

[ONLINE EVENT]

technology made fun

INLEIDING

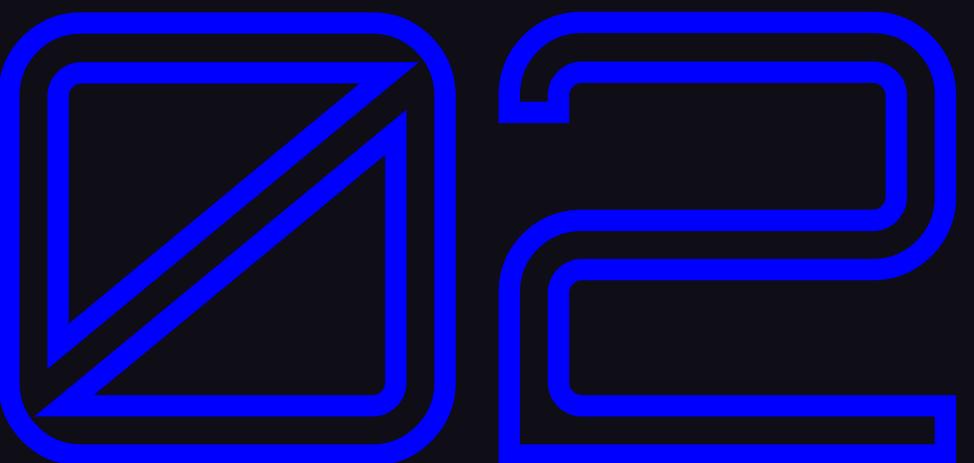
In dit document vind je in het kort de informatie die nodig was om tot een concept te komen. Dit komt concept heeft temaken met het online evenement Night of the Nerds georganiseerd door Futurebites.



INHOUD

The problem	01
Doelgroep	02
Concept	03
Pains & Gains	03
Conclusie	05

The PROBLEM



Hoofdvraag vanuit Futurebites

Hoe kunnen wij ervoor zorgen dat het online event net zo leuk is en aantrekkelijk is als het live event?

Het probleem is dat het voorgaande jaar het online event minder aantrekkelijk en leuk was voor de doelgroep. Hierdoor ging de interesse van de doelgroep snel verloren.

ONDERZOEK

Jongeren vinden vaak een leeropdracht op een excursie/evenement minder leuk.

Uit onderzoek bleek dat je jongeren beter zelf kan laten ontdekken zonder opdrachten te maken.

Livestreams

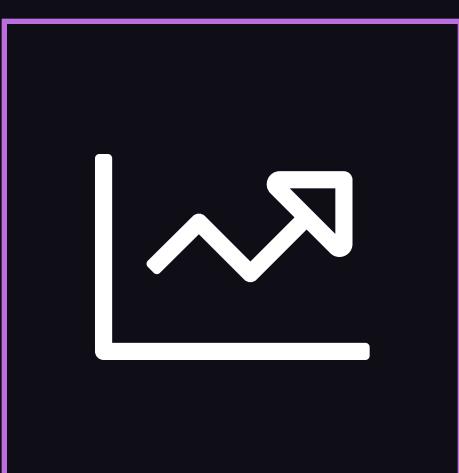
Livestreams zijn de meest gebruikte vorm van een online evenement, ze zijn makkelijk te houden en er is niet veel kennis voor nodig.

Hoewel de livestreams de meest gebruikte methode zijn worden ze vaak als saai ervaren omdat er weinig interactie is met de deelnemers.



Twitch

Meest gebruikte platform voor evenementen



Meer kijkers bij interactieve video's

Vrienden

In een interview bleek dat met het omgaan van vrienden tijdens een festival of evenement de desbetreffende gebeurtenis beter wordt ervaren.

Online bleek dat jongeren misten om interactie te hebben met hun vrienden.

Door gezelligheid en het leren van nieuwe dingen met je vrienden blijven kinderen langer aanwezig en maakt het event aantrekkelijker en leuker.

Door het event interactief te maken blijven kinderen langer geïnteresseerd dan alleen maar luisteren en kijken.

Door een online event te houden is er een groter bereik dan alleen een live evenement houden.

Meet the

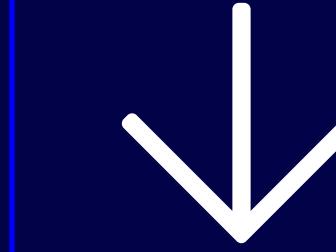
DOELGROEP



Personas

Deze Personas zijn gebaseerd op de doelgroep en dan specifiek waarop het concept gebaseerd wordt. Personas zorgen ervoor dat je met een andere blik naar de doelgroep kijkt.

De eerste persona van Night of the Nerds zie je hier onder.



Thomas



Schouten

Leeftijd	17 jaar
Woonplaats	Eindhoven
Studie	VWO, 5e jaar
Werk	Bijaantje als ober in een restaurant
Status	Single
Hobby's	Fotografie, wandelen, rondhangen met vrienden, gamen
Leefsituatie	thuiswonend bij zijn ouders
Karakter	Creatief, behulpzaam, pessimistisch, ongeduldig
Mediagebruik	Telefoon, computer, Instagram, Snapchat, YouTube, Spotify

Info:

- Wilt graag zijn creativiteit kwijt in de dingen die hij doet.
- Vindt het interessant om te werken met nieuwe technologieën.
- Speelt graag online games met zijn vrienden

Doelen:

- Uitzoeken wat voor opleiding bij hem past.



Lisa van Wijk

Leeftijd

15 jaar

Woonplaats

Helmond

Studie

HAVO, 3e jaar

Werk

Geen baantje

Status

Relatie, vriend

Hobby's

Paardrijden, YouTube tutorials volgen, creatief bezig zijn

Leefsituatie

Woont bij haar moeder (gescheiden ouders)

Karakter

Aardig, behulpzaam, eigenwijs

Mediagebruik

IPad, Telefoon, YouTube, Instagram, TikTok

Info:

- Werkt graag in groepen samen.
- Ze is niet bang om nieuwe dingen te proberen.
- Vindt het belangrijk dat ze er goed uitziet op social media

Doelen:

- Oriënteren of ze interesse heeft in een opleiding binnen Creative Technology.

“

Als bezoeker van het evenement wil ik op een leuke en interactieve manier mezelf kunnen oriënteren op het gebied van creative technology.

”

“

Als bezoeker wil ik een manier hebben om met mijn vrienden deze online ervaring te kunnen beleven.

”

The **CONCEPT**



Design Challenge

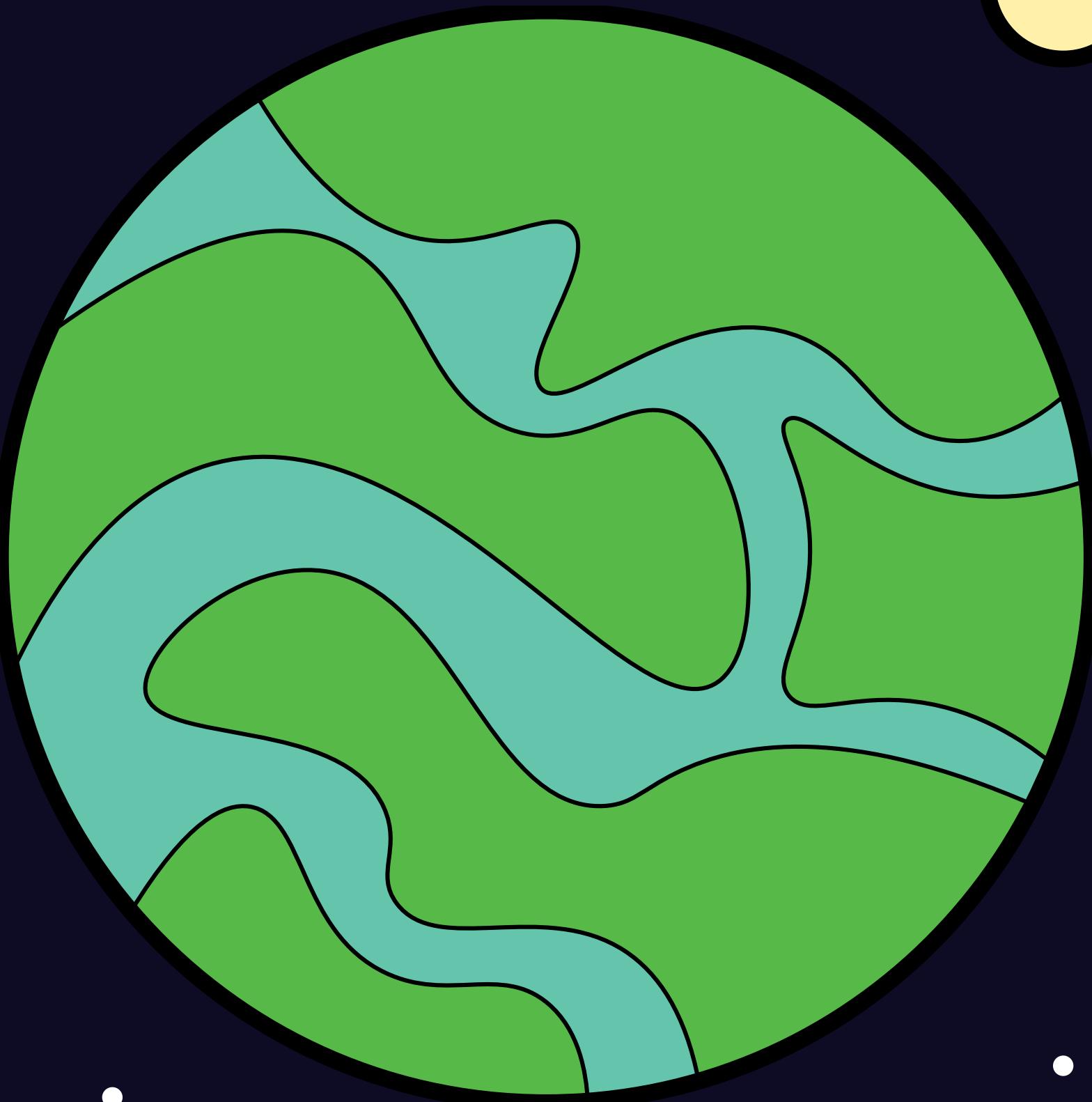
Design een online omgeving om middelbare scholieren tussen 14 en 18 jaar om op een interactieve manier met creatieve technologie kennis te laten maken dit is zodat ze meer inzicht krijgen op studies binnen dit gebied

CONCEPT

Verhaal

In het jaar 3052 ontdekte mensen een nieuwe energiebron. De aarde was niet geschikt voor zo'n krachtige bron van energie. Ondanks de heftige waarschuwingen van de natuur bleef de mens toch deze energiebron verder uitwerken, waarna de aarde het niet langer meer volhield. De mens had de aarde vernietigd. Vervolgens zijn ze opzoek gegaan naar een alternatieve woonplaats in de ruimte. Het was ze gelukt een klein prototype van deze energiebron mee te nemen. Verschillende schepen en ruimtestations zijn omgevormd tot een stad waar iedereen in harmonie samen leefde.

Helaas was deze harmonie niet voor eeuwig omdat er een kwaadaardige groep is ontstaan die deze goede technologie wil stoppen. De leider wil ervoor zorgen dat alle technologie weg is omdat deze technologie zijn thuisplaneet, aarde, heeft verwoest. Hij en zijn groep met volgers zijn zo gevuld met woede dat ze niet in kunnen zien dat technologie ook veel positieve kanten heeft. Het is nu de spelers de taak om dit aan deze groep te laten zien.



CONCEPT

Het concept

Het concept is een interactieve spelomgeving die ervoor zorgt dat mensen de verschillende stands bijwonen die ook op het live event van Night of the Nerds worden gehouden. Het evenement begint met een korte video waarmee de bezoekers interesse krijgen in het online event. Vervolgens maken ze hun avatar. Met deze avatar gaan de bezoekers op reis om de leider van deze kwaadaardige groep te stoppen van het verhaal.

Hun reis bevindt zich in de ruimte waar verschillende planeten zich voordoen als de stands die op Night of the Nerds bevinden. Op deze planeten voltooien de spelers missies in de vorm van een workshop volgen, een game, quiz, etc. Met het voltooien van missies krijgen ze punten. Met deze punten kunnen ze vervolgens hun karakter in de game aanpassen. Uit onderzoek bleek dat het puntensysteem in combinatie met het aanpassen van je karakter de speler motiveert om meer dingen te voltooien en dus meer stands te bezoeken.



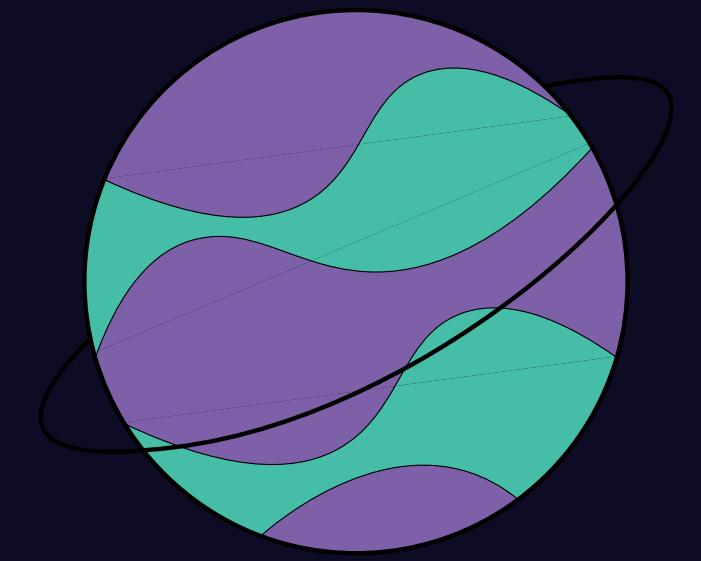
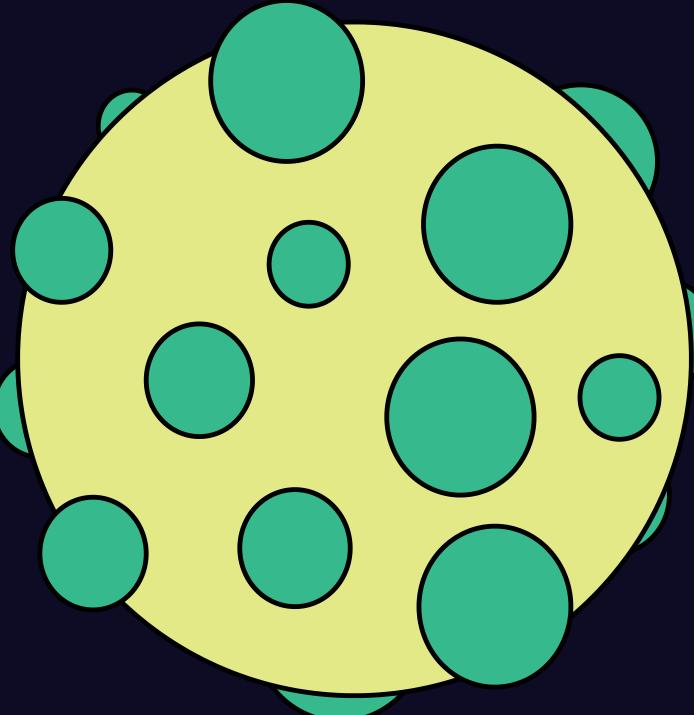
Het doel van het concept is om de spelers veel informatie te geven over het feit dat technologie heel veel voordelen heeft. Dit doen ze dan door middel van de stands te bezoeken om de leider te laten zien dat technologie helemaal niet slecht is.

CONCEPT

-
-
-

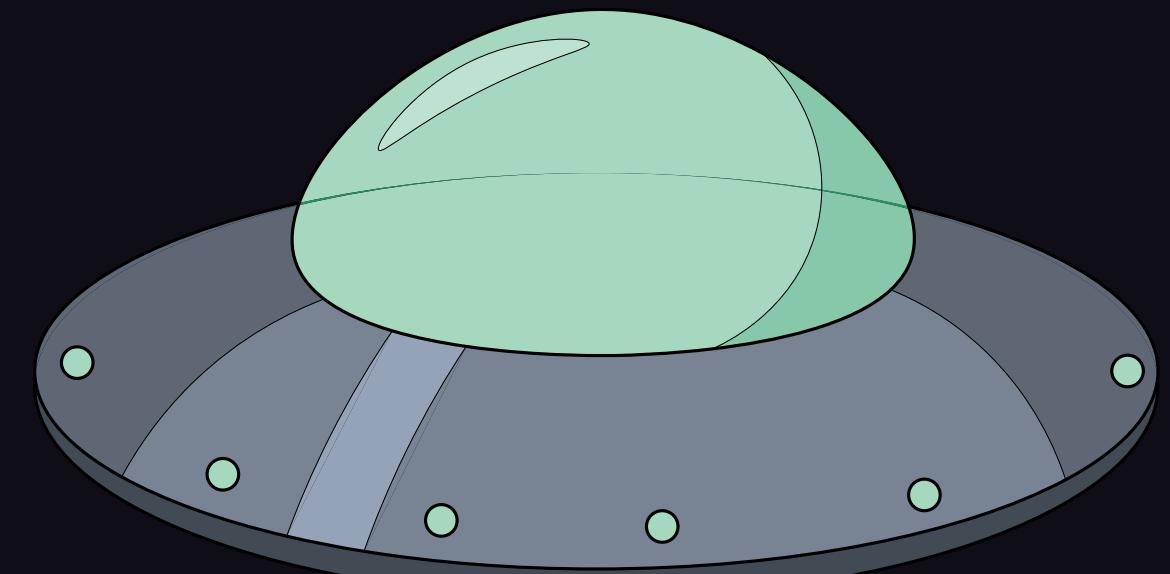
Planeten en Stands

De speler bezoekt planeten door middel van missies te volgen. Deze planeten zijn ervoor om de verschillende stands van Night of the Nerds in onze online omgeving te brengen. Deze stands hebben allemaal hun eigen thema en worden daarop ook gekozen op welke planeet ze komen. De spelers kunnen stands bijwonen door op de planeet te klikken. Vervolgens kunnen ze kiezen welke stands ze willen



Puntensysteem

De speler volgt missies om bij de verschillende planeten te komen. Door deze missies te voltooien krijgen ze punten. In het begin van het evenement krijgen ze een startkapitaal van 100 coins. Uit onderzoek bleek dat het verstandig was om de speler in het begin makkelijk coins te geven, zodat ze al snel wat aanpassingen kunnen maken aan zijn of haar karakter. Zo krijgen ze meer mogelijkheden wat stimuleert om meer punten te verdienen. De punten vind je terug in je profiel.



Aantal coins



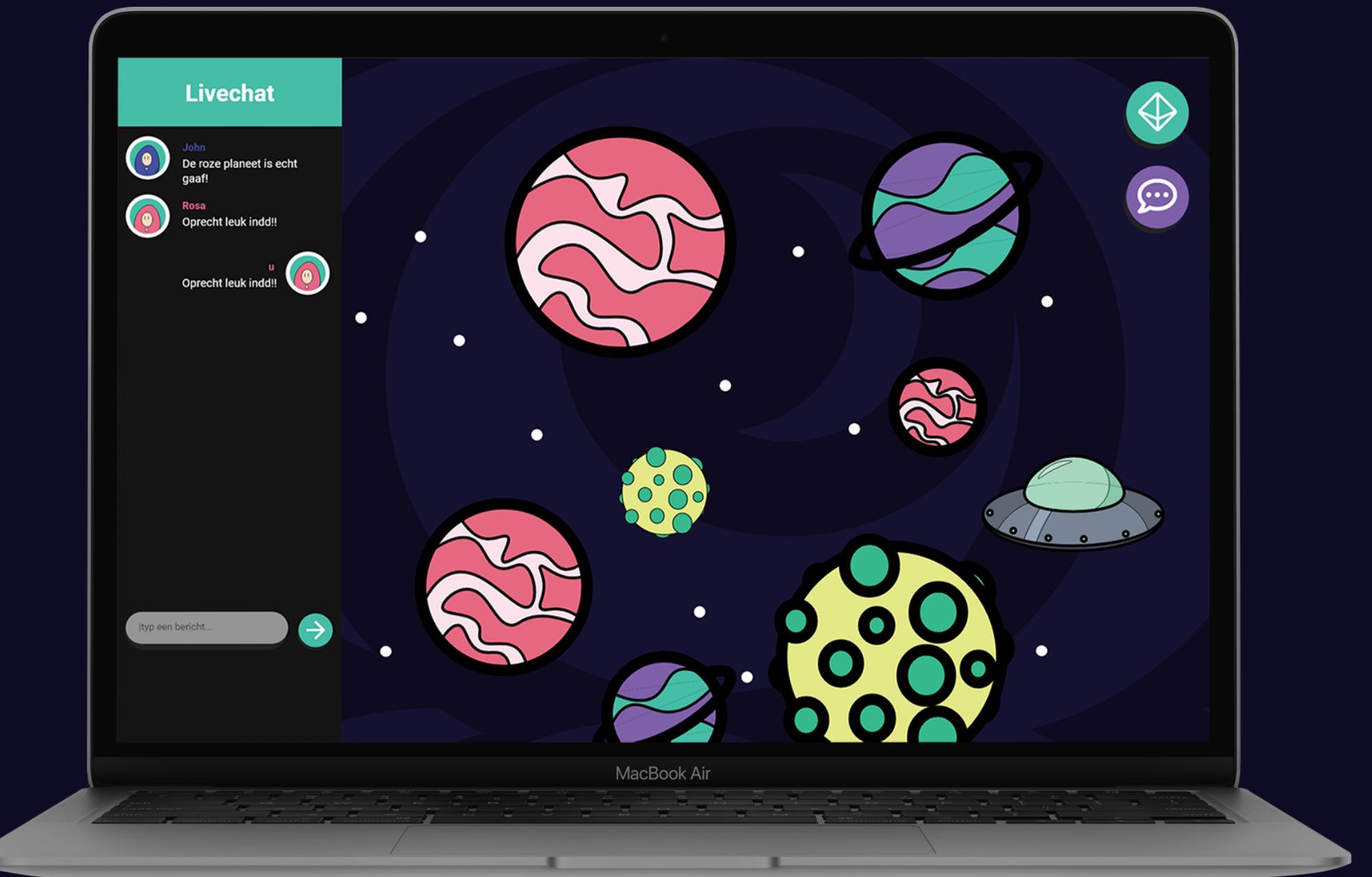
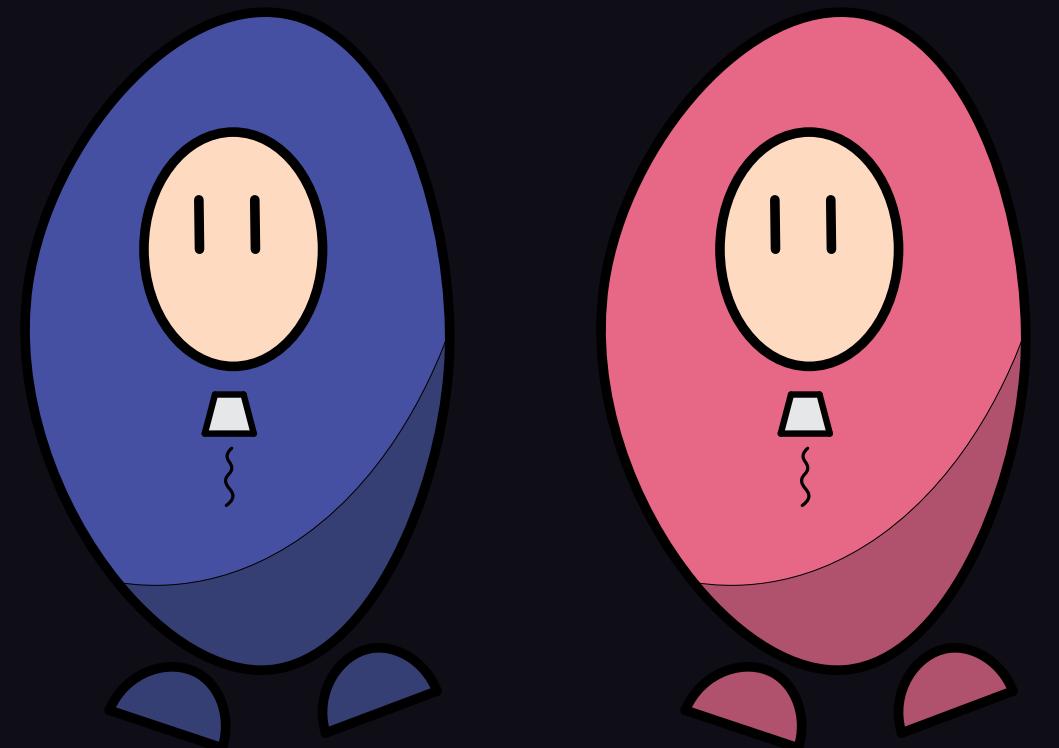
5000

CONCEPT

Karakter en Shop

Het karakter is gebaseerd op twee populaire games tegenwoordig. Namelijk Among us en Fallguys. Het karakter is zo simpel mogelijk gemaakt om bij deze stijl te kunnen passen.

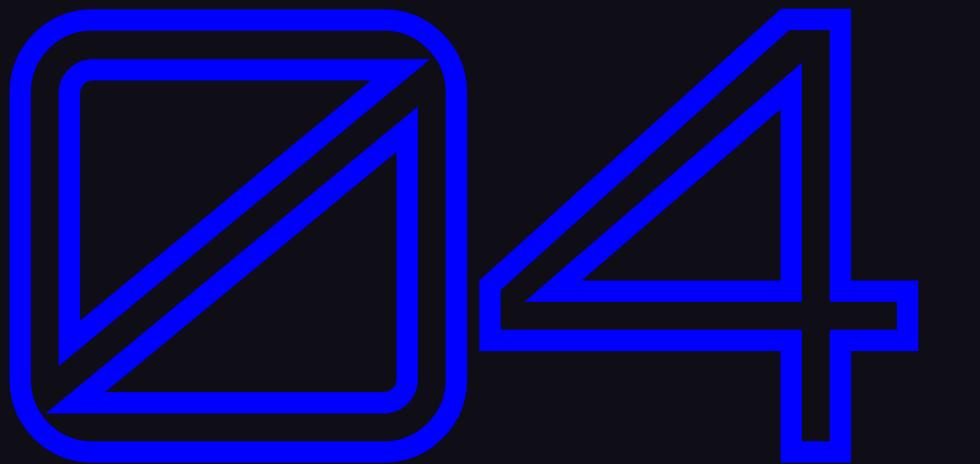
Aan het begin van het event maken de spelers dit karakter aan. Dit karakter is basic alleen de kleur kan aangepast worden. Met dit karakter voltooi je missies om punten te krijgen. Met deze punten kan het karakter in de shop aangepast worden tot iets nieuws.



Vrienden

De reden dat de functie er is om met vrienden te chatten is, omdat er is aangegeven binnen de doelgroep dat het samen met vrienden activiteiten leuker worden. Met de chat maken wij het makkelijker voor ze om in contact te blijven met elkaar.

PAINS AND GAINS



GAINS

Mogelijkheid om vrij te kiezen wat je wil doen binnen het evenement

Communiceren met vrienden door live chats en vrienden lijst hierdoor wordt het evenement leuker

Duidelijk overzicht van wat er te doen is en wanneer

Puntensysteem waardoor je je poppetje aan kan passen. Hierdoor creëer je meer persoonlijkheid

PAINS

Er kunnen connectie problemen ontstaan

Het zal nooit hetzelfde zijn als een live event

