# LAPORAN AKHIR PROYEK MEMBUAT APLIKASI HITUNG SEDERHANA Atau KALKULATOR



Dosen Pembimbing: Slamet Triyanto,S.ST

Disusun oleh:

Nama : Rada Intan Syafitri
NIM : (202013016)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK KAMPAR
2020/2021

#### **BABI**

# PERANCANGAN PERHITUNGAN SEDERHANA (KALKULATOR SEDERHANA)

#### 1. Gambaran Umum Aplikasi

- a. Aplikasi untuk mempermudah kita menghitung rumus matematika tertentu.
- b. Mendapat keuntungan dengan waktu yang digunakan menjadi lebih singkat.
- c. Membuat Perhitungan Lebih Akurat

#### 2. Flowchart

- 1) START
- 2) Inputkan nilai pertama yang akan kita hitung
- 3) Inputkan nilai kedua yang akan kita hitung
- 4) Pilih operator aritmatika yang mana akan dihitung
- 5) Apakah nilai keluarannya benar?
- 6) Jika TIDAK, lakukan Langkah nomor 2 dan 3
- 7) Jika YA, maka hasil outputnya sesuai dengan yang diinginkan
- 8) END

# BAB II GAMBARAN UMUM RANCANGAN APLIKASI

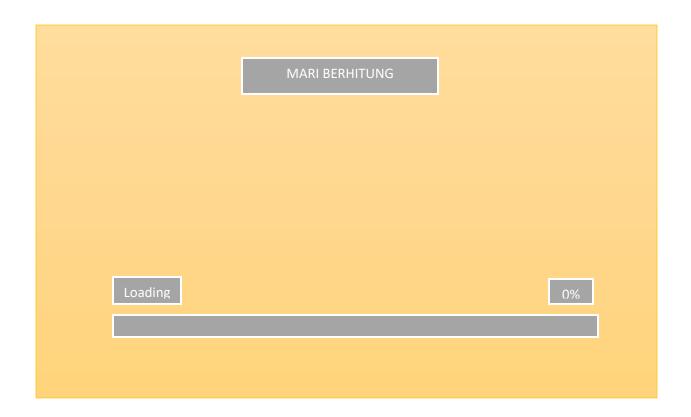
# 1. Gambar Mesin Hitung/Output

	HITUNG S	SEDERHANA	
Nilai 1			
Nilai 2			
Hasil			
	KALI (X)		
	BAGI (:)	HAPUS	
	TAMBAH (+)		
	KURANG (-)		
BACK			EXIT

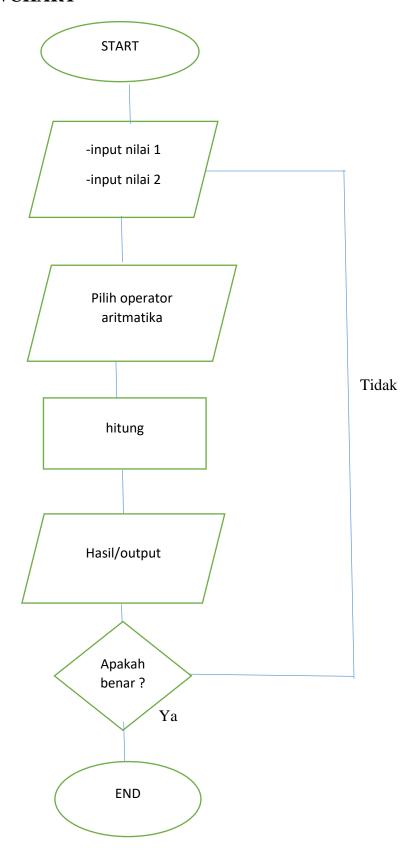
# 2. Gambar Tampilan Login



# 3. Tampilan Awal

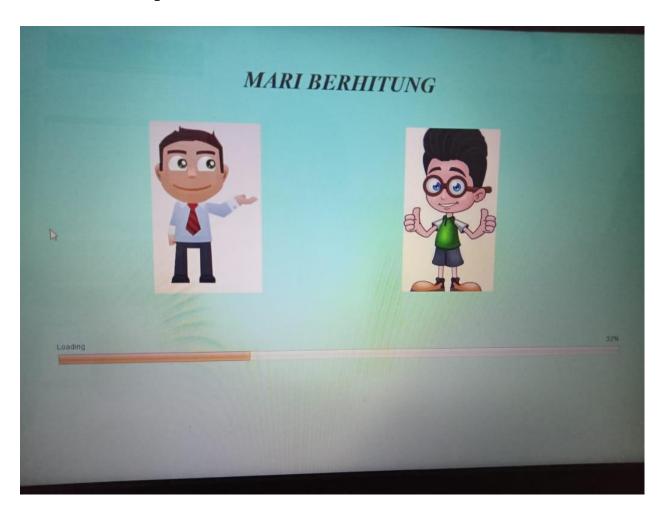


### 4. FLOWCHART



# BAB II HASIL PRAKTEK

# a. Tampilan Awal



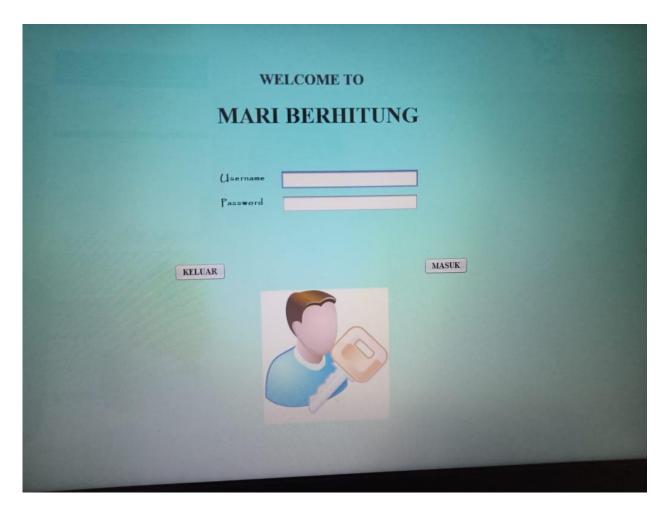
```
Start Page X Tampilanawal.java X Login.java X perhitungan.java X Program_Hitung_Rada.java X
Source Design History 🚱 🖟 - 🗐 - 💆 💆 🚭 📮 😭 🚱 😂 🔩 🗐 🚇 📲 🚅
       package program_hitung_rada;
    import javax.swing.JFrame; import javax.swing.JOptionPane;

□ /**

       * @author ASUS
      public class Tampilanawal extends javax.swing.JFrame {
 10
 11
 12 🖃
           * Creates new form Tampilanawal
 13
 14
 15 📮
           public Tampilanawal() {
               this.setExtendedState(JFrame.MAXIMIZED BOTH);
 16
               this.setUndecorated(true);
              initComponents();
 18
 20
 21
    巨
 22
           * This method is called from within the constructor to initialize the form.
 23
           * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
 24
           * regenerated by the Form Editor.
 25
 26
           @SuppressWarnings("unchecked")
 27 ± Generated Code
 75
Start Page X Tampilanawal.java X Login.java X perhitungan.java X Program_Hitung_Rada.java X
Source Design History 🕼 🖟 - 🖫 - 💆 🔁 🗗 📮 😭 - 😓 🖭 🖭 🍏 📦 📲
 75
 76 🖃
 78
           * @param args the command line arguments
 79 📮
           public void masuk() {
              this.dispose();
 81
              new Login().setVisible(true);
 82
 83
 84 📮
           public static void main(String args[]) {
 85
               /* Set the Nimbus look and feel
 86 🕀
              Look and feel setting code (optional)
107
108
               /* Create and display the form */
              Tampilanawal awal = new Tampilanawal();
109
110
               awal.setVisible(true);
111
               try {
112
                   for (int i = 0; i <= 100; i++) {
                      Thread.sleep(50);
114
                       awal.jalan.setValue(i);
                      awal.jumlah.setText(i + "%");
115
116
                      awal.jumlah.setText(i + "%");
117
                      if (i == 10) {
118
                          awal.loading.setText("Please Wait");
119
120
121
                       if (i == 25) {
                          awal.loading.setText("Loading");
```

```
Start Page X Tampilanawal, java X Dogin. java X perhitungan. java X Program_Hitung_Rada. java X
Source Design History 🕼 🖫 + 🖫 + 💆 🔁 🗗 📮 😭 🔥 😤 💇 🔮 🚨 🕌 🕌
131
                            awal.loading.setText("Run Aplication");
132
133
135
                } catch (Exception e) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
136
 java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
                   public void run() {
139
                       new Tampilanawal().setVisible(false);
140
                        awal.masuk();
                });
142
143
144
            // Variables declaration - do not modify
145
146
            private javax.swing.JLabel jLabell;
            private javax.swing.JLabel jLabel3;
147
           private javax.swing.JLabel jLabel4;
private javax.swing.JPanel jPanell;
148
149
           private javax.swing.JProgressBar jalan;
private javax.swing.JLabel jumlah;
150
151
152
            private javax.swing.JLabel loading;
153
            // End of variables declaration
 154
```

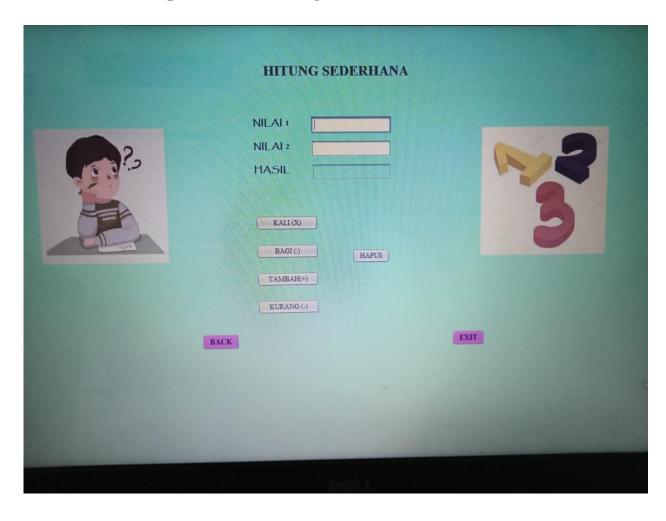
#### b. Tampilan Login



```
Start Page X Tampilanawal.java X Login.java X perhitungan.java X Program_Hitung_Rada.java X
Source Design History 🔯 👼 🕶 🗸 💆 🖶 📮 <equation-block> 🚱 😂 💇 🚳 📵 🕮 🚅
  1 = /*
        * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
       * To change this template file, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
  3
      package program_hitung_rada;
    import javax.swing.JFrame; import javax.swing.JOptionPane;
 10
 11 📮 /**
     * @author ASUS
 12
 13
 14
       public class Login extends javax.swing.JFrame {
 15
 16
 17 🖃
 18
            * Creates new form Login
 19
 20 🖃
            public Login() {
 21
                this.setExtendedState(JFrame.MAXIMIZED_BOTH);
                this.setUndecorated(true);
                initComponents();
 24
 25
 26 📮
             ^{\star} This method is called from within the constructor to initialize the form.
```

```
Start Page X Tampilanawal.java X Login.java X perhitungan.java X Program_Hitung_Rada.java X
Source Design History 🔯 🖫 - 🖟 - 💆 - 💆 🔁 📮 📮 👉 😓 🔁 🖆 🖆 | 🍏 🔲 | 🐠 🚅
 109
 110
           private void nama_penggunaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 111
 112
                // TODO add your handling code here
 113
 114
 115
     阜
           private void masukActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 116
 117
                String dataku[] = new String[2];
                dataku[0] = "Rada";
dataku[1] = "202013016";
 118
 119
                if (dataku[0].equals(nama_pengguna.getText()) && dataku[1].equals(sandi_pengguna.getText())) {
 120
                   perhitungan masa_depan = new perhitungan();//Membuat Instant dari kelas Menu
 121
                    masa depan.main(dataku);
 123
                    masa_depan.setVisible(true);//Menampilkan kelas Menu
 124
                    this.dispose();//Menutup kelas Login
                }else{
 125
 126
                   javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Nama Pengguna Atau Sandi Salah!!");
 127
                    nama_pengguna.setText("");
 128
                    sandi_pengguna.setText("");
 129
                    nama_pengguna.requestFocus();
 130
 131
 132
 133
           private void keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 134
                  TODO add your handling code here:
                kotak pesan();
Start Page 🛛 🖟 Tampilanawal.java 🗶 📑 Login.java 🗴 📑 perhitungan.java 🗴 🚳 Program_Hitung_Rada.java 🗴
Source Design History 🔯 🖫 📲 🔻 📿 👺 🖶 🖫 💝 😓 🖭 💇 🙆 🔲 🛍 🚅
 136
 137
 138 □
            * @param args the command line arguments
 139
 140
 141 📮
           public static void main(String args[]) {
                /* Set the Nimbus look and feel
 142
 143
                Look and feel setting code (optional)
 164
                /* Create and display the form */
 165
                java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
 Q.
                   public void run() {
 168
                       new Login().setVisible(true);
 169
 170
                });
 171
 172
    巨
 173
           public void kotak_pesan() {
                int dialogButton = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Apakah Anda Yakin Akan Keluar?", "PERINGATAN", JOptionPane.YES_1
 174
 175
                if (dialogButton == JOptionPane.YES_OPTION) {
 176
 177
                    System.exit(0);
 178
 179
180
 181
    巨
           public void kotak_pesan_login() {
                int dialogButton = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Nama Pengguna Atau Sandi Salah?", "PERINGATAN", JOptionPane.WARN
 182
```

# c. Tampilan Mesin Hitung



```
Start Page X Tampilanawal.java X Start Page X Tampilanawal.java X Start Page X Program_Hitung_Rada.java X
Source Design History 🔯 🎩 🕶 🗸 🗸 😓 📮 🖫 🚱 😂 😂 🔘 🔒 🕍
  1 🖵 /*
       * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
  2
       * To change this template file, choose Tools | Templates * and open the template in the editor.
  4 5
     package program hitung rada;
  8 = import javax.swing.JFrame;
     import javax.swing.JOptionPane;
 10
 11 🗁 /**
 12
 13
       * @author ASUS
 15
       public class perhitungan extends javax.swing.JFrame {
 16
 17 📮
 18
           * Creates new form perhitungan
*/
 19
 20 🖃
           public perhitungan() {
              this.setExtendedState(JFrame.MAXIMIZED_BOTH);
 21
               this.setUndecorated(true);
 22
 23
               initComponents();
 24
 25
    Ģ
 26
           * This method is called from within the constructor to initialize the form
Start Page × Tampilanawal.java × Stort Page × Armpilanawal.java × Organ_Hitung_Rada.java ×
     Design History 🔯 👼 🔻 👨 🔻 🔁 📮 🎧 🔗 😓 🖭 💇 🧶 🔒
Source
 28
            * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
           * regenerated by the Form Editor.
 29
 30
 31
           @SuppressWarnings("unchecked")
 32 # Generated Code
175
    private void jbagiActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
176
177
               // TODO add your handling code here:
178
               int nilail, nilai2, bagi;
179
               nilail=Integer.parseInt(jnilail.getText());
180
               nilai2=Integer.parseInt(jnilai2.getText());
181
               bagi=nilail/nilai2;
182
               jhasil.setText (String.valueOf(bagi));
183
184
185
    F
          private void kosongkanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
186
187
                  TODO add your handling code here:
               jnilail.setText("");
188
189
               jnilai2.setText("");
190
               jhasil.setText("");
192
193 🖃
           private void jhasilActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
194
               // TODO add your handling code here
195
196
organ hitung rada perhitungan
```

```
Start Page \hspace{0.2cm} \times |\hspace{0.1cm} |\hspace{0.1cm} |\hspace{0.1cm} | Tampilanawal.java \hspace{0.2cm} \times |\hspace{0.1cm} |
 Source Design History 🔯 🖫 - 💹 - 💆 🔁 🚭 📮 🖓 😓 🕲 💇 🚳 📵 🏙 🚅
                                      private void jkaliActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                                                                     // TODO add your handling code here:
                                                                    int nilail, nilai2, kali;
   199
                                                                    nilail=Integer.parseInt(jnilail.getText());
   200
                                                                   nilai2=Integer.parseInt(jnilai2.getText());
   201
   202
                                                                    kali=nilail*nilai2;
   203
   204
                                                                    jhasil.setText (String.valueOf(kali));
                                                 private void keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   208
   209
   210
   211
   212 🖃
                                                 private void jtambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   213
                                                                    // TODO add your handling code here:
                                                                    int nilail, nilai2, tambah;
   214
                                                                    nilail=Integer.parseInt(jnilail.getText());
   215
   216
                                                                    nilai2=Integer.parseInt(jnilai2.getText());
   217
                                                                    tambah=nilail+nilai2;
   219
                                                                    jhasil.setText (String.valueOf(tambah));
   220
   221
   222 📮
                                                 private void jkurangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   223
```

```
Start Page X Tampilanawal.java X Login.java X perhitungan.java X Program_Hitung_Rada.java X
Source Design History 🕼 🖟 🔻 🗸 🖓 🖶 📮 🔐 🔗 😓 🖆 🖆 🥚 🗎 🕮 📑
                                int nilail, nilai2, kurang;
 225
                                nilail=Integer.parseInt(jnilail.getText());
 226
                                nilai2=Integer.parseInt(jnilai2.getText());
 227
                                kurang=nilail-nilai2;
 228
 229
                                jhasil.setText (String.valueOf(kurang));
 230
 231
                        private void kembaliActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
 232
 233
                                      TODO add your handling code here:
                                Login menu = new Login();
 234
 235
                               menu.setVisible(true);
                                this.dispose();
 238
 239 🖃
 240
                        * @param args the command line arguments
 241
 242
                       public static void main(String args[]) {
                                /* Set the Nimbus look and feel
 243
 244
                                Look and feel setting code (optional)
 265
                                /* Create and display the form */
 266
                               java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
  8
                                     public void run() {
 269
                                                new perhitungan().setVisible(true);
 Start Page X Tampilanawal.java X Dogin.java X perhitungan.java X Program_Hitung_Rada.java X
  Source Design History | Source | Source | Design History | Source | Source | Design History | Source |
  270
  271
  272
  273
                        // Variables declaration - do not modify
  274
  275
                        private javax.swing.JLabel jLabell;
  276
                        private javax.swing.JLabel jLabel2;
  277
                        private javax.swing.JLabel jLabel3;
  278
                        private javax.swing.JLabel jLabel4;
                        private javax.swing.JLabel jLabel5;
  280
                        private javax.swing.JLabel jLabel6;
  281
                        private javax.swing.JPanel jPanell;
  282
                        private javax.swing.JButton jbagi;
                        private javax.swing.JTextField jhasil;
  283
  284
                        private javax.swing.JButton jkali;
  285
                        private javax.swing.JButton jkurang;
  286
                        private javax.swing.JTextField jnilail;
                        private javax.swing.JTextField jnilai2;
  288
                        private javax.swing.JButton jtambah;
  289
                        private javax.swing.JButton keluar;
  290
                        private javax.swing.JButton kembali;
  291
                        private javax.swing.JButton kosongkan;
  292
  293 public void kotak pesan() {
                                 int dialogButton = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Ferhitungan Selesai", "PERINGATAN", JOptionPane.YES_NO_OPTION, C
  294
```

Alasan saya mengapa tidak menggunakan background pada aplikasi yang saya buat ini adalah karena saat aplikasi ini dijalankan saya menggunakan full screen. Jadi menurut saya lebih simple jika tidak menggunakan background yang berlebih-lebihan.

#### BAB III

#### **PENUTUP**

#### A. KESIMPULAN

Dari laporan pratikum yang telah dibuat, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Pembuatan Aplikasi Hitung Sederhana atau Kalkulator telah selesai dibuat menggunakan Neatbeans.
- 2. Mahasiswa sudah dapat memahami penggunaan Neatsbeans saat membuat aplikasi.
- Alasan saya mengapa tidak menggunakan background pada aplikasi yang saya buat ini adalah karena saat aplikasi ini dijalankan saya menggunakan full screen. Jadi menurut saya lebih simple jika tidak menggunakan background yang berlebih-lebihan.

#### B. SARAN

Adapun saran saya sebagai penulis sampaikan pada pada laporan pratikum ini adalah bahwa penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam proses pembuatan aplikasi ini, oleh karena itu penulis mengharapkan adanya saran dari semua pihak.

Penulis sangat berterima kasih kepada bapak yang telah memberikan waktu pengerjaan tugas yang cukup lama sehingga penulis dapat menyelesaikan aplikasi ini.