Końcowa dokumentacja projektu z przedmiotu Programowanie Sieciowe

1. Temat projektu

Zrealizowany został temat nr 13: Implementacja protokołu: Synchronizing Internet Clockfrequencyprotocol (SIC).

2. Zawartość projektu

Do projektu dołączamy folder plikami:

- changing_time.c
- check time.c
- correct_time.c
- sic.c
- sic_extended.c
- udpserver.c
- Makefile

3. Opis protokołu

Protokół SIC ma za zadanie dosynchronizować zegar wewnętrzny klienta do zegara wewnętrznego serwera. Główne założenia protokołu są następujące. Klient pobiera znacznik czasowy t1 czyli aktualny czas liczony w mikrosekundach od 1 stycznia 1970 roku i wysyła go do serwera. Serwer zaraz po odebraniu wiadomości zaraz przed odesłaniem wiadomości pobiera znaczniki czasowe t2 i t3 i dopisuje je do wiadomości odsyłanej do klienta. Po otrzymaniu wiadomości klient pobiera znacznik czasowy t4. Na podstawie tych czterech znaczników czasowych można obliczyć różnicę phi pomiędzy zegarami wewnętrznymi serwera i klienta. Należy pamiętać, że różnica ta nie jest stała, gdyż częstotliwości zegara wewnętrznego klienta i serwera nie są jednakowe. Klient powtarza powyższy schemat obliczania phi wielokrotnie. Następnie przy pomocy regresji liniowej przybliża funkcję phi(t) funkcją liniową:

phi(t[us]) = K + F*t[s]

Obliczone współczynniki K i F zapisywane są w pliku. Na podstawie tych współczynników można w każdej chwili wyliczyć w kliencie aktualny czas serwera.

4. Opis programów

Uwaga: przed skompilowaniem programów komendą *make* należy zainstalować bibliotekę GSL. W CentOSie robi się to komendą: yuminstall gsl-devel

• changing_time.c

Program changing_time.c służy do zmiany zegaru wewnętrznego komputera o bezwzględną wartość. Program należy wywołać w następujący sposób:

./changing time sec usec

Gdzie sec oznacza liczbę sekund o jaką chcemy zmienić zegar, a usec liczbę mikrosekund o jaką chcemy zmienić zegar (liczba mikrosekund nie może przekroczyć miliona). Uwaga: program należy wykonać z uprawnieniami roota, gdyż tylko root może zmieniać zegar wewnętrzny.

udpserver.c

Program udpserver.c przy pomocy funkcji fork tworzydwa serwery. Należy wysołać go w następujący sposób:

```
./udpserver adres ipv4
```

Czyli np.:

```
./udpserver 192.168.56.25
adres_ipv4 to adres na którym będzie uruchomiony Serwernr 2.
```

Serwer nr 1: serwer multicastowy, który co 5 sekund na adres 224.0.0.1 z portu 5300 wysyła wiadomość o treści np. "192.168.56.25". Jest to adres na którym działa drugi serwer unicastowy. Serwer nr 2 jest serwerem UDP działającym na podanym adresie i porcie 4444. Jest to serwer implementujący protokół SIC po stronie serwera. Oczekuje on na wiadomość a następnie odsyła otrzymaną wiadomość z dodanymi znacznikami t2 i t3. Program działa w trybie demona.

sic.c

Program sic.c implementuje protokół SIC po stronie klienta. Program należy wywołać w następujący sposób:

```
./sic 224.0.0.1 5300 scaler(opcjonalnie)
```

Program najpierw czeka na adresie multicast 224.0.0.1 na porcie 5300 na wiadomość od serwera z adresem unicastna którym uruchomiony jest serwer SIC. Następnie klient UDP co sekundę przez 60 sekund wymienia wiadomości z serwerem SIC i oblicza różnice czasu phi oraz RTT (Round Trip Time). Na podstawie obliczonych phi klient oblicza współczynniki K oraz F i zapisuje je w pliku sic.txt w katalogu z którego został uruchomiony w formacie:

F

Jeżeli program wywołany jest z argumentem scaler, to klient pobrane znaczniki t1 i t4 przemnaża przez scaler w celu zasymulowania niewłaściwej częstotliwości zegara wewnętrznego. Jeżeli w trakcie wymiany danych zmieni się ścieżka, co skutkuje dużą zmianą RTT, procedura wymiany danych z serwerem SIC rozpocznie się od nowa.

correct time.c

```
Program correct_time.c należy wywołać w następujący sposób:
./correct timescaler(opcjonalnie)
```

Program ten służy do poprawienia wewnętrznego zegara klienta przy użyciu współczynników K i F zapisanych wcześniej w pliku *sic.txt*. Wywołany bez argumentu zmienia zegar wewnętrzny klienta na czas serwera. Uwaga: w wyniku tej zmiany współczynniki K i F dezaktualizują się i nie powinny być już więcej wykorzystywane. Gdy program ten wywołany zostanie z argumentem scaler, to jedynie obliczy on czas serwera mnożąc wcześniej swój czas przez scaler w celu zasymulowania niepoprawnej częstotliwości zegara. Program należy uruchomić z poziomu użytkownika root.

• check_time.c

Program check_time.c uruchamia klienta UDP który łączy się z serwerem SIC, wymienia jedną wiadomość i oblicza różnicę w czasach phi w celu sprawdzenia czy klient jest zsynchronizowany z serwerem. Program należy wywołać w następujący sposób:

./check_timeadres_serwerascaler(opcjonalne)

Program oblicza czas serwera na podstawie współczynników K i F zapisanych w pliku sic.txt i tak obliczone czasy t1 i t4 używa do komunikacji z serwerem i obliczenia phi. Jeżeli podany jest argument scaler to program przemnaża wewnętrzny czas klienta przez scaler. Program nie zmienia czasu wewnętrznego na czas serwera, dzięki czemu współczynniki K i F nie dezaktualizują się.

sic extended.c

Program sic_extended jest programem demona, który spina powyższe programy klienta w całość. Wywołanie jest następujące:

./sic_extended 224.0.0.1 5300 scaler(opcjonalne) scaler działa analogicznie jak w powyższych programach.

Program najpierw robi to samo co program sic.c: Odbiera wiadomość multicast, prowadzi komunikację z serwerem SIC i zapisuje obliczone współczynniki K i F w pliku sic_ext.txt w swoim katalogu roboczym tzn. /tmp.Następnie program poprawia czas wewnętrzny klienta tak jak robi to program correct_time.c. Potem program po raz kolejny prowadzi w komunikację z serwerem SIC w celu zaktualizowania zdezaktualizowanych współczynników K i F. Potem program co 10 sekund przeprowadza pojedynczą komunikację z serwerem SIC w celu obliczenia różnicy czasów tak jak robi to program check_time.c. Jeżeli różnica czasów będzie większa niż jedna sekunda, to program ponownie oblicza współczynniki K i F, poprawia czas wewnętrzny klienta, oblicza współczynniki K i F i przechodzi z powrotem do regularnego sprawdzania czy zegary są zsynchronizowane. Jeżeli podany jest argument scaler, to program nie poprawia czasu wewnętrznego klienta i co za tym idzie nie musi obliczać współczynników K i F po dwa razy.

5. Prezentacja działania programów

Kompilujmy programy i uruchamiamy program udpserver.c po stronie serwera:

```
[root@centOS25 projekt]# make
gcc -o changing_time changing_time.c
gcc -o check_time check_time.c
gcc -o correct_time correct_time.c
gcc -o udpserver udpserver.c
gcc -o sic sic.c `gsl-config --cflags --libs`
gcc -o sic_extended sic_extended.c `gsl-config --cflags --libs`
[root@centOS25 projekt]# _/udpserver 192.168.56.25
[root@centOS25 projekt]# _
```

Zmieniamy czas wewnętrzny klienta o 10000 sekund:

Jak widać u klienta była godzina 4:32. Z początku serwer i klient byli zsynchronizowani.

Uruchamiamy program sic.c (uwaga, program wykonuje się około minutę) i wyświetlamy współczynniki K i F:

Sprawdzamy czy synchronizacja się udała a następnie poprawiamy czas klienta:

```
[root@centOS26 projekt]# ./check time 192.168.56.25
K=18604862292.184196
F=-5.339761
t1 = 1611459627159583
t2 = 1611459627160187
t3 = 1611459627160241
t4 = 1611459627164173
RTT = 4536
phi1 = 1664
phi2 = 1664
[root@centOS26 projekt]# ./correct time
K=18604862292.184196
F = -5.339761
Old time was: Sun Jan 24 07:27:25 2021
New time is: Sun Jan 24 04:40:45 2021
[root@centOS26 projekt]#
```

Jak widać różnica czasów wyniosła 1664us więc synchronizacja powiodła się (8 minut między 4:32 a 4:40 uciekło na robienie zrzutów ekranu i opisywanie).

Podobne kroki wykonujemy używając opcji scaler:

```
[root@centOS26 projekt]# ./sic 224.0.0.1 5300 1.0001
Received message from 10.0.2.4:
192.168.56.25
[root@centOS26 projekt]# cat sic.txt
13751764799.349518
91.457127
[root@centOS26 projekt]# ./check_time 192.168.56.25 1.0001
K=13751764799.349518
F=91.457127
t1 = 1611460443372397
t2 = 1611460443373427
t3 = 1611460443373494
t4 = 1611460443374167
RTT = 1703
phi1 = -179
phi2 = -178
[root@centOS26 projekt]# ./correct_time 1.0001
K=13751764799.349518
F=91.457127
Old time was: 1611621596706615
Corrected time is: 1611460450660835
[root@centOS26 projekt]#
```

Teraz zmieniamy czas klienta i uruchamiamy program sic extended.c

```
Jan 12 15:14:13 cent0S26 sic_extended_client[5577]: STDIN = 0

Jan 12 15:14:13 cent0S26 sic_extended_client[5577]: Sic client started by User 0

Jan 12 15:14:13 cent0S26 sic_extended_client[5577]: Starting sync loop

Jan 24 05:01:54 cent0S26 sic_extended_client[5577]: K=986189087858.486938

F=8.575751

Jan 24 05:01:54 cent0S26 sic_extended_client[5577]: New time is: Sun Jan 24 05:01:54 2021#015

Jan 24 05:01:54 cent0S26 sic_extended_client[5577]: New time is: Sun Jan 24 05:01:54 2021#015

Jan 24 05:02:54 cent0S26 sic_extended_client[5577]: K=7131011835.613734

F=-1.074187

Jan 24 05:02:54 cent0S26 sic_extended_client[5577]: RTT = 2070

phil = -941

Jan 24 05:03:04 cent0S26 sic_extended_client[5577]: KTT = 2070

Jan 24 05:03:04 cent0S26 sic_extended_client[5577]: tl = 1611460984471306

Jan 24 05:03:04 cent0S26 sic_extended_client[5577]: RTT = 2632

Jan 24 05:03:14 cent0S26 sic_extended_client[5577]: RTT = 2632

Jan 24 05:03:14 cent0S26 sic_extended_client[5577]: KTT = 2632

Jan 24 05:03:14 cent0S26 sic_extended_client[5577]: TTT = 161146099447998

Jan 24 05:03:14 cent0S26 sic_extended_client[5577]: TTT = 1744

Jan 24 05:03:14 cent0S2
```

Jak widać po godzinach logów demona program pomyślnie zsynchronizował się z serwerem i zaczął obliczanie czasów phi.

Następnie jeszcze raz zmieniamy czas wewnętrzny klienta i patrzymy jak zareaguje.

Desynchronizacja została wykryta i naprawiona.

6. Źródła

- https://tools.ietf.org/id/draft-alavarez-hamelin-tictoc-sic-02.html
- Materiały zamieszczone na stronie UPEL przedmiotu Programowanie Sieciowe