

Développement Informatique II

Présentation du projet

Jonathan Noël, Virginie Van den Schrieck, Xavier Dubruille

Première partie : Introduction

1. Introduction

1.1 Objectifs

1.2 Technologies

1.3 Outils

1.4 Groupes

1.5 Besoins

2. Nos attentes

2.1 Besoins client

2.2 Documentation

2.3 PEP-08

2.4 Planning

Objectifs

Logiciel de communication vocale et écrite.

Il a pour but d'améliorer la communication au sein de l'établissement scolaire.

Technologies



Figure – Python3.8+



Figure – MongoDB



Figure – Kivy2.0

Outils



Figure – Git



Figure – Github

Groupes

Chaque groupe sera composé de **4** élèves de la même classe.
Inscription : Moodle -> "Formation des groupes pour le projet"

Besoins

Votre but est d'implémenter un **module** qui sera ensuite intégré dans le projet noyau.

Cela signifie que votre projet est, au début, totalement indépendant du projet noyau.

Besoins

Un repository Github contenant :

- Votre code source,
- La documentation dans un Wiki (Description, installation, utilisation, planning, etc.),
- Un "Github Project" complet qui sera utilisé pour votre organisation interne.

Seconde partie : Nos attentes

1. Introduction

1.1 Objectifs

1.2 Technologies

1.3 Outils

1.4 Groupes

1.5 Besoins

2. Nos attentes

2.1 Besoins client

2.2 Documentation

2.3 PEP-08

2.4 Planning

Besoins client 1/2

Le client souhaite intégrer plusieurs fonctionnalités à son projet :

- L'utilisateur doit pouvoir communiquer par écrit avec une ou plusieurs personnes.
- Mise en place d'un calendrier/planning/reminder.
- Gérer l'inscription et l'authentification des utilisateurs ainsi que les rôles et restrictions liés au logiciel. De plus, restreindre l'accès à des channels de discussion.
- Gestionnaire de fichiers : Partage, zippage, stockage, etc. Le but est de stocker de manière efficace des fichiers, de les compresser et de penser à l'ensemble de la stratégie de stockage.

Besoins client 2/2

- Interactions écrites avec l'ordinateur "Chatbot" afin de recevoir des informations dans divers domaines. (Météo, itinéraires, nouvelles, etc.)
- Interactions écrites avec l'ordinateur "Chatbot" dans le but de recevoir des informations liées aux données du logiciels (Statut réseau, statistiques d'utilisateurs connectés, etc.) ainsi que dans un but d'aide à la gestion de celui-ci. (Ajout/Suppression de rôles, etc.)

Documentation

```
def check_length(password->str):  
    """  
        Verifier le nombre de caracteres presents dans le mot de  
        passe.  
        :param password: Le mot de passe a analyser.  
        :return: un dictionnaire contenant le type de critere '  
                type' et d'eventuelles erreurs 'error'.  
    """  
  
    # ... Suite d'instructions  
  
    return response
```

PEP-08

Suivre les conventions de codage présents dans la PEP-08.
Lorsque vous codez, Pycharm vous suggère les bonnes pratiques.

Planning

Le planning peut encore être soumis à des modifications

Tâche	Description	Deadline
Description du MVP	Vous devez décrire, en quelques lignes, ce à quoi ressemblera votre module dans une version minimaliste	[S5]
Cahier des charges	Vous définirez un cahier des charges complet de votre module.	[S6]
Implémentation du MVP	C'est qu'à cette étape que les premières lignes de code sont implémentées. Nous devons comprendre via un projet minimaliste le but de votre module. Cela doit se faire en ligne de commandes.	[S8]
Diagrammes et schémas d'architecture	Mise en place du diagramme UML et du schéma d'architecture en fonction de la description de votre module dans votre cahier des charges. Cela implique ce celui-ci soit le plus complet possible.	[S9]
Implémentation complète	Toutes les fonctionnalités décrites dans votre cahier des charges seront implémentées	[S10 - Sx]
Validation	Vous démontrez, via des tests unitaires ou tout autre tests, la fiabilité de votre code.	[S11]
Finalisation	Le module doit être inclu dans le projet noyau	[S10 - Sx]