

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALAGOAS
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**JOÃO VICTOR CAVALCANTE LIMA
JOSÉ FABIANO SILVA DE ANDRADE**

**Trabalho AB2
Redes de Computadores**

**MACEIÓ/AL
2022**

**JOÃO VICTOR CAVALCANTE LIMA,
JOSÉ FABIANO SILVA DE ANDRADE**

**Trabalho AB2
Redes de Computadores**

**Trabalho feito por alunos do curso
Ciência da Computação da UFAL.**

Professor: Leandro Melo de Sales

**MACEIÓ/AL
2022**

Principais Funcionalidades da Aplicação

A nossa aplicação foi desenvolvida na linguagem Python, usando conceitos aprendidos na disciplina de Redes de Computadores, os principais termos usados na aplicação foram: Socket e Threads.

O principal intuito da aplicação foi conseguir realizar e facilitar a comunicação entre diversos usuários, ou seja, basicamente nós criamos um chat entre várias pessoas como um grupo de rede social. O “grupo” na nossa aplicação será o servidor, e os clientes serão os usuários que irão trocar mensagens entre si. Vários clientes podem se conectar a esse “grupo” usando os conceitos de Threads.

O que poderia ter sido implementado?

Nós chegamos ao consenso de que o que poderia ter sido implementado a mais, seriam alguns pontos como:

1. Melhorar a interface para os usuários

Dificuldades Encontradas no Desenvolvimento do Projeto

A principal dificuldade que enfrentamos foi de desconectar um cliente quando ele mandasse uma mensagem vazia, ou seja, acabar com a thread específica do cliente que queira ser desconectado.