# Wykład 1

- Informacje o przedmiocie
- Zakres przedmiotu
- Literatura
- Pojęcia podstawowe
- Język Python

# Języki i biblioteki analizy danych

Rok akademicki: 2022/2023

Liczba godzin: Semestr 1, wyk. 30 godz., lab. 30 godz., proj. 15 godz.

Wykład: Marek Gajęcki

Laboratrium: Kaleta Zbigniew

Projekt: Marek Gajęcki

**Cel wykładu:** Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z językiem programowania Python oraz podstawowymi bibliotekami przydatnymi przy analizie danych.

Slajdy i inne materiały: https://upel.agh.edu.pl

2

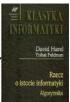
1

# Zakres przedmiotu

- Pojęcia podstawowe
- Wprowadzenie do języka Python
- Wybrane mechanizmy języka Python
- Wybrane biblioteki języka Python

### Literatura

- D. Harel "Rzecz o istocie informatyki algorytmika"
- J.G. Brookshear "Informatyka w ogólnym zarysie"
- J. Mieścicki "Wstęp do informatyki nie tylko dla informatyków"
- T.H. Cormen "Wprowadzenie do algorytmów"
- M. Lutz "Python. Wprowadzenie"
- M. Gągolewski "Przetwarzanie i analiza danych w języku Python"
- A. Boschetti "Python Podstawy nauki o danych"



3 4

## Dane dzisiaj

1024 Bajty = 1 Kilobajt

1024 Kilobajty = 1 Megabajt

1024 Megabajty = 1 Gigabajt

1024 Gigabajty = 1 Terabajt

1024 Terabajty = 1 Petabajt

1024 Petabajty = 1 Eksabajt

1024 Exabajty = 1 Zettabajt

1024 Zettabajty = 1 Jottabajt

Pomiędzy zaraniem cywilizacji, a rokiem 2003 zostało stworzonych 5 Exabajtów informacji, dziś tworzymy tyle danych w 2 dni.

Prezes Google, Eric Schmidt, 2010 Konferencja Google Atmosphere

### Cała wiedza świata

- W 2000 r. tylko 25 proc. wszystkich danych zebranych na świecie była w **formie cyfrowej** (reszta na papierze, taśmie filmowej, płytach winylowych, kasetach itp.).
- W 2013 r. w cyfrowej formie zapisane zostało 98 proc. wszystkich danych zgromadzonych na świecie – 1200 eksabajtów (EB).
- Rok 2020 każdy z nas wytwarza 1.7 MB/s, łączna liczba danych to 45 zettabajtów.
- IBM szacuje, że 90% istniejących danych zostało wytworzone w ostatnich 2 latach.

5 6

# Podstawowe pojęcia

Zadanie algorytmiczne – polega na określeniu:

- wszystkich poprawnych danych wejściowych
- oczekiwanych wyników jako funkcji danych wejściowych

**Algorytm** - specyfikacja ciągu elementarnych operacji, które przekształcają dane wejściowe na wyniki.

Algorytm można przedstawić w postaci:

- werbalnej (opis słowny)
- symbolicznej (schemat blokowy)
- programu

Przykład zapisu algorytmu

**Problem:** równanie kwadratowe **Dane:** współczynniki **a,b,c** 

Wyjście: pierwiastki x1,x2 albo informacja o ich braku

Postać werbalna algorytmu:

"Mając dane współczynniki a,b,c: oblicz d = b\*b-4\*a\*c Jeżeli d jest nieujemne: oblicz p = sqrt(d) oblicz x1 = (-b-p)/(2\*a)oblicz x2 = (-b+p)/(2\*a)

wypisz wartości x1, x2

Jeżeli d jest ujemne :

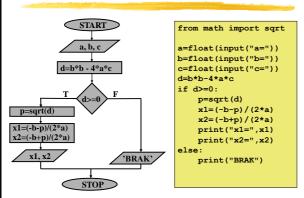
8

10

wypisz "BRAK PIERWIASTKÓW"

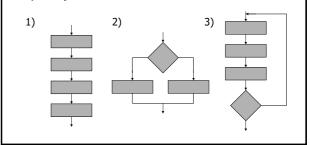
7

# Zapis symboliczny a program



**Budowa algorytmów** 

- 1) Bezpośrednie następstwo
- 2) Wybór warunkowy
- 3) Iteracja warunkowa



# Przykład zadania

Problem: Rozkład liczby na czynniki pierwsze

Proszę napisać program, który dla wczytanej liczby naturalnej wypisuje jej rozkład na czynniki pierwsze.

Przykład:

9

120: 2, 2, 2, 3, 5

Rozkład na czynniki pierwsze

### Rozwiązanie pierwsze

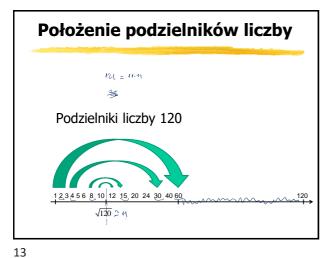
```
n = int(input("n="))
b = 2
while n>1:
   if n % b == 0:
    print(b)
    n = n // b
   else:
    b = b+1
# end if
# end while
print("koniec")
```

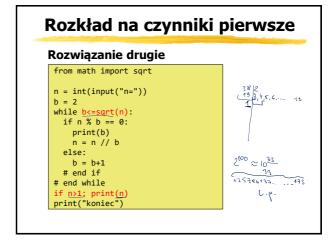
13.5=2 = 3 13:5=2 = 3 13.5=2 = 3 13.6=26 while e>o:

[part (house)]

[part (house)]

11 12





14

#### Porównanie rozwiązań RSA seh U44ye 6 0-1F 0.07s 0.0s 0.58s0.0s8 7.75s 0.0s ile 10 9 1m7.2s 0.01s M = 1000 Nows = NONE 10 9m43s 0.01s 1h23m 0.04s 11 12h27m <sub>¬√√0</sub> 0.13s × 116 12 4d9h ~ 13 1.23s 🕽 × 🕠 37d12h \_ 10× $19^{14} \rightarrow 1.25$ rely 1036 Czy można jeszcze szybciej?

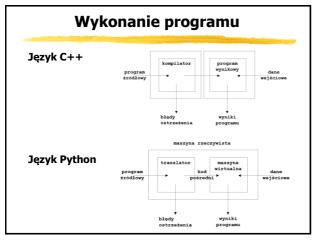
# Język Python Stworzony przez holendra Guido van Rossum w 1991 roku Open Source Interpretowany, interaktywny, zorientowany obiektowo Przenośny Bogata biblioteka funkcji V Dobra dokumentacja Łatwy do nauki, przejrzysty w zapisie Funkcje, moduły, klasy, pakiety Dynamiczne typowanie Automatyczne zarządzanie pamięcią Obsługa wyjątków Struktury wysokiego poziomu: zbiory, krotki, listy, słowniki

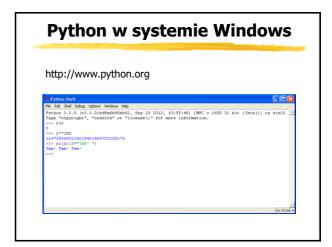
15 16

### Język Python Gdzie można używać: szybkie prototypowanie programowanie sieciowe (po stronie klienta i serwera) •programowanie ad hoc ("skryptowanie") w aplikacjach naukowych język rozszerzeń przetwarzanie XML aplikacje bazodanowe aplikacje GUI edukacja Kto używa języka Python? Google (various projects) NASA (several projects) NYSE (one of only three languages "on the floor") Industrial Light & Magic (everything) Yahoo! (Yahoo mail & groups) •i inni

Popularność języków programowania 9 G php 1.68% Object +0.32% +0.04% +0.02% Fortran

17 18



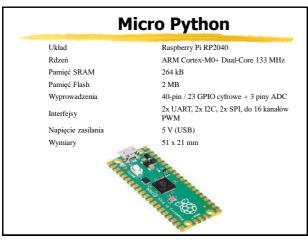


19 20





21 22





23 24