

```
1 //Gruppe: Lucas Patrick Hayes | Kristoffer Wienmann Biehl Christiansen
2
3 void setup(){
4   size(600,300);
5 }
6 void draw(){
7   background(0);
8   fill(0);
9
10  fill(255);
11  square(25,25,100);
12  //Denne function tegner en firkant. Syntaxen ser sådan her ud
13  //(x-koordinat, y-koordinat, extent/sidelængde)
14
15
16  rect(150,25,100,100);
17  //Denne function tegner et rektangel. Syntaxen ser sådan her ud
18  //(x-koordinat, y-koordinat, width/bredde, height/højde)
19
20  rect(275,25,100,100,0);
21  //Dette er den samme function men med en anden syntax.
22  //(x-koordinat, y-koordinat, width/bredde, height/højde, radius for hjørnerne)
23  //Da de andre firkanter har skarpe kanter, så skal værdien af den sidste parameter
være 0
24
25  rect(400,25,100,100,0,0,0,0);
26  //Samme function, med en anden syntax.
27  //(x-koordinat, y-koordinat, width/bredde, height/højde, radius for hjørne 1,
radius for hjørne 2, radius for hjørne 3, radius for hjørne 4)
28  //Igen, da de andre firkanter har skarpe kanter skal alle disse nye parameterne
være 0
29
30  quad(25,150,125,150,125,250,25,250);
31  //Denne function tegner en figur udefra 4 punkter. Dette er syntaxen:
32  //(Punkt 1 x-Koordinat, Punkt 1 y-Koordinat, Punkt 2 x-Koordinat, Punkt 2 y-
Koordinat, Punkt 3 x-Koordinat, Punkt 3 y-Koordinat, Punkt 4 x-Koordinat, Punkt 4 y-
Koordinat,)
33
34
35  beginShape();
36  vertex(150,150);
37  vertex(250,150);
38  vertex(250,250);
39  vertex(150,250);
40  endShape();
41  //Dette er en function der tegner en figur udefra selv-definerede verticies.
42  //Syntaxer:
43  //beginShape()
44  //vertex(x-koordinat, y-koordinat)
45  //endShape()
46
47 }
48
```