# ESZC József Attila Szakközépiskolája, Szakiskolája és Kollégiuma

|  |  |
| --- | --- |
| program megnevezése | Ez „csak” egy játék vagy annál sokkal több (Programozzunk LEGO-t!) |
| program leírása | LEGO robotok építésének és programozásának bemutatója Vonalkövető robotok tesztelése (pálya építése, robotok futtatása) Egyéb robotok működésének megismerése Szumó robotok bemutatása video anyagon Kötetlen beszélgetés a robotikáról, mesterséges intelligenciáról |
| célcsoport (több is bejelölhető!) | **általános iskolások – középiskolások** – felnőttek |
| regisztrációköteles? | igen – **nem** |
| milyen típusú tevékenység? | **interaktív** – szakmai tevékenység - bemutató |
| időigény | 30 perces – **folyamatos** – eltérő, mégpedig: ….. |
| fényképek (fájlok megnevezése) |  |

|  |  |
| --- | --- |
| program megnevezése | Koncentráció, pontosság, matematika…  avagy a „Magyarok nyilai” újra szállnak |
| program leírása | A DARTS játék, mint szabadidős tevékenység  A sportág jelenlegi helyzete Magyarországon és világviszonylatban  Iskolai kezdeményezések (kupa, bajnokság, diákolimpia) A DartsMatek program rövid bemutatása, az esetleges roadshow reklámozása  A játék kipróbálása az iskola legjobbjai ellen |
| célcsoport (több is bejelölhető!) | **általános iskolások – középiskolások – felnőttek** |
| regisztrációköteles? | igen – **nem** |
| milyen típusú tevékenység? | **interaktív** – szakmai tevékenység - bemutató |
| időigény | 30 perces **– folyamatos** – eltérő, mégpedig: ….. |
| fényképek (fájlok megnevezése) |  |