

Proposta de Projeto de POO

Identificação

- **Nome do(s) aluno(s):**
 1. Emilly Jullyane de Moraes Silva
 2. Raquel Medeiros de Lucena
- **Trabalho:** () Individual (X) Em dupla

1. Título do Projeto

Sistema de gerenciamento de conveniência de um posto de gasolina.

2. Objetivo da Aplicação

Um sistema de gerenciamento para a movimentação de compra e venda e realização de cadastros dentro de uma conveniência.

3. Funcionalidades Previstas

Cadastro de funcionários, clientes, produtos e fornecedor;
Listagem de funcionários, clientes, produtos e fornecedor;
Busca por nome e tipo de funcionário, produto;
Busca por nome de cliente e fornecedor;
Edição e exclusão de dados dos produtos, clientes

4. Funcionalidade que terá CRUD completo

CRUD produtos, clientes, funcionário e fornecedor;
Cadastro produtos, clientes, funcionário e fornecedor;
Listagem e consulta de produtos, clientes, funcionário e fornecedor;
Atualização de informações de produtos, clientes, funcionário e fornecedor;
Remoção de produtos, clientes, funcionário e fornecedor;

5. Aplicação dos Conceitos de POO

Indique como cada um dos conceitos abaixo será aplicado no projeto:

Conceito POO	Onde será aplicado / Descrição resumida
--------------	---

Classes e Objetos	Classes: Cliente, Funcionário (gerente e atendente), Produto, Relatório de vendas (relatório diário e relatório mensal), Fornecedor. Objetos:
Construtores	Criar objetos com valores padrões e a inicialização
Encapsulamento	Funcionário com o atributo salário utilizando o modificador private
Pacotes	Funcionário, Relatório de vendas
Classe Abstrata	Funcionário, Relatório de vendas
Interface	atenderCliente(), que será utilizado para as classes herdadas de Funcionário
Herança	Gerente, Atendente, Relatório diário e Relatório mensal
Polimorfismo	Funcionário(atendente) ao cadastrar cliente

6. Modelagem do Banco de Dados

Inclua abaixo a modelagem do banco de dados, que pode ser:

- Modelo relacional do banco de dados

