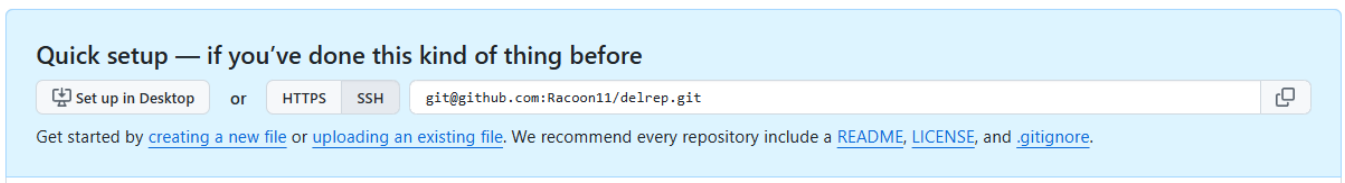


Гайд по деплою своего проекта

0. В файле `urls.py` меняем функцию на `init`, а также в `views.py` в функции `init` поменяйте строчку на ту, которая указана в `vk`

1. Github.com

- Заходим на `github.com` и создаем аккаунт или заходим в него, если аккаунта нет
- Создаем новый репозиторий с помощью кнопки `New`
 - Даем ему какое-нибудь имя
 - Делаем репозиторий приватным (Private)
 - Нажимаем создать
- Github предложит нам загрузить файлы в наш созданный репозиторий, нажимаем на ссылку *uploading an existing file*



- В открывшееся окошко переносим папку с нашим проектом
- Ждем, пока файлы загрузятся и нажимаем на кнопку *commit changes*

2. Render

Чтобы наш бот работал всегда, а не только, когда наш компьютер включен, наш проект нужно загрузить на какую-либо облачную платформу, которая будет поддерживать наше решение. Render - это такая платформа, если наш проект не сложный и нетребовательный, можно использовать бесплатную версию.

- Заходим на `render.com` и регистрируемся
- Как только мы зашли, нам предлагается выбрать тип сервиса, выбираем `Web Services`

Web Services

Dynamic web app. Ideal for full-stack apps, API servers, and mobile backends.

[New Web Service →](#)

- Далее нам предлагается выбрать, откуда брать наш проект, выбираем Github

Connect Git provider

Connect your Git provider to deploy from your existing repositories.



GitHub



GitLab



Bitbucket

- В открывшемся окне нужно соединить Render с вашим github, можно предоставить доступ ко всем репозиториям, можно выбрать только текущий репозиторий с вашим проектом
- Далее выбираем в качестве Source Code нужный репозиторий
- Ищем пункт Root Directory, пишем сюда путь до файла manage.py, в пункте Build Comand указываем *poetry install*, а в пункте *Start Command* - *poetry run python manage.py runserver 0.0.0.0:8000*

Root Directory Optional

If set, Render runs commands from this directory instead of the repository root. Additionally, code changes outside of this directory do not trigger an auto-deploy. Most commonly used with a [monorepo](#).

```
./vk_bot
```

Render runs this command to build your app before each deploy.

 Edit

Render runs this command before the start command. Useful for database migrations and static asset uploads.

 Edit

Render runs this command to start your app with each deploy.

 Edit

- ```
All logs Search Live tail GMT+7 ↑ ↗
Apr 20 02:54:05 PM File "/opt/render/project/src/vk_bot/my_bot/views.py", line 13, in index
body = json.loads(request.body)
^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^
Apr 20 02:54:05 PM File "/usr/local/lib/python3.11/json/__init__.py", line 346, in loads
return _default_decoder.decode(s)
^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^
Apr 20 02:54:05 PM File "/usr/local/lib/python3.11/json/decoder.py", line 337, in decode
obj, end = self.raw_decode(s, idx=_w(s, 0).end())
^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^
Apr 20 02:54:05 PM File "/usr/local/lib/python3.11/json/decoder.py", line 355, in raw_decode
Apr 20 02:54:05 PM raise JSONDecodeError("Expecting value", s, err.value) from None
Apr 20 02:54:05 PM json.decoder.JSONDecodeError: Expecting value: line 1 column 1 (char 0)
Apr 20 02:54:05 PM [20/Apr/2025 07:54:05] "GET /mybot HTTP/1.1" 500 88274
Apr 20 02:54:51 PM ==> Detected a new open port HTTP:8000
Apr 20 02:55:52 PM ==> Detected a new open port HTTP:8000
```

- Теперь нам нужно добавить ссылку, на которой работает наше приложение, в `ALLOWED_HOSTS`, ссылку можно скопировать вверху, рядом с иконкой `github`. Это можно сделать прямо в `github`, выберете файл `settings.py` и нажмите на иконку ручки, добавьте ссылку и нажмите на кнопку `commit changes`

<https://delrep.onrender.com>

- После этого в render нужно нажать на кнопку *Manual Deploy* и *Deploy latest commit*
- Ждем и если все получилось - радуемся, теперь нужно поработать с VK

VK

- Здесь нужно поменять ссылку для бота и нажать проверить, добиться того, чтобы загорелось зеленым
- Далее нужно поменять файл `urls.py` на функцию, которая у нас обычно работает (`get_message` или как-то так)
- В render опять нажать *Deploy latest commit*, если все нормально, должно работать :)