#include <stdio.h>  
#define MAX 3  
int stack[MAX];  
int top = -1;  
void push(int n)  
{  
    if (top == MAX - 1)  
    {  
        printf("Stack Overflow\n");  
    }  
    else  
    {  
        stack[++top] = n;  
        printf("\n %d is pushed", n);  
    }  
}  
void pop()  
{  
    if (top == -1)  
    {  
        printf("Stack Underflow\n");  
    }  
    else  
    {  
        printf("Popped %d from stack", stack[top]);  
        top--;  
    }  
}  
void display()  
{  
    if (top == -1)  
    {  
        printf("Stack is empty");  
    }  
    else  
    {  
        for (int i = top; i > -1; i--)  
        {  
            printf("%d ", stack[i]);  
        }  
    }  
}  
int main()  
{  
    int n, m;  
    while (1)  
    {  
        printf("\n Enter 1 for push");  
        printf("\n Enter 2 for pop");  
        printf("\n Enter 3 for display\n");  
        scanf("%d", &n);  
        if (n == 1)  
        {  
            printf("\n enter element");  
            scanf("%d", &m);  
            push(m);  
        }  
        if (n == 2)  
        {  
            pop();  
        }  
        if (n == 3)  
        {  
            display();  
        }  
        if (n <= 0 || n >= 4)  
        {  
            break;  
        }  
    }  
    return 0;  
}

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |