# **Développement Informatique II**

## Présentation du projet

Jonathan Noël, Virginie Van den Schrieck, Xavier Dubruille

### Première partie : Introduction

- 1. Introduction
  - 1.1 Objectifs
  - 1.2 Technologies
  - 1.3 Outils
  - 1.4 Groupes
  - 1.5 Besoins
- Nos attentes
  - 2.1 Besoins client
  - 2.2 Documentation
  - 2.3 PEP-08
  - 2.4 Planning

### **Objectifs**

Logiciel de communication vocale et écrite.

Il a pour but d'améliorer la communication au sein de l'établissement scolaire.

# **Technologies**



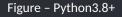




Figure - MongoDB



Figure - Kivy2.0

# Outils



4.440

### Groupes

Chaque groupe sera composé de 4 élèves de la même classe. Inscription : Moodle -> "Formation des groupes pour le projet"

#### Besoins

Votre but est d'implémenter un MOGULE qui sera ensuite intégré dans le projet noyau.

Cela signifie que votre projet est, au début, totalement indépendant du projet noyau.

#### Besoins

#### Un repository Github contenant:

- Votre code source,
- La documentation dans un Wiki (Description, installation, utilisation, planning, etc.),
- Un "Github Project" complet qui sera utilisé pour votre organisation interne.

## Seconde partie : Nos attentes

- Introduction
  - 1.1 Objectifs
  - 1.2 Technologies
  - 1.3 Outils
  - 1.4 Groupes
  - 1.5 Besoins
- 2. Nos attentes
  - 2.1 Besoins client
  - 2.2 Documentation
  - 2.3 PEP-08
  - 2.4 Planning

#### Besoins client 1/2

Le client souhaite intégrer plusieurs fonctionnalités à son projet :

- L'utilisateur doit pouvoir communiquer par écrit avec une ou plusieurs personnes.
- Mise en place d'un calendrier/planning/reminder.
- Gérer l'inscription et l'authentification des utilisateurs ainsi que les rôles et restrictions liés au logiciel. De plus, restreindre l'accès à des channels de discussion.
- Gestionnaire de fichiers: Partage, zippage, stockage, etc. Le but est de stocker de manière efficace des fichiers, de les compresser et de penser à l'ensemble de la stratégie de stockage.

#### Besoins client 2/2

- Interractions écrites avec l'ordinateur "Chatbot" afin de recevoir des informations dans divers domaines. (Météo, itinéraires, nouvelles, etc.)
- Interractions écrites avec l'ordinateur "Chatbot" dans le but de recevoir des informations liées aux données du logiciels (Statut réseau, statistiques d'utilisateurs connectés, etc.) ainsi que dans un but d'aide à la gestion de celui-ci. (Ajout/Suppression de rôles, etc.)

#### **Documentation**

```
def check length(password->str):
0.00
    Verifier le nombre de caractères presents dans le mot de
        passe.
    :param password: Le mot de passe a analyser.
    :return: un dictionnaire contenant le type de critere '
        type' et d'eventuelles erreurs 'error'.
# ... Suite d'instructions
return response
```

#### **PEP-08**

Suivre les conventions de codage présents dans la PEP-08. Lorsque vous codez, Pycharm vous suggère les bonnes pratiques.

# **Planning**

#### Le planning peut encore être soumis à des modifications

Táche	Description	Deadline
Description du MVP	Vous devez décrire, en quelques lignes, ce a quoi ressemblera votre module dans une version minimaliste	
Cahier des charges	Vous définirez un cahier des charges complet de votre module.	
Implémentation du MVP	C'est qu'à cette étape que les premières lignes de code sont implémentées. Nous devons comprendre via un projet minimaliste le but de votre module. Ceta doit se faire en ligne de commandes.	
Diagrammes et schémas d'architecture	Mise en place du diagramme UML et du schéma d'architecture en fonction de la description de votre module dans votre cahier des charges. Cela implique ce celui-ci soit le plus complet possible.	
		[S10 - Sx]
Validation	Vous démontrez, via des tests unitaires ou tout autre tests, la flabilité de votre code.	
		[ S10 - Sx]