# 认识Java

主讲老师: 申雪萍





- · Java是一种可以撰写跨平台应用软件的面向对象的程序设计语言。
- Java 技术具有卓越的通用性、高效性、平台移植性和安全性,广泛应用于PC、数据中心、游戏控制台、科学超级计算机、移动电话和互联网。



#### 原创: James Gosling

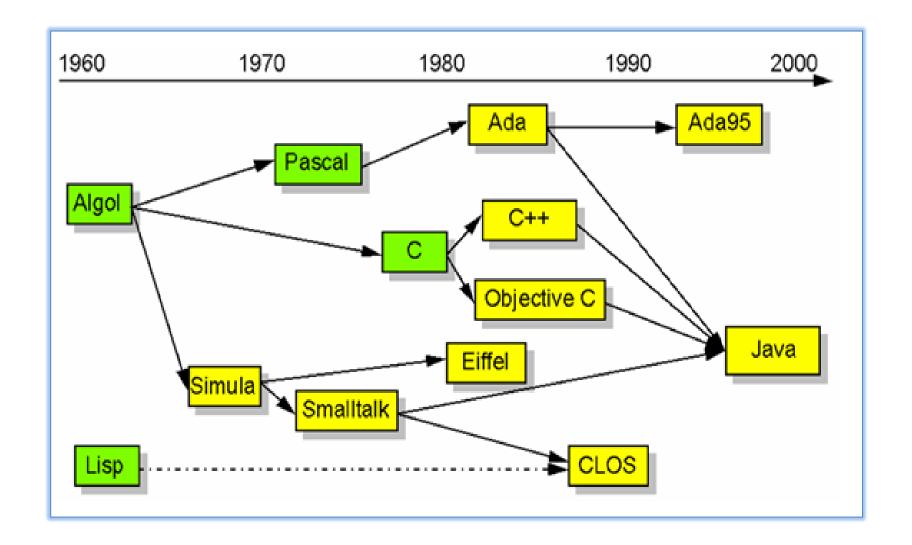




Java是一种咖啡的名称,中文译名为爪哇,为这中文译名为爪哇,为这种新的语言起名为Java,其寓意是为世人端上一杯热咖啡



# Java's Genealogy





#### Java版本变化

早期的 Java 版本号是使用"主版本.次版本.更新版本"的格式,主要版本是从 1 开始的。例如:

- Java 1.0: 1996年发布
- Java 1.1: 1997年发布
- Java 1.2: 1998年发布,也称为 Java 2
- Java 1.3: 2000年发布
- Java 1.4: 2002年发布
- Java 5 (1.5): 2004年发布,版本号变为 5.0
- Java 6 (1.6): 2006年发布,版本号变为 6
- Java 7 (1.7): 2011年发布,版本号变为 7
- Java 8 (1.8): 2014年发布,版本号变为 8

在这些版本中, "1.x"格式逐渐简化为单个数字表示主要版本号



#### Java版本变化

新版本号方案(从 Java 9 开始)

从 Java 9 开始,Oracle 和 OpenJDK 社区引入了时间驱动的发布模型,即每六个月发布一个新版本,并简化了版本号方案。主要版本号直接表示版本号,不再使用"1.x"的形式:

- Java 9: 2017年9月发布
- Java 10: 2018年3月发布
- Java 11: 2018年9月发布(长期支持版本, LTS)
- Java 12: 2019年3月发布
- Java 13: 2019年9月发布
- Java 14: 2020年3月发布
- Java 15: 2020年9月发布
- Java 16: 2021年3月发布
- Java 17: 2021年9月发布(长期支持版本, LTS)
- Java 18: 2022年3月发布
- Java 19: 2022年9月发布
- Java 20: 2023年3月发布
- Java 21: 2023年9月发布(长期支持版本, LTS)



#### Java语言概述

#### 版本

#### Java SE(Java Standard Edition)标准版

支持面向桌面级应用(如Windows下的应用程序)的Java平台,提供了完整的Java核心API,此版本以前称为J2SE

#### Java EE(Java Enterprise Edition)企业版

是为开发企业环境下的应用程序提供的一套解决方案。该技术体系中包含的技术如

:Servlet、JSP等,主要针对于Web应用程序开发。版本以前称为J2EE

#### Java ME(Java Micro Edition)小型版

支持Java程序运行在移动终端(手机、PDA)上的平台,对Java API有所精简,并加

入了针对移动终端的支持,此版本以前称为J2ME

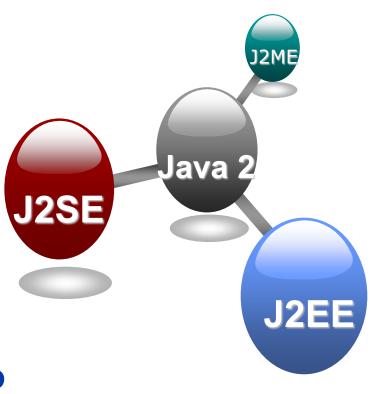
#### **Java Card**

支持一些Java小程序(Applets)运行在小内存设备(如智能卡)上的平台

北京航空航天大學 COLLEGE OF SIGHTURE 软件学院

#### Java2的三个体系

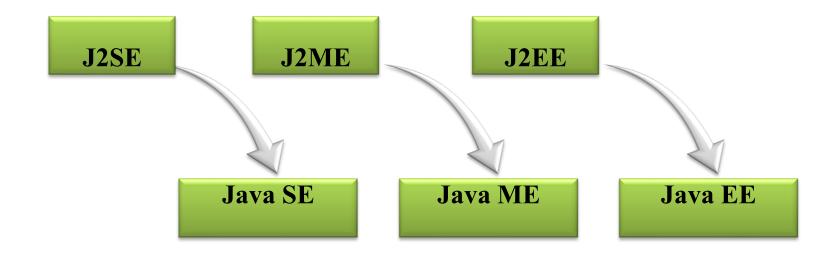
- J2SE (Java 2 Software Development Kit, Standard Edition)
- J2EE (Java 2 Software Development Kit, Enterprise Edition)
- J2ME (Java 2 Software Development Kit, Micro Edition)





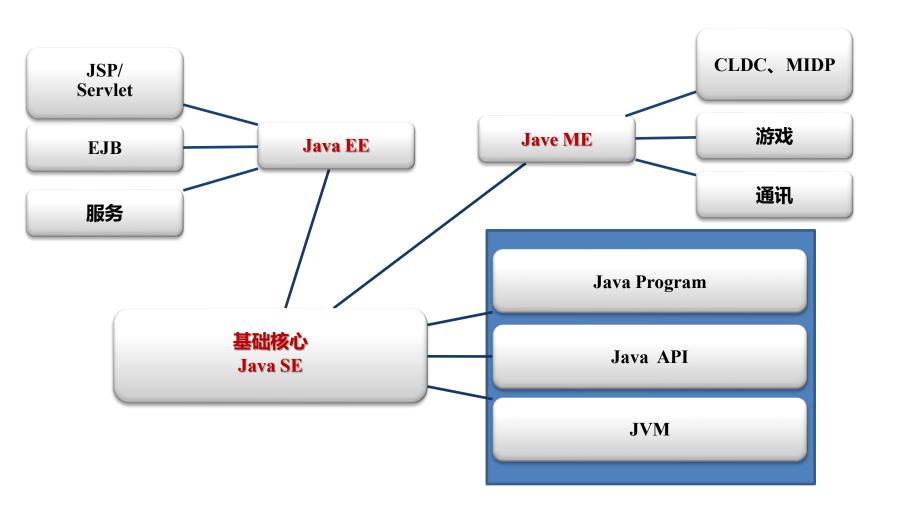
#### Java2的三个体系

 2005年, Java 10周年大会正式为J2SE, J2ME, J2EE重新命名



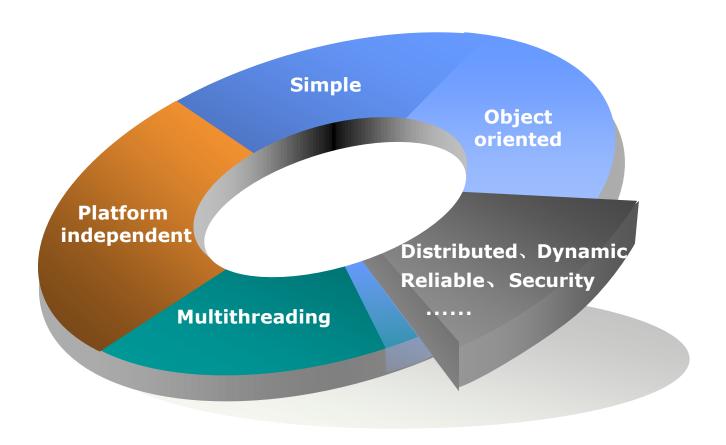


# Java2的三个体系





#### The Features of Java Language





#### Java语言的特点:

特点一:面向对象

两个基本概念:类、对象

> 三大特性: 封装、继承、多态

特点二: 健壮性

吸收了C/C++语言的优点,但去掉了其影响程序健壮性的部分 (如指针、内存的申请与释放等),提供了一个相对安全的内存 管理和访问机制

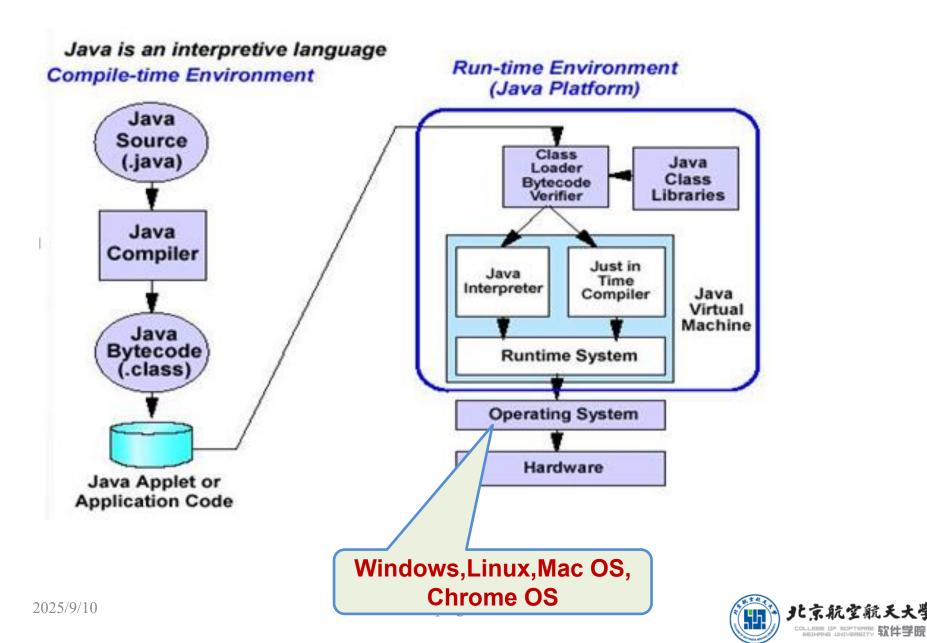
特点三: 跨平台性

▶ 跨平台性:通过Java语言编写的应用程序在不同的系统平台上都可以运行。 "Write once, Run Anywhere"

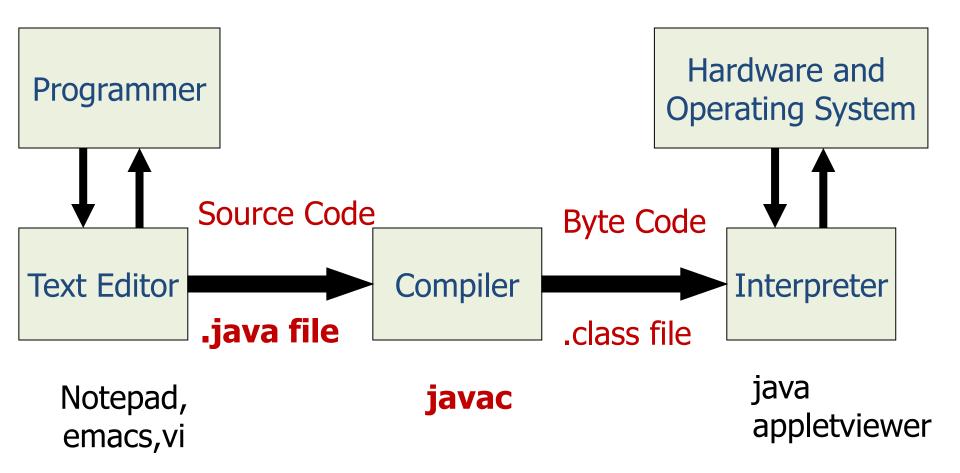
▶ 原理:只要在需要运行java 应用程序的操作系统上,先安装一个 Java虚拟机(JVM Java Virtual Machine)即可。由JVM来负责 Java程序在该系统中的运行。



#### Write once run anywhere

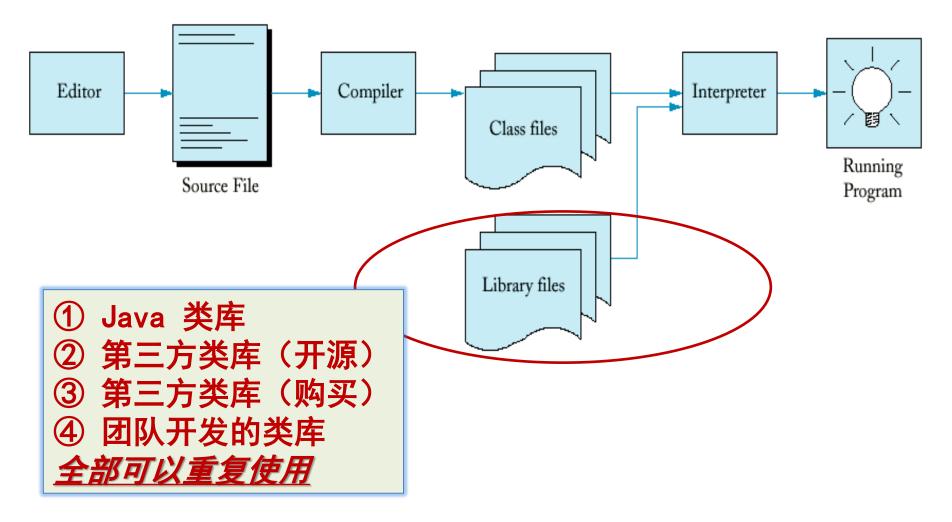


#### Java is Compiled and Interpreted





#### From Source Code to Running Program





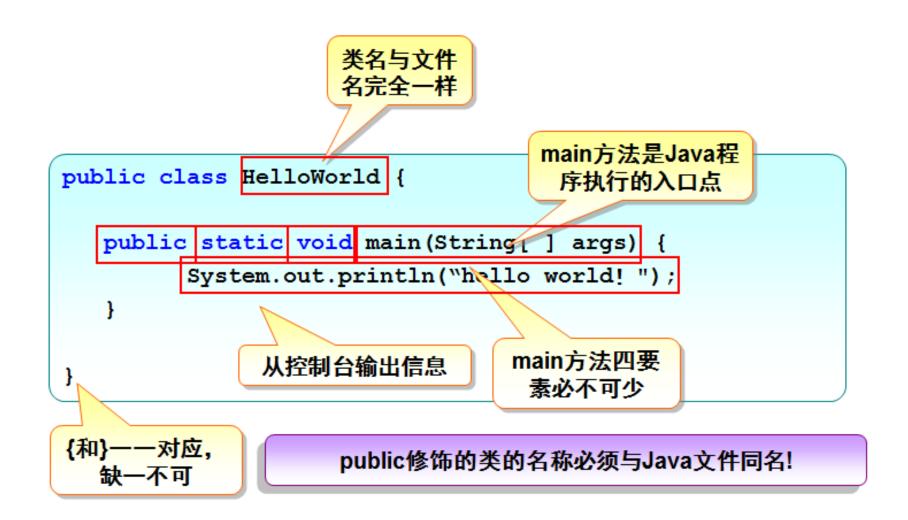
#### 最简单的HelloWorld程序

```
public class HelloWorld {

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("hello world!");
}
```



# 最简单的HelloWorld程序(HelloWorld.java)

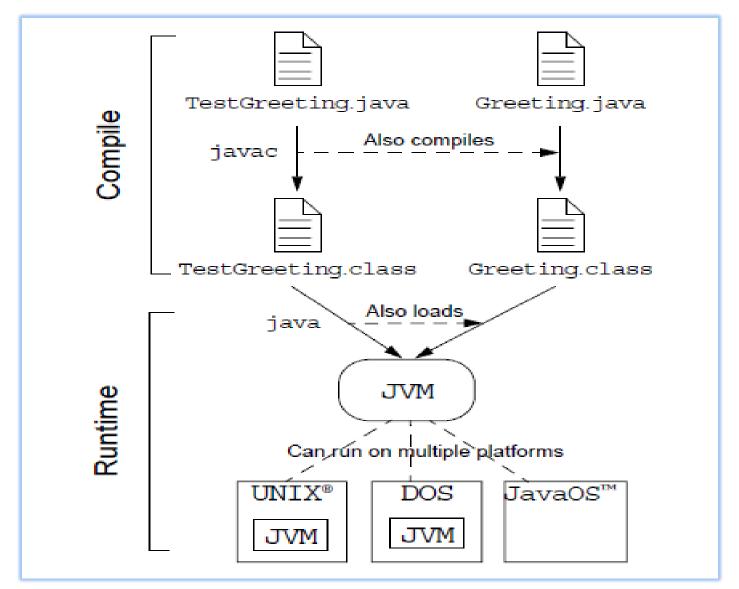




```
The TestGreeting. java Application
   //
  // Sample "Hello World" application
  public class TestGreeting{
5
     public static void main (String[] args) {
       Greeting hello = new Greeting();
       hello.greet();
8
The Greeting. java Class
   public class Greeting {◀
     public void greet() {
       System.out.println("hi");
5
```

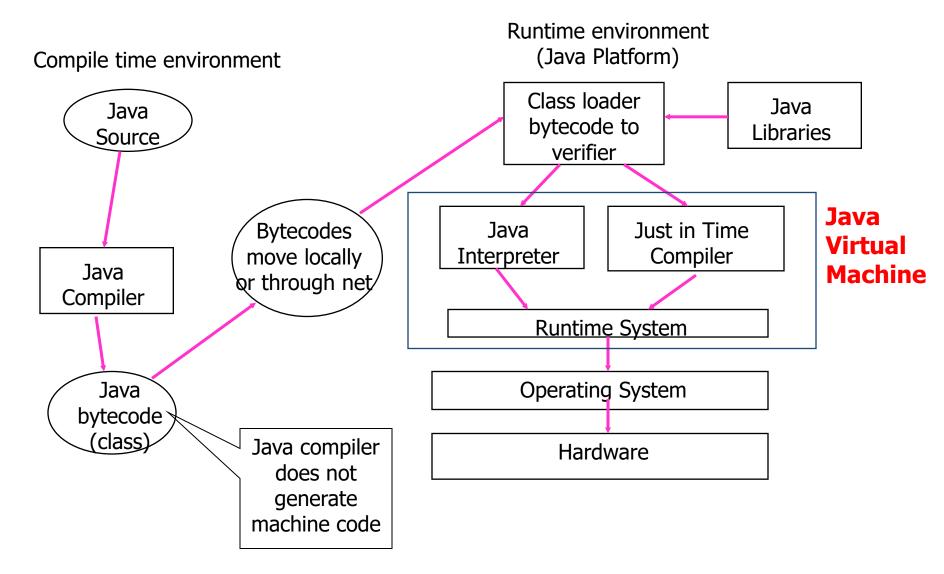


#### Java Technology Runtime Environment





#### Java Compile-interpret-execute Cycle





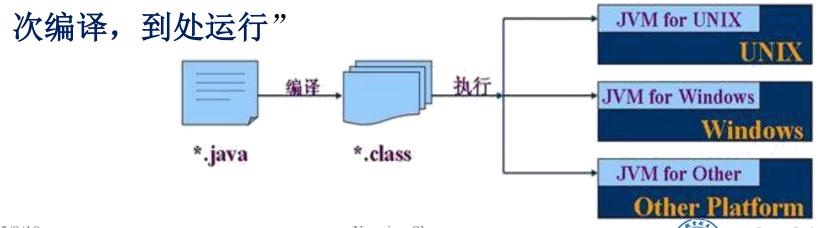
# Java语言运行机制

- Java虚拟机
- 垃圾回收 (Garbage Collection)



#### 核心机制: Java虚拟机

- ➤ JVM是一个虚拟的计算机,具有指令集并使用不同的存储区域。负责执行指令,管理数据、内存、寄存器
- ▶ 对于不同的平台,有不同的虚拟机
- ➤ 只有某平台提供了对应的java虚拟机,java程序才可在此平台运行
- ▶ Java虚拟机机制屏蔽了底层运行平台的差别,实现了"一



#### 核心机制: 垃圾回收(Garbage Collection)

- 不再使用的内存空间应回收—— 垃圾回收
  - ➤ 在C/C++等语言中,由程序员负责回收无用内存
  - ➤ Java 语言消除了程序员回收无用内存空间的责任:它提供一种系统级线程跟踪存储空间的分配情况。并在JVM空闲时,检查并释放那些可被释放的存储空间
- 垃圾回收在Java程序运行过程中自动进行,程序员无法精确控制和干预

思考: Java程序还会出现内存泄漏和内存溢出问题吗? Yes!

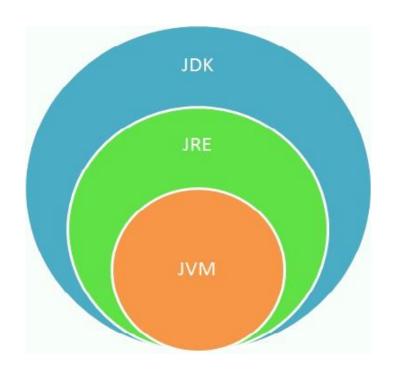


#### Java开发环境搭建

- ▶下载JDK
- ➤安装JDK
- ▶配置环境变量
  - ▶ path: windows系统执行命令时要搜寻的路径
- ▶验证是否成功: javac java
- >选择合适的文本编辑器或IDE 开发



#### 什么是JDK, JRE?



- ➤ JDK = JRE + 开发工具集 (例如Javac编译工具等)
- ➤ JRE = JVM + Java SE标准类库



# 什么是JDK, JRE?

		Java Language	Java Language										
			java	ava javac		javadoc		jar	javap	jdeps	Scripting		
		Tools & Tool APIs	Security	Monitoring		JConsole		VisualVM	JMC	31	JFR Deployment		
			JPDA	JVM TI		IDL		RMI	Java D	B Dep			
-			Internationalization			Web Ser		vices	Troubleshooting		ooting		
		Deployment	Java Web Start					Applet / Java Plug-in					
			JavaFX										3 <u>.</u>
		User Interface Toolkits	Swing			Java 2D		AWT		Accessi	Accessibility		
JDK			Drag and Drop In			nput Methods		Image I/O Print		t Service	Sound		]
		Integration Libraries	IDL	JDBC	IDBC JNDI		RMI RN		MI-IIOP Scripting				
		Other Base Libraries	Beans	Security			Serialization		Extension Mechanism				Java
2	JRE		JMX	XMI	XML JAXP			Networking		Override Mechanism			
			JNI	Date and Time			Input	/Output	Int	Internationalization			AP
			lang and util									Profiles	
		lang and util	Math Colle			ections F		f Objects	Regular Expressions				
		Base Libraries	Logging Man		nagement Ir		Instru	nstrumentation		n Concurrency Utilities			
			Reflecti	on Ve	ing	Prefe	rences Al	PI	JAR	Zip			
	Jav	va Virtual Machine			Jav	a HotSp	ot Cli	ent and S	erver V	Λ			

