

# Manual del Usuario

ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1

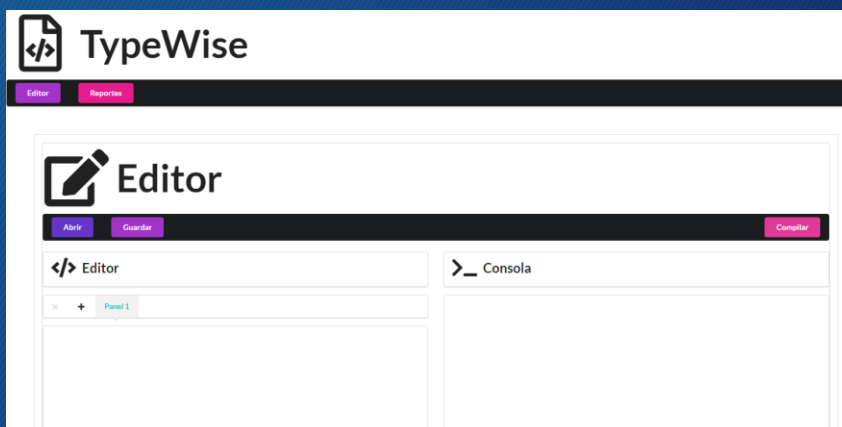
# Manual del Usuario

## Descripción

TypeWise es una app que te permitirá realizar la carga de archivos en formato tw, guardarlos o escribir en el editor código y poder ejecutarlo obteniendo la salida en consola, podrás ver errores si el código tiene algún problema, visualizar el reporte de avl con una grafica que almacenara todas las funciones, métodos he instrucciones y ver la tabla de símbolos del código.

## Interfaz gráfica

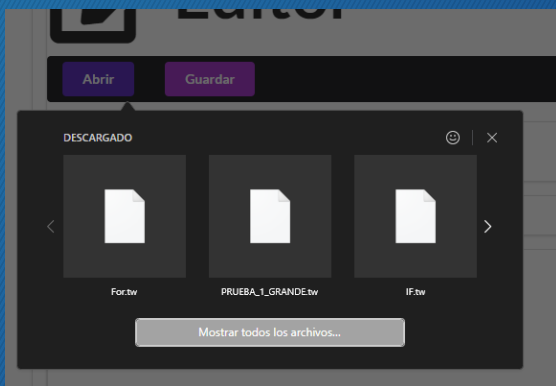
Al iniciar la aplicación se encontrara con el panel de editor en donde podrá editar código, visualizar código cargado en archivos así como su ejecución.



# Manual del Usuario

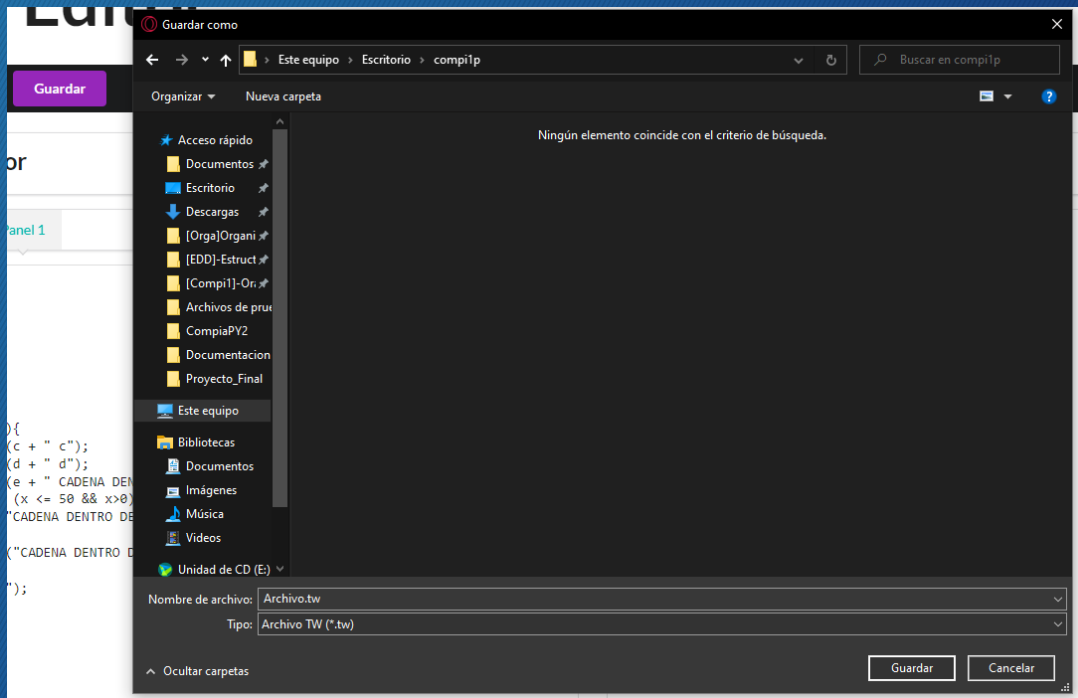
## Editor:

1. **Abrir:** Le permite escoger la ubicación para archivos y luego mostrarlo en pantalla.



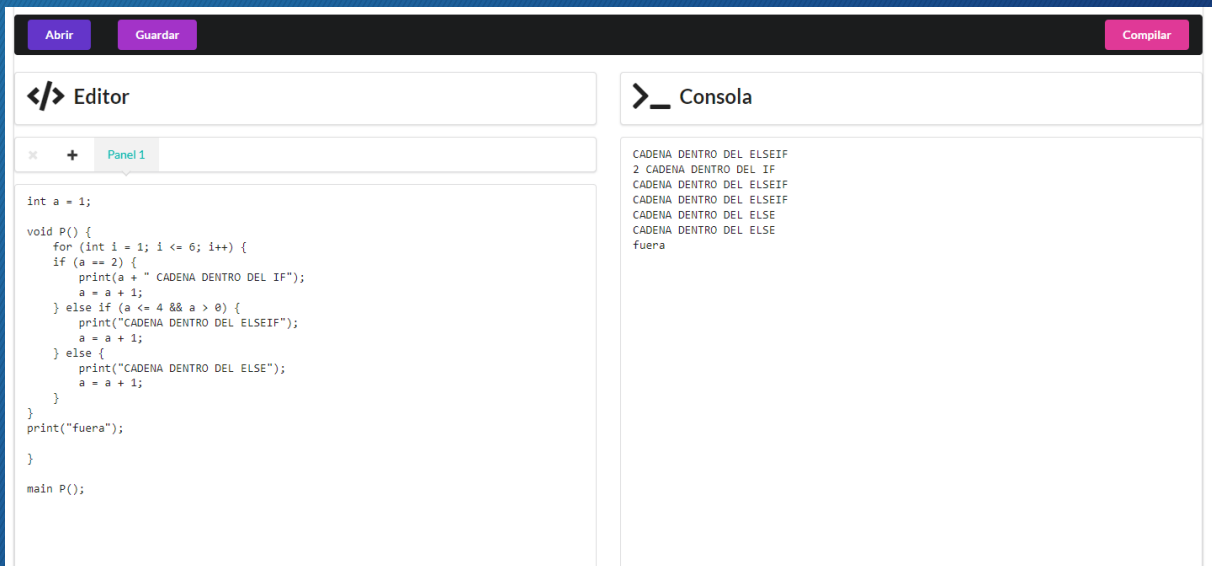
# Manual del Usuario

2. Guardar: Le permite guardar el código escrito en el editor.



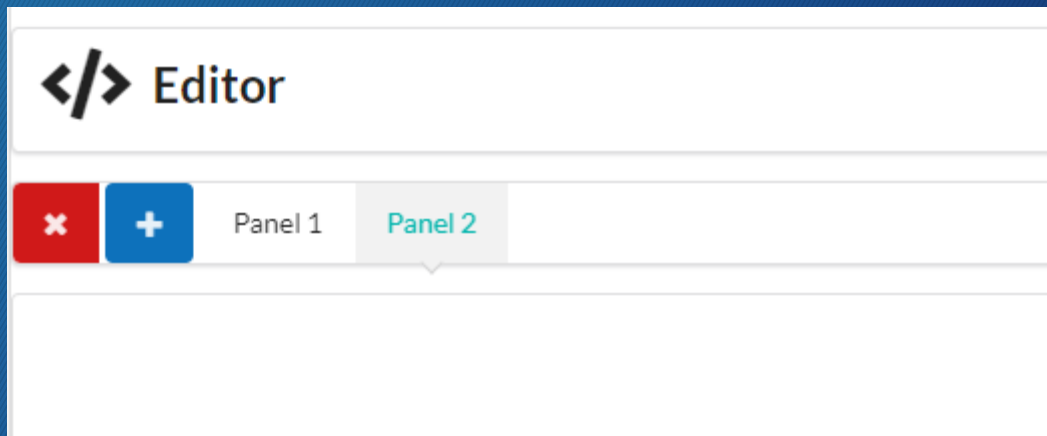
# Manual del Usuario

3. **Compilar:** Al pulsar este botón se evaluará el código ingresado y se retornará en consola.



# Manual del Usuario

**4. Analizar:** El editor permite crear múltiples paneles donde podrá ingresar nuevo código sin perder el escrito en el panel anterior y realizar múltiples pruebas.

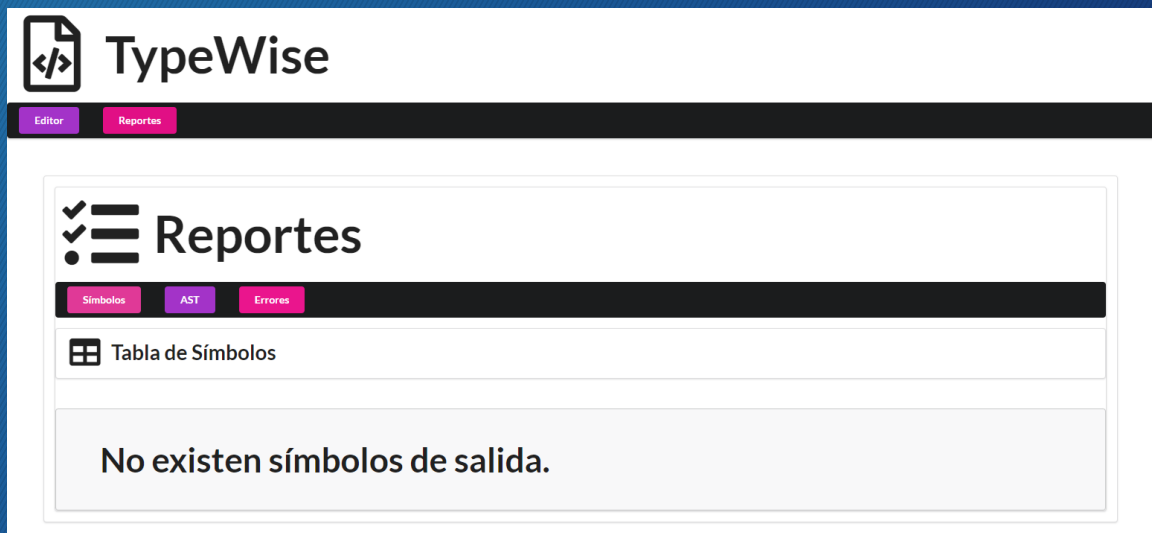




# Manual del Usuario

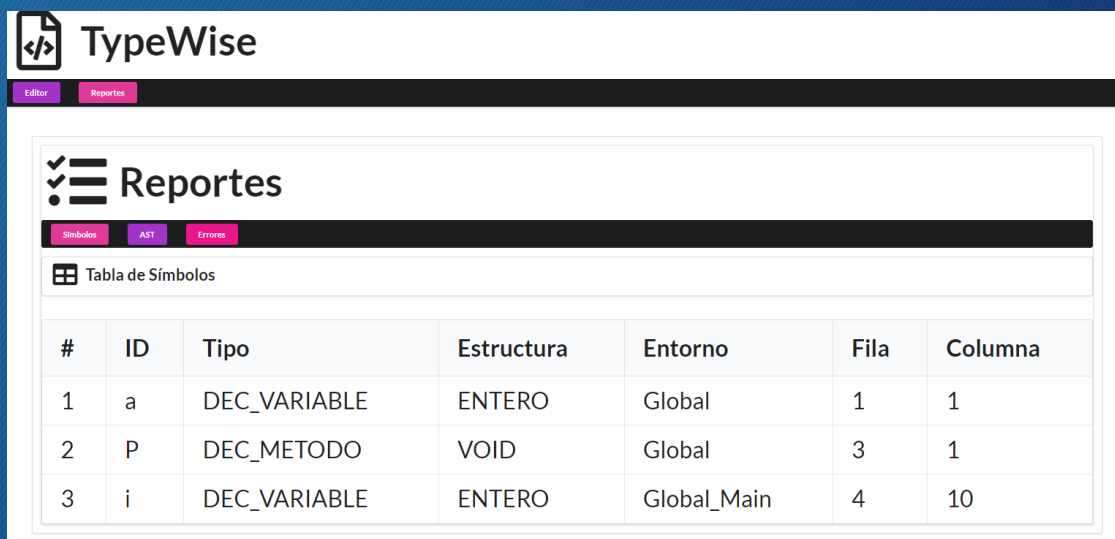
## Reportes:

Al ingresar al área de reportes se puede acceder al área de Símbolos, Ast y Errores.



# Manual del Usuario

1. **Simbolos:** Mostrara la tabla de símbolos que contenga el código ingresado.



The screenshot displays the TypeWise web application interface. At the top, there is a header with the TypeWise logo and a navigation bar with 'Editor' and 'Reportes' tabs. The 'Reportes' tab is active, showing a sub-header 'Reportes' with a hamburger menu icon. Below this, there are three sub-tabs: 'Simbolos', 'AST', and 'Errores'. The 'Simbolos' sub-tab is selected, displaying a table titled 'Tabla de Símbolos'. The table has seven columns: '#', 'ID', 'Tipo', 'Estructura', 'Entorno', 'Fila', and 'Columna'. It contains three rows of data representing symbols in the code.

#	ID	Tipo	Estructura	Entorno	Fila	Columna
1	a	DEC_VARIABLE	ENTERO	Global	1	1
2	P	DEC_METODO	VOID	Global	3	1
3	i	DEC_VARIABLE	ENTERO	Global_Main	4	10

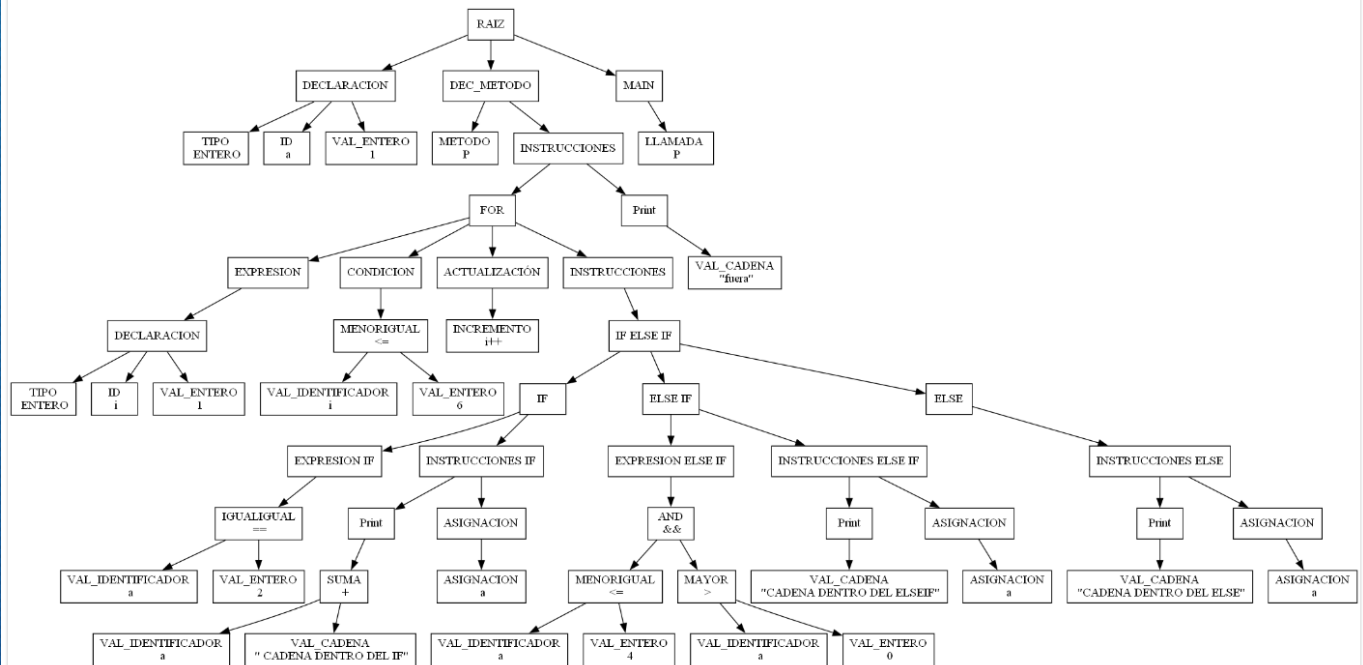


# Manual del Usuario

## 2. AST: Mostrará la grafica del ast generado con el código.




### Árbol de Análisis Sintáctico




# Manual del Usuario

3. Errores: Mostrará los errores que pueda contener el programa.




## Reportes

Simbolos AST Errores

 **Reporte de Errores**

#	Tipo de Error	Descripcion	Fila	Columna
1	Sintactico	Se encontro { se esperaba ;	3	17


Abrir Guardar Compilar

 **Editor**

× + Panel 1

```
int a = 1;

void P() {
  for (int i = 1; i <= 6; i++) {
    if (a == 2) {
      print(a + " CADENA DENTRO DEL IF");
      a = a + 1;
    }
  }
}
```

 **Consola**

Tipo de Error: Sintactico, Descripcion: Se encontro { se esperaba ;, Linea: 3,

# Manual del Usuario

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Proyecto 2 [Compi1]

Primer semestre

Oscar Eduardo Morales Girón

201603028