

1897 j.j. CE-40695

پیادہ سازی یک شبکه P2P

استاد: مهدی جعفری

در این تمرین یک DNS Server ٔ پیادهسازی می کند. این پروتکل روشی توزیعشده برای مربوط کردن اسمها به آی پیها است. برنامهی شما باید روی پورت ۱۵۳۵۳ برای درخواستها گوش کند و به هر درخواست پاسخدهد. برای هر درخواست برنامهی شما باید یک فایل متنی هم تولید بکند. جزئیات هر بخش در ادامه توضیحدادهمیشوند.

۱ مقدمه

۲ اشیا

Stream 1.7

در تابع constructor این کلاس ابتدا با متد is_valid فرمت های IP و Port را چک میکنیم تا مطمئن شویم به صورت همان فرمت مورد نظر هستند. server_in_buf همان بافری هست که روی سرور نوشته میشود و هر چند وقت یک بار بایستی چک شود. server_in_buf مورد نظر هستند. Function (cb) همان بافری هست که روی سرور نوشته میشود (append) و در نهایت Ack برمیگرداند. این Ack باعث میشود هر جا که سوکتی وسط کار قطع شود بفهمد قطع شده است. سپس tcpserver را مسازیم، در یک thread قرار میدهیم و آن را اجرا میکنیم. self.nodes تمام نود هایی هستند که درون ما هستند.

get_server_address آدرس سرور را با آن فرمتی که میخواهیم به ما میدهد.

clear_in_buf بافر سرور را پاک میکند.

add_node نود اضافه میکند.

remove_node نود مشخص شده را از آرایه پاک میکند و سپس متد close نود را اجاره میکند.

get_node_by_server آی پی و پورت سرور یک نود را میگیرد و نود را برمیگرداند. سپس با parse کردن آن را به فرمت مد نظر تبدیل میکند.

add_message_to_out_buffer با گرفتن یک آدرس و پیام نود را پیدا میکند و در out_buffer مینویسد.

read_in_buf وظیفه دارد read_in_buf را بر گرداند.

send_message_to_node بافرهای توی نود را با استفاده از کال کردن تابع send_message خودش ارسال میکند. send_out_buf_messages پیام تمامی نود ها را ارسال میکند.

Node 7.7

در constructor این آبجکت ابتدا IP/Port سرور با parse شدن به فرمت مورد نظر در می آیند.out_buff بافری هست که قراره روی کلاینتش بنویسیم برود. با is_register_connection چک میکنیم رجیستر هست یا خیر. در آخر یک try/catch برای سوکت کلاینت قرار میدهیم تا اگر نودی در آن وسط deatach شد exception بخورد و از out_buffer پاک مشود.

send_message به ازای هر بافر یک self.client.send میکند و اگر Ack برگشت یعنی پیام ارسال شده است.

Domain Name Server

۳ مقدمه

۱.۳ لاگ