

Manual del Usuario

Laboratorio de LFP 1 A+

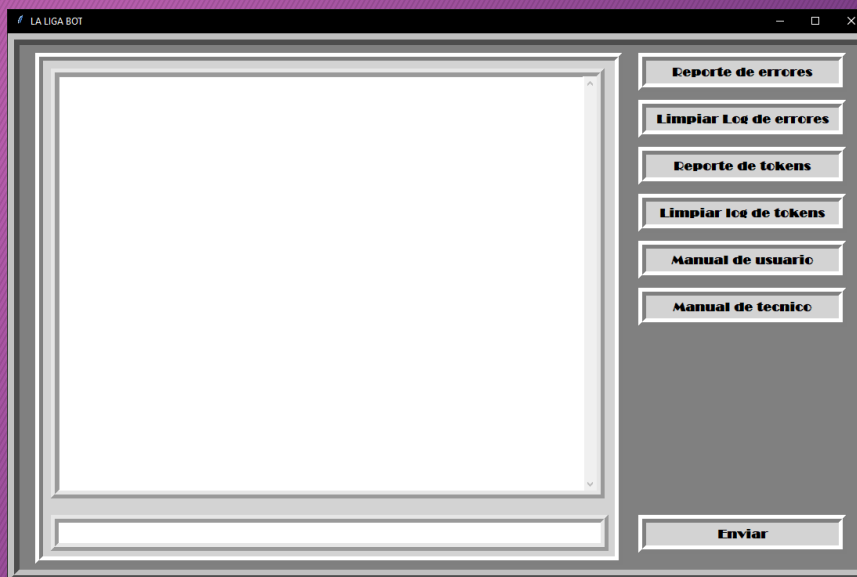
Manual del Usuario

Descripción

Este es un chatbot que al escribir ciertos comandos se analiza el comando y si no hay ningún tipo de error se obtendrá una respuesta a nuestra solicitud de lo contrario se podrá observar los errores en el reporte de errores y el bot responderá con el error, se generará un reporte de tokens para cualquiera de los casos y se podrán ver los manuales dentro de la aplicación.

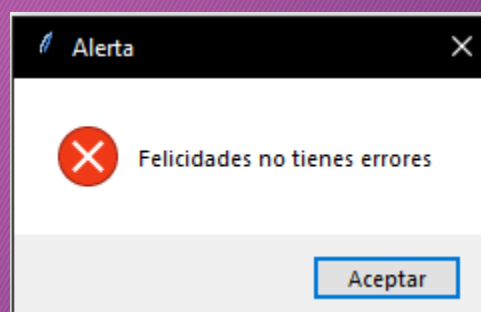
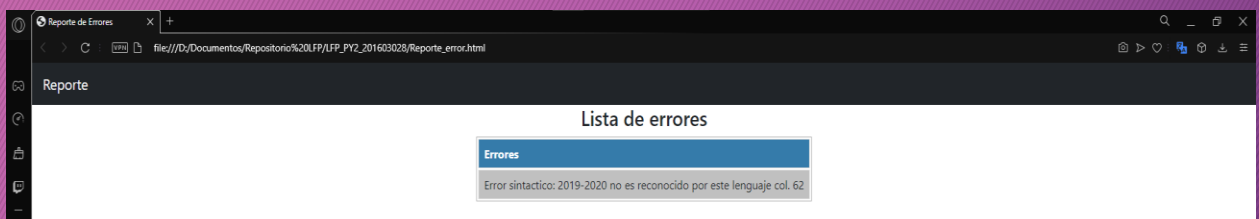
Interfaz gráfica

Al iniciar la aplicación se encontrará con la siguiente ventana en la que podrá encontrar los botones de Reporte de errores, Limpiar Log de errores, Reporte de tokens, Limpiar log de tokens, Manual de usuario, Manual técnico y Enviar.



Manual del Usuario

1. **Reporte de errores:** Al pulsar este botón se generará un reporte de errores donde podrán observar los errores encontrados en el comando si los hay de lo contrario saldrá una alerta que indicará que no los hay.

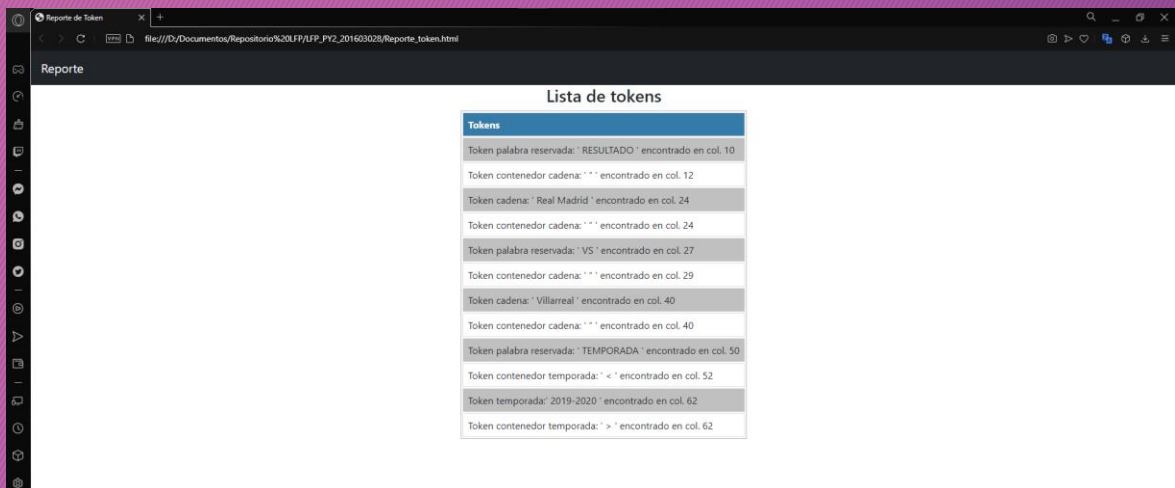


2. Limpiar log de errores

Al presionar el botón se borrarán todos los errores almacenados.

Manual del Usuario

3. Reporte de tokens: Al pulsar este botón se generará un reporte de tokens donde podrán observar los tokens encontrados en el comando.



Reporte

Lista de tokens

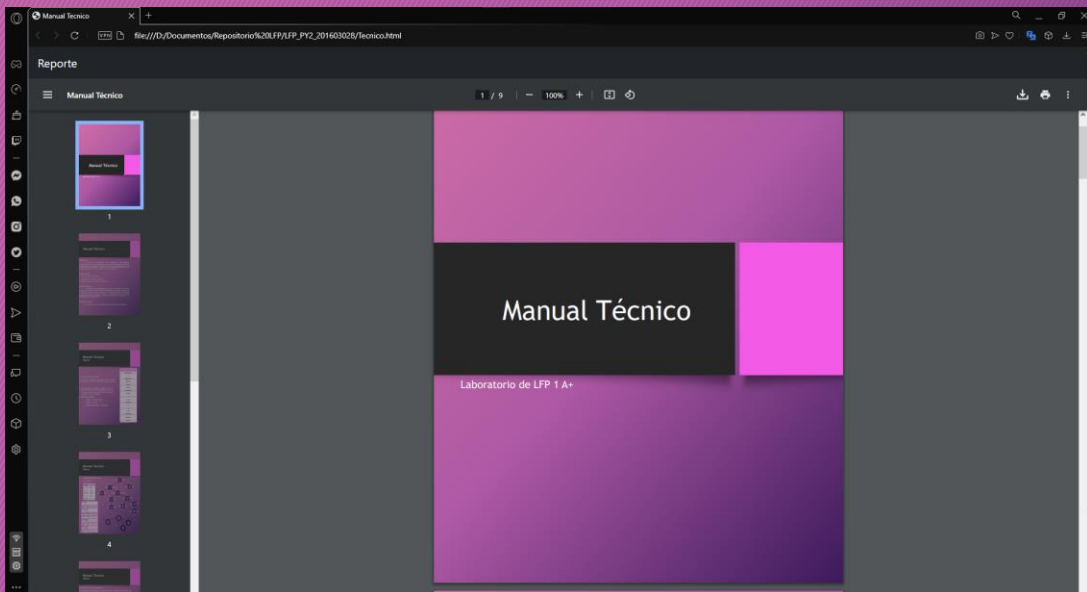
Tokens
Token palabra reservada: "RESULTADO" encontrado en col. 10
Token contenedor cadena: " " encontrado en col. 12
Token cadena: "Real Madrid" encontrado en col. 24
Token contenedor cadena: " " encontrado en col. 24
Token palabra reservada: "VS" encontrado en col. 27
Token contenedor cadena: " " encontrado en col. 29
Token cadena: "Villarreal" encontrado en col. 40
Token contenedor cadena: " " encontrado en col. 40
Token palabra reservada: "TEMPORADA" encontrado en col. 50
Token contenedor temporada: "<" encontrado en col. 52
Token temporada: "2019-2020" encontrado en col. 62
Token contenedor temporada: ">" encontrado en col. 62

4. Limpiar log de tokens

Al presionar el botón se borrarán todos los tokens almacenados.

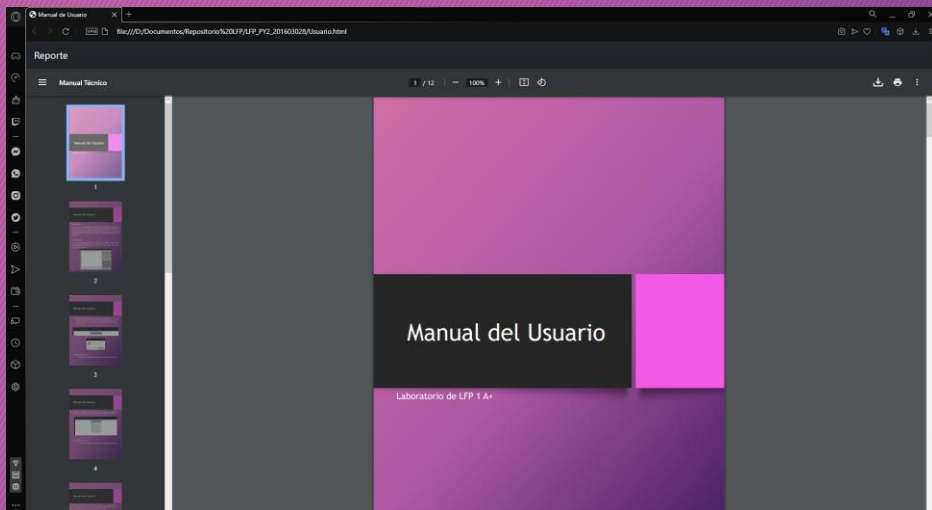
Manual del Usuario

5. **Manual Técnico:** Enseñará en el navegador el manual técnico con toda la información sobre expresiones regulares, métodos de árbol y su solución para conseguir el DFA de cada token.



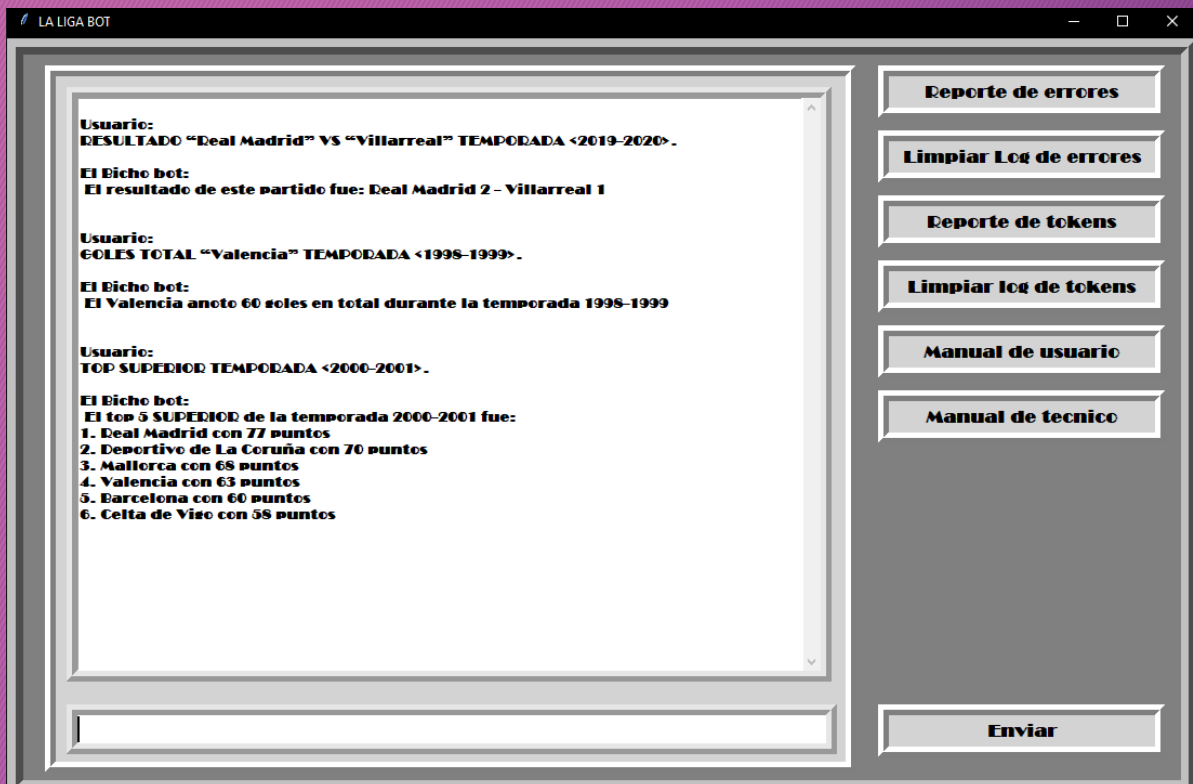
Manual del Usuario

6. **Manual de Usuario** : Enseñará en el navegador el manual presente sobre el funcionamiento de la aplicación.



Manual del Usuario

7. **Enviar:** Cada vez que se ingrese un comando se enseñara en pantalla una respuesta del chatbot.



Manual del Usuario

Lenguaje objeto : El lenguaje objeto es objeto de estudio en varios campos, incluidos la lógica, matemática, lingüística e informática teórica. El lenguaje usado para hablar el lenguaje objeto se denomina metalenguaje. Un lenguaje objeto puede ser formal o natural.

Lenguajes formales: La lógica matemática y la lingüística hacen uso de metalenguaje, que son lenguajes que describen la naturaleza de otro lenguaje.

Lenguajes de programación: Es un lenguaje formal que, mediante una serie de instrucciones, le permite a un programador escribir un conjunto de órdenes, acciones consecutivas, datos y algoritmos para, de esa forma, crear programas en este caso esta aplicación utilizando múltiples condicionales y bucles para la lectura y detección de errores al analizar un documento.

Manual del Usuario

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Proyecto 2 [LFP1]

Primer semestre

Oscar Eduardo Morales Girón

201603028