

# INSTITUT SPECIALISE EN NOUVELLES TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION



# RAPPORT DE PROJET DE FIN DE FORMATION

**Application mobile 'All Coures'** 

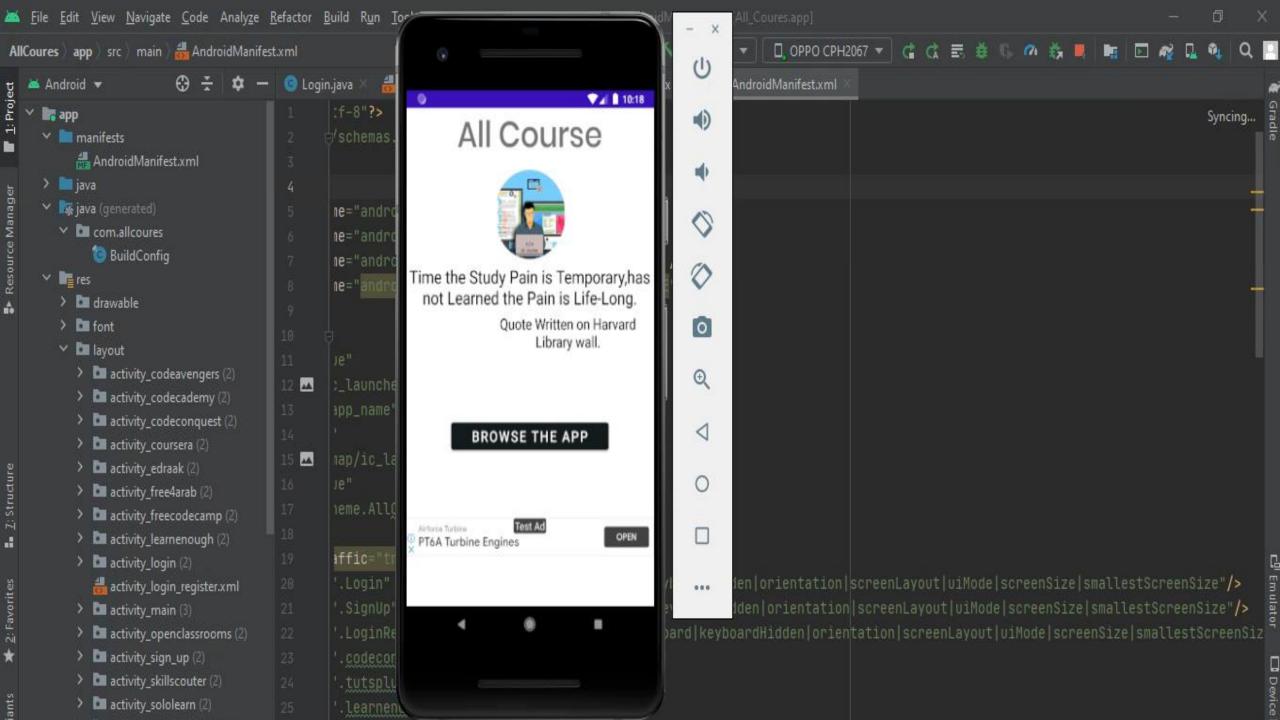
Encadré Par:

**Mme: HANANE SABBANI** 

Réalisé Par :

**RACHID TOUNSY** 

2020/2021



#### Plan

Introduction

Chapitre 1 : Contexte générale du projet et les

outils du travail

Présentation de projet

Outils du travail

Chapitre 2 : Analyse et Conception

Diagramme de cas d'utilisation

- La classe de ce projet
- Diagramme de séquences
- Chapitre 3 : REALISATION DE PROJET

Version 1 : Sans base de données

Version 2 lie à une base de données

CONCLUSION

#### Introduction

A l'heure actuelle, l'informatique est devenue un facteur principale dans le fonctionnement de la plupart des entreprises, afin de faciliter les services aux utilisateurs, ainsi que d'assurer des résultats et des services corrects.

Donc l'informatique est une avance technologique considérable dans tous les domaines qui étudie les techniques du traitement automatique de l'information de l'entreprise et d'autres établissements.

L'informatisation est donc le phénomène le plus important de notre époque, elle s'immisce maintenant dans le plupart des objets de la vie courante et ce que se sait dans l'objet proprement dit, ou bien dans le processus de conception ou de fabrication de cet objet.

Dans ce cas nous avons utilisé cette technologie de l'informatisation pour développer une application mobile **All Coures**, afin de faciliter l'étude et la recherche des étudiants, en particulier les étudiants de

# Chapitre 1 : Contexte générale du projet et les outils du travail



# Présentation de projet

Mon projet de fin d'études est sous la forme d'une application android dans laquelle j'ai collecté 15 des meilleurs sites d'enseignement dans le domaine de la technologie et de la programmation. Spécialement destiné aux étudiants en informatique et en programmation.

J'ai créé deux versions, la première version peut être installée dans le téléphone facilement et sans avoir besoin de s'abonner ou de saisir des données, et la deuxième version. Lié à la base de données, l'utilisateur doit créer un compte et se connecter pour lui permettre de parcourir la liste des sites.

J'ai lié La deuxième version aux publicités de Google adsense qui apparaissent automatiquement sur l'interface principale de l'application.

#### Outils du travail









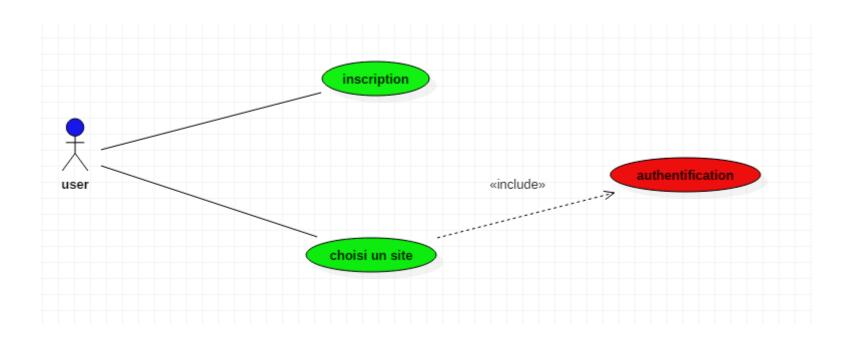




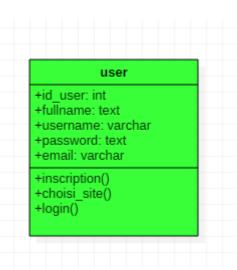


Chapitre 2: Analyse et Conception

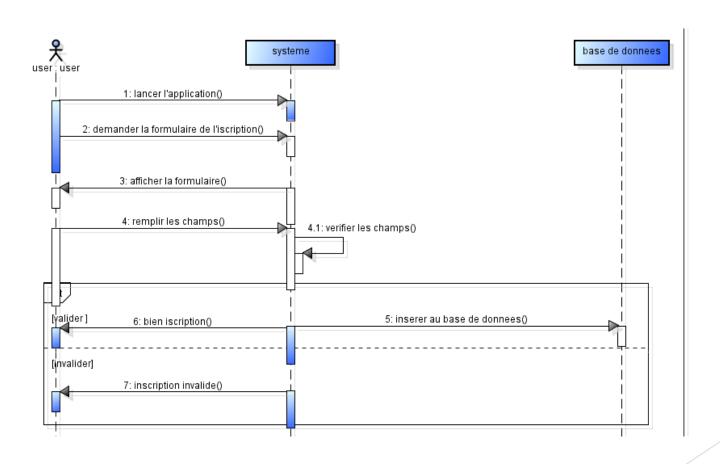
# Diagramme de cas d'utilisation



# La classe de ce projet



# Diagramme de séquences



Chapitre 3: REALISATION DE PROJET

### Version 1 : Sans base de données :

Dans la première version, lorsque l'utilisateur a accès à l'application, l'interface principale du nom de l'application, du logo, du devis et du bouton permet d'accéder à la liste des emplacements que nous avons compilés.



page principale.



page menu





#### **W3SCHOOLS ET OPENCLASSROMS**

L'utilisateur doit parcourir ces sites Web pour Internet et ne pas afficher un message lui demandant de vérifier la connexion de l'appareil à Internet.



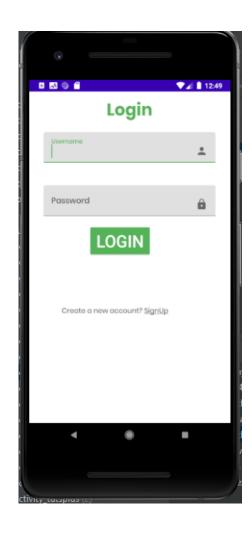
#### 2-Version 2 lie à une base de données

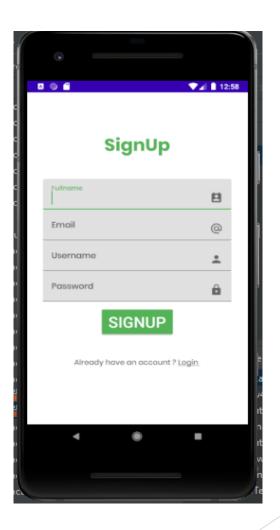
Dans la deuxième version, lorsque l'utilisateur entre dans l'application, il/elle trouve dans l'interface principale le nom et le logo de l'application et une citation.

## page principale de l'application v 2.



En cliquant sur 'BROWSE THE APP', le récepteur utilisera la page Login.

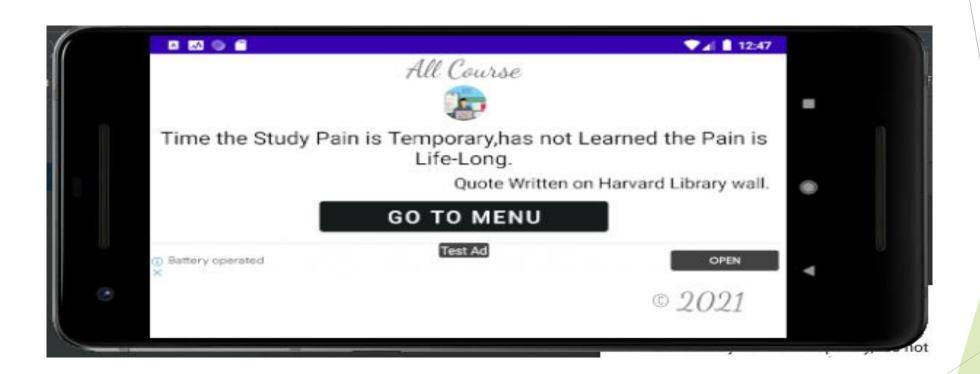


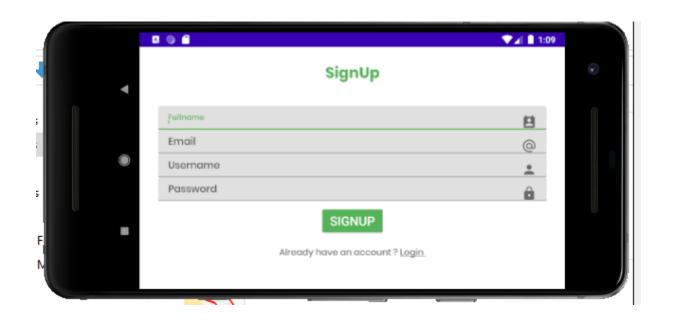


Après avoir enregistré toutes les informations, l'utilisateur a le droit de parcourir la liste des sites.



En outre, l'application est sensible à l'état de l'appareil, qu'il soit vertical ou horizontal.







#### CONCLUSION

Le but de ce projet est de créer une application pour faciliter la recherche sur les étudiants. Et nous avons créé cette application en plusieurs étapes, tout d'abord, le concept général de l'application, puis l'étude des besoins des clients, et enfin la création de l'application qui a deux versions. J'ai profité de cette application, où j'ai appris de nombreux langages de programmation et appris à créer des projets.

# Marcie pour voter attention