

Secteur Tertiaire Informatique  
Filière étude - développement.

Développer des composants d'interface  
**Créer des formulaires de saisie**

**JAVASCRIPT – JS10-Les applets**

**Accueil**

**Apprentissage**

**Période en  
entreprise**

**Evaluation**



**CODE BARRE**

## SOMMAIRE

I	INTEGRER DES APPLETS DANS UNE PAGE HTML .....	3
II	EXERCICE d'APPLICATION.....	3
II.1	JS010 : UTILISATION D'UNE APPLLET .....	3

## I INTEGRER DES APPLETS DANS UNE PAGE HTML

Les applets Java sont des programmes, écrits en Java, qui sont téléchargés et qui s'exécutent dans une portion de la fenêtre. Les applets sont définis dans la page HTML par l'intermédiaire des balises **<APPLET>...</APPLET>**.

Cette balise accepte les principaux attributs suivants :

Attribut	Utilité
<b>ALIGN</b>	Permet d'aligner l'applet. Les valeurs possibles sont : <b>ABSBOTTOM, ABSMIDDLE, BASELINE, BOTTOM, CENTER, LEFT, MIDDLE, RIGHT, TEXTTOP, TOP</b>
<b>ALT</b>	Spécifie un texte de remplacement si l'applet ne peut s'exécuter
<b>CODE</b>	Nom de la classe qui contient l'applet.
<b>CODEBASE</b>	Nom du répertoire où se trouve la classe Java. Doit être utilisé si la classe est stockée dans un autre répertoire que la page HTML.
<b>HEIGHT</b>	Hauteur de la place réservée à l'applet. En pixels ou en pourcentage.
<b>WIDTH</b>	Spécifie la largeur de la ligne (en pixels ou % de la fenêtre)
<b>HSPACE</b>	Marges droite et gauche laissées par le navigateur.
<b>NAME</b>	Donne un nom à l'applet.
<b>VSPACE</b>	Marges hautes et basses laissées par le navigateur.
<b>WIDTH</b>	Spécifie la largeur de la ligne (en pixels ou % de la fenêtre)

Si l'applet nécessite des paramètres en entrée, on peut les lui passer à l'aide de la balise **<PARAM>**.

Cette balise accepte les principaux attributs suivants :

Attribut	Utilité
ID	Identifiant de l'applet.
NAME	Nom du paramètre.
TYPE	type du paramètre.
VALUE	Valeur passée à l'applet

## II EXERCICE D'APPLICATION

### II.1 JS010 : UTILISATION D'UNE APPLLET

Etudier et essayer l'exemple fourni en annexe.

Cet exemple est tiré du site [http://www.plock.com/html\\_handbook/](http://www.plock.com/html_handbook/)

#### JS10.htm

```
<html>
<head>
<title></ title >
</ head >
<body>
<h3>Une Applet java</h3>
<applet code="APPLET1.class" width="300" height="50" align="texttop" hspace="25" >
```

```
<param name="text" value="animation par un applet">
</applet>
</ body >
</html>
```

### Code de l'applet1, à titre d'information

```
/* Applet : APPLET1.class
Author : Rob Schluter
Description : Example Java applet, used in HTML tag list.
*/
import java.awt.Graphics;
import java.awt.Font;
import java.awt.FontMetrics;
import java.awt.Color;
public class APPLET1 extends java.applet.Applet implements Runnable {
    Thread runner;
    Font f = new Font("TimesRoman", Font.BOLD, 25);
    FontMetrics fm = getFontMetrics(f);
    String text;
    int pos;

    public void start() {
        if (runner == null) {
            runner = new Thread(this);
            runner.start();
        }
    }

    public void stop() {
        if (runner != null); {
            runner.stop();
            runner = null;
        }
    }

    public void init() {
        text = getParameter("text");
        if (text == null) {
            text = "A Java example";
        }
    }

    public void run() {
        setBackground(new Color(0,0x80,0x80));
        while (true) {
            for (pos = 0;pos < text.length();pos++) {
                repaint();
                try { runner.sleep(100);
```

```

        }
        catch (InterruptedException e) {
        }
    }
}

public void update(Graphics g) {
    paint(g);
}

public void paint(Graphics g) {
    String t1,t2,t3;
    g.setFont(f);
    if (pos == 0) {
        t1 = "";
        t2 = text.substring(0,1);
        t3 = text.substring(pos + 1);
    } else {
        t1 = text.substring(0,pos);
        t2 = text.substring(pos,pos + 1);
        t3 = text.substring(pos + 1);
    }
    g.setColor(Color.white);
    g.drawString(t1, 15, 30);
    g.setColor(Color.red);
    g.drawString(t2, 15 + fm.stringWidth(t1), 30);
    g.setColor(Color.white);
    g.drawString(t3, 15 + fm.stringWidth(t1 + t2), 30);
}
}

```

## **Etablissement référent**

*AFPA Champs Sur Marne*

## **Equipe de conception**

*J.C RIGAL*

### **Reproduction interdite**

Article L 122-4 du code de la propriété intellectuelle.  
«toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le  
consentement de l'auteur ou de ses ayants droits ou ayants cause est illicite. Il  
en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la reproduction par un art ou  
un procédé quelconques.»

Date de mise à jour 2008  
afpa © Date de dépôt légal mois année

