

- 1. 请比较JSON和Protocol Buffers的异同
- 2. Neo4j是如何在外存存储图数据的?