

## LISTADO DE VISTAS

### VISTA #1 - vista\_monturas\_personajes

**Descripción:**

Esta vista tiene como objetivo presentar de manera clara y legible los detalles de los personajes y las monturas que poseen.

**Objetivo:**

Facilitar la visualización de la información de personajes y sus monturas asociadas.

**Tablas Involucradas:**

character: Almacena información sobre los personajes del juego.

character\_mount: Relación que asocia personajes con las monturas que poseen.

mount: Contiene información detallada sobre las monturas en el juego.

### VISTA #2 - vista\_personajes\_raza

**Descripción:**

Esta vista tiene como objetivo mostrar los nombres de los personajes junto con sus razas correspondientes.

**Objetivo:**

Facilitar la obtención de información sobre la raza de cada personaje en el juego.

**Tablas Involucradas:**

character: Almacena información sobre los personajes del juego.

character\_race: Relación que asocia personajes con sus razas correspondientes.

race: Contiene información sobre las razas disponibles en el juego.

### VISTA #3 - vista\_accounts

**Descripción:**

Esta vista selecciona todos los datos de la tabla "account". Sin embargo, no se proporciona una descripción detallada del objetivo específico de esta vista.

**Objetivo:**

Recuperar información completa sobre las cuentas o registros de cuentas en el sistema.

**Tablas Involucradas:**

account: Almacena información sobre cuentas de usuario u otros registros de cuentas.

#### VISTA #4 - vista\_logros\_personajes

**Descripción:**

Esta vista tiene como objetivo mostrar información relacionada con los logros (achievements) de los personajes, incluyendo detalles como el nombre del personaje, el ID del logro, el nombre del logro, la descripción del logro y los puntos del logro.

**Objetivo:**

Facilitar la visualización de los logros obtenidos por los personajes del juego.

**Tablas Involucradas:**

character: Almacena información sobre los personajes del juego.

character\_achievement: Relación que asocia personajes con los logros que han obtenido.

achievement: Contiene información detallada sobre los logros disponibles en el juego.

#### VISTA #5 - vista\_misiones\_personajes

**Descripción:**

Esta vista tiene como objetivo mostrar información relacionada con las misiones (quests) que los personajes han realizado, incluyendo detalles como el nombre del personaje, el ID de la misión, el nombre de la misión, la descripción de la misión, la recompensa de experiencia (XP) y el nombre del ítem como recompensa.

**Objetivo:**

Facilitar la visualización de las misiones completadas por los personajes, así como las recompensas obtenidas.

**Tablas Involucradas:**

character: Almacena información sobre los personajes del juego.

character\_quest: Relación que asocia personajes con las misiones que han completado.

quest: Contiene información detallada sobre las misiones disponibles en el juego.

item: Contiene información sobre los ítems que pueden ser recompensas de las misiones.

## LISTADO DE FUNCIONES

### Función SUMAR ORO A UN PERSONAJE

**Descripción:**

Esta función tiene como objetivo sumar una cantidad específica de oro a la cantidad de oro actual de un personaje en el juego.

**Objetivo:**

Proporcionar una función que permita aumentar la cantidad de oro de un personaje en el juego.

### Función ELEVAR AL CUADRADO LA VIDA DE UN PERSONAJE

**Descripción:**

Esta función tiene como objetivo calcular el cuadrado del valor de vida de un personaje en el juego.

**Objetivo:**

Proporcionar una función que calcule el cuadrado de la vida de un personaje en el juego.

### Función OBTENER EL PROMEDIO DE TIEMPO JUGADO DE UN PERSONAJE

**Descripción:**

Esta función tiene como objetivo calcular el promedio del tiempo jugado por un personaje en el juego. Toma tres valores como entrada y calcula el promedio de tiempo jugado.

**Objetivo:**

Proporcionar una función que calcule el promedio del tiempo jugado por un personaje en el juego

### Función CONCATENAR EL NOMBRE DE UN PERSONAJE CON EL NOMBRE DE SU CUENTA

**Descripción:**

Esta función tiene como objetivo concatenar el nombre de un personaje con el nombre de su cuenta de usuario en el juego.

**Objetivo:**

Proporcionar una función que combine el nombre de un personaje con el nombre de su cuenta de usuario.

Función OBTENER LA LONGITUD DEL NOMBRE DE UN PERSONAJE

**Descripción:**

Esta función tiene como objetivo calcular la longitud (número de caracteres) del nombre de un personaje en el juego.

**Objetivo:**

Proporcionar una función que determine la longitud del nombre de un personaje en el juego.

## LISTADO DE SP's

Procedimiento Almacenado OrdenarRegistros

**Descripción:**

Este procedimiento almacenado se utiliza para ordenar los registros de una tabla específica en una base de datos. Puede ordenar los registros en orden ascendente (ASC) o descendente (DESC) según un campo de orden especificado.

**Objetivo:**

Proporcionar una manera conveniente de ordenar los registros de una tabla en función de un campo de orden.

Procedimiento Almacenado InsertarEliminarRegistro

**Descripción:**

Este procedimiento almacenado se utiliza para realizar dos acciones diferentes: inserción (INSERT) y eliminación (DELETE) de registros en una tabla específica de la base de datos. Dependiendo del valor de la variable "acción", el procedimiento ejecutará una operación de inserción o eliminación.

**Objetivo:**

Proporcionar un procedimiento versátil que pueda realizar operaciones de inserción y eliminación en una tabla.