



Racim ZENATI

Recherche d'une alternance

✉ racimzenati@gmail.com

🏠 Grenoble

☎ 07 44 70 91 77

LANGUES

Anglais

B2 : Anglais courant

Français

› TCF : 622/699

RÉSEAUX SOCIAUX

in @racim-zenati

🐙 @RacimZz

CENTRES D'INTÉRÊT

Musculation et Jiu-Jitsu

Jeu vidéo et musique

ATOUTS

Esprit d'équipe et adaptabilité

Persévérance et rigueur

Esprit analytique et logique

Curiosité et apprentissage rapide

INFORMATIQUE

Langages de programmation

Python, C, C#, OCaml, ASM, ARM

Intelligence Artificielle & Machine Learning

Scikit-learn, Skimage, Réseaux de neurones, apprentissage automatique

Développement et logiciels

Unity3D (XR Toolkit, interaction VR, modélisation 3D), Rhino 8, WebSockets, R, HTML, CSS, JavaScript

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Licence 2 Informatique et MIAGE

Université de Grenoble Alpes - Grenoble - Depuis septembre 2024

- Semestre 3 : ...

Licence 1 Informatique, Mathématique et Application

Université de Grenoble Alpes - Grenoble - De septembre 2023 à juin 2024

- Semestre 1 : **17,79** (Major de promotion)
- Semestre 2 : **15,6**

Première année cycle préparatoire en Mathématique et Informatique

Ecole Supérieure en Science et Technologies de l'Informatique et du Numérique (ESTIN)

- Bejaïa, BJ, Algeria - De septembre 2022 à juin 2023

- Semestre 1 : **16,90** (Major de promotion)
- Semestre 2 : **15,36**

Baccalauréat Filière Mathématique

Lycée Khatri Omar - El Kseur, BJ, Algeria - De septembre 2021 à juin 2022

Moyenne : **17,41**

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage d'excellence

Laboratoire G-SCOP - Grenoble - De juin 2024 à août 2024

- Ce projet, réalisé dans le cadre d'un stage d'excellence attribué par l'**Université Grenoble Alpes**, porte sur le développement d'un outil avancé de modélisation 3D en réalité virtuelle (VR) intégré à Rhino 8, permettant une interaction intuitive et immersive dans un environnement VR.

Assistant Manager

Glacier Terre adélice - Grenoble - De mai 2024 à septembre 2024

- Cette expérience a renforcé mon sens de l'organisation et mes capacités de leadership dans un environnement dynamique.

COMPÉTENCES

Travail en environnement de recherche

- Expérience dans un laboratoire d'ingénierie avancée (G-SCOP).

Réseaux de neurones et Deep Learning

- Expérimentation sur le dataset MNIST avec des architectures de réseaux neuronaux.

Traitement et classification d'images

- Utilisation de Skimage et Scikit-learn pour extraire des caractéristiques et classer des images.

Modélisation mathématique et analyse statistique avancé

- Capacité à traduire des problèmes industriels en modèles mathématiques exploitables.
- Utilisation du langage R pour le traitement et l'interprétation de données complexes.

Pensée algorithmique et logique

- Capacité à analyser un problème, identifier des patterns et concevoir des solutions optimisées.

Développement Client-Serveur

- Implémentation de communications WebSocket entre Unity et Rhino.
- Déploiement et gestion des clients Python pour la communication avec le serveur.

Programmation et Développement Web

- Maîtrise des concepts de base de la programmation en langages de haut niveau et de la programmation fonctionnelle avec OCaml.
- Maîtrise des langages de développement web tels que HTML, CSS et JavaScript.

Développement en C# et Unity

- Programmation de scripts pour la modélisation 3D en VR.