

Sylvain Kauffeisen
27 ans, titulaire du permis B
Nantes
06 16 90 88 08
kauffeisensylvain@gmail.com
github.com/Racthor | gitlab.com/Racthor
www.linkedin.com/in/sylvain-kauffeisen

Concepteur Développeur Informatique

Langages de programmation

Java, **C/C++**, **C#**, python, **Javascript**, HTML 5,
CSS 3, PHP, XML, Android, **SQL**, **PL/SQL**

Paradigmes de programmation

Objet, Fonctionnelle, **Composant**, **Design Patterns**

Compétences d'équipe

Git, Svn, **Jira**, Méthodes Agile, Gestion de projets

Frameworks

Unity 3D, Symfony, Swing, ASP.NET, **Vue.js**,
Node.js, Angular

EXPÉRIENCES

Développeur Web DA2O - Nantes - novembre 2017 à 2018 en Apprentissage, en contrat depuis novembre 2018 -

Maintenance évolutive des logiciels et sites de LayaHealthcare, société d'assurance irlandaise. Utilisation d'oracle, PL/SQL, javascript, vue.js, angular

Développeur Unity & Administrateur réseau Apprentice Player - Nantes - Apprentissage - septembre 2016 à septembre 2017

Administration de serveur, installation de Jira, installation d'owncloud, installation d'environnement LAMP, développement d'application sur Unity 3D en C#

Développeur web Apprentice Player - Nantes - Stage - juin 2016 - septembre 2016

Développement de deux sites web, utilisation de wordpress, gestion de serveurs

RÉALISATIONS

Développeur Unity Global Game Jam - Nantes - janvier 2019

Défi en 48h, création de Bernard Royal, équipe de 7 :
globalgamejam.org/2019/games/bernard-royal

Développeur Web et Game design VueHeroes, projet personnel - depuis avril 2018

Développement d'un jeu sur navigateur avec vue.js, très inspiré des Livres dont vous êtes le héros. Pas encore disponibles sur le web, mais le GDD est public :

<https://docs.google.com/document/d/1yWPK4X55aJoig0Vdz9zI5B3s5r4IZ6aj2tx17Lwdcgo>

FORMATIONS

Concepteur Développeur Informatique, RNCP niveau II ENI école - septembre 2016 - septembre 2018

Développement d'application objet, web et mobile. Analyse et conception d'application. Pilotage de projet. Utilisation de frameworks.

Licence professionnelle IUT de Nantes - septembre 2015 - juin 2016

Systèmes Informatiques et Logiciels, spécialité : développement d'applications réparties.

Licence informatique UFR sciences et techniques de Nantes - septembre 2012 - juin 2015

Apprentissage de la programmation objet et de l'informatique en général à travers différents langages et cours.

PASSIONS

Jeux vidéos : Jeux de rôles, Moba, RTS.

Sport : Arts martiaux historique européens.

Loisirs créatif : Casse tête, énigmes, jeux de rôles papier, game jam, écriture, game design.

ASSOCIATIONS

CELN (Cercle des Escrimeurs Libre Nantais) : animation avec l'association lors d'événements particulier (Art to play, Bouffay en feu, etc)
Nautilude (salon du jeu) : Coordinateur des sections jeu vidéo et tables-ronde.