## Présentation du projet

## Contexte \*

Le projet consiste à appliquer de l'intelligence artificielle sur une application mobile axée principalement sur le QURAN.

Elle aura plusieurs fonctions parmi lesquelles :

- L'apprentissage du coran
- La correction de la lecture
- L'écoute du Quran et sa compréhension(tafsir)
- Des quiz de test de connaissance
- D'autres fonctionnalités liées aux adhkars

Ce projet n'est pas à but lucratif, il s'agit plutôt d'un apport personnel dans la promotion de la parole divine.

## Nos objectifs\*

1-A travers les lectures d'un certain nombre de lecteur du coran qui ont été approuvés par l'unanimité des savants coranique, corriger et apprécier la lecture des différents utilisateurs de l'application afin de permettre aux personnes désireuses de lire, d'avoir une idée du sens ou mémoriser correctement avec tajwid le noble livre d'ALLAH LE TRES HAUT, cela sans l'aide d'une personne externe.

- 2-Recommander des méthodes d'apprentissages afin d'atteindre plus efficacement un score acceptable grâce à des expériences acquises lors de ses utilisations première.
- 3-Apres sa réalisation, la communauté musulmane aura cette application comme l'un des outils les plus sollicités dans l'apprentissage, la révision, la lecture, la compréhension du saint coran mais également d'autres fonctionnalités liées au culte musulman.

Porteur :
Ousmane SANOGO
Étudiant à l'ENI-ABT