



# TUGAS PERTEMUAN: 1

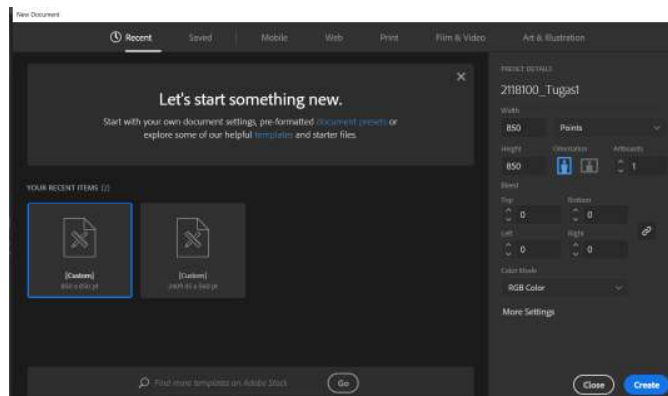
## MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118100
Nama	:	Moch Arif Rochmanullah
Kelas	:	C
Asisten Lab	:	RIFAL RIFQI RHOMADON (2218106)
Baju Adat	:	Baju adat bili'u dan paluwata (Gorontalo-Indonesia Tengah)
Referensi	:	<a href="http://galery-nusantara.blogspot.com">Pakaian Adat Gorontalo Kartun - GALERI NUSANTARA (galery-nusantara.blogspot.com)</a>

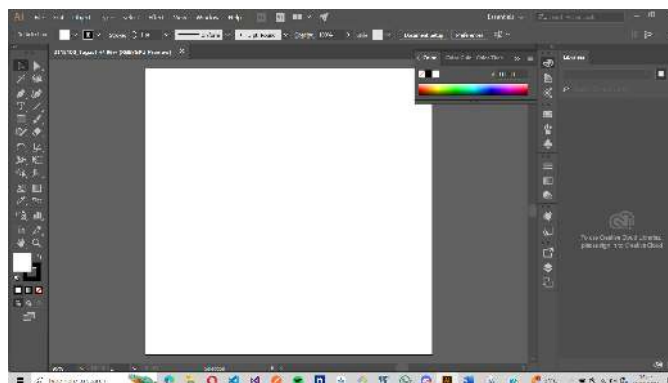
### 1.1 Tugas 1 : Membuat gambar pakaian baju adat

#### A. Membuat Documen baru

1. Buka menu file + new (Ctrl+N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela New Document muncul. Atur ukuran document dan pengaturan, lalu klik Create.



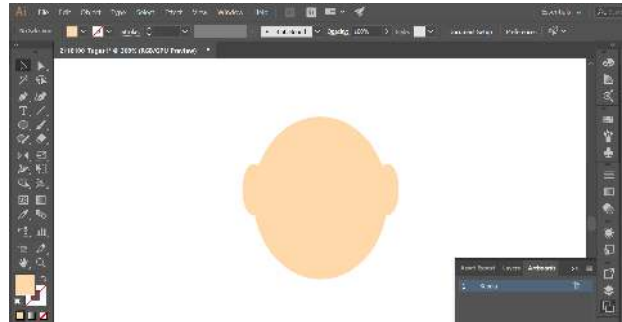
2. Jika sudah , maka halaman kerja akan muncull.



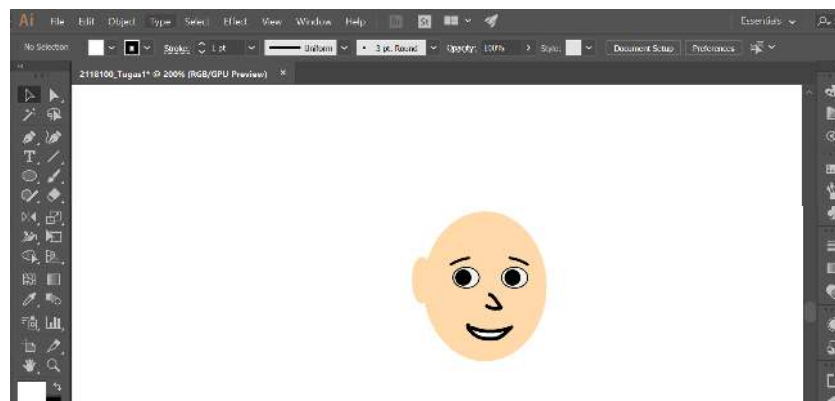


## B. Membuat kepala

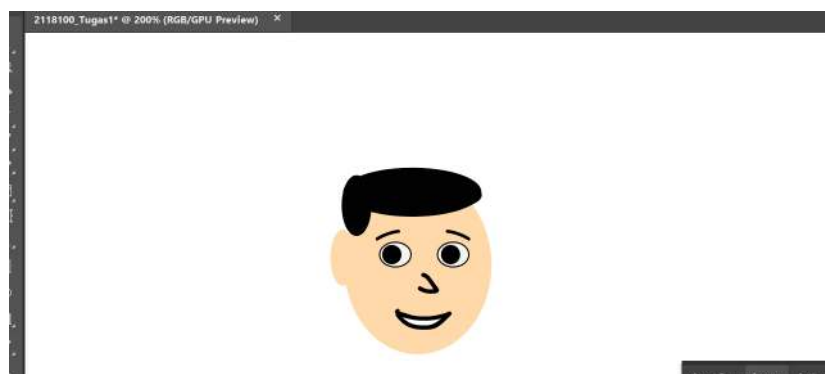
1. Ubah layer 1 menjadi kepala. Buat bentuk wajah dengan menggunakan ellipse tool (L). jika sudah, blok seluruh lingkaran dan satukan garis wajah mnejadi satu kesatuan dengan menggunakan Shape Builder Tool(shift \_ M). color :



2. Membuat bentuk alis dengan menggunakan paint Brush Tool(B). Membuat bentuk mata menggunakan Ellipse Tool. Lalu membuat hidung dan mulut menggunakan paint Tool.



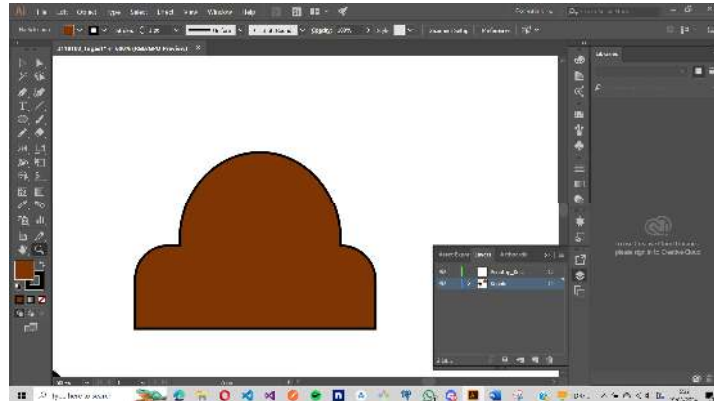
3. Buat rambut menggunakan Ellipse Tool(L). jika sudah, blok seluruh bagian lingkaran dan satukan garis rambut menjadi satu kesatuan dengann menggunakan Shape Builder Tool



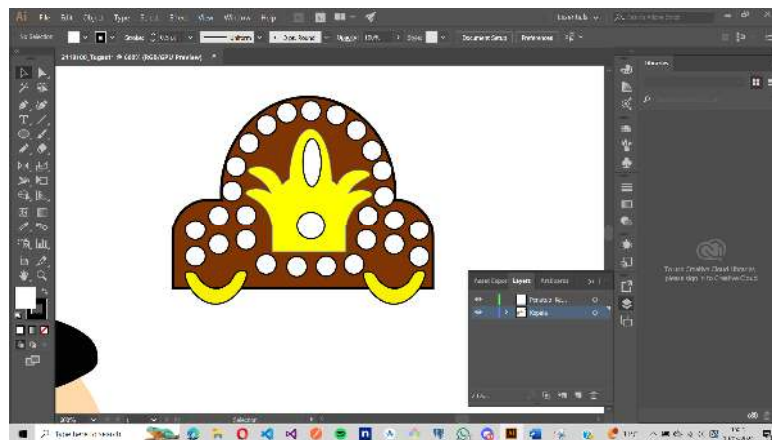


### C. Membuat penutup kepala

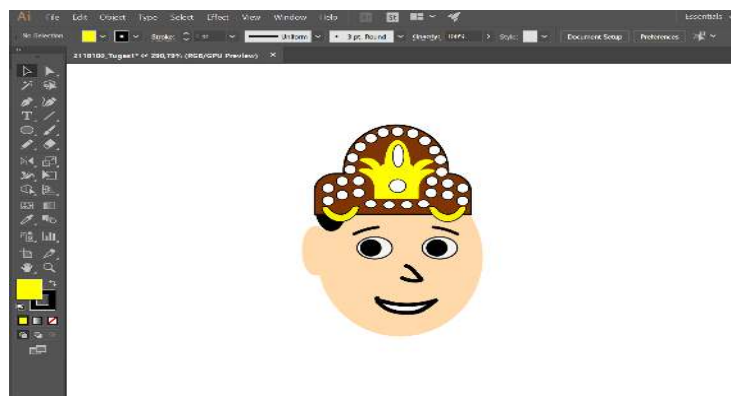
1. Buat Topi adat dengan menggunakan rectangle tool(M) lalu buat melengkung pada sisi kanan kiri bagian atas. Kemudian buat dengan ellipse tool (L) untuk bagian atas lalu satukan dengan menggunakan shape builder tool



2. Buat hiasan topi adat dengan menggunakan rectangle tool, ellipse tool. Gunakan curvature tool untuk bagian lengkung. Seperti gambar dibawah ini



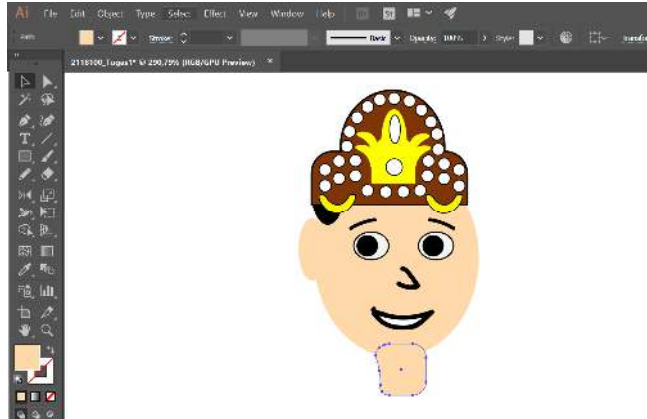
3. Gabungkan kepala dan penutup kepala kemudian .





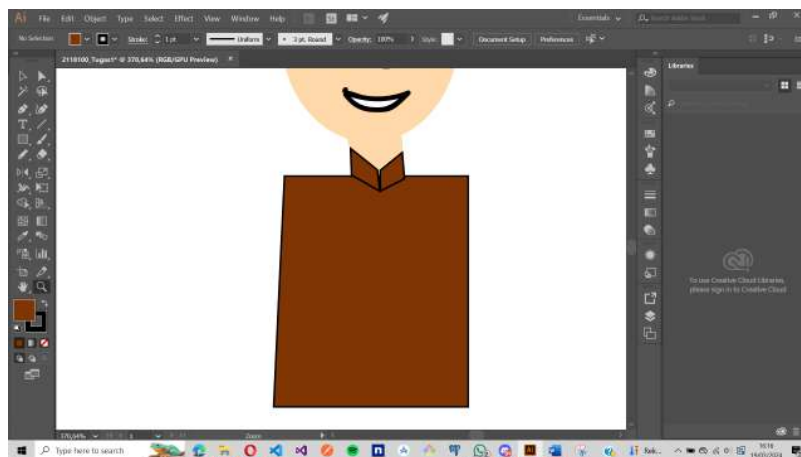
#### D. Membuat Leher

1. Buat leher dengan menggunakan rectangle tool, kemudian atur agar melengkung bagian bawah dan samping kiri leher

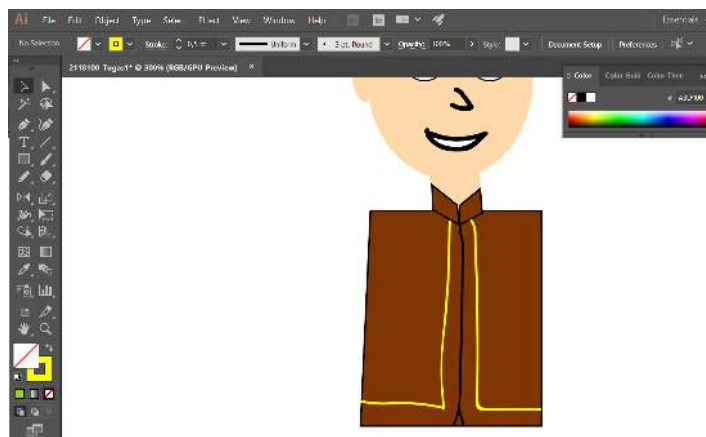


#### E. Membuat baju

1. Buat baju dalam menggunakan rectangle tool, kemudian atur agar bagian atas sisi kiri lebih sempit.

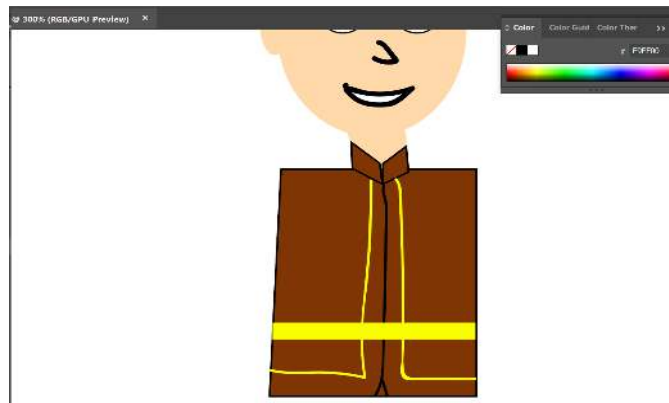


2. buat corak baju dengan pen tool dengan warna kuning dan hitam

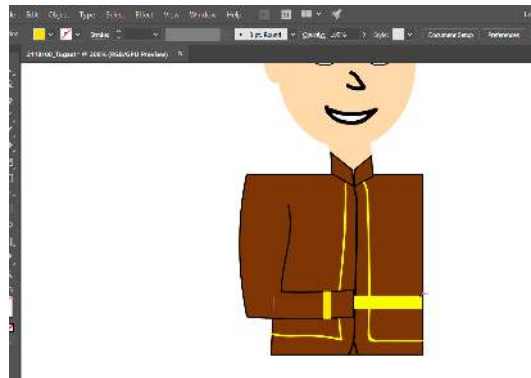




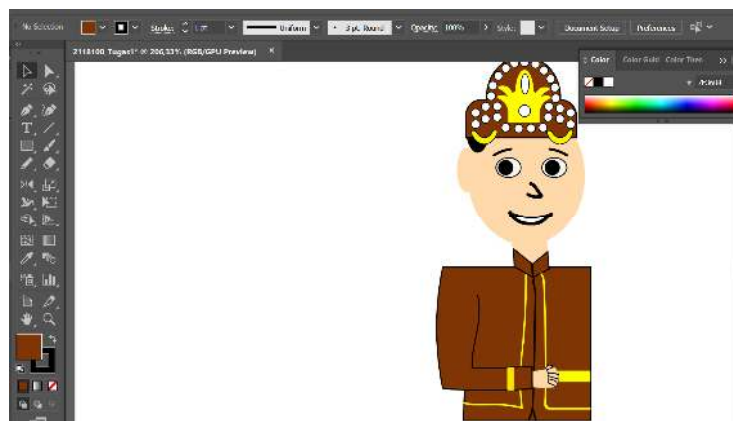
3. Buat juga pengikat pada bagian perut untuk senjata adat dengan menggunakan rectangle tool.



4. Kemudian buat lengan kiri dengan menggunakan rectangle tool



5. Buat tangan kiri dengan rectangle tool, kemudian atur lengkung pada tangan seperti gambar dibawah

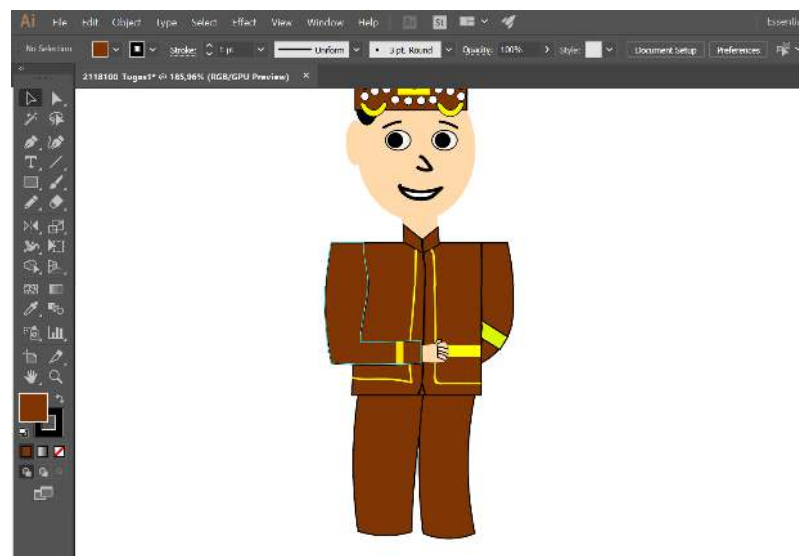


6. Buat juga lengan kanan seperti gambar dibawah.

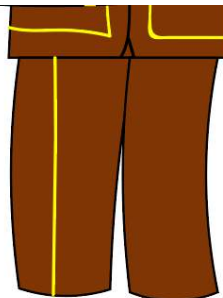


## F. Membuat celana

1. Buat celana menggunakan rectangle tool lalu sesuaikan lengkungannya.

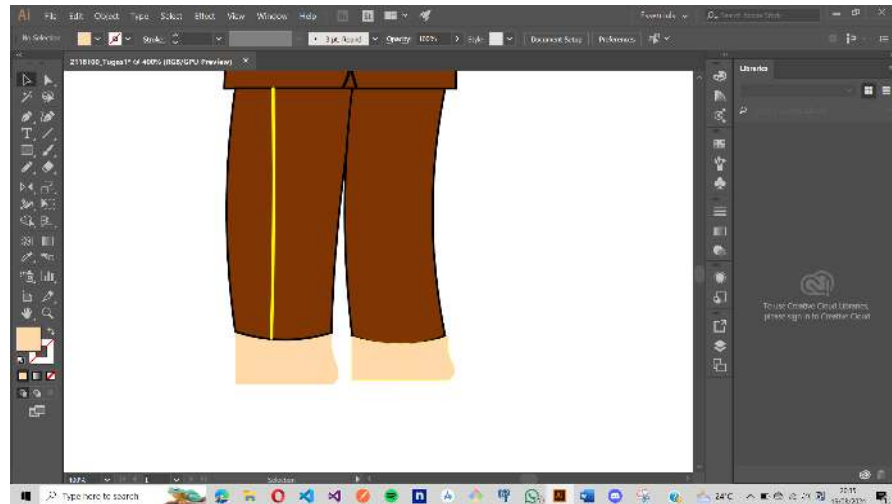


2. tambahkan garis di celana dengan menggunakan pen tool.



## G. Membuat kaki dan sandal

1. Membuat kaki menggunakan rectangle tool



2. Membuat bentuk sepatu menggunakan rectangle tool, kemudian ubah bentuk bagian atas agar melengkung.

