

Secteur Tertiaire Informatique
Filière étude - développement.

Développer des composants d'interface
Créer des formulaires de saisie

JAVASCRIPT – JS08-Gestion des cookies-Consignes

Accueil

Apprentissage

**Période en
entreprise**

Evaluation



CODE BARRE

SOMMAIRE

I	PRESENTATION	3
II	PROPRIETES DES COOKIES.....	3
III	CREATION SUPPRESSION/RECUPERATION DE COOKIES EN JAVASCRIPT.....	4
IV	EXERCICES D'APPLICATION.....	4
IV.1	JS08-1 : EXEMPLE DE GESTION DES COOKIES.....	4
IV.2	JS08-2 : GESTION DES COOKIES	7

I PRESENTATION

HTTP est un protocole 'sans état', c'est-à-dire qui ne permet pas de conserver des informations d'une transaction à une autre. Les cookies sont un des moyens de pallier à ce manque : Les cookies sont des petits fichiers qui peuvent être stockés sur le poste client, et contenir des informations relatives à une transaction (nom de l'internaute, référence de commande, etc....). Ces cookies pourront être récupérés et retransmis au serveur lors d'une transaction ultérieure.

Attention : Les cookies étant stockées sur le disque dur de l'internaute, ils peuvent facilement être modifiés ou supprimés. Ils ne sont donc pas fiables en termes de sécurité. C'est pourquoi des informations critiques ne peuvent pas être stockées en cookies (on verra alors d'autres manières de faire, lors de l'utilisation de scripts serveur).

Dans la pratique, les cookies sont utilisés par les serveurs de **E-commerce** pour stocker les informations de connexion de l'acheteur (afin de pouvoir l'identifier), les références des articles stockés dans le panier, etc... Ils sont aussi utilisés pour personnaliser l'affichage en fonction des préférences de l'utilisateur (promotions, etc...). Les mécanismes de gestion de session (en ASP ou PHP) s'appuient sur le mécanisme des cookies.

Les cookies peuvent être utilisés par les scripts client (JavaScript ou VbScript), ou bien par des scripts serveur (ASP, PHP, ...).

Sous Internet Explorer, les cookies sont mémorisés dans plusieurs fichiers séparés, nommés *username@serveurname.txt* et localisés dans le répertoire suivant : **C:\Documents and Settings\username \cookies** (sous Windows 2000 ou XP) et **C:\winnt\profiles\username \cookies** (sous Windows NT) Ces fichiers texte sont consultables et modifiables par l'utilisateur.

Concrètement les cookies sont stockés sous la forme d'une paire *nom=valeur* ; Une page web ne pourra créer qu'un fichier par utilisateur. Par contre, ce fichier texte pourra contenir plusieurs paire nom=valeur, ce qui permettra de stocker plusieurs informations. Au maximum, on pourra stocker 20 paires nom=valeur dans un cookie. Lorsqu'il sera lu, le cookie sera retourné comme une chaîne complète, chaîne qu'il faudra analyser pour pouvoir l'exploiter.

II PROPRIETES DES COOKIES

Chaque enregistrement d'un cookie se compose des champs suivants :

- **nom** : Nom du cookie.
- **valeur** : Valeur (chaîne de caractère) correspondant au nom du cookie. Les caractères spéciaux ne sont pas autorisés tels que, et doivent être encodés à l'aide des fonctions Javascript **escape()** et **unescape()** (encodage et décodage).
- **domain** : Nom du serveur et de domaine Internet pour lesquels l'accès au cookie est validé.
- **path** : Chemin de l'URL définissant l'arborescence des ressources, sur le serveur, autorisées à accéder au cookie.
 - Si la valeur est /, toutes les pages du domaine pourront alors accéder à ce cookie.

- Si on a uniquement un nom de répertoire, toutes les pages se trouvant dans le répertoire correspondant pourront alors accéder au cookie.
- Si l'on a un nom de page HTML, alors seule cette page pourra accéder au cookie
- **expires** : Date et heure d'expiration du cookie. Lorsque cette date est dépassée, le cookie est automatiquement éliminé du poste client. Si aucune date d'expiration n'est spécifiée, celui-ci sera temporaire et disparaîtra automatiquement lorsque l'on fermera le navigateur.
- **secure** : Valeur vrai ou faux. Si vrai, le cookie sera uniquement accessible depuis un environnement sécurisé.
- environnement sécurisé.

III CREATION SUPPRESSION/RECUPERATION DE COOKIES EN JAVASCRIPT

Cet exemple crée un cookie avec un nom et une valeur donnés, et avec une date d'expiration en 2999. La valeur est passée avec la fonction JavaScript **escape()**, pour encoder les caractères invalides. Lorsque le cookie est récupéré, on utilisera la fonction **unescape()** pour retrouver les valeurs d'origine.

```
function setCookie (nom,valeur)
{
    var expiration = new Date(2999,1,31);
    document.cookie = nom + "=" + escape (valeur) + "; expires=" + expiration.toGMTString();
}
```

L'exemple suivant permet de récupérer la valeur correspondant au nom passé en paramètre :

```
function getCookie(nom) {
    var recupcookies=document.cookie.split("; ");
    for (var i=0; i<recupcookies.length; i++) {
        var param = recupcookies[i].split("=");
        if(param[0]==nom) return unescape(param[1]);
    }
    return null;
}
```

Enfin, l'exemple suivant permet de supprimer un cookie :

```
function deleteCookie (nom) {
    document.cookie = name + "=" + "; expires=Thu, 01-Jan-70 00:00:01 GMT";
}
```

IV EXERCICES D'APPLICATION

IV.1 JS08-1 : EXEMPLE DE GESTION DES COOKIES

Etudier et essayer les exemples fournis en annexe.


```
</body>  
</html>
```

IV.2 JS08-2 : GESTION DES COOKIES

Réalisez une page web qui demande à l'internaute son nom et son prénom lors de sa première connexion. Ces données seront enregistrées dans un cookie, et seront exploitées lors d'une connexion ultérieure (on affichera bonjour M.xxx).

Etablissement référent

AFPA Champs Sur Marne

Equipe de conception

J.C RIGAL

Reproduction interdite

Article L 122-4 du code de la propriété intellectuelle.
«toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le
consentement de l'auteur ou de ses ayants droits ou ayants cause est illicite. Il
en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la reproduction par un art ou
un procédé quelconques.»

Date de mise à jour 2008
afpa © Date de dépôt légal mois année

