# МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Проскуряков Родион Александрович, 2019

### 4TO 3TO TAKOE?

**Машинное обучение** - это область науки, занимающаяся исследованием алгоритмов и статистических моделей, которые компьютеры используют для выполнения конкретных задач, <u>без четких инструкций</u>. Алгоритмы машинного обучения <u>опираются на данные</u>, в которых они самостоятельно <u>ищут</u> <u>закономерности.</u>



## 3A4EM 3TO BCE HYXHO?

Хотим имея какие-то данные, научить машину делать предсказания, т. е. чтобы машина нашла зависимость.

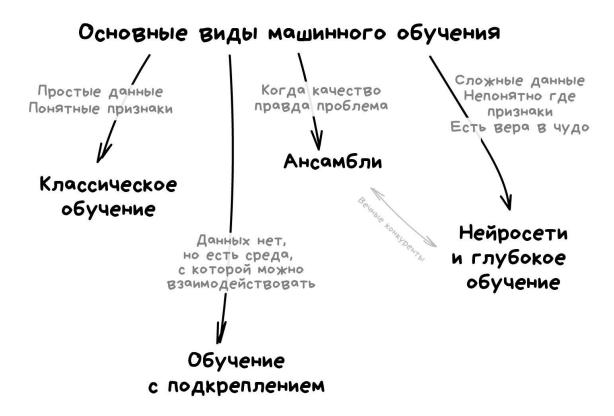
Знаем, как что в часе 60 минут: М = 60Н

А как зависит цена квартиры от ее площади, числа комнат, расположения относительно магазинов и т. д.?

## А ЧТО ПРО ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ?



## ОСНОВНЫЕ ВИДЫ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ



#### Как машины ведут себя при пожаре

#### Классическое программирование

«Я просчитал все варианты событий и ты сейчас должен связать верёвку из хлебного мякиша»

## Машинно*е* обучение

«По статистике люди гибнут в 6% пожаров, поэтому рекомендую вам умереть прямо сейчас»

#### Обучение с подкреплением

«Да просто беги от огня АААААААА!!!!

### КЛАССИЧЕСКОЕ ОБУЧЕНИЕ

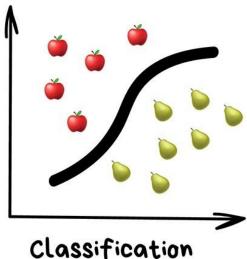
#### Классическое Обучение Данные никак Данные заранее не размечены категоризированы или численные Без учителя С учителем Разделить Предсказать последовательности Предсказать по схожести категорию значение Кластеризация Найти Классификация Зависимости «Разложи похожие вещи «Разложи носки по цвету» по кучкаму Ассоциация «Найди какие вещи я часто ношу вместе» Регрессия Ø+ / = 8 «Разложи галстуки по длине» T+= ## BB+17= d **Үменьшение** Размерности (обобщение) «Собери из вещей лучшие наряды»

## КЛАССИФИКАЦИЯ

«Разделяет объекты по заранее известному признаку. Носки по цветам, документы по языкам, музыку по жанрам»

#### Сегодня используют для:

- Спам-фильтры
- Определение языка
- Поиск похожих документов
- Анализ тональности
- Распознавание рукописных букв и цифр
- Определение подозрительных транзакций

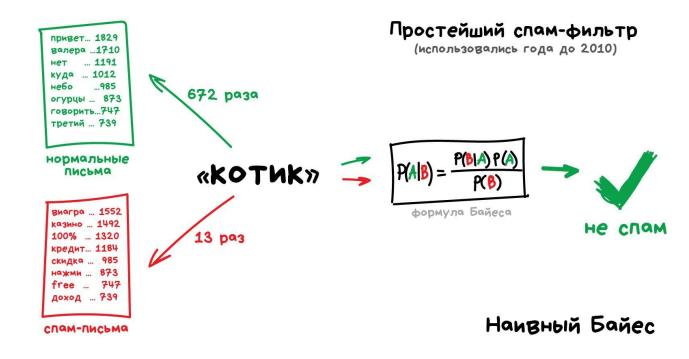


## Деревья решений

#### Давать ли кредит?



## НАИВНЫЙ БАЙЕС

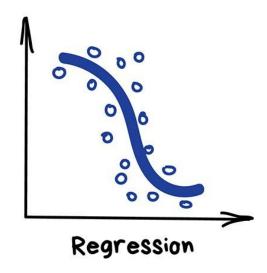


## ЗАДАЧА РЕГРЕССИИ

«Нарисуй линию вдоль моих точек. Да, это машинное обучение»

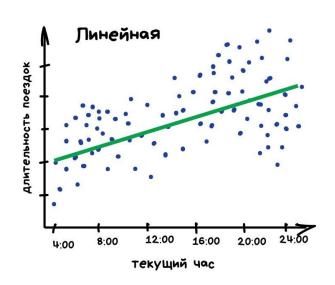
#### Сегодня используют для:

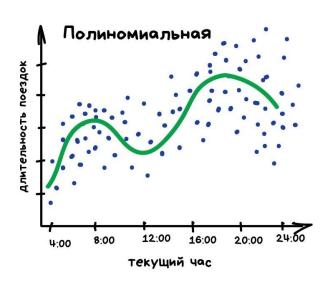
- Прогноз стоимости ценных бумаг
- Анализ спроса, объема продаж
- Медицинские диагнозы
- Любые зависимости числа от времени



## ПРИМЕР ЗАДАЧИ РЕГРЕССИИ

#### Предсказываем пробки





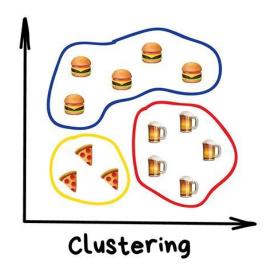
#### Регрессия

## ЗАДАЧА КЛАСТЕРИЗАЦИИ

«Разделяет объекты по неизвестному признаку. Машина сама решает как лучше»

#### Сегодня используют для:

- Сегментация рынка (типов покупателей, лояльности)
- Объединение близких точек на карте
- Сжатие изображений
- Анализ и разметка новых данных
- Детекторы аномального поведения



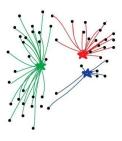
## КЛАСТЕРИЗАЦИЯ

#### Ставим три ларька с шаурмой оптимальным образом

(иллюстрируя метод К-средних)



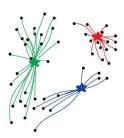
1. Ставим ларьки с шаурмой в случайных местах



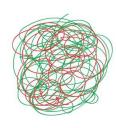
2. Смотрим в какой кому ближе идти



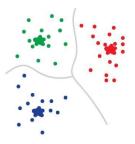
3. Двигаем ларьки ближе к центрам их популярности



4. Снова смотрим и двигаем



5. Повторяем много раз



6. Готово, вы великолепны!

## ЧТО НУЖНО ЗНАТЬ, ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ЗАНИМАТЬСЯ ML?

1. Python

<u>Курс на stepik (если вы раньше не программировали)</u>

<u>Курс на stepik (если уже знакомы с другим языком)</u>

- 2. Немного математики
- 3. Классические алгоритмы (этим мы и будем заниматься вначале)
- 4. Нейронные сети? (это будет попозже)