

# Las Tecnologías Emergentes

Las tecnologías emergentes son herramientas, conceptos, innovaciones y avances utilizados en diversos contextos educativos al servicio de diversos propósitos relacionados con la educación. Además, propongo que las tecnologías emergentes (“nuevas” y “viejas”) son organismos en evolución que experimentan ciclos de sobre expectativa y, al tiempo que son potencialmente disruptivas, todavía no han sido completamente comprendidas ni tampoco suficientemente investigadas

Las tecnologías Emergentes son Invenciones científicas que pueden crear una nueva forma de fabricación o explotación de los recursos, incluso pueden transformar invenciones ya conocidas. son Innovaciones científicas que pueden crear una nueva industria o transformar una existente. Incluyen tecnologías discontinuas derivadas de innovaciones radicales, así como tecnologías más evolucionadas formadas a raíz de la convergencia de ramas de investigación antes separadas. Cada una de estas tecnologías ofrece una rica gama de oportunidades de mercado que proporcionan el incentivo para realizar inversiones de riesgo.

## Usos y Aplicaciones de Las Tecnologías Emergentes:

**Tecnologías de aprendizaje adaptativo:** Las tecnologías de aprendizaje adaptativo usan datos manejados por máquinas para medir el progreso de los estudiantes, ajustando el nivel o tipo de contenido del curso a la habilidad del individuo, de manera que aceleran el desempeño del alumno con intervenciones automatizadas y pedagógicas.

**Mobile learning:** En 2016, el 51,3% de la navegación web en todo el mundo se realizó a través de smartphones y tablets, superando por primera vez la navegación de escritorio. Los dispositivos móviles permiten un aprendizaje más profundo y conectado y un mayor acceso a la educación en general.

**Interfaces naturales de usuario (Natural User Interfaces):** permiten a los usuarios participar en actividades virtuales con movimientos similares a los que utilizarían en el mundo real, manipulando el contenido intuitivamente. Hay un creciente nivel de fidelidad en los sistemas que reconocen los gestos, las expresiones faciales y sus matices.

**La biopsia líquida:** La biopsia líquida consiste en extraer muestras de sangre, plasma, suero u orina para identificar variantes genéticas y mutaciones. Este procedimiento es mucho menos invasivo que la biopsia tradicional, que requiere operación o punción. Los avances se han concentrado especialmente en el campo de la oncología, ya que permite obtener información a la hora de aplicar terapias dirigidas.

**Drones agricultores:** En un mundo cada vez más superpoblado, mejorar la gestión de los alimentos y el agua es uno de los factores clave para mantener el crecimiento sostenible de la población. En esta misión, una nueva generación de 'drones' para la agricultura fáciles de usar, baratos y equipados con cámaras pueden servir para realizar un seguimiento pormenorizado de las cosechas y mejorar el consumo de agua.

# **Ejemplos de Tecnologías Emergentes:**

## **Drones**

Gracias a su autonomía confiable y a poder evitar colisiones, los drones pueden llevar a cabo tareas que serían demasiado peligrosas o lejanas si un humano las realizara: controlar el tendido eléctrico, por ejemplo, o entregar suministros médicos en una emergencia. Los drones de envío podrán encontrar la mejor ruta para su destino y tener en cuenta otros vehículos voladores y obstáculos. En el sector agrícola, los drones autónomos pueden recopilar y procesar grandes cantidades de información visual desde el aire, lo que permite un uso preciso y eficiente de insumos de fertilización e irrigación.

## **Fabricación por adición**

Como el nombre lo sugiere, la fabricación por adición es lo opuesto a la fabricación por sustracción. La última es la manera en la que se ha fabricado tradicionalmente: se empieza con una pieza más grande de material (madera, metal, piedra, etc.), se quitan o sustraen capas hasta que quede la forma deseada. La fabricación por adición, en cambio, empieza con material suelto, líquido o en polvo, y luego se construye en una forma tridimensional con una plantilla digital.

## **Vehículos con celdas de combustible**

Los vehículos con “celdas de combustible” han sido una promesa de muchos años, ya que tienen el potencial de ofrecer varias ventajas importantes sobre los vehículos eléctricos y los impulsados con hidrocarburo. A diferencia de las baterías, que deben cargarse con una fuente externa, las celdas de combustible generan electricidad directamente gracias a combustibles como el hidrógeno o el gas natural. a celda de combustible genera electricidad y las baterías almacenan esa energía hasta que los motores que impulsan el vehículo la necesitan.

## **Redes generativas antagónicas**

Dos sistemas de inteligencia artificial pueden interactuar entre sí para crear imágenes y sonidos originales ultrarrealistas; algo que las máquinas nunca habían sido capaces de hacer. Los responsables de este proyecto son nombres como Google Brain, DeepMind y el gigante de los chips Nvidia.

## **Hacia donde va la tecnología emergente**

Hoy en día las tecnologías emergentes nos sorprenden ya que con ellas facilitan la realización de ciertas actividades o incluso se pueden realizar mas cosas con ellas que antes o realizarlas de una manera mas rapida o sencilla, tanto que en un futuro con las tecnologías emergentes se podrán realizar los siguientes proyectos:

- Impresion de Metales En 3D
- Ciudades Inteligentes
- Inteligencia Artificial En La Nube
- Auriculares de Traducción Simultanea
- Gas Natural Libre de CO2
- La Privacidad Digital Perfecta
- Videncia Genética
- El Salto Cuántico de Los Materiales