



RACIM
ZENATI

RECHERCHE D'UNE
ALTERNANCE

À PROPOS

- ✉ racimzenati@gmail.com
- 🔗 https://racimzz.github.io/Mon_Portfolio/
- 📍 Grenoble, Ile de France
- ☎ 07 44 70 91 77

LANGUES

Anglais B2 : Anglais courant
Français C2 : Bilingue

ATOUTS

Esprit d'équipe et adaptabilité
Persévérance et rigueur
Esprit analytique et logique
Curiosité et apprentissage rapide

INFORMATIQUE

Langages de programmation Python, C, C#, OCaml, ASM, ARM
Intelligence Artificielle & Machine Learning
Scikit-learn, Skimage, Réseaux de neurones, apprentissage automatique
Développement et logiciels Unity3D (XR Toolkit, interaction VR, modélisation 3D), Rhino 8, WebSockets, R, HTML, CSS, JavaScript

CENTRES D'INTÉRÊT

Musculation et Jiu-Jitsu
Jeu vidéo et musique

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Licence 2 Informatique et MIAGE Depuis septembre 2024

Université de Grenoble Alpes Grenoble

- Semestre 3 : 16,36

Licence 1 Informatique, Mathématique et Application De septembre 2023 à juin 2024

Université de Grenoble Alpes Grenoble

- Semestre 1 : 17,79 (Major de promotion)
- Semestre 2 : 15,6

Première année cycle préparatoire en Mathématique et Informatique De septembre 2022 à juin 2023

Ecole Supérieure en Science et Technologies de l'Informatique et du Numérique (ESTIN) Bejaïa, BJ, Algeria

- Semestre 1 : 16,90 (Major de promotion)
- Semestre 2 : 15,36

Baccalauréat Filière Mathématique De septembre 2021 à juin 2022

Lycée Khatri Omar El Kseur, BJ, Algeria

Moyenne : 17,41

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage d'excellence De juin 2024 à août 2024

Laboratoire G-SCOP Grenoble

- Ce projet, réalisé dans le cadre d'un stage d'excellence attribué par l'Université Grenoble Alpes, porte sur le développement d'un outil avancé de modélisation 3D en réalité virtuelle (VR) intégré à Rhino 8, permettant une interaction intuitive et immersive dans un environnement VR.

Assistant Manager De mai 2024 à septembre 2024

Glacier Terre adélice Grenoble

- Cette expérience a renforcé mon sens de l'organisation et mes capacités de leadership dans un environnement dynamique.

COMPÉTENCES

Travail en environnement de recherche

- Expérience dans un laboratoire d'ingénierie avancée (G-SCOP).

Réseaux de neurones et Deep Learning

- Expérimentation sur le dataset MNIST avec des architectures de réseaux neuronaux.

Traitement et classification d'images

- Utilisation de Skimage et Scikit-learn pour extraire des caractéristiques et classer des images.

Modélisation mathématique et analyse statistique avancé

- Capacité à traduire des problèmes industriels en modèles mathématiques exploitables.
- Utilisation du langage R pour le traitement et l'interprétation de données complexes.

Pensée algorithmique et logique

- Capacité à analyser un problème, identifier des patterns et concevoir des solutions optimisées.

Développement Client-Serveur

- Implémentation de communications WebSocket entre Unity et Rhino.
- Déploiement et gestion des clients Python pour la communication avec le serveur.

Programmation et Développement Web

- Maîtrise des concepts de base de la programmation en langages de haut niveau et de la programmation fonctionnelle avec OCaml.
- Maîtrise des langages de développement web tels que HTML, CSS et JavaScript.

Développement en C# et Unity

- Programmation de scripts pour la modélisation 3D en VR.